



# **UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

Actividad M1-01

Instalación de Android Studio

Fecha de entrega: 17/01/2025

Docente: Cardoso Arellano Cristian

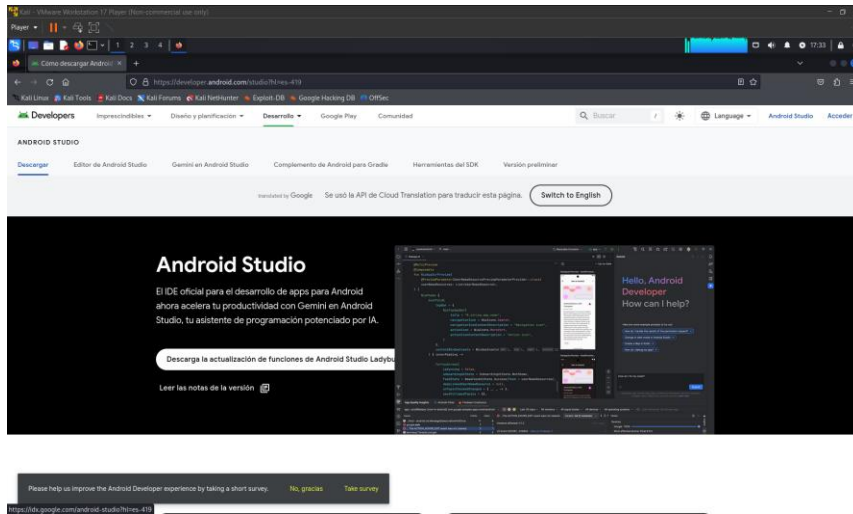
Alumno: Gonzalo Eduardo Cárdenas López

Semestre: 2025-2

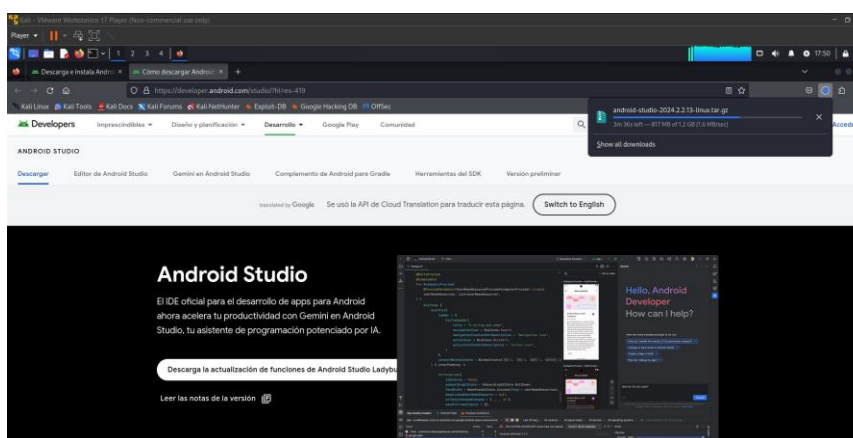
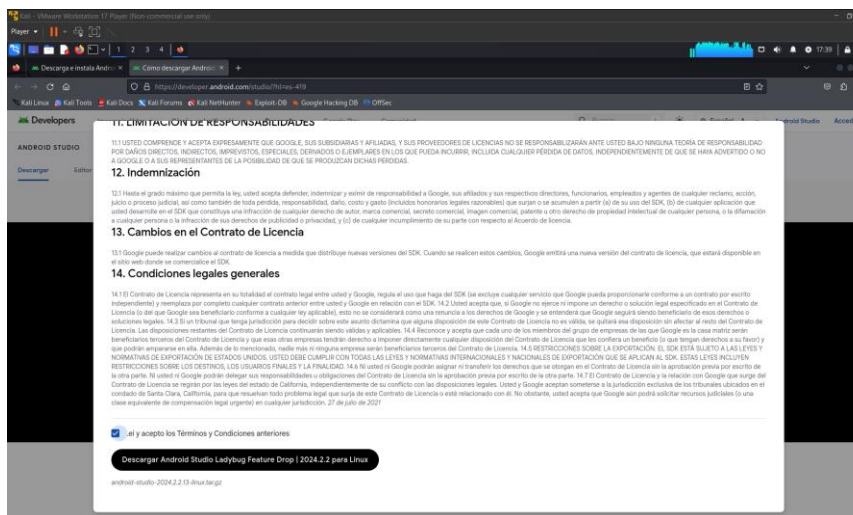


# 1. Instalación de Android Studio en GNU/Linux.

- Ingresar a la página web.

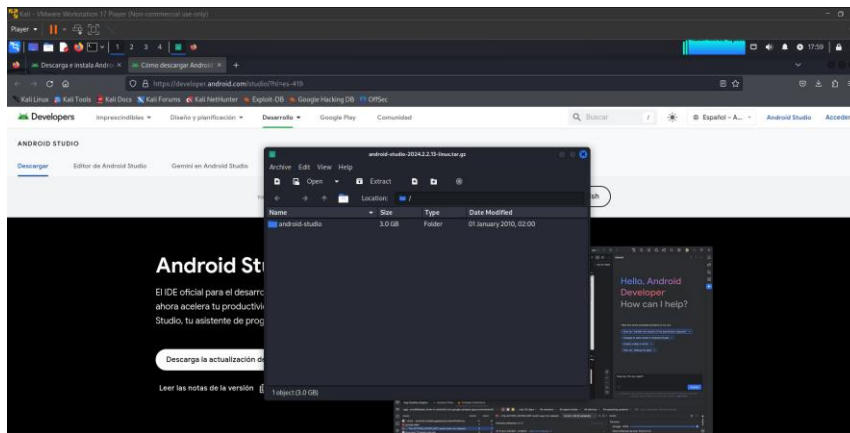


- Aceptar los términos y condiciones y descargar la última versión.



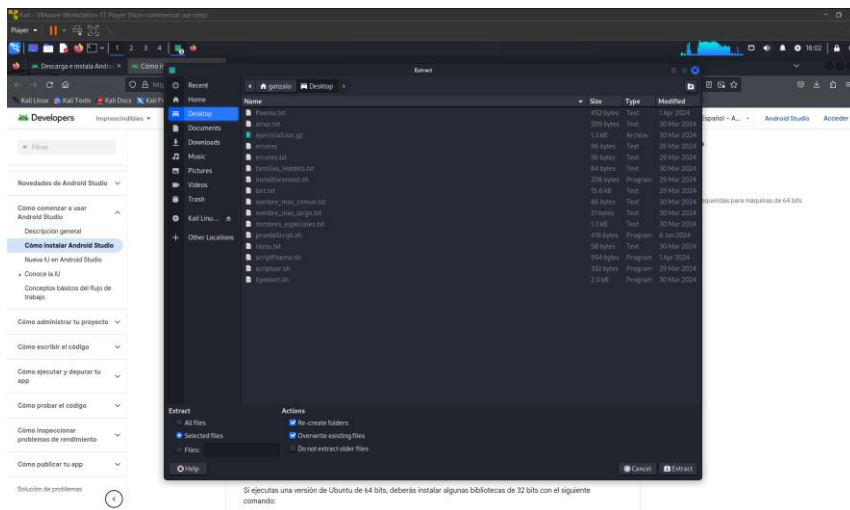
## Funciones nuevas

<https://developer.android.com/studio/index-419>

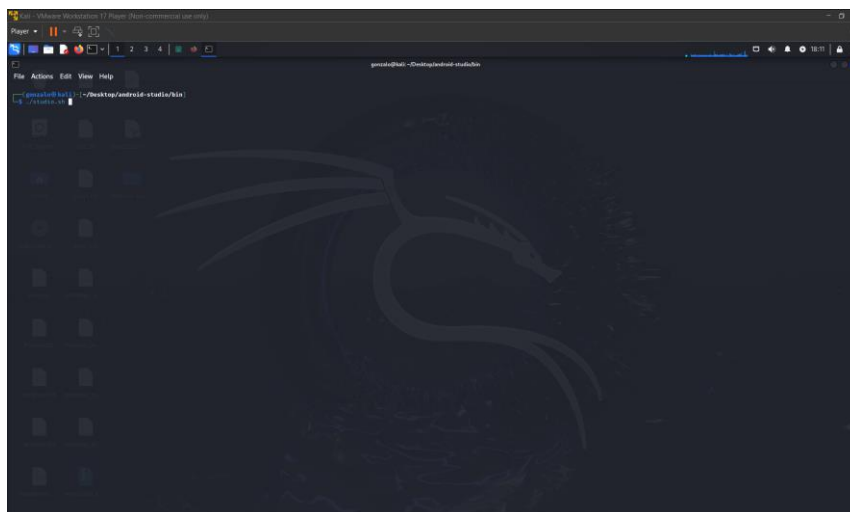


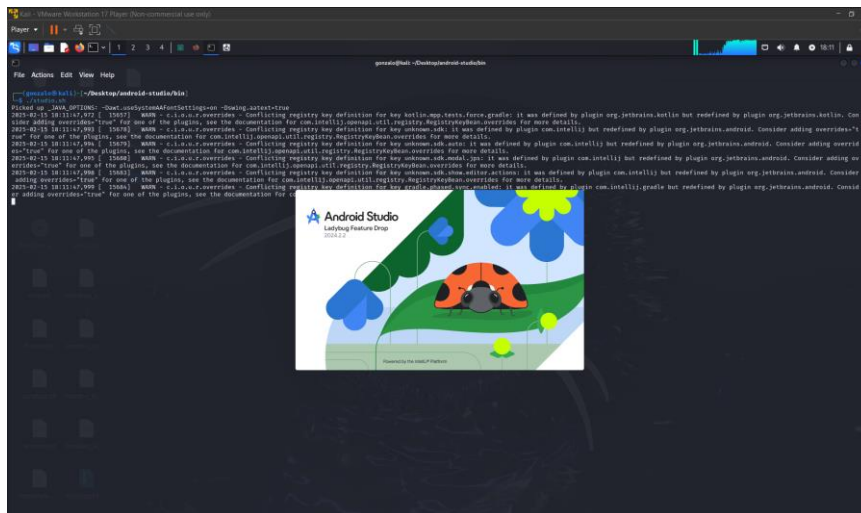
### Funciones nuevas

- Extraer los archivos de la carpeta a localización deseada.

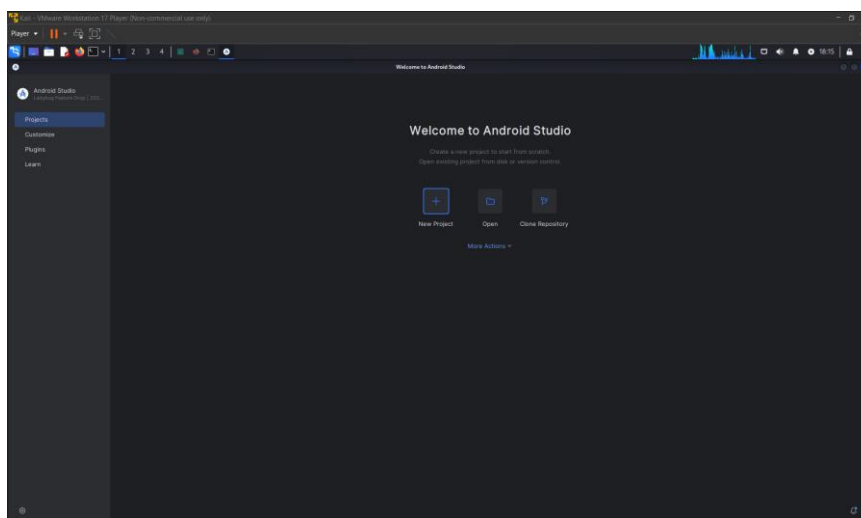
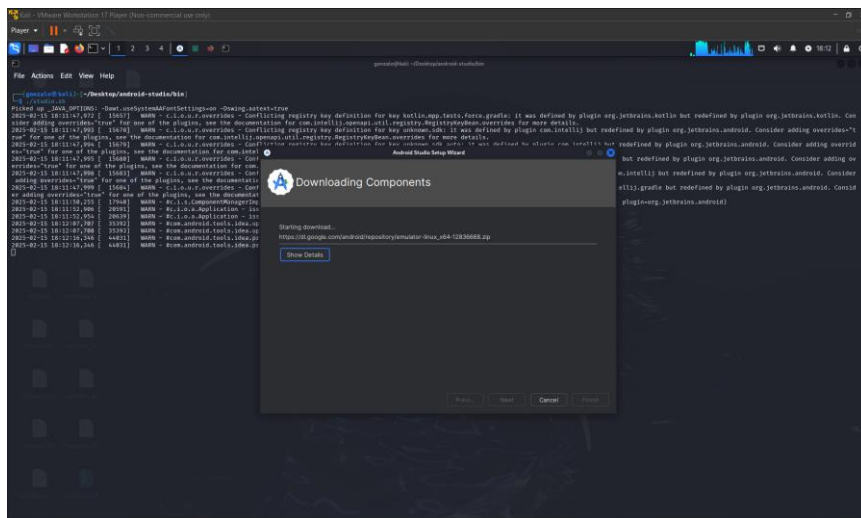


- Ejecutar el archivo studio.h en una terminal.



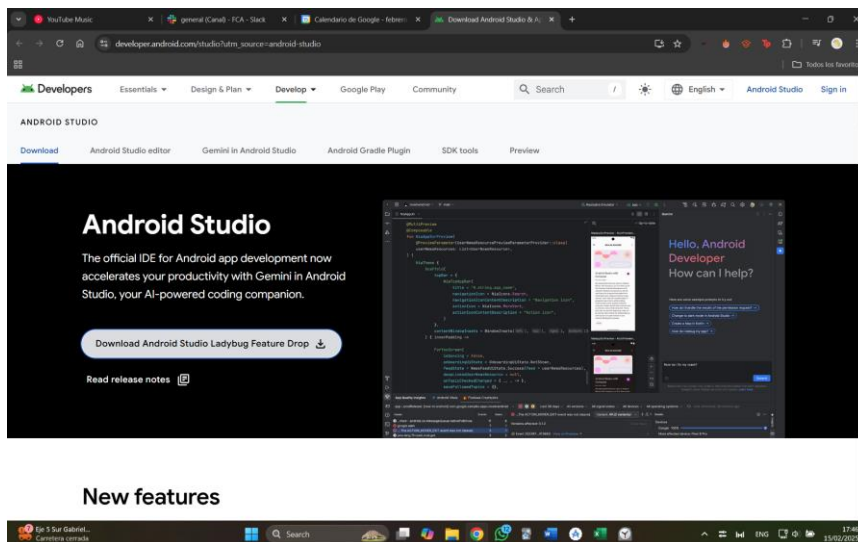


- Seguir los pasos del wizard y completar la instalación.

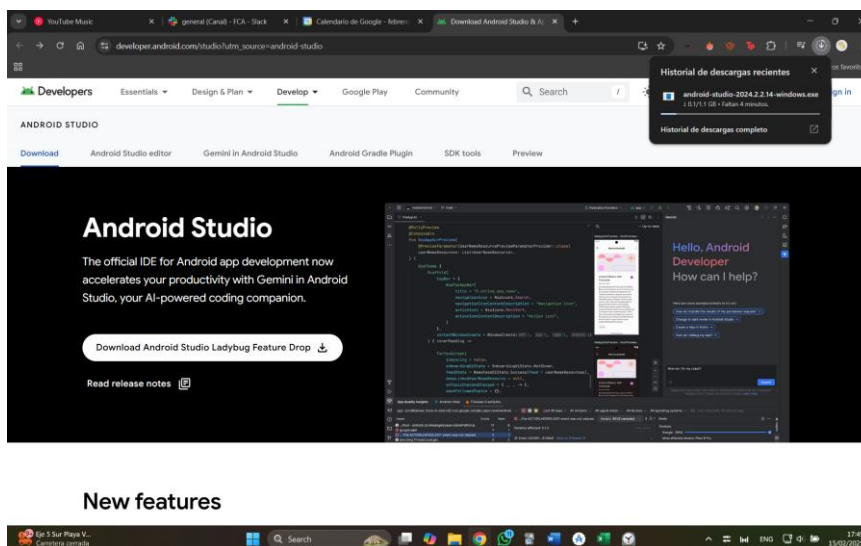
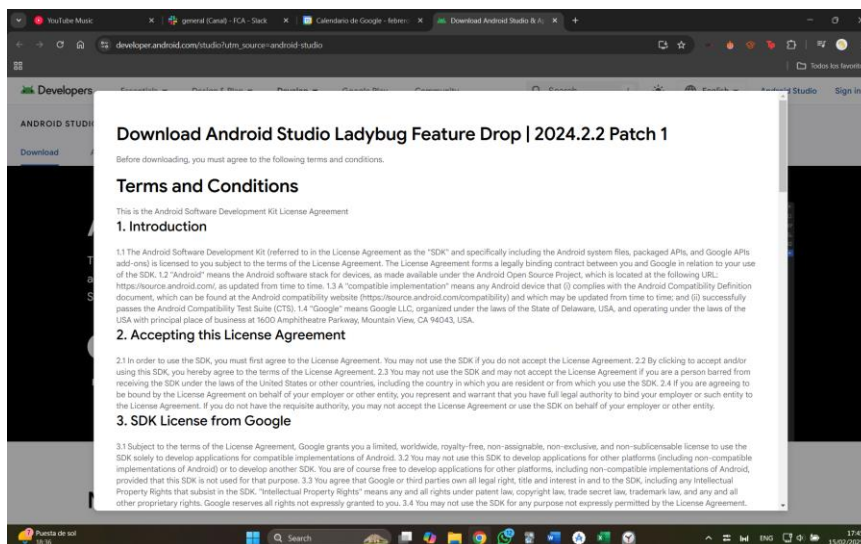


## 2. Instalación de Android Studio en Windows.

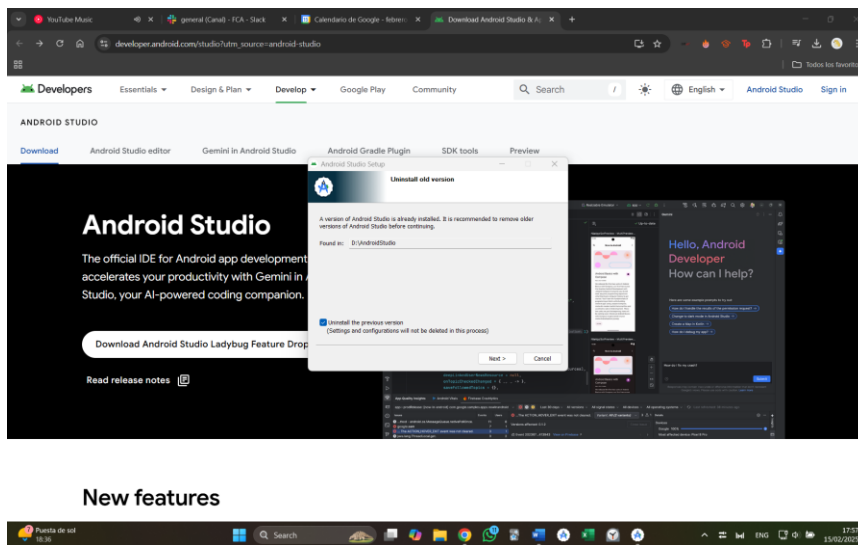
- Ingresar a la página web.



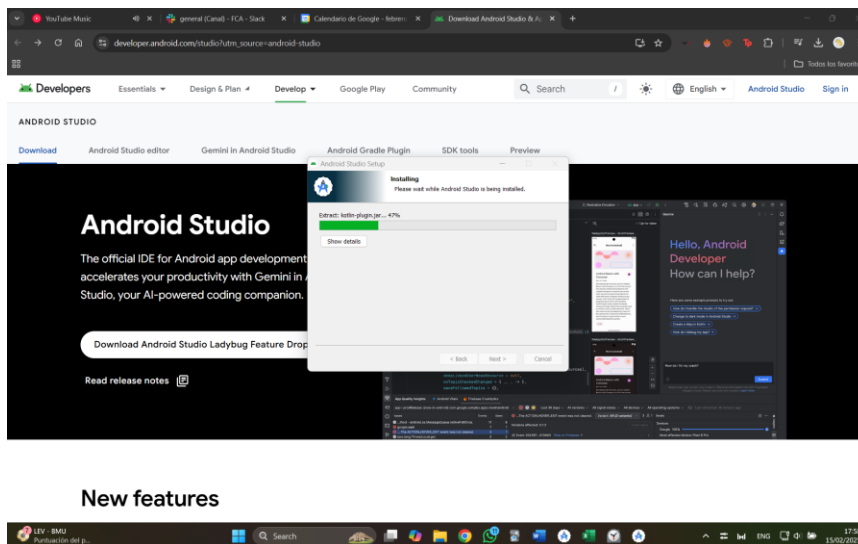
- Aceptar los términos y condiciones y descargar la última versión.



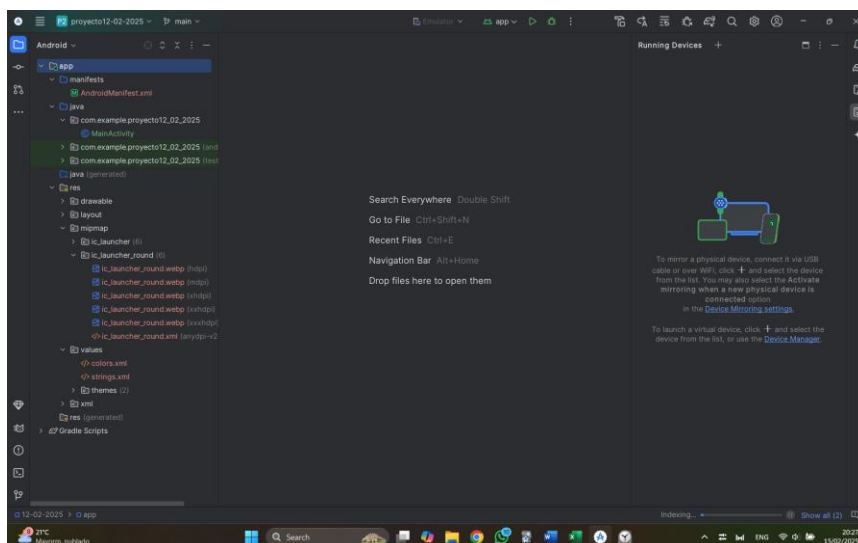
- Seguir los pasos del wizard y completar la instalación.



## New features

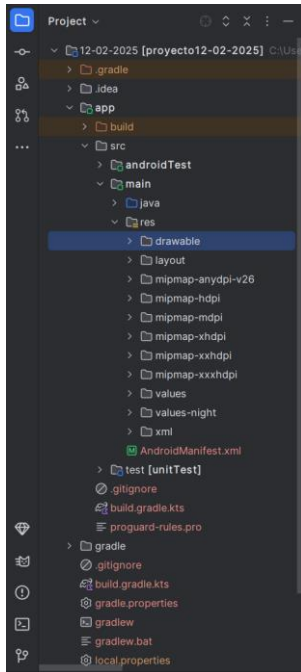


## New features

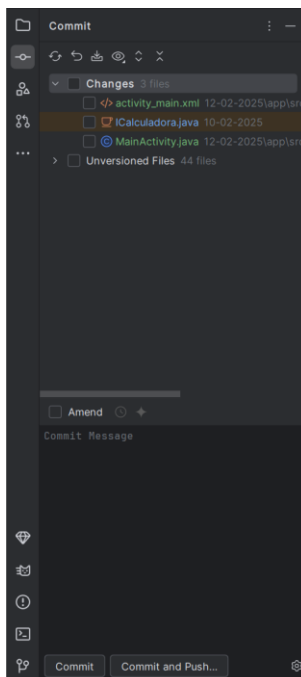


### 3. Identifica las ventanas, haz un desglose y realiza capturas de pantalla del visor de los resources, layout, assets, mipmap y logcat.

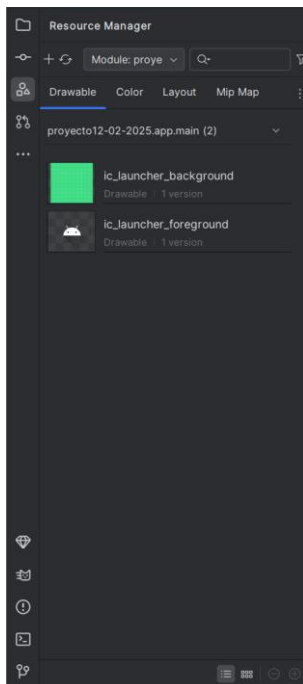
- Ventana de Proyecto: permite ver y acceder a todos los archivos relacionados con la aplicación que se está trabajando desde diversos modos: Project, Packages, Production, Tests, Android, etc.



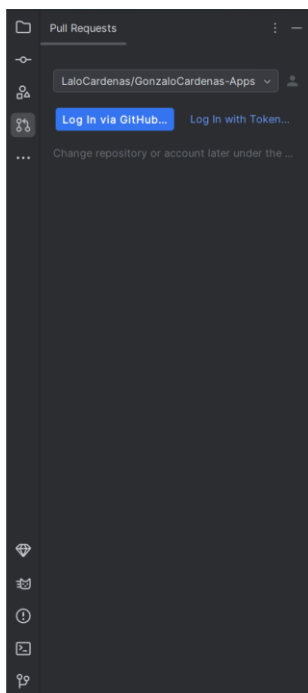
- Ventana de Commit: permite gestionar los cambios que se hacen de la aplicación, para posteriormente subirlos a un repositorio.



- Ventana de Gestión de Recursos: permite trabajar con los recursos de nuestra aplicación, como los iconos, imágenes, vectores, etc.

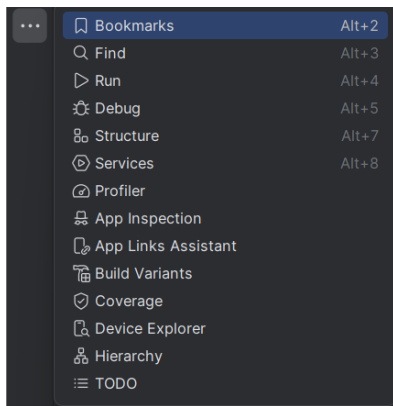


- Ventana de Pull Requests: permite gestionar los pull requests del repositorio de nuestra aplicación, llevando un control de versiones de la aplicación.

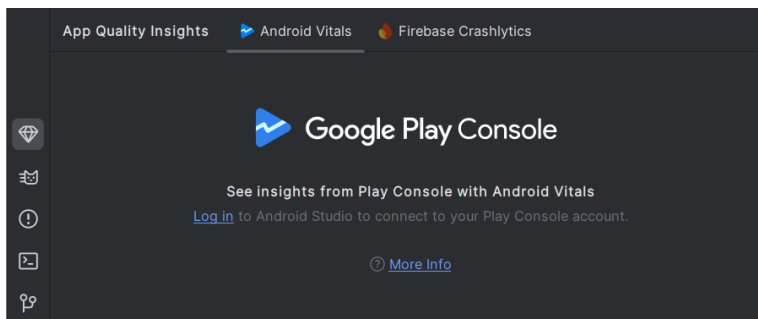


- Ventana de Más Herramientas: permite acceder a funcionalidades adicionales de nuestra aplicación.

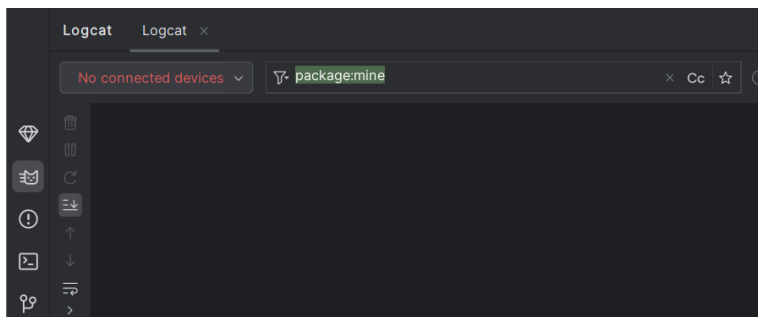




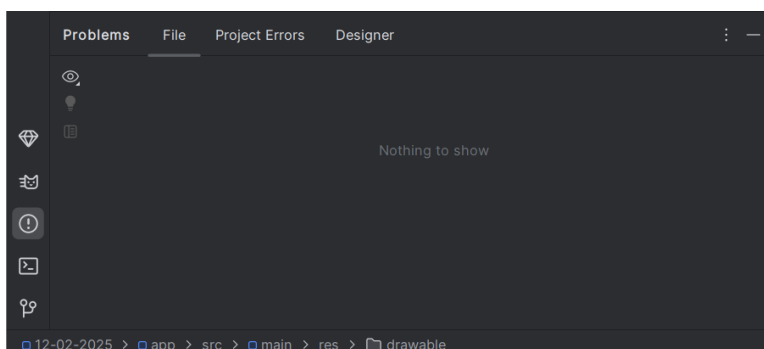
- Ventana de App Quality Insights: es una ventana dedicada a corregir potenciales errores de nuestra aplicación, así como mejorar el código mediante reportes que se vayan dando.



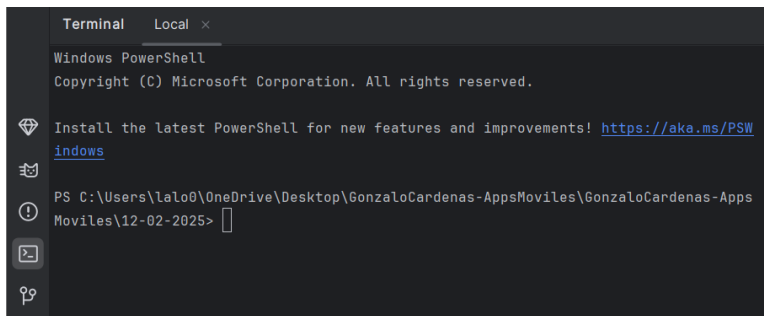
- Ventana de Logcat: permite acceder a bitácoras de los que está pasando en la aplicación en tiempo real, lo que ayuda con el proceso de debugging.



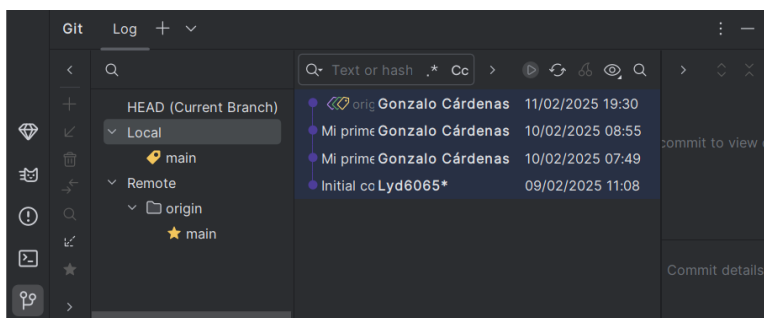
- Ventana de Problems: es una ventana que ayuda a resolver los diversos problemas que vayan ocurriendo en nuestra aplicación.



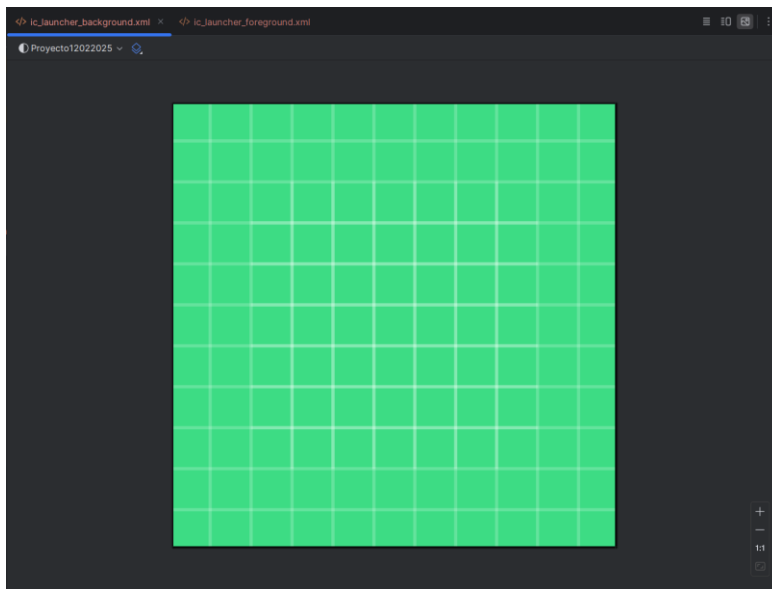
- Ventana de Terminal: permite acceder a una línea de comandos integrada en el IDE.



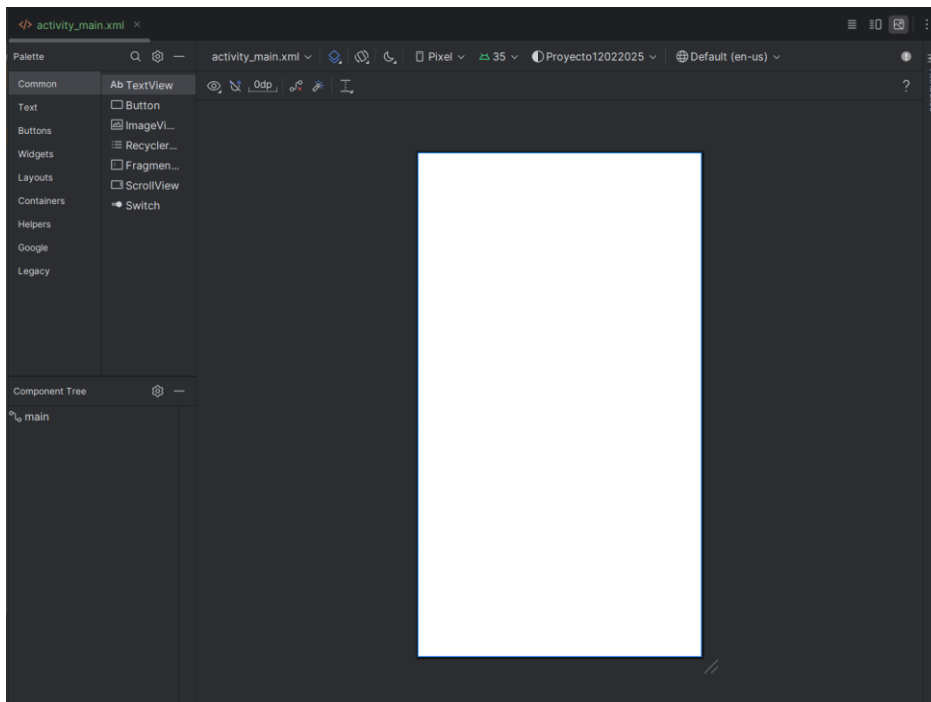
- Ventana de Git: facilita la integración de nuestra aplicación con Git, ayudando a llevar un correcto control de versiones.



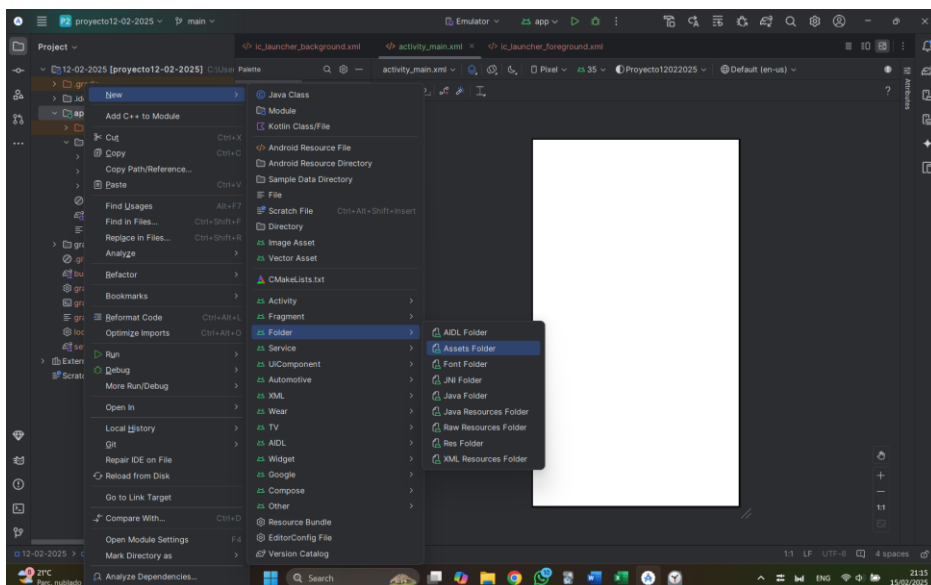
- Visor de Resources: permite tener una vista previa de los diversos recursos de nuestra aplicación.



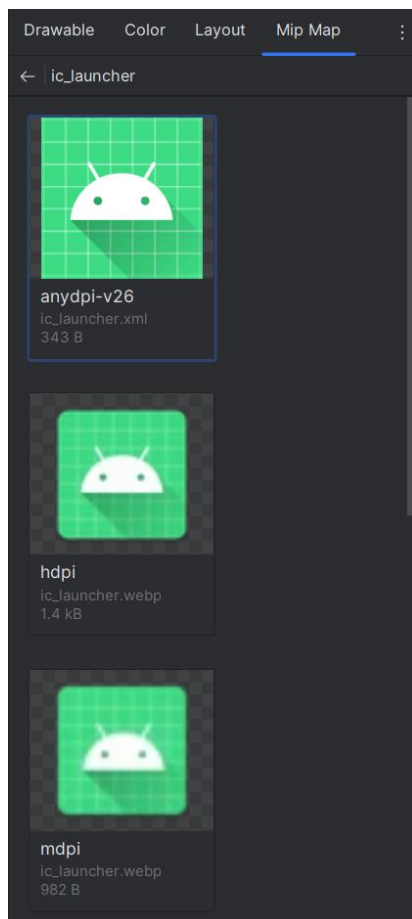
- Visor de Layout: permite tener una visión de las pantallas de nuestra aplicación, y sus diversos componentes.



- Visor de Assets: es una carpeta adicional que se puede crear para gestionar de mejor manera algunos recursos de nuestra aplicación.



- Visor de Mip Map: permite ver los recursos de la aplicación referente a los iconos y de la misma.



#### **4. Conclusión**

Tras realizar la actividad, pude darme cuenta de que Android Studio es un IDE bastante completo, que ofrece varias herramientas para gestionar los diversos componentes de las aplicaciones que desarrollamos y manejar los errores que vayan surgiendo, mejorando así el código de nuestro proyecto.

Por lo que pude apreciar, la instalación en Windows y en un sistema operativo GNU/Linux, que en mi caso fue Kali, no fue muy diferente, realmente la diferencia principal fue en la manera en la que se selecciona la ubicación deseada para la aplicación, y en la manera en la que se ejecuta, que en Kali fue mediante la línea de comandos.

En conclusión, considero que esta actividad me permitió conocer un poco más sobre Android Studio, y me ayudó a estar más familiarizado con el entorno, lo que creo que me será de utilidad para trabajar a lo largo del semestre.