

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Actividad M1-02

Hola Mundo

Fecha de entrega: 17/01/2025

Docente: Cardoso Arellano Cristian

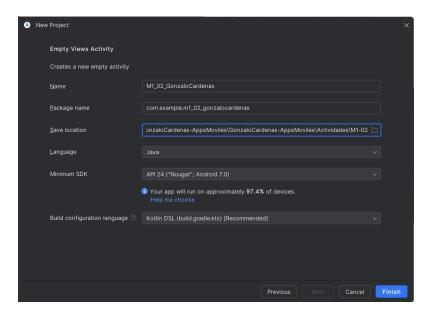
Alumno: Cárdenas López Gonzalo Eduardo

Semestre: 2025-2



1. Proceso

Creamos un nuevo proyecto.

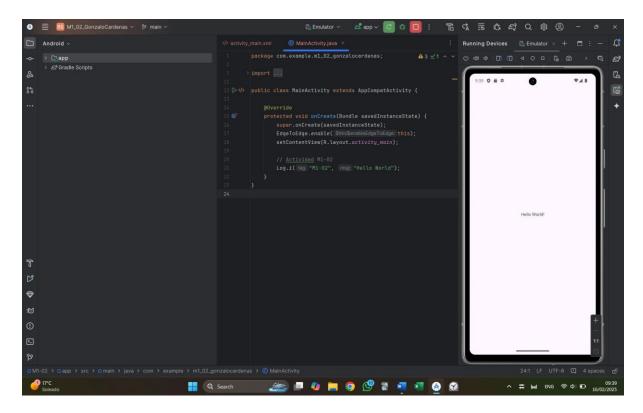


 Se añade la siguiente línea de código en el método onCreate() de la MainActivity.

Por lo que pude investigar, el método onCreate() se ejecuta cada vez que se lanza la actividad. Permite cargar el diseño de la interfaz y configurar variables y componentes de la aplicación.

Por su parte, Log es la clase que nos permite interactuar con el Logcat. Tiene diversos métodos, que nos permiten lanzar mensajes para diversos propósitos (debug, warning, error, etc). Para la actividad, ocupé el método i(), que se usa para lanzar información útil.

• Ejecutamos la aplicación.



2. Resultado

Tras ejecutar la aplicación, abrimos la pestaña de Logcat y buscamos el mensaje con el tag que le pusimos, en este caso, "M1-02".



3. Conclusión

En esta actividad pude conocer de manera general lo que es el Logcat, y me di cuenta de que es una herramienta bastante útil al momento de crear nuestras aplicaciones, ya que nos permite verificar que la aplicación siga el flujo que queremos, nos manda mensajes de diversas categorías de acuerdo con lo que estemos realizando y en general tener un mayor control de nuestra aplicación.