

CURSO DE PROGRAMACIÓN FULLSTACK

INSTRUCTIVO 2

Creando un proyecto Spring en Netbeans



EGG

¿COMO CREAR UN PROYECTO SPRING DESDE NETBEANS?

Para crear nuestro primer proyecto Spring, podemos evaluar dos opciones:

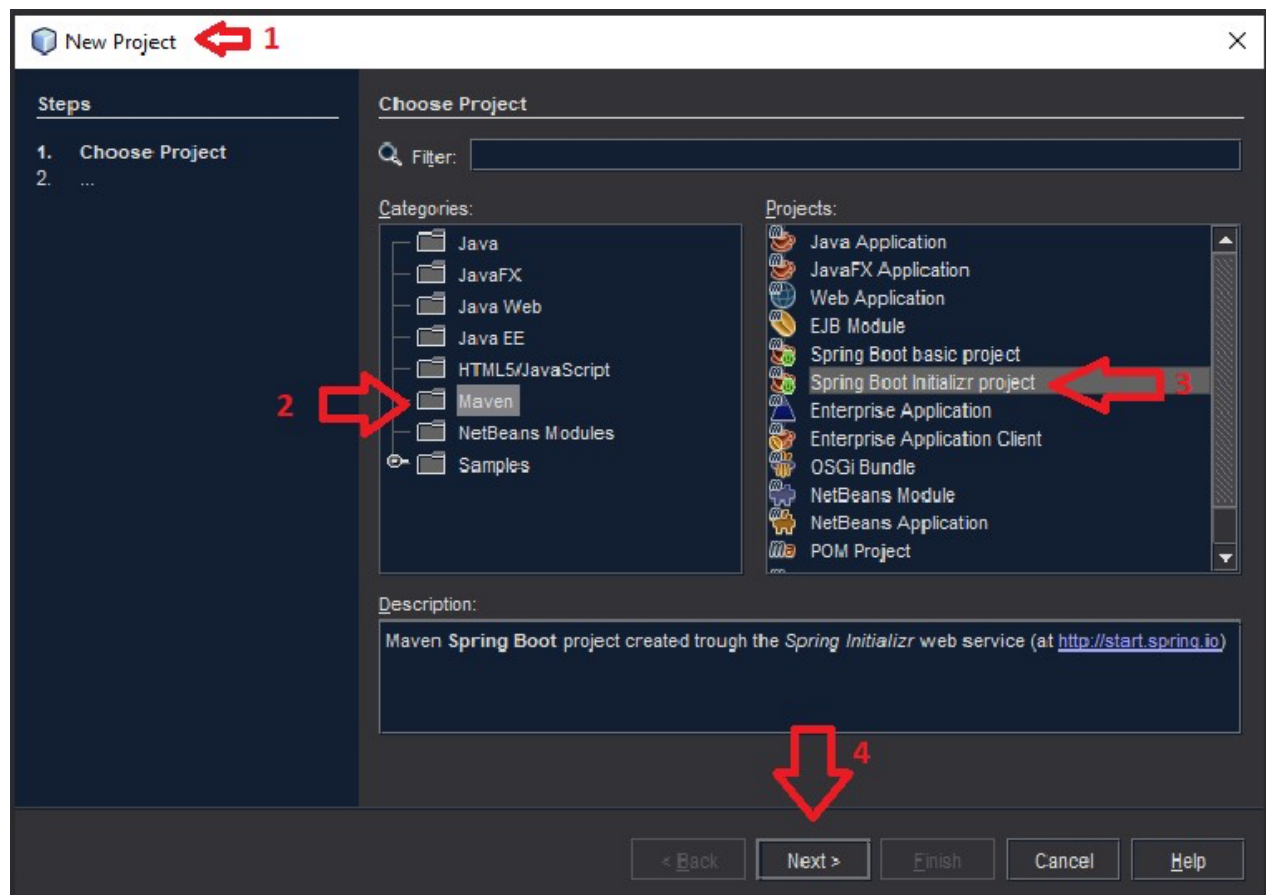
1. Crearlo desde la página oficial de Spring Initializr y descargar el proyecto.

(Ver guía Spring – Programación Web. Página 16-28)

<https://start.spring.io/>

2. Crearlo desde NetBeans, utilizando el plugin de Spring que descargamos. Las opciones a seleccionar son las siguientes:

NEW PROJECT → MAVEN → Spring Boot Initializr project → NEXT.



¿CÓMO CONFIGURAR UN PROYECTO SPRING?

Sin importar donde creemos el proyecto, desde la página oficial o desde el IDE, vamos a encontrarnos con algunas propiedades que debemos completar, ya que las necesita Spring para poder configurar el proyecto base.

CONFIGURACIÓN DEL PROYECTO: BASE PROPERTIES.

- **Group:** Es el campo groupId en el descriptor de Maven y el nombre del paquete base de las clases de nuestra aplicación.
- **Artifact:** Nombre de nuestro artefacto. En Maven se va a convertir en los campos artifactId y name.
- **Version:** 0.0.1-SNAPSHOT
- **Packaging:** War (Atención, por defecto se genera en Jar).
- **Name:** Es el mismo que el artefacto.
- **Description:** Breve descripción del proyecto (no es obligatorio).
- **Language:** Java
- **Java Version:** 8 (Atención, por defecto se genera en 11).

The screenshot shows the 'New Spring Initializr Project' dialog box with the 'Base Properties' tab selected. The 'Steps' sidebar on the left lists: 1. Choose Project, 2. Base Properties (selected), 3. Dependencies, and 4. Name and Location. The main form contains the following fields:

- Group: com.example
- Artifact: demo
- Version: 0.0.1-SNAPSHOT
- Packaging: War (indicated by a red arrow)
- Name: demo
- Description: Demo project for Spring Boot
- Package Name: com.example.demo
- Language: Java
- Java Version: 8 (indicated by a red arrow)

At the bottom, there are buttons for '< Back', 'Next >', 'Finish', 'Cancel', and 'Help'.

CONFIGURACIÓN DEL PROYECTO: DEPENDENCIES

- Developer tools: **Spring Boot DevTools**

Spring Boot DevTools es la herramienta de Spring Boot que nos permite reiniciar de forma automática nuestras aplicaciones cada vez que se produce un cambio en nuestro código.

- Web: **Spring Web**.

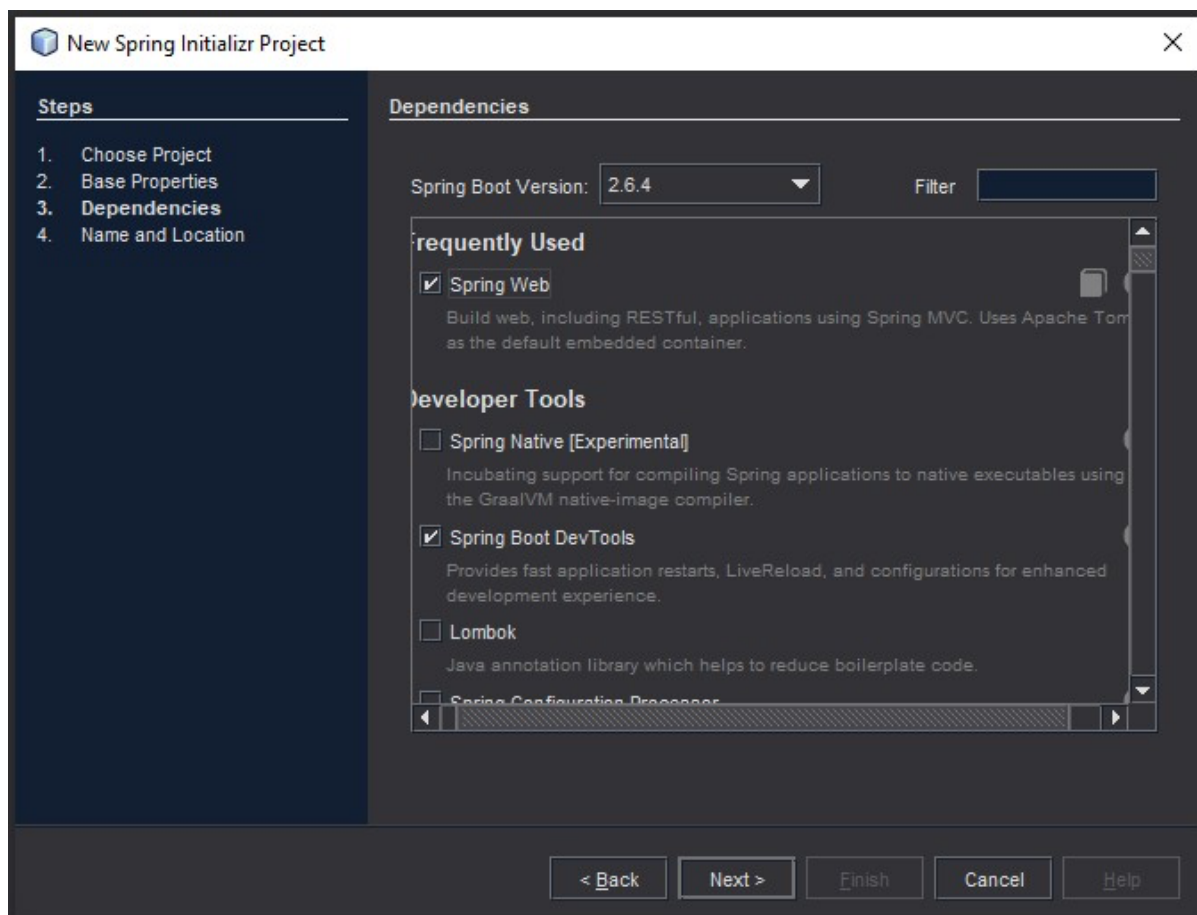
Spring Web construye una web, incluyendo aplicaciones RESTful, usando Spring MVC. Utiliza Apache Tomcat como contenedor incrustado predeterminado.

- Template Engines: **Thymeleaf**

Thymeleaf es una biblioteca Java que implementa un motor de plantillas que puede ser utilizado tanto en modo web como en otros entornos no web. Se acopla muy bien para trabajar en la capa vista del MVC de aplicaciones web. Brinda dinamismo al HTML.

SQL: SPRING DATA JPA Y MYSQL DRIVER

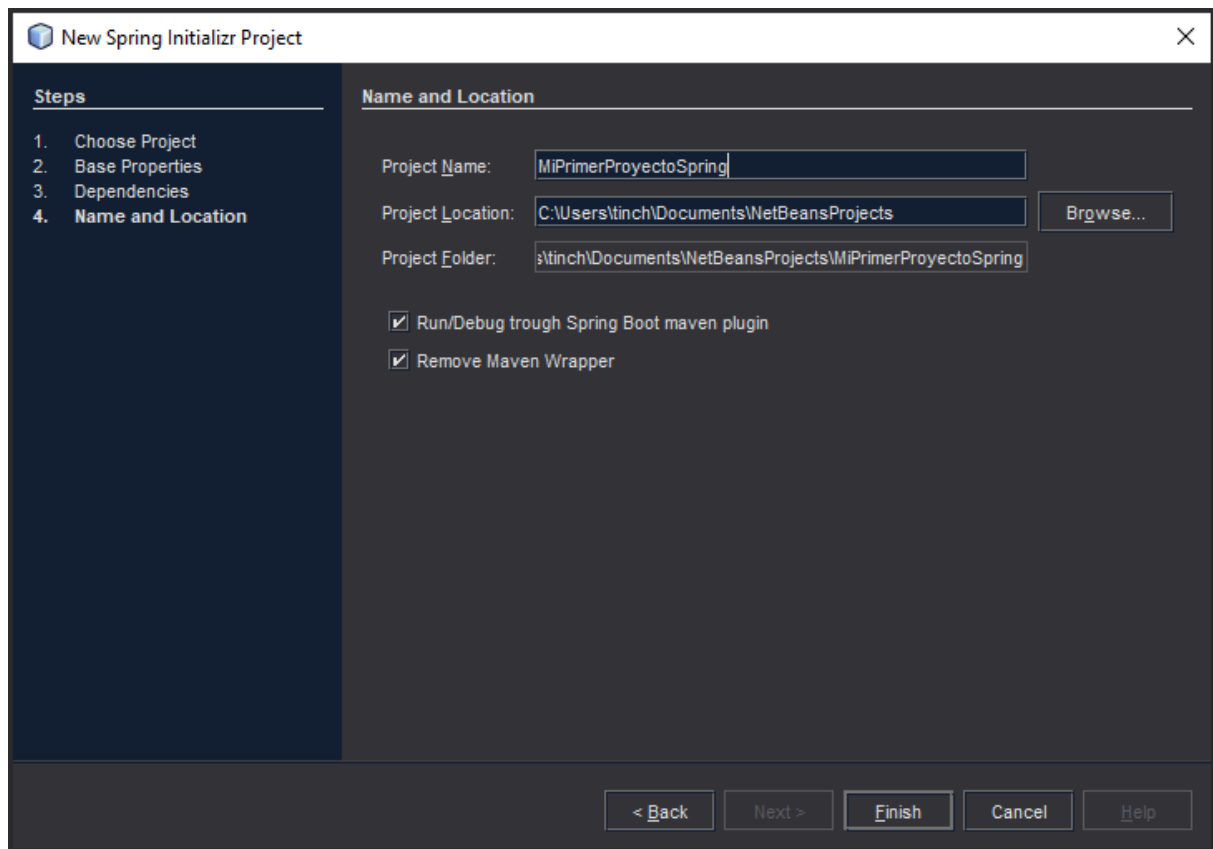
Spring Data JPA , parte de la gran familia de Spring Data, persiste datos en SQL utilizando JPA junto a Hibernate.



CONFIGURACIÓN DEL PROYECTO: NAME AND LOCATION.

Project Name: Nombre del proyecto.

Project Location: Ruta de la carpeta de la PC donde deseo guardar el proyecto.



Una vez que se definen todas las configuraciones iniciales del proyecto, ya estamos en condiciones de crearlo para poder trabajarlo. Es hora de hacer click en el botón FINISH.

¿CÓMO INCORPORAR UNA DEPENDENCIA NUEVA, LUEGO DE CREAR EL PROYECTO?

- Ingresar al repositorio de Maven: <https://search.maven.org/>
- Buscar la API especifica.
- Hacer click sobre la versión que quiero incorporar (columna Latest Version).
- Copiar el “código” Apache Maven (<dependency> xxxxxxxxx </dependency>).
- Pegar el código de la nueva dependencia en el archivo **POM.XML** (ubicado en la carpeta “Project Files”).