

EDUARDO TECPA GALICIA

Desarrollador Web y de Videojuegos | Estudiante de Ingeniería en Computación

Contla, Tlax | (+52) 246-121-6494 | lalotg.x@gmail.com | <https://lalotgx.github.io/Portafolio/> | <https://www.linkedin.com/in/lalo-tg>

Apasionado por el diseño web y el desarrollo de videojuegos. Soy creativo, confiable, y siempre en busca de mejorar y aprender nuevas habilidades. Disfruto del dibujo, la música y el aprendizaje autodidacta. Me esfuerzo por la excelencia y valoro la retroalimentación constructiva, buscando siempre colaborar en proyectos innovadores con impacto positivo.

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de Tlaxcala | Facultad de Ciencias Básicas Ingeniería y Tecnología | Ingeniería en Computación
Agosto 2020 - Actual

- Accesibilidad básica, programando sistemas inclusivos 2021
 - Desarrollo Full Stack 2022
-

PROYECTOS

Detección de Problemas de Ansiedad

04/2023 - 12/2023

En este proyecto colaborativo, diseñé el logotipo en Canvas y las vistas en Figma. Un miembro del equipo programó en Android Studio utilizando Android SDK, mientras los demás miembros se encargaron de la documentación del proyecto.

Tlakoyalistli

10/2023 - 12/2023

Tlakoyalistli es mi primer videojuego para móviles, inspirado en Hollow Knight. Desarrollé dos niveles utilizando Krita para crear los controles, sprites y los fondos, también Piskel para animar a los enemigos y al personaje principal. Todo el juego fue realizado en Unity.

Pase de lista para profesores de la universidad

03/2024 - 06/2024

En este proyecto colaborativo, desempeñamos el rol de administrador, manteniendo una comunicación constante con el cliente durante el desarrollo del sistema de pase de lista. Además, fuimos responsables de asignar los precios correspondientes al desarrollo y de llevar un registro detallado de los riesgos asociados al proyecto.

EDooCA

08/2023 - Actual

EDooCA es un proyecto colaborativo en desarrollo, enfocado al apoyo para la enseñanza del Paradigma Orientado a Objetos. Mi contribución principal ha sido el diseño de todas las interfaces visuales, utilizando Aseprite, mientras que el desarrollo se está realizando en Unity junto con una compañera.

HABILIDADES PERSONALES

- Comunicación Efectiva
- Pensamiento Crítico
- Empatía
- Compromiso
- Aprendizaje Continuo
- Trabajo en equipo

HABILIDADES TÉCNICAS

Python

- Procesamiento de lenguaje natural (NLTK)
- Desarrollo web (Django)
- Data Science (Pandas, NumPy, Matplotlib)
- Web Scraping (BeautifulSoup)

HTML, CSS, JavaScript

- Desarrollo Frontend (nativo)
- Aplicaciones de escritorio con Electrón (Node.js)

C#

- Desarrollo de juegos (Unity)

Java

- Programación Orientada a Objetos
- Desarrollo de aplicaciones de escritorio con NetBeans
- Desarrollo móvil (Android SDK, Kotlin)

Herramientas de desarrollo

- Visual Studio Code
- NetBeans
- Unity
- Android Studio

Metodologías

- Extreme Programming (XP)
- Modelo V

IDIOMAS

- Español Nativo
- Inglés Nivel A1 (Nivel Básico)