

EDUARDO TECPA GALICIA

Desarrollador Web y de Videojuegos | Estudiante de Ingeniería en Computación

Contla, Tlax | (+52) 246-121-6494 | lalotg.x@gmail.com | <https://lalotgx.github.io/Portafolio/> | <https://www.linkedin.com/in/lalo-tg>

Apasionado por el diseño web y el desarrollo de videojuegos. Soy creativo, confiable, y siempre en busca de mejorar y aprender nuevas habilidades. Disfruto del dibujo, la música y el aprendizaje autodidacta. Me esfuerzo por la excelencia y valoro la retroalimentación constructiva, buscando siempre colaborar en proyectos innovadores con impacto positivo.

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de Tlaxcala | Facultad de Ciencias Básicas Ingeniería y Tecnología | Ingeniería en Computación
Agosto 2020 - Actual

- Accesibilidad básica, programando sistemas inclusivos 2021
- Desarrollo Full Stack 2022

PROYECTOS

Detección de Problemas de Ansiedad

04/2023 - 12/2023

Diseñé el logotipo en Canvas y las vistas en Figma. Un miembro del equipo programó en Android Studio utilizando Android SDK, mientras los demás se encargaron de la documentación del proyecto.

Tlakoyalistli

10/2023 - 12/2023

Primer videojuego para móviles, inspirado en Hollow Knight. Desarrollé niveles y animaciones utilizando Krita y Piskel, con desarrollo en Unity.

Pase de lista para profesores de la universidad

03/2024 - 06/2024

Administrador en un proyecto colaborativo, manteniendo comunicación con el cliente y gestionando precios y riesgos del proyecto.

EDooCA

08/2023 - Actual

Proyecto en desarrollo para apoyar la enseñanza del Paradigma Orientado a Objetos. Diseñé interfaces visuales con Aseprite y colaboré en el desarrollo en Unity.

HABILIDADES PERSONALES

- Comunicación Efectiva
- Pensamiento Crítico
- Empatía
- Compromiso
- Aprendizaje Continuo
- Trabajo en equipo

HABILIDADES TÉCNICAS

Python

- Procesamiento de lenguaje natural (NLTK)
- Desarrollo web (Django)
- Data Science (Pandas, NumPy, Matplotlib)
- Web Scraping (BeautifulSoup)

HTML, CSS, JavaScript

- Desarrollo Frontend (nativo)
- Aplicaciones de escritorio con Electrón (Node.js)

C# (Unity)

- Desarrollo de juegos de plataformas en 2D
- Implementación de luces y normal maps para 2D
- Programación de físicas y colisiones
- Diseño y programación de interfaces de usuario (UI)
- Creación y manejo de animaciones
- Desarrollo de juegos en 3D (nivel básico)

Java

- Programación Orientada a Objetos
- Desarrollo de aplicaciones de escritorio con NetBeans
- Desarrollo móvil (Android SDK, Kotlin)

Herramientas de desarrollo

- Visual Studio Code
- NetBeans
- Unity
- Android Studio

Metodologías

- Extreme Programming (XP)
- Modelo V

IDIOMAS

- Español Nativo
- Inglés Nivel A1 (Nivel Básico)