

## ОТЗЫВ

на проектную работу  
*(проектную / исследовательскую)*  
по теме « РАЗРАБОТКА КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ ЖАНРА ROGUELIKE »  
*(наименование работы)*

учащегося 11 класса школы № 1547  
*(класс)* *(наименование образовательной организации)*

Лама Куок Тханга  
*(фамилия, имя, отчество (при наличии), заполняется на каждого участника)*

В проекте представлены основные подходы к формированию методики разработки компьютерной игры от третьего лица с помощью Unity Engine. Проект Лама К.Т. посвящен актуальной в условиях цифровизации проблеме.

На сегодняшний день проблема оптимальной разработки Indie-игр стоит достаточно остро, что подтверждает новизну темы.

Практическая значимость работы обусловлена тем, что разработанная компьютерная игра облегчит разработку более комплексных игр в будущем.

В целом проектная работа отличается структурированностью и логикой изложения.

Основным результатом стало создание компьютерной Indie-игры жанра RougeLike с видом от третьего лица с помощью Unity Engine.


Присутствует оригинальность решений.

Оформление работы характеризуется высоким уровнем, текст оформлен аккуратно, ссылки на источники приведены корректно. Графики, таблицы, приложения оформлены в соответствии с общепринятыми стандартами оформления. Орфографические и грамматические ошибки отсутствуют.

Слабые стороны проекта: использование не самого оптимального игрового движка, недостаток уникальных механик.

В целом игра раскрывает сюжет, игровой процесс не монотонный. Общая оценка работы положительная.

Заместитель декана факультета  
информационных технологий  
Московского политехнического университета

 М.В. Даньшина