|  |
| --- |
| http://www.becas.sep.gob.mx/images/logo.png  TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  Instituto Tecnológico de Chihuahua II |
| Frosted Glass |
| Programacion de una tipo conversación con Ionic |
|  |
|  |
| 19 de Octubre de 2016  Unidad II  José Eduardo Navarrete Alanis  No. Control 12550517  Aplicaciones web para dispositivos móviles |
|  |

Contenido

[Introducción 3](#_Toc466441090)

[Desarrollo 3](#_Toc466441091)

[Paso 1.- 3](#_Toc466441092)

[Paso 2.- 3](#_Toc466441093)

[Paso 3.- 3](#_Toc466441094)

[Paso 4.- 4](#_Toc466441095)

[Paso 5.- 4](#_Toc466441096)

[Paso 6.- 4](#_Toc466441097)

[Paso 7.- 5](#_Toc466441098)

[Paso 8.- 5](#_Toc466441099)

[Conclusión. 6](#_Toc466441100)

# Introducción

Aprenderemos como programar Frosted glass, en ionic, podremos ver desde como iniciar un nuevo proyecto en este caso donde descargar la carpeta, donde realizaremos la práctica, así como también partes de código con su correspondiente explicación, donde entenderemos a fondo la funcionalidad de los checkboxes.

# Desarrollo

## Paso 1.-

Abrimos una terminal y tecleamos el siguiente comando.



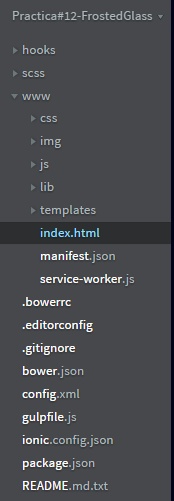
## Paso 2.-

Creamos un proyecto con el siguiente comando, el cual nos creara un proyecto en blanco solo con los plugins necesarios para la posterior ejecución.

$ ionic start FrotedGlass blank

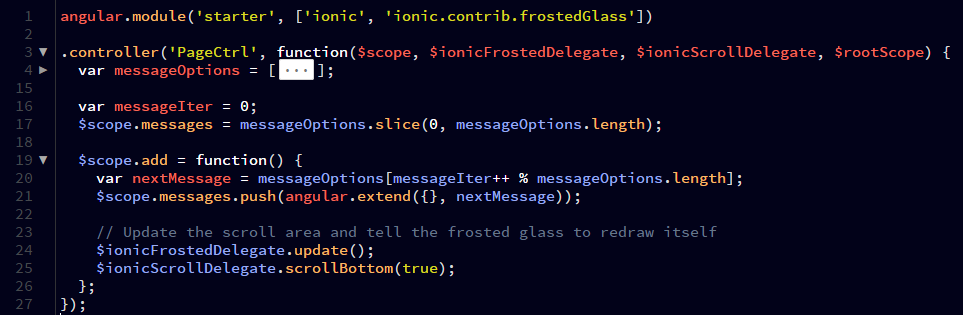
## Paso 3.-

Con un editor de texto (Brackets) abrimos la carpeta que contiene todos los archivos de nuestro proyecto anteriormente creado.



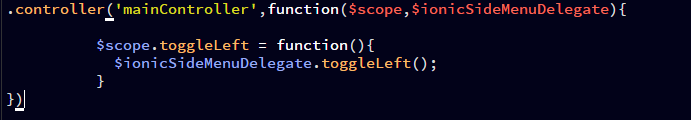
## Paso 4.-

Entraremos primero a nuestro app.js en donde inicializamos el modulo, con el nombre de starter, y también creamos el controlador llamándolo PageCtrl, en el cual contiene una lista de mensajes llamada “messageOptions”.



## Paso 5.-

También dentro del archivo app.js se agregó un controlador llamado ‘MainCtrl’ el cual nos permitirá el uso de las directivas necesarias para la ejecución de nuestro side menú, quedando de la siguiente manera.



Con esto finaliza todo lo que debemos agregar a el archivo app.js

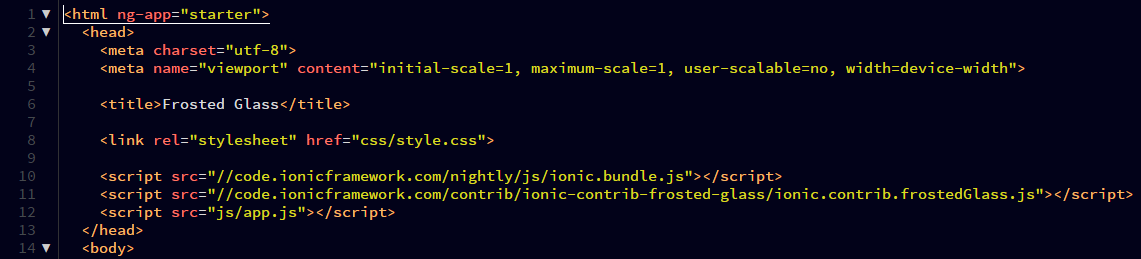
## Paso 6.-

Aquí se puede ver que tenemos los elementos, los cuales serán mensajes, al final podremos observar cómo se verán con la aplicación corriendo. Iniciamos una nueva variable para los mensajes, que los va a ir añadiendo uno a uno.



## Paso 7.-

Ingresaremos a nuestor index para modificar nuestro head, Iniciamos nuestra app con el ng-app en <html>, recordemos que la llamamos starter. Nuestra práctica tendrá el título de Frosted Glass, podremos ponerla, o no según nosotros queramos. Lo demás viene por defecto ya creada nuestra aplicación de ionic, también vendrán trozos de código en comentario, podemos ignorarlos y borrarlos.



## Paso 8.-

En nuestra etiqueta de ion-pane llamaremos a nuestro controlador “PageCtrl” luego tendremos nuestro header El cual se visualizará así dentro del content tendremos todo lo demás Tendremos un pie de página con un botón para añadir más mensajes Eso sería toda la modificación que tendríamos que hacer para que esta práctica funcionara.



# Conclusión.

Pudimos crear los mensajes con un diseño dinámico y agradable para el usuario agregando imágenes y desde nuestra conversación podemos deslizar hacia arriba o abajo dependiendo de lo que queramos ver.

