

CURSO DE PROGRAMACIÓN FULLSTACK

INSTRUCTIVO 1

# Iniciando con páginas web



**EGG**

## PRIMEROS PASOS PARA INICIAR CON PROYECTOS WEB

- 1- MAVEN: Configurar Variables de Entorno. (Ver guía “Instalación Maven”).
- 2- SPRING: Instalar el plugin de Spring para NetBeans.

### ¿COMO INSTALAR EL PLUGIN DE SPRING EN NETBEANS?

<https://plugins.netbeans.apache.org/catalogue/?id=4>

Hacer click sobre la opción **TOOLS** (herramientas) en la barra de herramientas de NetBeans, y seleccionar las siguientes opciones:

Tools → Plugins → Downloaded → Add plugins.

Ahora debemos buscar el plugin de Spring anteriormente descargado(está en nuestra aula virtual), y presionar **Install**.

### ¿Y AHORA, COMO SEGUIMOS?

Recomendamos seguir las siguientes instrucciones, para empezar a descubrir cómo crear tu primer proyecto Spring.

- **Ver Video 1.** “Fundamentos Web”:

<https://www.youtube.com/watch?v=zWSUoUG3XEE&list=PLgwlfcqa5h3zV73J6H9TwoqHWHeo8H2UC&index=1>

- **Ver Video 2.** “Spring Initializr + Application.properties”. Solo verlo para comprender como funciona lo que hacemos en el siguiente punto de este instructivo.

<https://www.youtube.com/watch?v=FgK7H95pADA&list=PLgwlfcqa5h3zV73J6H9TwoqHWHeo8H2UC&index=2>

- Crear un proyecto Spring (Ver instructivo 2: “Crear un proyecto Spring desde NetBeans”).
- Crear la base de datos que voy a utilizar para el proyecto.
- Editar archivo pom.xml, que se encuentra en la última carpeta del proyecto. Como sugerencia, modificar la versión de springboot.starter a 2.5.4 y guardar cambios. Lo importante es elegir cualquier versión estable que no esté en prueba.
- Editar archivo application.properties (Ver instructivo 3: “Editar application.properties”).

## ¿CÓMO SABEMOS SI EL PROYECTO ESTÁ BIEN CREADO?

Para verificar que funciona, y que el programa escucha el puerto de forma correcta, crearemos un controlador para desplegar una página modelo.

### PASO A PASO: CREANDO NUESTRA PRIMER PÁGINA WEB.

1. Primero debemos crear un paquete donde tendremos todas las clases Controlador del proyecto.

Recordar que todo paquete debe nacer del paquete raíz de nuestro proyecto.

2. Dentro del paquete de controladores, crear una clase llamada PortalControlador.
3. Incorporar la anotación `@Controller` sobre el nombre de la clase
4. Copiar el siguiente método:

```
@GetMapping("/")  
  
public String index() {  
  
    return "index.html";  
  
}
```

(Este controlador permite que, cuando ingresemos a la página principal, se dirija a la vista "index.html").

5. En el paquete "templates" del proyecto (OtherSources/src/main/resources) Vamos a crear un archivo del tipo *html* llamado **index**.

Recomendamos agregar estructura básica html para poder visualizarla en el navegador.

Ejemplo:

```
<html>  
  
    <head>  
  
        <title>TODO supply a title</title>  
  
        <meta charset="UTF-8">  
  
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  
    </head>  
  
    <body>  
  
        <p> LOGRADO CON EXITO </p>  
  
    </body>  
  
</html>
```

6. Guardar cambios y correr mi aplicación.

Para correr un proyecto Spring, vamos a seleccionar para que este visible la pestaña **Navigator**.

En la barra de herramientas de NetBeans, seleccionamos Window → Navigator.

En esta nueva ventana Navigator, aparecerá la opción SPRING BOOT RUN. Seleccionando esta opción, nuestra aplicación comienza a correr en el servidor local.

7. Abrir en el navegador la URL “localhost:8080” (servidor local).
8. Continuar viendo los videos. Se sugiere ver la primera lista de reproducción completa.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLgwlfca5h3zV73J6H9TwoqHWHeo8H2UC>

9. Maquetar el proyecto. Todos los paquetes contenedores deben nacer del paquete raíz, es decir el que contiene el método main.

CLICK DERECHO SOBRE PAQUETE PRINCIPAL → CREAR PAQUETE

Luego deberás ir nombrando cada uno de los paquetes que contendrán las distintas clases (entidades, repositorios, servicios y controladores):

10. Crear entidades con sus anotaciones correspondientes. Recordar que deben estar todas las entidades en un mismo paquete que las contenga.
11. Crear repositorios con sus anotaciones correspondientes. Recordar que deben estar todos los repositorios en un mismo paquete que los contenga.
12. Correr el proyecto, para verificar que no tenga errores y que la creación de las tablas de la base de datos se genere de forma correcta