ES6 and JS ECMAScript 6 ECMAScript 6

Homework(var-let-const)

```
for(var i = 0; i < 5; i++) {
    setTimeout(() => { console.log(i) }, 100)
}
```

- 1. จงอธิบายว่า console.log(i) ออกมาเป็นค่าอะไร ซึ่งถูกหรือผิด
- จากข้อ 1. หาก ถูก ถูกเพราะอะไร และ หาก ผิด ผิดเพราะอะไร พร้อมแก้ไข Code ให้ถูกต้อง

Homework(Arrow function)

3. จงเปลี่ยน function พวกนี้ให้กลายเป็น Arrow function โดยเขียนลดรูปให้สั้นที่สุดตาม pattern ของ Arrow function

Homework(Spread Operator)

4. จงเปลี่ยน Javascript ต่อไปนี้ให้เป็น ES6

```
const obj1 = { a: 1, b: 2 }
const obj2 = { a: 3, c: 1, d: 'Deja' }
const obj3 = Object.assign({}, obj1, obj2);

const arr1 = [1,2,3]
const arr2 = [5,1]
const arr3 = arr1.concat(arr2);
```

Homework(Destructuring)

```
let person = {
    age: 24,
    gender: 'male',
    name: {
         firstName: 'firstName',
         lastName: 'lastName'
ถ้าเราต้องการค่าเหล่านี้ออกจาก Object ต้องมาประกาศตัวแปรแบบนี้
console.log(person.age)
console.log(person.gender)
console.log(person.name)
console.log(name.firstName)
console.log(name.lastName)
```

```
5. จงใช้ Destructuring เพื่อจะให้สามารถ log ได้แบบนี้
console.log(age)
console.log(gender)
console.log(name)
console.log(firstName)
console.log(lastName)
```

Homework(Classes)

```
กำหนด class Animal ให้ดังนี้
class Animal {
    constructor(name) {
         this.isOrganism = true
         this.name = name
จงสร้าง class Dog ที่สืบทอดคุณสมบัติของ class Animal สามารถสามารถทราบ
ชื่อได้, เป็นสิ่งมีชีวิตหรือไม่, เสียงเห่า ดังนี้
const chalath = new Dog('Chalath')
console.log(chalath.name) // Chalath
console.log(chalath.isOrganism) // true
console.log(chalath.getBark()) // Hong Hong!! My name is Chalath
```