|  |
| --- |
| http://www.becas.sep.gob.mx/images/logo.png  TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  Instituto Tecnológico de Chihuahua II |
| Checkboxes |
| Desarrollo de checkboxes y sus diferentes maneras de hacerlo |
|  |
|  |
| 19 de Octubre de 2016  Unidad II  José Eduardo Navarrete Alanis  No. Control 12550517  Aplicaciones web para dispositivos móviles |
|  |

Contenido

[Introducción 2](#_Toc466304160)

[Paso 1.- 3](#_Toc466304161)

[Paso 2.- 3](#_Toc466304162)

[Paso 3.- 3](#_Toc466304163)

[Desarrollo 4](#_Toc466304164)

[Paso1.- 4](#_Toc466304165)

[Paso2.- 4](#_Toc466304166)

[Paso3.- 5](#_Toc466304167)

[Paso4.- 5](#_Toc466304168)

[Paso5.- 6](#_Toc466304169)

[Paso6.- 6](#_Toc466304170)

[Paso7.- 6](#_Toc466304171)

[Paso8.- 7](#_Toc466304172)

[Paso9.- 7](#_Toc466304173)

[Paso10.- 7](#_Toc466304174)

[Paso11.- 8](#_Toc466304175)

[Paso12.- 8](#_Toc466304176)

[Conclusión. 9](#_Toc466304177)

# 

# Introducción

Es una página que contiene elementos para opciones que salten dentro de la pantalla, agregar contenido en una lista de contactos y una barra superior de menú con varias opciones.

## Paso 1.-

Abrimos una terminal y tecleamos el siguiente comando.



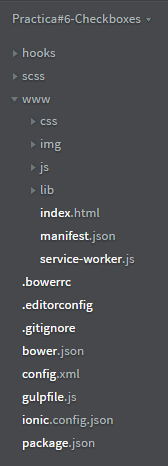
## Paso 2.-

Creamos un proyecto con el siguiente comando, el cual nos creara un proyecto en blanco solo con los plugins necesarios para la posterior ejecución.

$ ionic start Checkboxes blank

## Paso 3.-

Con un editor de texto (Brackets) abrimos la carpeta que contiene todos los archivos de nuestro proyecto anteriormente creado.



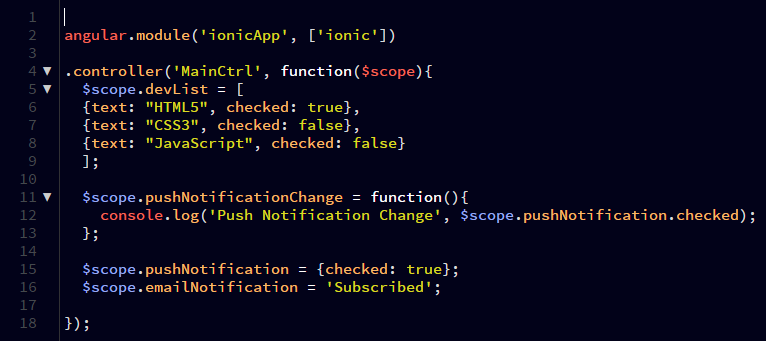
# Desarrollo

## Paso1.-

Para la realización de esta práctica solo haremos modificación en dos archivos, que están dentro de la carpeta de “www” que serían el index y el app.js.

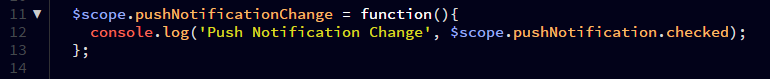
En donde inicializamos el modulo, con el nombre de ionicApp, y también creamos el controlador llamándolo MainCtrl, en el cual contiene una lista llamada “devList”.

Aquí se puede ver que tenemos 3 elementos, los cuales serán checkboxes, al final podremos observar cómo se verán con la aplicación corriendo. El primer elemento “HTML5” por defecto se verá con una palomita, ya que como se observa en el código tiene el checked igual a true. Y los otros dos como falsos.



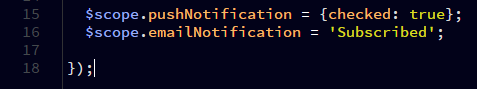
## Paso2.-

Aquí vemos otro checkbox el cual llama a consola e imprime un mensaje cuando el checkbox cambie de true a false o viceversa, llamando a un método donde el checkbox cambia.



## Paso3.-

Vemos que hay otro tipo de tener un checkbox, por medio de un mensaje, cuando el checkbox de email este en true tendrá un mensaje que en este caso será “Subscribed”.



## Paso4.-

Iniciamos nuestra app con el ng-app en <html>, recordemos que la llamamos ionicApp.

Nuestra práctica tendrá el título de checkboxes, podremos ponerla, o no según nosotros queramos. Lo demás viene por defecto ya creada nuestra aplicación de ionic, también vendrán trozos de código en comentario, podemos ignorarlos y borrarlos.



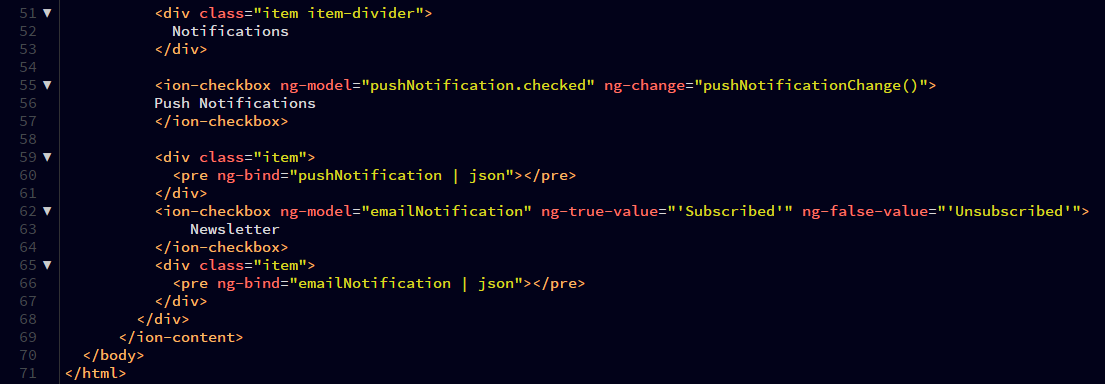
## Paso5.-

En nuestra etiqueta body llamaremos a nuestro controlador “MainCtrl” Dentro del content tendremos todo lo demás… Y creamos una división que contendrá la lista de todos los checkboxes. Iniciamos los chechboxes con el <ion-checkboxes>, en donde llamaremos a la lista creada en app.js, llamada devList: En donde le decimos que tendremos los elementos tipo ítem que se encuentran en la devList. Pondremos el siguiente código para observar el comportamiento del checkbox de cada icono de la lista.



## Paso6.-

Luego tendremos otra división donde pondremos el otro checkbox de notificación. También agregaremos la parte de código donde se observa el comportamiento del checkbox. Iniciamos el checkbox de email notification. Donde le estamos diciendo que cuando el valor sea true, el mensaje que se mostrará “Subscribed”, y por el contrario, cuando este en false, el mensaje será “Unsubscribed”. El checkbox tendrá el nombre de Newsletter. También tendrá el siguiente código para saber el comportamiento del checkbox. Eso sería toda la modificación que tendríamos que hacer para que esta práctica funcionara.



# Conclusión.

Podemos hacer los checkboxes de diferentes maneras y diferentes estilos ya es cuestión del gusto del programador o si se quiere un diseño en específico para realizarlo.

