# TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN





# QUẢN LÝ THƯ VIỆN SÁCH ĐIỆN TỬ

#### Nhóm 5:

- 1. Lê Lâm Trường
- 2. Nguyễn Sơn Tùng
- 3. Hoàng Thanh Sơn

# Mục lục

1. Xác định để tài, đơn vị chủ trì	2
2. Tính cấp thiết của đề tài	2
3. Mục tiêu, phạm vi của dự án	3
3.1 Mục tiêu	3
3.2 Phạm vi	3
4. Chức năng của phần mềm	3
4.1 Chức năng nghiệp vụ	4
4.2 Chức năng hệ thống	5
4.3 Các yêu cầu phi chức năng:	5
5. Ước lượng thời gian thực hiện dự án	5
6. Dự toán và lịch trình	6
6.1 Dự kiến tiến trình triển khai	6
6.2 Dự kiến kinh phí	7
7. Thông tin nhân sự	7
7.1 Cơ cấu nhân sự	7
7.2 Hồ sơ nhân sự	8
8. Lập bảng kế hoạch công việc:	11
8.1 Danh sách công việc	11
8.2 Tài nguyên dự án	12
8.3 Růi ro	13
8.4 Cách khắc phục rủi ro	13
9. Thiết kế hệ thống	14
9.1 Thiết kế dữ liệu	14
9.2 Thiết kế giao diện	18
9.2.1 Giao diện đăng nhập	18
9.2.2 Giao diện đăng kí	18
9.2.3 Giao diện trang chủ	19
9.2.4 Giao diện đăng sách	20
9.2.5 Giao diện giỏ sách	
9.2.6 Giao diện thanh toán	21

9.2.7 Giao diện trang thông tin	21
9.2.8 Giao diện quản lý sách đã đăng	22
9.2.9. Giao diện quản lý lượt mua của admin quản lý	23
9.2.10 Giao diện quản lý độc giả cho admin	23
9.2.11 Giao diện quản lý sách cho admin	24
9.2.12 Giao diện quản lý sách mua và upload cho adimin	24
9.3 Thiết kế xử lý	25
9.3.1 Bảng phân quyền	25
9.3.2 Bảng hàm xử lý	25
10. Kết luận	27
11. Tài liệu tham khảo	27

## ĐỀ CƯƠNG DỰ ÁN

#### 1. Xác định đề tài, đơn vị chủ trì

Đề tài: Quản lý xây dựng thư viện sách điện tử

Đơn vị chủ trì: Khoa công nghệ thông tin, Trường Đại học Nha Trang

Quản lý dự án: Lê Lâm Trường

Người thực hiện dự án: Lê Lâm Trường, Nguyễn Sơn Tùng, Hoàng Thanh Sơn.

Công ty: Cloudy Software.

Ngày bắt đầu dư án: 26/07/2021

Ngày kết thúc: 19/11/2021

Ngày nghỉ: 27/07/2021, 02/09/2021, 20/10/2021.

Lịch làm việc:

- Mỗi tuần làm việc 5 ngày (từ thứ 2 đến thứ 6).

- Mỗi ngày làm việc 8 giờ (sáng: 8:00 đến 12:00, chiều: 13:00 đến 17:00).

Kinh phí: 117.400.000 VND

### 2. Tính cấp thiết của đề tài

Ngày nay, CNTT được sử dụng rộng rãi trong mọi lĩnh vực đời sống xã hội, đặc biệt trong giáo dục. Với việc kết nối mạng, áp dụng các công nghệ, tri thức không còn tồn tại ở các địa điểm xa xôi và khó tiếp cận hoặc chỉ giới hạn với một số ít người sử dụng. Giáo dục từ xa đã trở thành một thế mạnh của thời đại, tạo nên một nền giáo dục mở phi khoảng cách thích ứng với nhu cầu của từng người học.

Đây là hình thức học tập ở mọi nơi, mọi lúc và cho mọi người, trở thành một giải pháp hiệu quả nhất để đáp ứng các yêu cầu ngày càng tăng của xã hội về giáo dục và đào tạo. "Nguyên liệu" phục vụ cho giáo dục từ xa chính là nội dung các bài giảng, các giáo trình, tài liệu được lưu dưới dạng tài liệu điện tử và được chuyển tải thông qua các phương tiện như Internet, Intranet, vệ tinh, thư viện tương tác, CD-ROM, ... trước yêu cầu thực tế về nguồn tài nguyên và tư liệu học vấn phục vụ các ngành đào tạo đang ngày càng mở rộng của Nhà trường, thực hiện chuyển đổi phương thức đào tạo theo học chế tín chỉ trên cơ sở ứng dụng CNTT, triển khai đào tạo E-Learning đòi hỏi hoạt động thư viện Trường ĐHNT phải đổi mới một cách toàn diện, từ mô hình tổ chức hoạt động đến việc cải tiến phương thức tổ chức dịch vụ thông tin, đặc biệt là phải tăng cường nguồn tài nguyên tri thức sẵn sàng đáp ứng được mọi nhu cầu kiểm soát, khai thác thông tin phục vụ việc đào tạo và nghiên cứu khoa học, đồng thời đáp ứng sự đổi mới phương thức đào tạo của Nhà trường.

Từ yêu cầu trên, việc phát triển nguồn tin điện tử là một trong các nhiệm vụ chiến lược trong quá trình hiện đại hóa Thư viện, là nền tảng để phát triển kho tài nguyên thông tin hướng tới xây dựng thư viện số, góp phần giải quyết các vấn đề về đổi mới và nâng cao chất lượng đào tạo của trường ĐHNT.

#### 3. Mục tiêu, phạm vi của dự án

#### 3.1 Mục tiêu

Trong tình hình dịch bệnh và sự phát triển của công nghệ thông tin việc tìm và đọc sách trực tuyến là một nhu cầu thiết yếu. Thay vì ra hiệu sách mua, đọc sách hoặc đặt sách online trên mạng vừa tốn chi phí vận chuyển vừa khá cồng kềnh khi mang theo đọc. Tạo thuần lợi cho việc tìm kiếm.

Những mục tiêu chính của dự án này là xây dựng hệ thống quản lý sách thư viện điện tử đáp ứng nhu cầu tìm kiếm, đọc sách online của độc giả, tiết kiệm chi phí cho dịch vụ trung gian. Giúp độc giả tiếp cận được nhiều nguồn sách bổ ích với các lĩnh vực khác nhau được xuất bản bởi những tác giả khác nhau trên thế giới. Tạo nên một cộng đồng độc giả và tác giả rộng rãi và phổ biến

#### 3.2 Phạm vi

- Về nội dung: Xây dựng cộng đồng độc giả, tác giả từ mọi nơi trên thế giới.
- Về không gian: Cho mọi đối tượng đam mê đọc sách.
- Về thời gian: đề tài được thực hiện gần 4 tháng tính từ ngày 26/07/2021 đến ngày 19/11/2021.

## 4. Chức năng của phần mềm

#### Nhóm người dùng:

- Đoc sách.
- Tìm kiếm sách.
- Mua sách.
- Đăng ký trở thành tác giả.
- Các hình thức thanh toán trưc tuyến.

#### Nhóm tác giả:

- Xuất bản sách.
- Quản lý sách đã xuất bản
- Hệ thống quản lý doanh thu.

#### Nhóm quản trị viên:

- Duyệt nội dung sách trước khi đăng lên website.
- Hệ thống quản lý độc giả.
- Hệ thống quản lý tác giả.
- Hệ thống quản lý sách.
- Hệ thống quản lý doanh thu.

#### 4.1 Chức năng nghiệp vụ

#### Nhóm người dùng:

- Đọc sách: Sách sẽ được đọc khi người dùng thanh toán tiền mua sách.
- Tìm kiếm sách: Độc giả nhập từ khóa, lĩnh vực, tác giả có liên quan.
- Mua sách: Trước khi mua sách có thể xem được các thông tin của sách như: thông tin tác giả xuất bản, tên sách, giá tiền, tóm tắt nội dung, đánh giá. Sau khi mua sách sẽ được lưu về kho lưu trữ riêng của độc giả.
- Đăng ký trở thành tác giả: Độc giả cần phải xác thực các thông tin cá nhân, email, số điện thoại, tài khoản ngân hàng,... để trở thành tác giả.
- Các hình thức thanh toán trực tuyến: Cho phép độc giả lựa chọn các hình thức thanh toán khác nhau.

#### Nhóm tác giả:

- Xuất bản sách: Tác giả nhập đầy đủ thông tin của sách như: tên sách, review, ngày xuất bản, giá sách,... và file sách upload lên hệ thống. Sau khi hoàn tất hệ thống lưu trữ sách vào cơ sở dữ liệu và chờ admin duyệt xem nội dung sách có phù hợp hay không.
- Quản lý sách đã xuất bản: Tác giả có thể cập nhật giá sách, tên sách, tóm tắt nội dung sách.
- Hệ thống quản lý doanh thu: Cập nhật số sách bán được, doanh thu bán sách. Nhóm quản trị viên:

- Duyệt nội dung sách trước khi đăng lên website: Khi tác giả upload sách quản trị viên sẽ kiểm tra nội dung sách có phù hợp để upload lên website để độc giả đọc, mua sách.
- Hệ thống quản lý độc giả: Quản lý tài khoản độc giả.
- Hệ thống quản lý tác giả: Quản lý tài khoản tác giả.
- Hệ thống quản lý sách: Quản lý sách đã upload.
- Hệ thống quản lý doanh thu: Quản lý doanh thu từ việc bán sách của các tác giả

#### 4.2 Chức năng hệ thống

#### Đăng nhập:

- Đối tượng sử dụng: Độc giả, tác giả, admin.

#### Đăng ký tài khoản:

- Đối tượng sử dụng: Độc giả và tác giả.

#### Quên mật khẩu:

- Đối tượng sử dụng: Độc giả, tác giả, admin.

#### Quản lý dữ liệu:

- Lưu trữ thông tin độc giả, tác giả, sách, thông tin admin.

#### 4.3 Các yêu cầu phi chức năng:

- Đối với người sử dụng: hệ thống dễ sử dụng, và sử dụng có hiệu quả.
- Giao diện thân thiện, bắt mắt, ngôn ngữ sử dụng tiếng Anh phù hợp với nghiệp vụ.
- Hệ thống vận hành được trên tất các các thiết bị có kết nối internet.
- Giao diện bắt mắt với độc giả và dễ sử dụng với admin.
- Đảm bảo an ninh bảo mật dữ liệu.

### 5. Ước lượng thời gian thực hiện dự án

Các công việc và các ước lượng theo ngày tương ứng:

Nhiệm vụ	MO	ML	MP	ET
Xác định yêu cầu hệ thống	2	4	6	4.0
Phân tích hệ thống	6	10	13	9.8
Thiết kế hệ thống	32	37	41	36.8
Cài đặt	20	25	28	24.6
Kiểm thử	5	9	15	9.3

Đào tạo, chuyển giao	1	3	5	3.0
Vận hành	8	12	16	12
Đánh giá, tổng kết dự án	1	2	3	2
Tổng Cộng	75	102	127	101.5

điều chỉnh lại ngày trông đợi để tính ngày bị mất và các ngày ngắt quảng 8%.

Nhiệm vụ	ET	% điều chỉnh	ET đã điều chỉnh
Xác định yêu cầu hệ thống	4.0	1.08	4.32
Phân tích hệ thống	9.8	1.08	10.6
Thiết kế hệ thống	36.8	1.08	39.7
Cài đặt	24.6	1.08	26.7
Kiểm thử	9.3	1.08	10.0
Đào tạo, chuyển giao	3.0	1.08	3.7
Vận hành	12	1.08	12.9
Đánh giá, tổng kết dự án	2	1.08	2.2
Tổng Cộng	101.5		110.1

## 6. Dự toán và lịch trình

## 6.1 Dự kiến tiến trình triển khai

Xác định yêu cầu hệ thống : 4 ngày

Phân tích hệ thống : 11 ngày

Thiết kế hệ thống : 40 ngày

Cài đặt : 27 ngày

Kiểm thử : 10 ngày

Đào tạo, chuyển giao : 4 ngày

Vận hành : 13 ngày

Đánh giá, tổng kết dự án : 2 ngày

### 6.2 Dự kiến kinh phí

• Cơ sở dự toán : 117.400.000 VND

• Kinh phí làm phần mềm (giải trình theo phụ lục)

Lương nhân viên : 98.400.000 VND

Chi phí Hosting & Domain : 3.000.000 VND

Công cụ Visual Studio, Microsoft SQL Server : 3.000.000 VND

Kinh phí đào tạo : 3.000.000 VND

Kinh phí dự phòng (cỡ 10%) : 10.000.000 VND

### 7. Thông tin nhân sự

### 7.1 Cơ cấu nhân sự

Điều hành dự án: Lê Lâm Trường

Phân bổ nhân sự:

STT	Thành viên	Phân tích	Thiết kế	Lập trình	Kiểm thử
1	Lê Lâm Trường	Chính	Hỗ trợ	Hỗ trợ	Chính
2	Nguyễn Sơn Tùng	Hỗ trợ	Hỗ trợ	Chính	Hỗ trợ
3	Hoàng Thanh Sơn	Hỗ trợ	Chính	Hỗ trợ	Hỗ trợ

#### 7.2 Hồ sơ nhân sự

#### LÊ LÂM TRƯỜNG

Lương Sơn, Nha Trang, Khánh Hòa

Sdt: 0905172802

Email: truongle.281000@gmail.com



#### KỸ NĂNG

- Ngôn ngữ: HTML, CSS, JavaScript, Jquery
- Framework: Bootstrap, ReactJs, Lodash
- Tổ chức dữ liệu: LocalStorage, SQL Server, RestAPI
- Kỹ năng làm việc nhóm (Scrum)
- Kỹ năng thuyết trình
- Kỹ năng lắng nghe
- Kỹ năng quản lý thời gian
- Kỹ năng giải quyết mâu thuẫn
- Kỹ năng lãnh đạo

### KINH NGHIỆM

#### 09/2018 – Hiện tại

- 2018: Làm việc tại FPT Software Đà Nẵng
- 2019: Làm việc trụ sở chính của FPT Software tại Nhật Bản(JavaScript developer)
- 2020: Hoàn thành sản phẩm tra cứu, thống kê số lượng người dân mắc virus Corona trên toàn thế giới với ngôn nữa JavaScript

### CHÚNG NHẬN – KHEN THƯỞNG

- Microsoft Office 2019 Certificate
- Các giải thưởng về lập trình giao diện
- Khác: hiến máu tình nguyện/ hiến máu nhân đạo, các hoạt động xã hội

#### SỞ THÍCH

Câu lông, Lập trình, Guitar

#### NGUYỄN SƠN TÙNG

Cát Lợi, Vĩnh Lương, Nha Trang, Khánh Hòa

Sdt: 0394322491

Email: nsontung.it@gmail.com



#### KŸNĂNG

- Ngôn ngữ: C#
- Framework: ASP .NET CORE
- Kỹ năng làm việc nhóm
- Kỹ năng lắng nghe
- Kỹ năng quản lý thời gian
- Kỹ năng giải quyết mâu thuẫn

### KINH NGHIỆM

#### 09/2020 – Hiện tại

- Nhà phát triển web ASP .NET CORE tại công ty Cloudy Software
- Sử dung ngôn ngữ C#
- Xây dựng các phần mềm trên các môi trường Desktop/Web bằng ngôn ngữ C#

## CHÚNG NHẬN – KHEN THƯỞNG

- Các giải thưởng về lập trình
- Nhận chứng chỉ lập trình .NET của Microsoft
- Nhận giải thưởng về Văn Học

### SỞ THÍCH

Đá banh, Bóng chuyền, Xem phim, Học ngôn ngữ,...

#### HOÀNG THANH SON

Cam An Bắc, Cam Lâm, Khánh Hòa

Sdt: 035840598

Email: son@gmal.com



#### KỸ NĂNG

- Ngôn ngữ: JavaScript, C#, HTML, CSS
- Framework : Jquery, ASP .NET, NodeJs, Bootstrap
- Kỹ năng làm việc nhóm
- Kỹ năng thuyết trình
- Kỹ năng lắng nghe
- Kỹ năng lãnh đạo

#### KINH NGHIỆM

#### 09/2019 – Hiện tại

- Lập trình viên front-end, kỹ sư cầu nối của Trung tâm nghiên cứu và phát triển công nghệ phần mềm TP. HCM
- Sử dụng ngôn ngữ JavaSript xây dựng Web trên MacOs và Window

## CHÚNG NHẬN – KHEN THƯỞNG

- Các giải thưởng về lập trình web
- Khác: Chứng nhận hoạt động tình nguyện/hiến máu nhân đạo

### SỞ THÍCH

Bơi lội, bóng chuyền,...

# 8. Lập bảng kế hoạch công việc:

## 8.1 Danh sách công việc

STT	Công việc	Thời gian thực hiện (ngày)	Hoạt động trước	Tài nguyên
1	1.Xác định yêu cầu hệ thống	4	-	Trường; Tùng; Sơn
2	2. Phân tích hệ thống		1	
	2.1 Phân tích phần mềm	10	1	Trường; Sơn
	2.2 Báo cáo trạng thái công việc	1	2.1	Tùng
3	3.Thiết kế hệ thống		2	
	3.1 Viết tài liệu use-case	10	2.2	Tùng; Trường
	3.2 Viết thiết kế các chức năng	7	3.1	Sơn
	3.3 Viết thiết kế giao diện	3	3.1	Tùng
	3.4 Thiết kế cơ sở dữ liệu	4	3.1	Trường
	3.5 Thiết kế xử lý User	8	3.2; 3.4	Tùng
	3.6 Thiết kế xử lý Admin	8	3.2; 3.4	Son
4	4.Cài đặt		3	Visual Studio & Sql
				Server [3.000.000đ]
	4.1 Cài đặt các Class	5	3.5; 3.6	Son
	4.2 Cài đặt các modun chức năng User	7	3.5; 3.6	Tùng
	4.3 Cài đặt các modun chức năng Admin	7	3.5; 3.6	Trường
	4.4 Cài đặt các modun tra cứu, tìm kiếm	3	4.1	Sơn
	4.5 Cài đặt các modun tạo lập báo cáo.	5	4.1; 4.2; 4.3; 4.4	Tùng

5	5. Kiểm thử	10	4	Son; Tùng; Trường; Chi phí Domain & Host[3.000.000 đ]
6	6. Đào tạo, chuyển giao	4	5	Tùng; Chi phí dự phòng[10.000.000 đ]; Kinh phí đào tạo[3.000.000 đ]
7	7. Vận hành	13	6	Sơn; Tùng; Trường
8	8. Đánh giá, tổng kết	2	7	Trường

## 8.2 Tài nguyên dự án

STT	Tên tài nguyên	Loại	Giá chuẩn
1	Trường	Work	80.000 VNÐ/h
2	Tùng	Work	60.000 VNÐ/h
3	Son	Work	60.000 VNÐ/h
4	Chi phí dự phòng	Cost	10.000.000 VNĐ
5	Hosting & Domain	Cost	3.000.000 VNÐ
6	Công cụ Visual Studio 2019 và Microsoft SQL Server	Cost	3.000.000 VNĐ
7	Kinh phí đào tạo	Cost	3.000.000 VNĐ

#### 8.3 Růi ro

Hoạt động	Đe Dọa	Tác động [H, M, L]	Xác Suất
Thiết kế giao diện	Thiết kế không được chính xác, thiếu chức năng.		
Dự kiến/ kế hoạch	Làm tiến độ dự án bị trễ so với thời gian quy định.	M	30%
Giao tiếp/ thảo luận	Thiếu giao tiếp, gây ra sự thiếu rõ ràng và nhầm lẫn.	L	20%
Thiết kế giao diện và thiết kế Class	Áp lực để tự ý giảm thời gian hoặc làm các công việc song song tăng nguy cơ lỗi.	L	20%
Cài đặt các modun	Việc cài đặt các Modun có nhiều khả năng sử dụng những kiên thức vượt quá tầm hiểu biết làm mất thời gian tìm hiểu và ảnh hưởng đến tiến độ công việc.	M	40%
Làm việc nhóm	Làm việc đôi lúc xảy ra các mâu thuẫn nội bộ giữa các thành viên, liên quan đến nhiều vấn đề khác nhau trong có thể là trong hoặc ngoài công việc.		10%

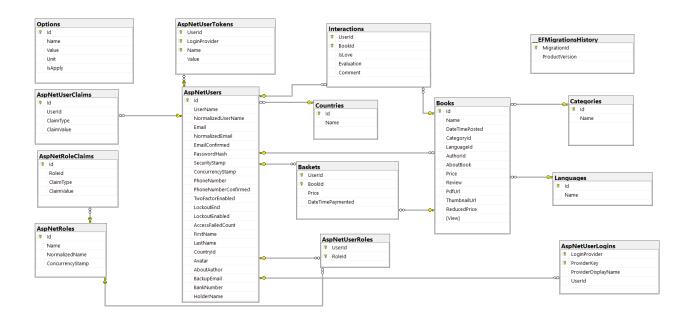
### 8.4 Cách khắc phục rủi ro

- Thiết kế giao diện: Điều chỉnh lại phù hợp với yêu cầu người dùng, có tính khả thi, luôn tham khảo hỏi ý kiến, bám sát với yêu cầu và kết hợp hài hòa giữa giao diện và chức năng.
- <u>Dự kiến kế hoach</u>: Chấp nhận rủi ro một số tiến trình trễ hơn so với ước lượng dự án, bù lại các tiến trình khác phải sớm hơn, không gặp lỗi. Đồng thời dự đoán được những rủi ro gây ra làm chậm trễ tiến độ, cùng nhau bàn luận ra tìm ra cách giải quyết.

- <u>Giao tiếp/ thảo luận</u>: Vì dịch bệnh Covid 19 nên sự giao tiếp hạn chế một số chức năng, giao diện thiết kế chưa đúng hay nhầm lẫn. Khắc phục bằng cách giao tiếp qua gmail, google meet.
- Thiết kế giao diện và thiết kế Class: Áp lực làm các công việc hoàn thành sớm để kịp tiến trình hay làm nhiều công việc song song dễ gây ra lỗi. Khắc phục bằng cách chia sẻ công việc với những người làm đã làm xong công việc đề ra, hỗ trợ lẫn nhau.
- Cài đặt các modun: Kiến thức còn nhiều lỗ hỏng là điều khả hiển nhiên đối với chúng ta, thì đối với rủi ro này các thành viên trong nhóm nên có những trao đổi tích cực hơn, những thành viên khó khăn trong việc cài đặt modun này có thể tham khảo các thành viên khác. Với việc tất các thành viên điều không thể giải quyết được vấn đề đấy thì nên tìm đáp án trên những diễn đàn trên Internet.
- Làm việc nhóm: Làm việc với số đông các thành viên thì không thể tránh khỏi những xích mích, hiểu lầm nếu như không được giải quyết kịp thời. Vì thế đây là việc cần tránh và giảm thiểu đến mức tối đa, sau mỗi cuối ngày làm việc nên dành 15 phút để thảo luận và đưa ra những ý kiến, quang điểm cá nhân với nhau và nhóm trưởng sẽ là người xem xét và đưa ra những quyết định, không nên để mọi việc đi quá tầm kiểm soát. Hoặc có thể tốt hơn thì nên có những hoạt động giải trí cũng nhau trong những ngày nghỉ.

### 9. Thiết kế hệ thống

### 9.1 Thiết kế dữ liệu



## **Bång User**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	Id	Chuỗi	Mã người dùng
2	UserName	Chuỗi	Tên đăng nhập
3	NormalizedUserName	Chuỗi	Tên đăng nhập chuẩn hóa (tất cả các kí tự là in hoa)
4	Email	Chuỗi	Email
5	NormalizedEmail	Chuỗi	Chuẩn hóa Email (tất cả các kí tự là in hoa)
6	EmailConfirmed	Boolean	Xác thực email
7	PasswordHash	Chuỗi	Băm mật khẩu
8	SecurityStamp	Chuỗi	Tem bảo mật
9	ConcurrencyStamp	Chuỗi	Tem xử lý đồng thời
10	PhoneNumber	Chuỗi	Số điên thoại
11	PhoneNumberConfirmed	Boolean	Xác thực số điện thoại
12	TwoFactorEnabled	Boolean	Cho phép xác thực 2 yếu tố
13	LockoutEnd	DateTime	Ngày kết thúc khóa
14	LockoutEnabled	Boolean	Cho phép khóa
15	AccessFailedCount	Số nguyên	Số lần truy cập sai
16	FirstName	Chuỗi	Но
17	LastName	Chuỗi	Tên
18	CountryId	Chuỗi	Mã quốc gia
19	Avatar	Chuỗi	Ảnh đại diện
20	AboutAuthor	Chuỗi	Thông tin tác giả
21	BackupEmail	Chuỗi	Email dự phòng
22	BankNumber	Chuỗi	Tài khoản ngân hàng
23	HolderName	Chuỗi	Tên chủ thẻ

## **Bång Interation**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	UserId	Chuỗi	Mã user
2	BookId	Chuỗi	Mã sách
3	IsLove	Boolean	Sách yêu thích
4	Evalution	Số nguyên	Đánh giá
5	Comment	Chuỗi	Bình luận

## **Bång Basket**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	UserId	Chuỗi	Mã user
2	BookId	Chuỗi	Mã sách
3	Price	Boolean	Giá
4	DateTimePayment	Số nguyên	Ngày thanh toán

## **Bång UserRoles**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	UserId	Chuỗi	Mã user
2	RoleId	Chuỗi	Mã vai trò

## **Bång Countries**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	ID	Chuỗi	Mã quốc gia
2	Name	Chuỗi	Tên quốc gia

## **Bång Books**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	ID	Chuỗi	Mã sách
2	Name	Chuỗi	Tên sách
3	DateTimePosted	DateTime	Thời gian upload sách
4	CategoryID	Chuỗi	Mã loại sách
5	AuthorID	Chuỗi	Mã tác giả
6	AboutBook	Chuỗi	Giới thiệu sách
7	Price	Số thực	Giá sách niên yết
8	Review	Chuỗi	Sơ lược sách
9	PdfUrl	Chuỗi	Link PDF
10	ThumbnailUrl	Chuỗi	Link ånh Thumbnail
11	ReducedPrice	Số thực	Giảm giá sách

## **Bång Categories**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	ID	Chuỗi	Mã thể loại
2	Name	Chuỗi	Tên thể loại

## **Bång Languages**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	ID	Chuỗi	Mã ngôn ngữ
2	Name	Chuỗi	Tên ngôn ngữ

### **Bång AspNetUserLogins**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	LoginProvider	Chuỗi	Nhà cung cấp đăng nhập
2	ProviderKey	Chuỗi	Khóa của nhà cung cấp
3	ProviderDisplayName	Chuỗi	Hiển thị tên nhà cung cấp
4	UserID	Chuỗi	Mã người dùng

## Bảng Options (Tham số)

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	Id	Chuỗi	Mã tham số
2	Name	Chuỗi	Tên
3	Value	Chuỗi	Giá trị
4	Unit	Chuỗi	Đơn vị
5	IsApply	Boolean	Áp dụng

### **Bång AspNetUserClaims**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	Id	Chuỗi	Mã
2	UserId	Chuỗi	Mã người dùng
3	ClaimType	Chuỗi	Loại
4	ClaimValue	Chuỗi	Giá trị

## **Bång AspNetRoleClaims**

STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	Id	Chuỗi	Mã
2	RoleId	Chuỗi	Mã vai trò
3	ClaimType	Chuỗi	Loại
4	ClaimValue	Chuỗi	Giá trị

## **Bång AspNetRoles**

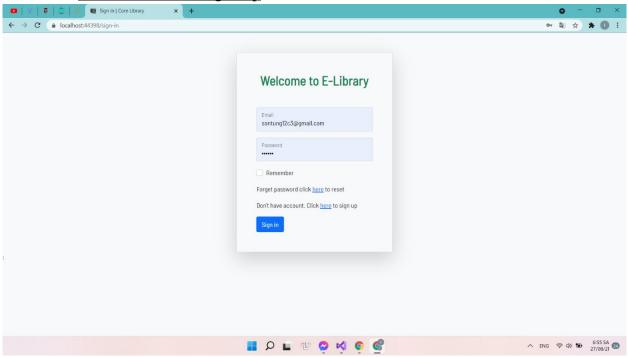
STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	Id	Chuỗi	Mã vai trò
2	Name	Chuỗi	Tên vai trò
3	NormalizedName	Chuỗi	Tên chuẩn hóa
4	ConcurrencyStamp	Chuỗi	Tem xử lí đồng thời

## **Bång AspNetUserTokens**

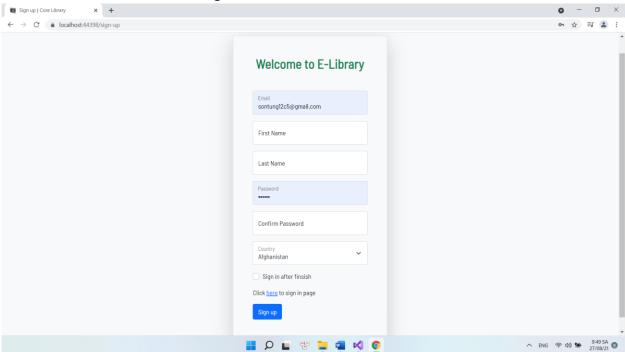
STT	Thuộc tính	Kiểu	Ý nghĩa
1	UserId	Chuỗi	Mã người dùng
2	LoginProvider	Chuỗi	Nhà cung cấp đăng nhập
3	Name	Chuỗi	Tên
4	Value	Chuỗi	Giá trị

## 9.2 Thiết kế giao diện

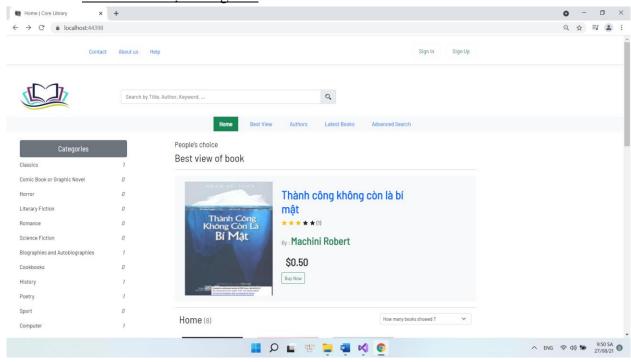
## 9.2.1 Giao diện đăng nhập

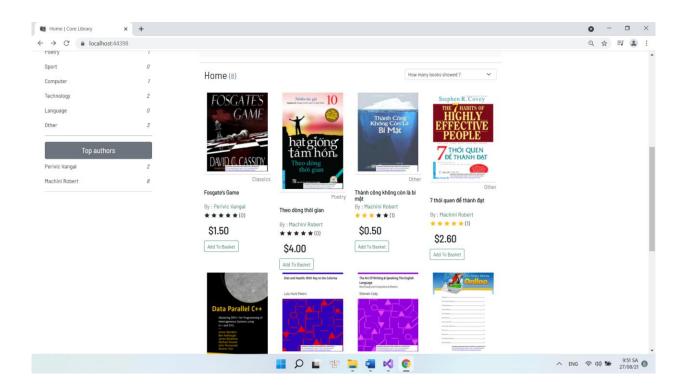


#### 9.2.2 Giao diện đăng kí

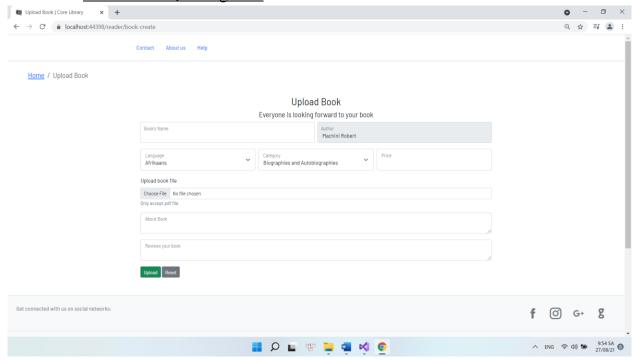


9.2.3 Giao diện trang chủ

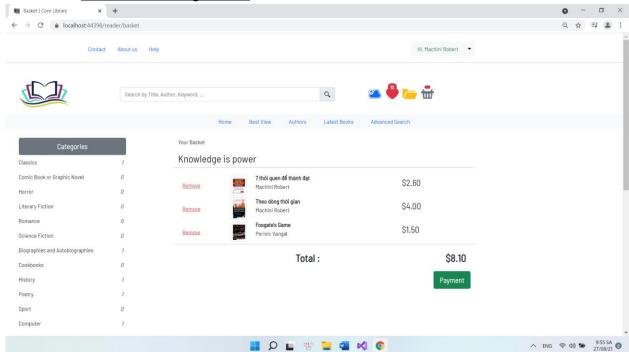




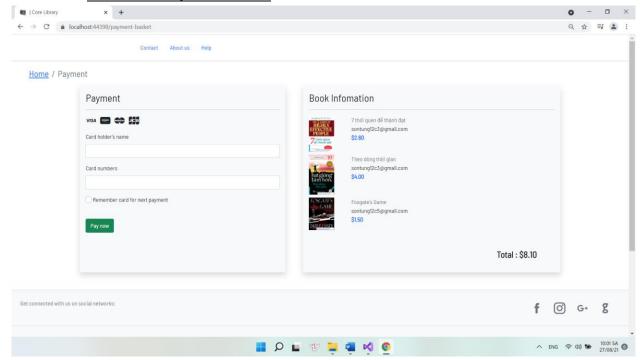
9.2.4 Giao diện đăng sách



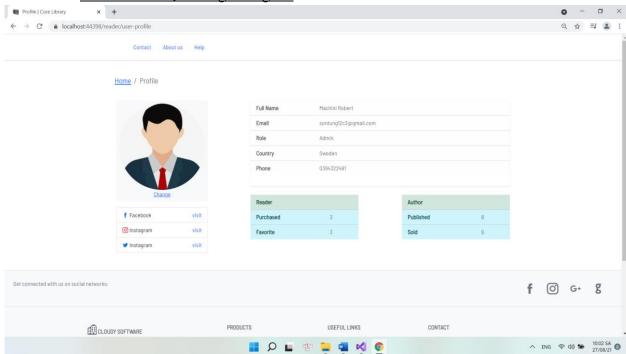
9.2.5 Giao diện giỏ sách



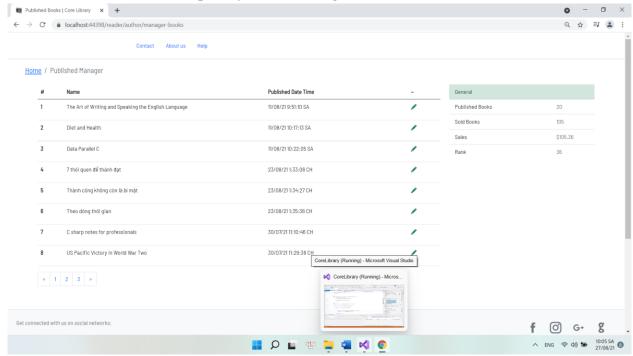
#### 9.2.6 Giao diện thanh toán



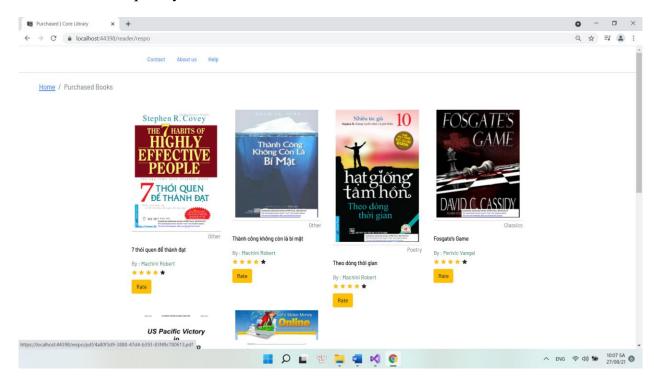
9.2.7 Giao diện trang thông tin



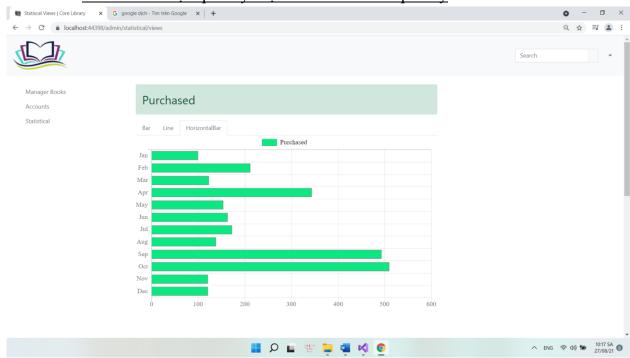
9.2.8 Giao diện quản lý sách đã đăng



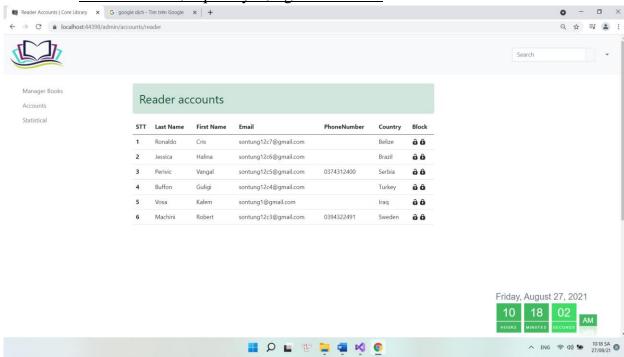
#### 9.2.9 Giao diện quản lý sách đã mua



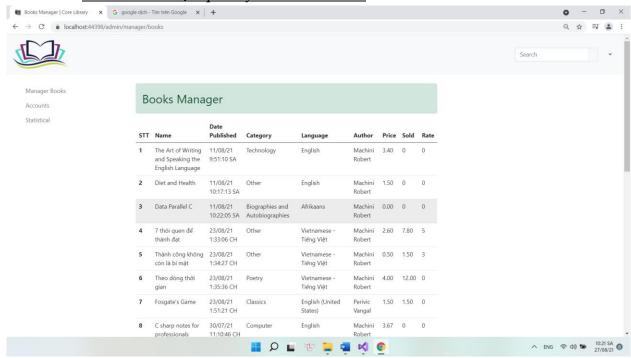
9.2.9. Giao diện quản lý lượt mua của admin quản lý



9.2.10 Giao diện quản lý độc giả cho admin



9.2.11 Giao diện quản lý sách cho admin



# 9.3 Thiết kế xử lý

## 9.3.1 Bảng phân quyền

STT	Chức năng	Admin	Độc giả	Tác giả
1	Phân quyền	X		
2	Quản lý sách	X	X	X
3	Quản lý người dùng	X		
4	Tra cứu	X	X	X
5	Thanh toán		X	X
6	Đăng nhập	X	X	X
7	Upload sách			X
8	Quản lý doanh thu	X		X
9	Đọc sách		X	X
10	Đăng ký		X	X

## 9.3.2 Bảng hàm xử lý

STT	Hàm	Tham số	Kiểu trả về	Thuật giải	Ghi chú
1	Phân quyền	Mã tài khoản	Boolean	- Dựa vào tham số là	
		(chuỗi)		mã tài khoản ta lấy	
				được tài khoản cần	
				được phân quyền	
				- Chọn quyền được	
				phân công	
				- Trả về true nếu	
				thành cộng, ngược	
				lại trả về false.	
2	Tra cứu	Từ khóa	Danh sách	- Truy vấn mọi đối	
		(chuỗi)	đối tượng	tượng có liên quan	
				đến từ khóa	
				- Trả về danh sách	
				các đối tượng được	
		~		tìm thấy	
3	Thanh toán	Số tài khoản	Boolean	- Dựa vào số tài	
		ngân hàng		khoản và tên chủ thẻ	
		(chuỗi), Tên		liên kết đến ngân	
		chủ thẻ (chuỗi)		hàng cần thanh toán	
				- Kiểm tra số tiền	
				trong tài khoản có đủ	
				với số tiền cần thanh	
				toán hay không. - Trả về true nếu	
				thanh toán thành	
				công, false nếu thất	
4	Dăna nhân	Tân đặng nhân	Boolean	bại - Tra cứu trên cơ sở	
4	Đăng nhập	Tên đăng nhập (chuỗi), Mật	Boolean	dữ liệu xem có khớp	
		khẩu		với thông tin đăng	
		Kiiau		nhập hay không	
				- Trả về true nếu	
				khớp, false nếu	
				không khớp	

5	Upload sách	Đối tượng sách (Book)	void	- Kiểm tra mọi thông tin có hợp lệ hay không, nếu không thì dừng và thông báo, nếu đúng thì tiếp tục - Lưu trữ sách vào cơ sở dữ liệu và đánh dấu để chờ admin duyệt sách - Hiển thị thông báo upload thành công	
6	Đọc sách	Mã sách (chuỗi)	Đối tượng sách (Book)	- Truy vấn mã sách trên cơ sở dữ liệu và trả về sách tương ứng - Đưa sách đến trình đọc sách của trình duyệt	
7	Đăng ký	Đối tượng người dùng (User)	void	- Xem xét mọi thông tin có hợp lệ với các ràng buộc của hệ thống hay không, nếu không hợp lệ thì dừng và hiển thị thông báo cho người dùng biết, nếu không thì tiếp tục - Lưu trữ thông tin đối tượng vào cơ sở dữ liệu - Hiển thị thông báo đăng ký thành công.	
8	Xuất báo cáo doanh thu	Lựa chọn (Enum)	File	- Thông qua lựa chọn, tìm và trả về các đối tượng phù hợp - Trả về file excel	
9	Xuất báo cáo số sách được đăng lên trên hệ thống	Lựa chọn (Enum)	File	- Thông qua lựa chọn, tìm và trả về các đối tượng phù hợp - Trả về file excel	
10	Xuất báo số lượng người dùng	Lựa chọn (Enum)	File	- Thông qua lựa chọn, tìm và trả về các đối tượng phù hợp - Trả về file excel	

### 10. Kết luận

Nhu cầu đọc sách và số lượng độc giả đang ngày càng tăng lên, các website chuyên về lĩnh vực sách thì không nhiều. Các độc giả chủ yếu mua sách và đọc sách ở các hiệu sách, đây là cơ hội để phát triển website quản lý thư viện sách điện tử giúp độc giả tiết kiệm các chi phí đi lại, các chi phí trung gian mua sách thuận lợi cho các độc giả trong việc tìm kiếm sách. Rút ngắn quá trình xuất bản sách cho tác giả để các độc giả có thể tiếp cận sách một cách dễ dàng hơn.

Với tiềm năng lớn để phát triển như vậy thì website hứa hẹn sẽ thu hút nhiều độc giả và tác giả tạo nên cộng đồng vững mạnh.

Kính đề nghị ban lãnh đạo Khoa Công Nghệ Thông Tin Trường Đại học Nha Trang xem xét cho triển khai.

#### 11. Tài liệu tham khảo

Trong quá trình thực hiện dự án có tham số một số tài liệu như sau

- 1. Bài giảng Quản lý dự án Phần mềm Thầy Bùi Chí Thành
- 2. Bài giảng Phát triển ứng dụng ASP. NET MVC Thầy Bùi Chí Thành
- 3. Bài giảng Công nghệ Phần mềm Lê Thị Bích Hằng
- 4. Bài giảng Thiết kế Web Nguyễn Đình Hoàng Sơn
- 5. Bài giảng Phân tích thiết kế hệ thống thông tin Hà Thị Thanh Ngà
- 6. Bài giảng Hệ quản trị CSDL Phạm Thị Thu Thúy