

Detalhamento de Caso de Uso Veterinário

Caso de Uso: Entrar no Sistema

Ator Principal: Veterinário

Pré-condições:

Para entrar no sistema a pessoa deve ser um Veterinário ou um Atendente.

Fluxo Principal:

1. O Veterinário entra no sistema próprio pela aba "Veterinário".

Fluxos Alternativos:

2. Se o usuário entrar pela aba errada ele não poderá acessar os campos de preenchimentos necessários disponíveis na aba "Veterinário".

Caso de Uso: Registrar Tratamento

Ator Principal: Veterinário

Pré-condições:

O Veterinário deverá ter clicado no campo "Tratamentos".

Fluxo Principal:

1. O Veterinário clica no campo "Tratamentos" na página "Bem-vindo".

2. O sistema exibe uma tela para preenchimento de campos, ao final haverá um botão de "Salvar", o Veterinário deve clicar nesse botão.

Fluxos Alternativos:

2. Se por a caso o Veterinário, por algum motivo, desejar adicionar esse tratamento a uma ou mais consultas e exames ele deverá clicar no sinal de soma ao lado do código de cada exame ou consulta associada.

Caso de Uso: Registrar Consulta

Ator Principal: Veterinário

Pré-condições:

O Veterinário deverá ter clicado no campo "Consultas".

Fluxo Principal:

1. O Veterinário clica no campo "Consultas" na página "Bem-vindo".

2. O sistema exibe uma tela para preenchimento de campos, ao final haverá um botão de “Salvar”, o Veterinário deve clicar nesse botão.

Fluxos Alternativos:

3. Se o Veterinário não preencher corretamente os dados, o sistema apresenta a seguinte mensagem: “Dados incorretos. Verifique as informações novamente”.

Caso de Uso: Registrar Exame

Ator Principal: Veterinário

Pré-condições:

O Veterinário deverá ter clicado no campo “Exames”.

Fluxo Principal:

1. O Veterinário clica no campo “Exames” na página “Bem-vindo”.
2. O sistema exibe uma tela para preenchimento de campos, ao final haverá um botão de “Salvar”, o Veterinário deve clicar nesse botão.

Fluxos Alternativos:

3. Se o Veterinário não preencher corretamente os dados, o sistema apresenta a seguinte mensagem: “Dados incorretos. Verifique as informações novamente”.

Caso de Uso: Entrar no Sistema

Ator Principal: Atendente

Pré-condições:

Para entrar no sistema a pessoa deve ser um Veterinário ou um Atendente.

Fluxo Principal:

1. O Atendente entra no sistema próprio pela aba “Atendente”.

Fluxos Alternativos:

2. Se o usuário entrar pela aba errada ele não poderá acessar os campos de preenchimentos necessários disponíveis na aba “Atendente”.

Caso de Uso: Cadastrar Cliente**Ator Principal:** Atendente**Pré-condições:**

O Atendente deverá ter acessado corretamente a aba do próprio sistema.

Fluxo Principal:

1. Após o acesso correto, o Atendente clica no campo "Cliente".
2. Após o Atendente clica no campo "Cadastrar cliente".
3. Ele será direcionado para a página seguinte onde ele deverá preencher os campos corretamente para criar o cadastro e ao final clicar em "Cadastrar".

Fluxos Alternativos:

3. Se o Atendente não preencher corretamente os dados, o sistema apresenta a seguinte mensagem: "Dados incorretos. Verifique as informações novamente".
-

Caso de Uso: Editar Cliente**Ator Principal:** Atendente**Pré-condições:**

O cliente deverá ter sido cadastrado anteriormente.

Fluxo Principal:

1. Após o acesso correto, o Atendente clica no campo "Cliente".
2. Após o Atendente clica no campo "Editar cliente".
3. O sistema exibe a tela de edição, o Atendente pode selecionar o nome do cliente que deseja editar e que esteja entre os clientes cadastrados, os outros campos serão preenchidos automaticamente pelas informações associadas ao cliente presentes no banco de dados.
4. Após a edição, o cliente deve clicar em "Salvar".

Fluxos Alternativos:

1. Caso o Atendente queira ver ou excluir os animais associados à aquele cliente ele deverá clicar no botão "Editar animais" abaixo de "Salvar".
-

Caso de Uso: Cadastrar Animal**Ator Principal:** Atendente

Pré-condições:

O Atendente deverá ter acessado corretamente a aba do próprio sistema.

Fluxo Principal:

1. Após o acesso correto, o Atendente clica no campo "Animal".
2. Após o Atendente clica no campo "Cadastrar animal".
3. Ele será direcionado para a página seguinte onde ele deverá preencher os campos corretamente para criar o cadastro e ao final clicar em "Cadastrar".

Fluxos Alternativos:

3. Se o Atendente não preencher corretamente os dados, o sistema apresenta a seguinte mensagem: "Dados incorretos. Verifique as informações novamente".
 4. Se o Atendente não tiver encontrado a espécie desejada no sistema para preencher o cadastro ele poderá clicar em "Não encontrou espécie?" onde ele poderá realizar o cadastro de uma nova espécie.
-

Caso de Uso: Editar Animal

Ator Principal: Atendente

Pré-condições:

O animal deverá ter sido cadastrado anteriormente.

Fluxo Principal:

1. Após o acesso correto, o Atendente clica no campo "Animal".
2. Após o Atendente clica no campo "Editar animal".
3. O sistema exibe a tela de edição.
4. Após a edição, o cliente deve clicar em "Salvar".

Fluxos Alternativos:

1. Caso o Atendente queira editar a espécie para uma que ainda não exista no banco de dados ele pode clicar em "Trocar espécie" e será redirecionado para a página de cadastro de uma nova espécie.
-