

Durée : 3 heures

Enseignant : Florent Carlier

Générateur Pseudo Aléatoire (2/ 3)

Objectifs : Mise en oeuvre d'un générateur Pseudo Aléatoire. Programmation en C.

Travail à réaliser : Ecriture de l'ensemble des fonctions composants la mise en oeuvre du codage de Longueur Maximale.

Emetteur :

- Génération d'un codeur à Longueur Maximale.
- Mise en œuvre d'un codeur de Gold.
- Mise en œuvre d'un codeur JPL.

On lui passera en paramètres :

- L'initialisation des registres sous la forme d'un vecteur.
- Le polynôme de génération (ex : [5, 2]).
- La longueur de la séquence à générer.