

BENEMERITA UNIVERSIDAD AUTONOMA DE PUEBLA

INGENIERIA EN CIENCAS COMPUTACIONALES

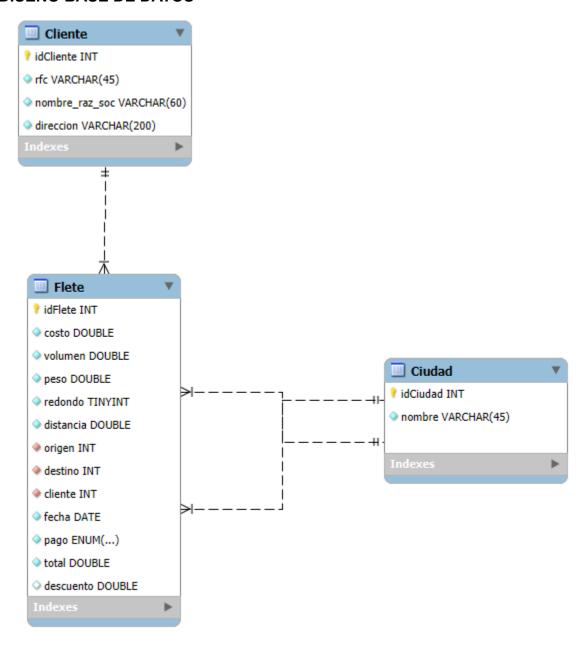
PRUEBA TÉCNICA

AUTOR:

JESÚS EDUARDO HERNÁNDEZ BRAVO

Puebla, pue. Octubre, 2024

DISEÑO BASE DE DATOS



SCRIPT UTILIZADO PARA LA BASE DE DATOS

```
DROP DATABASE IF EXISTS PT Autotransportes;
CREATE DATABASE PT_Autotransportes;
USE PT Autotransportes;
DROP TABLE IF EXISTS Cliente;
CREATE TABLE Cliente(
 idCliente INT NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
 rfc VARCHAR(45) NOT NULL,
 nombre raz soc VARCHAR(60) NOT NULL,
 direccion VARCHAR(200) NOT NULL
);
DROP TABLE IF EXISTS Ciudad;
CREATE TABLE Ciudad(
 idCiudad INT NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
 nombre VARCHAR(45) NOT NULL
);
DROP TABLE IF EXISTS Flete;
CREATE TABLE Flete(
 idFlete INT NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
 costo DOUBLE NOT NULL,
 descuento DOUBLE,
 total DOUBLE NOT NULL,
 volumen DOUBLE NOT NULL,
 peso DOUBLE NOT NULL,
 redondo BOOLEAN DEFAULT FALSE NOT NULL,
```

```
distancia DOUBLE NOT NULL.
 fecha DATETIME DEFAULT CURRENT TIMESTAMP.
 pago ENUM('Pagado', 'Pendiente') NOT NULL,
 origen INT NOT NULL,
 destino INT NOT NULL,
 cliente INT NOT NULL,
 FOREIGN KEY(origen) REFERENCES Ciudad(idCiudad) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE.
 FOREIGN KEY(destino) REFERENCES Ciudad(idCiudad) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE,
 FOREIGN KEY(cliente) REFERENCES Cliente(idCliente) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
INSERT INTO Ciudad(nombre) VALUES('Puebla');
INSERT INTO Ciudad(nombre) VALUES('Veracruz');
INSERT INTO Ciudad(nombre) VALUES('DF');
INSERT INTO Ciudad(nombre) VALUES('Tlaxcala');
INSERT INTO Cliente(rfc, nombre raz soc, direccion) VALUES('RFC010203AAA',
'PEPSICOL S.A. de C.V.', 'Calle 01 Col. Madero');
INSERT INTO Cliente(rfc, nombre raz soc, direccion) VALUES('RFC010203BBB',
'ZAPATERIA S.A. de C.V.', 'Calle 02 Col. Francisco');
INSERT INTO Cliente(rfc, nombre_raz_soc, direccion) VALUES('RFC010203CCC',
'MAQUILADORA S.A. de C.V.', 'Calle 03 Col. Zapata');
INSERT INTO Flete(costo, descuento, total, volumen, peso, redondo, distancia,
pago, origen, destino, cliente) VALUES(10000, 1000, 9000, 400, 200, 1, 3000,
'Pendiente', 1, 2, 1);
INSERT INTO Flete(costo, descuento, total, volumen, peso, redondo, distancia,
pago, origen, destino, cliente) VALUES(20000, 0, 20000, 800, 300, 0, 5000,
'Pendiente', 2, 3, 3);
```

DIAGRAMA UML DEL PROYECTO



⊕ a origen	
(i) ii destino	
⊕ é pago	
@ = getTotal()	
@ = getDistancia(
@ = setIdFlete(int)	
@ - Flete(int, double, boolean, String, St	tring, Cliente, Cluded
@ < getFecha()	String
setCliente(Cliente)	
(i) = getOrigen()	
SetOrigen(Cludad	
@ = getDestino()	
@ = getidFlete()	
@ getVolumen()	
setPago(String)	
@ = getPeso()	
setDescuento(double)	
(isRedondo()	
setDistancia(double	void
setCasto(double)	void
setFecha(String)	
(ii) = gstPage()	String
netCosto()	
e getCliente()	
@ = setVolumen(double)	
(B) < getDescuento()	
6 - setRedondo(boolean	void

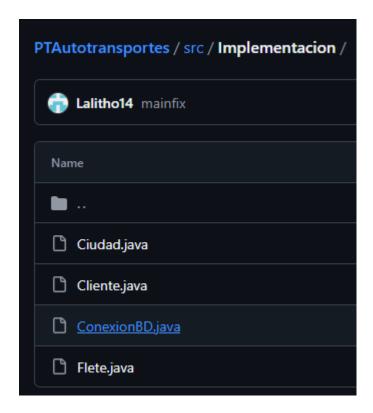
MainPanel		
		CheckBox
	cliente_Opclor	CholceBox <cliente:< td=""></cliente:<>
	:llentes_checkbo)	CheckBox
	volumen_txt	
	costo_txt	TextField
	peso_txt	TextField
	able_date	
	distancia_tx!	
		CholceBox <cluded< td=""></cluded<>
	direction_txt	
		RadioButtor
	destino Opcior	
		CheckBox
	FiltrarOrigen(Actio	
	CrearTablaFletes(/	
	SetupPanelFlete()	
(B) to 1	ngresarNuevoFlet	e(ActionEvent void

CODIGO

https://github.com/Lalitho14/PTAutotransportes/

Se utilizo la librería de JavaFX para manejar todas las interfaces del programa, para ejecutar el proyecto en el IDE de preferencia consulte:

https://openjfx.io/openjfx-docs/

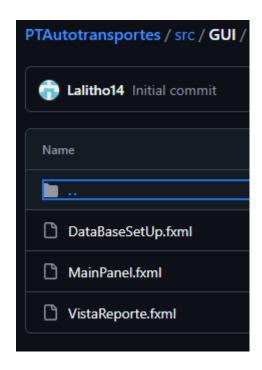


Cliente.java: Se crea un objeto Cliente con los atributos que corresponden a la base de datos.

Ciudad.java: Se crea un objeto Ciudad con los atributos que corresponden a la base de datos.

Flete.java: Se crea un objeto Flete con los atributos que corresponden a la base de datos.

ConexionBD.java: Establece una conexión con la base de datos, según los parámetros del constructor y devuelve un objeto del tipo Connection.

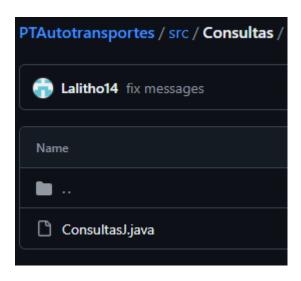


Son documentos que guardan la estructura de las tres interfaces que se utilizarán a lo largo del proyecto. El formato del archivo corresponde al requerido por la librería JavaFX para el uso de interfaces.

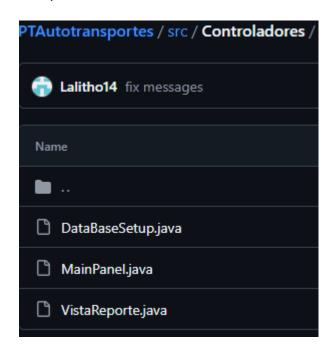
DataBaseSetUp.fxml: Se encuentra la interfaz de inicio donde se establece la conexión a la base de datos.

MainPanel.fxml: Se encuentra la interfaz del panel principal del programa.

VistaReporte.fxml: Se encuentra el reporte del flete que se seleccione desde el panel principal.



ConsutasJ.java: Se realizan todas las consultas utilizadas en el programa devolviendo un objeto o arreglo de objetos según corresponda al método que se usó para la consulta.



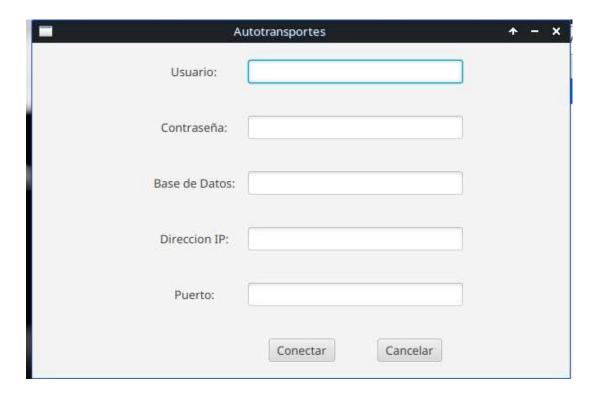
Todas estas clases se encargan de configurar todos los paneles .fxml con la sintaxis que marca JavaFx.

DataBaseSetup.java: Controla los eventos en el panel DataBaseSetUp.fxml

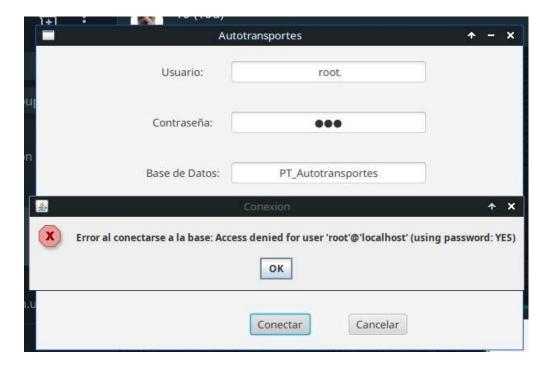
MainPanel.java: Controla los eventos en el panel MainPanel.fxml

VistaReporte.java: Controla los eventos en el panel VistaReporte.fxml

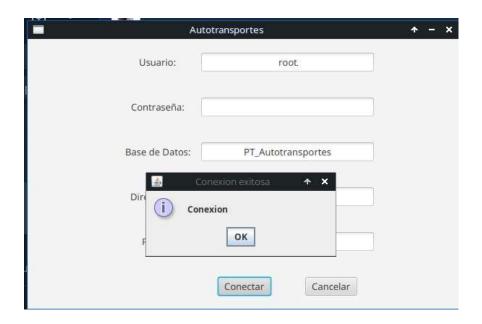
CAPTURAS DEL PROGRAMA



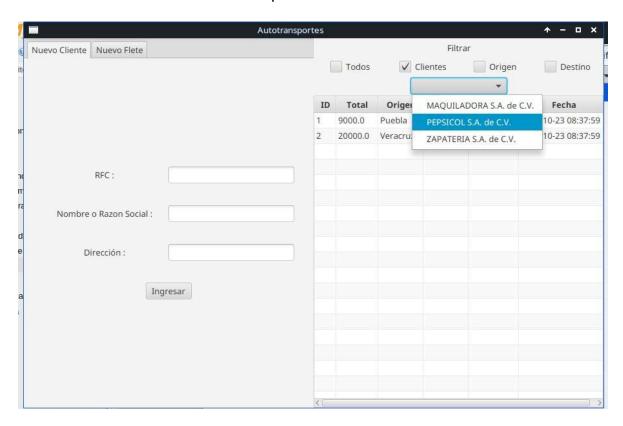
Pantalla de inicio del programa, donde se solicitan los datos de la base de datos.



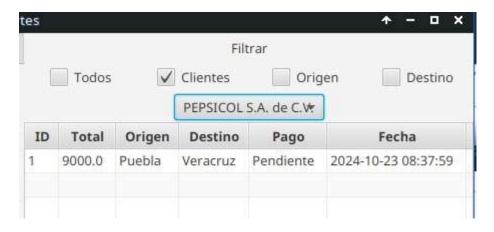
Pantalla de error al conectar a la base de datos ingresada.



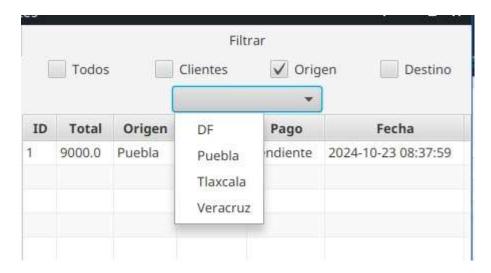
Pantalla de conexión a la base completada exitosamente.



Pantalla principal al entrar correctamente, aquí se hace una muestra de la opción para filtrar clientes seleccionando el cliente en el menú de desplazamiento.



En este caso se selecciono el cliente PEPSICOL S.A. de C.V. por lo que en la tabla de abajo se muestra un poco de la información del flete.



Lo mismo pasa con Origen, seleccionando la ciudad que corresponda y este en la base de datos.



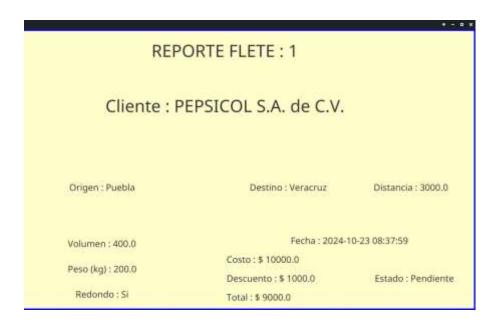
Se muestran los fletes según el origen seleccionado.



Se muestran los fletes según el destino seleccionado.



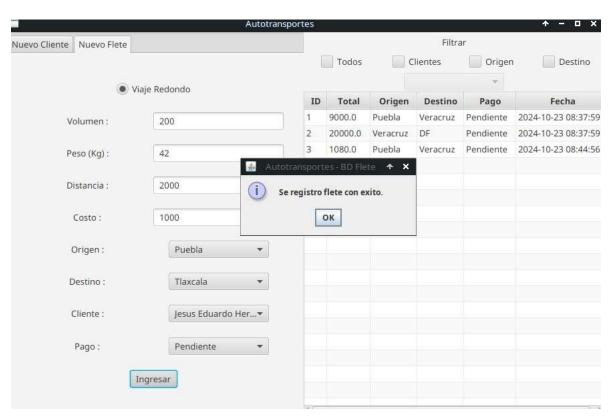
Si se hace click en la fila del flete se abrirá una ventana con un reporte más detallado del flete.



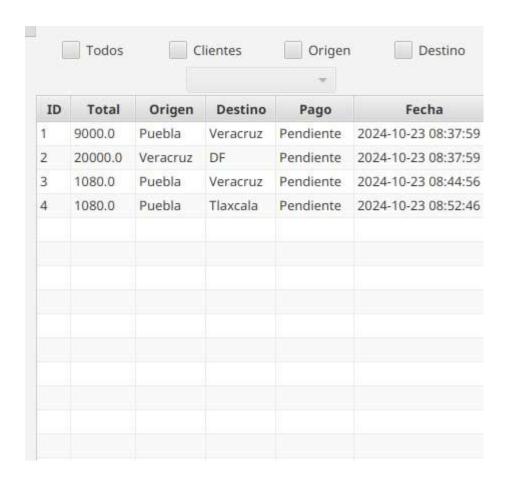
Pantalla del reporte de flete que se seleccionó.



Opción de ingresar el cliente a la base.



Registrando un nuevo flete a la base de datos con las opciones correspondientes.



La tabla de fletes se actualiza al momento de ingresar uno nuevo con la información que corresponde.