

# XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ THIẾT BỊ VÀ QUÀ TẶNG CHO TRUNG TÂM NGOẠI NGỮ - TIN HỌC VICTORY

**GVDH:** ThS. Nhan Minh Phúc **SVTH:** Lâm Huệ Trung - 110121255 - DA21TTC **#TDGM-VICTORY #NODEJS**

## MỤC TIÊU NGHIÊN CỨU

Nghiên cứu các thức hoạt động và các tính năng cần thiết cho hệ thống quản lý thiết bị và quà tặng của Trung tâm Ngoại ngữ - Tin học Victory, hỗ trợ Trung tâm trong việc quản lý thiết bị - quà tặng tối ưu và hiệu quả.

## NỘI DUNG NGHIÊN CỨU

- 1 Tìm hiểu các tính năng cần thiết của một hệ thống quản lý
- 2 Tìm hiểu mô hình MVC và CQRS, RestFul API
- 3 Nghiên cứu ngôn ngữ NodeJS, framework Express, hệ quản trị NoSQL MongoDB

## CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG



Nodejs & Expressjs



Template engine Handlebars

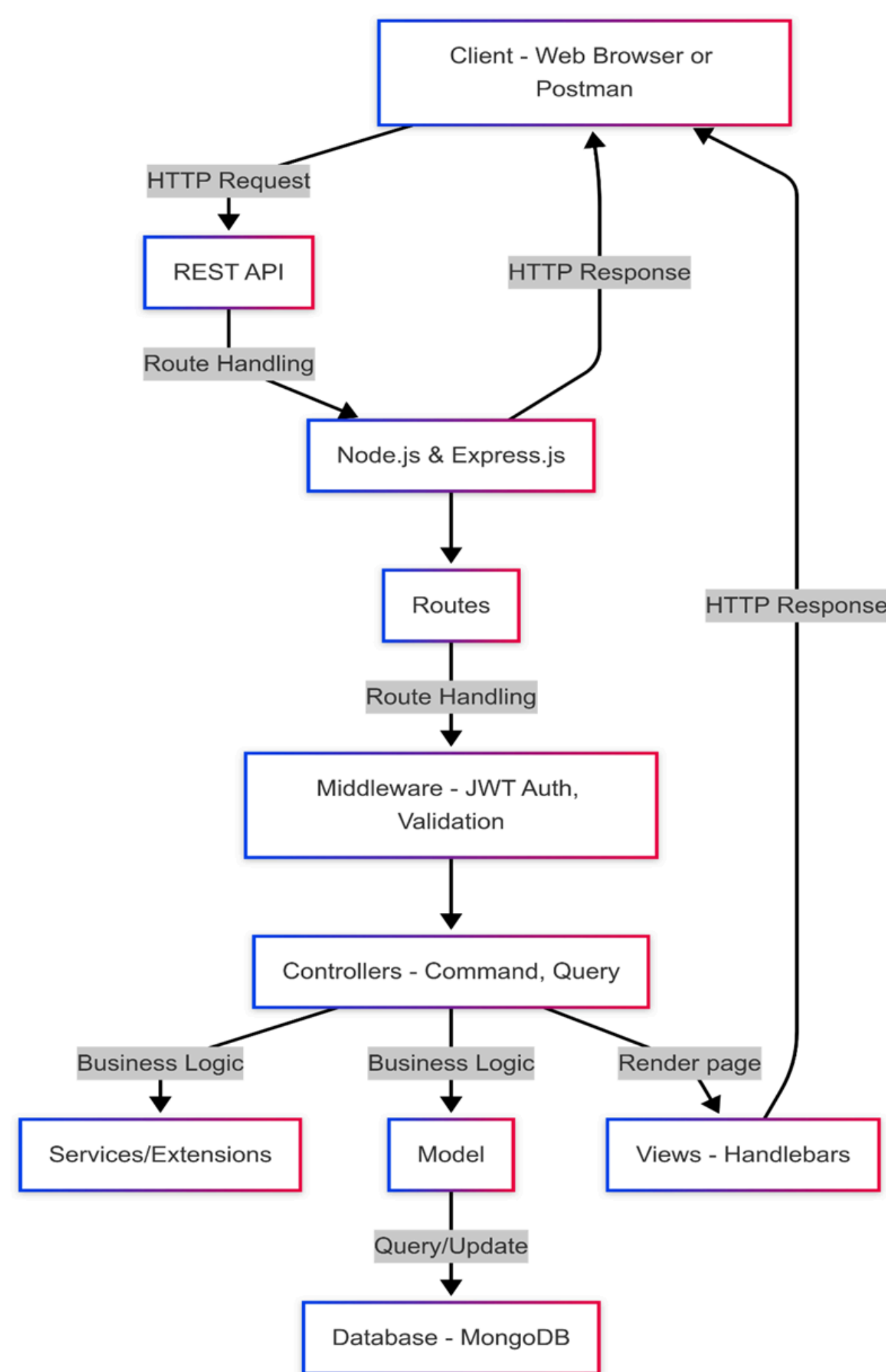


Frontend framework Bootstrap



Database NoSql MongoDB

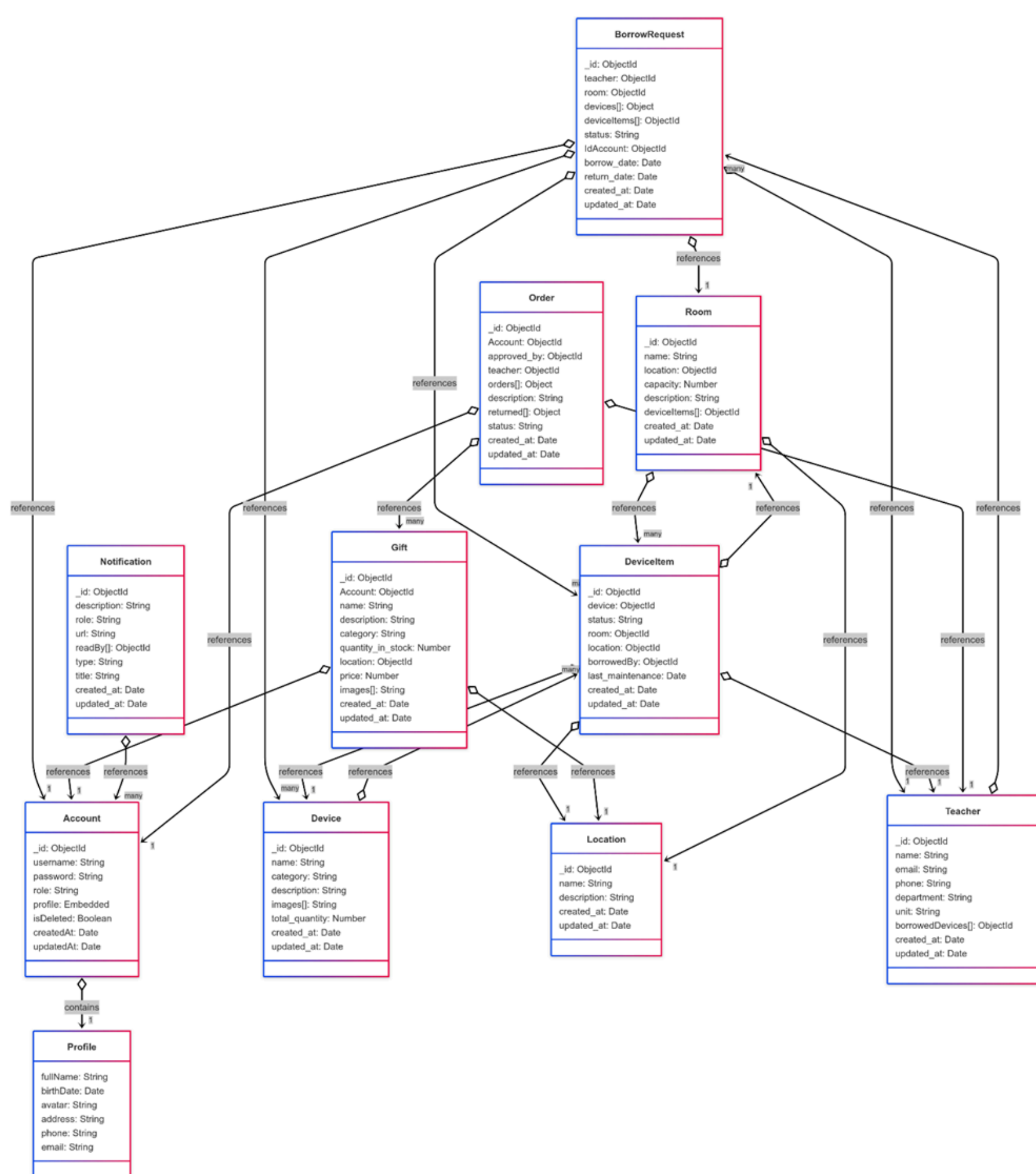
## KIẾN TRÚC HỆ THỐNG



## CÁC CHỨC NĂNG CHÍNH

STT	Chức năng	Người quản lý thiết bị	Người quản lý quà tặng	Quản trị viên
1	Đăng nhập	✓	✓	✓
2	Quản lý tài khoản người dùng			✓
3	Quản lý giảng viên			✓
4	Quản lý thiết bị theo phòng học	✓		✓
5	Chuyển thiết bị giữa các phòng	✓		✓
6	Thống kê tình trạng thiết bị	✓		✓
7	Quản lý mượn/trả thiết bị	✓		✓
8	Tìm kiếm thiết bị	✓		✓
9	Thống kê thiết bị theo loại	✓		✓
10	Quản lý quà tặng		✓	✓
11	Xuất quà tặng		✓	✓
12	Nhập/duyet đơn yêu cầu xuất quà		✓	✓
13	Hoàn trả quà tặng		✓	✓
14	Thông báo	✓	✓	✓
15	Gửi mail	✓	✓	✓

## SƠ ĐỒ QUAN HỆ THỰC THỂ



## KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU

