# 安贝儿 API 文档

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | 0.1 |
| 制定人 | 林超良 |
| 制定日期 | 2014年7月23日星期三 |
| 描述 | 安贝儿后台系统的API接口文档。 |
| 修改日期 |  |
| 修改人 |  |
| 修改描述 |  |

## 用户登录

#### URL : http://{HOST}/index.php/API/v1/login

#### 说明

用户登录，所有的API操作，都必须在用户成功登录后，获取系统随机分配的user\_key，才能进行相关API的操作。

#### 输入参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| system\_no | 字符串 |  |
| Password | 字符串 |  |

#### 返回结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| flag | 整型 | 0 - 操作成功。  1 - 该记录不存在  2 - 没有提供必须的参数  5 - 错误的密码 |
| user | JSON对象 | 该对象包含的属性包括：   * id * system\_no * name,gender * last\_login\_time |
| user\_key | 字符串 | 如果系统登录成功，系统会分配一个随机的字符串作为一个用户标志。该标志在其它API中都必须提供。 |

## 获取用户基本信息

#### URL ：http://{HOST}/index.php/API/v1/action

#### 说明

用户登录成功后，通过用户的ID，获取用户的基本信息

#### 输入参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| \_q | 字符串 | API的操作类型，在这里为字符串 “**get\_user\_info**” |
| user\_key | 字符串 | 用户成功登录后系统返回的用户标志。 |
| user\_id | 字符串 | 用户的ID，在用户成功登录后返回的信息中的user 对象中包含该信息。 |

#### 返回结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| flag | 整型 | 0 – 操作成功  1 - 该记录不存在  2 - 没有提供必须的参数 |
| data | JSON对象 | 该JSON对象包含对下属性   * id * system\_no * name * gender * last\_login\_time |

## 根据用户ID获取该用户的教学计划

#### URL ：http://{HOST}/index.php/API/v1/action

#### 说明

获取当前用户对应班级的教学计划

#### 输入参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| \_q | 字符串 | API的操作类型，在这里为字符串 “**get\_plan\_by\_user**” |
| user\_key | 字符串 | 用户成功登录后系统返回的用户标志。 |
| user\_id | 字符串 | 用户的ID，在用户成功登录后返回的信息中的user 对象中包含该信息。 |

#### 返回结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| flag | 整型 | 0 – 操作成功  1 - 该记录不存在  2 - 没有提供必须的参数 |
| data | JSON对象 | 该JSON对象包含对下属性   * id * name * school\_id * grade * desc * courseware * game   其中courseware 和game 都是一个列表的JSON的对象。列表中的每一个对象包含以下的属性：   * plan\_id * category\_id * obj\_id   plan\_id 就是该教堂计划的ID， category\_id 就是该课件或者游戏所归属的分类ID，obj\_id，就是课件或者游戏的ID。 |

## 保存用户的课件或者游戏数据

#### URL ：http://{HOST}/index.php/API/v1/action

#### 说明：

保存用户什么时间观看动画，做了游戏，以及游戏的得分等数据。

#### 输入参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| \_q | 字符串 | API的操作类型，在这里为字符串 “**save\_user\_data**” |
| user\_key | 字符串 | 用户成功登录后系统返回的用户标志。 |
| user\_id | 字符串 | 用户的ID，在用户成功登录后返回的信息中的user 对象中包含该信息。 |
| data\_type | 字符串 | 所保存的数据类型，包含以下可选值：  “C” – 课件  “D” – 游戏 |
| obj\_id | 字符串 | 该课件或者游戏所对应的ID。 |
| score | 字符串 | 如果 data\_type 是 D，也就是该操作是针对游戏的话，还需要提供用户游戏的得分。该得分只会记录一次，如果多次提交，则以最后一次提交分类为准。 |

#### 返回结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| flag | 整型 | 0 – 操作成功  1 - 该记录不存在  2 - 没有提供必须的参数  4 - 没有该操作类型 |

## 随机获取游戏的问题

#### URL ：http://{HOST}/index.php/API/v1/action

#### 说明 ：

根据不同的游戏分类，随机返回指定数目的问题，供前台游戏展示。

#### 输入参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| \_q | 字符串 | API的操作类型，在这里为字符串 “**get\_questions**” |
| user\_key | 字符串 | 用户成功登录后系统返回的用户标志。 |
| category\_id | 字符串 | 游戏分类的ID |
| total | 整型 | 可选。要求返回的题目的数量，如果数据库没有足够数量的题目，则会返回少于该参数要求的实际数量 |

#### 返回结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名称 | 参数类型 | 参数说明 |
| flag | 整型 | 0 – 操作成功  1 - 该记录不存在  2 - 没有提供必须的参数 |
| data | JSON对象 | 该对象是一个包含JSON对象的列表，其中的每一个JSON对象包含以下字段：   * id （问题的ID） * content（问题本身内容） * correct\_answer（正确选项，例如‘A’） * answer01（选项1的标志，例如‘A’） * answer01\_content （选项1相应的表述） * answer02（选项2的标志，例如‘B’） * answer02\_content （选项2相应的表述） * answer03（选项3的标志，例如‘C’） * answer03\_content （选项3相应的表述） * answer04（选项4的标志，例如‘D’） * answer04\_content （选项4相应的表述） * answer05（选项5的标志，例如‘E’） * answer05\_content （选项5相应的表述） * answer06（选项6的标志，例如‘F’） * answer06\_content （选项6相应的表述） * answer07（选项7的标志，例如‘G’） * answer07\_content （选项7相应的表述） * answer08（选项8的标志，例如‘H’） * answer08\_content （选项8相应的表述） * answer09（选项9的标志，例如‘I’） * answer09\_content （选项9相应的表述） * answer10（选项10的标志，例如‘J’） * answer10\_content （选项10相应的表述） |