

Cahier des charges

Portefeuilles de compétence SioCorp

Sommaire :

Énoncé Simplifié	3
Identification des Utilisateurs de L'application Web	4
Identification des cas d'utilisations	4
Pour un élève :	4
Pour un Professeur :	4
Pour un Admin :	4
Droit des Utilisateurs	4
Fonctionnalité attendue	5
Diagramme de Classe	7
Use case	9
Présentation CSS	10
Diagramme de navigation	11

Énoncé Simplifié

Créer une application web pour permettre la gestion d'un portefeuille de compétences. Les élèves devront pouvoir valider des compétences avec des activités faites dans des situations (exemple : lors d'un stage, j'ai fait de l'installation serveur et la création d'une application).

Les portefeuilles offrent les services suivants :

- Les élèves auront la gestion d'un portefeuille de compétence
 - Des situations qui auront des activités qui valident des compétences.
- Les professeurs pourront seulement consulter les portefeuilles.
 - Validations des activités

Identification des Utilisateurs de L'application Web

- Élève
- Professeur
- Admin

Identification des cas d'utilisations

- Pour un élève :
 - Ajouter des :
 - Situations (ex : en stage).
 - Activités, avec une explication du pourquoi (explication).
 - Demander une validation des activités.
- Pour un professeur :
 - Créer des promos.
 - Consulter les portefeuilles des élèves.
 - Valider les activités des élèves.
- Pour un admin :
 - Créer des comptes professeurs et élèves.

Droit des Utilisateurs

L'étudiant qui peut consulter, **modifier et exporter** son portefeuille à souhait.

Il peut demander **le changement de son Mot de passe**. Le changement se fera avec un mail reçu sur la boîte de l'utilisateur.

- Le professeur qui aura un droit de consultation sur tous les portefeuilles des étudiants et pourra valider ou non les activités rentrées par les étudiants.
 - Il aura également la tâche de donner une spécialité à chaque étudiant.
 - Le professeur pourra également ajouter des étudiants à des promos.
- Il peut demander le changement de son Mot de passe. Le changement se fera avec un mail reçu sur la boîte de l'utilisateur.

L'admin aura le droit de créer des utilisateurs.

Fonctionnalité attendue

Il faudra s'authentifier avec un Login/Mot de passe pour accéder à son compte et son portefeuille.

Gestion de compétence (situation, activité, compétence), une explication pour chaque activité.

Sur demande de l'utilisateur (Professeur ou étudiant), il peut demander le changement de son Mot de passe. Le changement se fera avec un mail reçu sur la boîte de l'utilisateur.

Un élève peut à tout moment modifier à sa guise ses situations, activités, compétences .

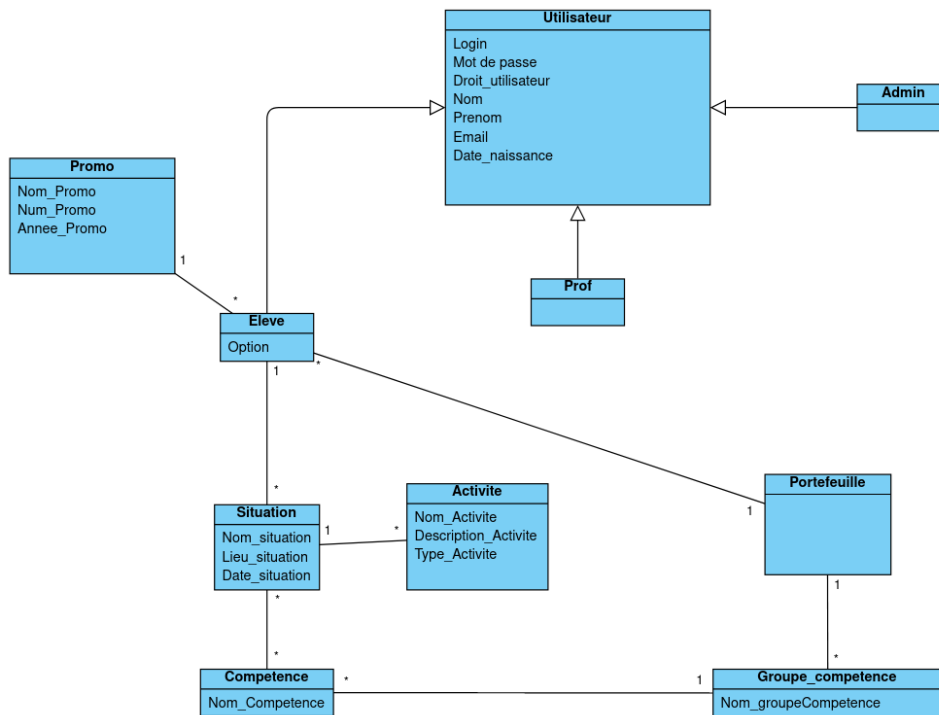
Un professeur doit avoir un droit de consultation sur tous les portefeuilles des étudiants.

Un prof peut valider les activités d'un élève ou les rejeter.

Il faut pouvoir créer la nouvelle promo (exemple : "2023/2024").

Il faut pouvoir mettre un étudiant dans une spécialité.

Diagramme de Classe



Lilian : Situation, activité

Hugo : Utilisateur, authentification

Theo D : Competences, Groupe competences

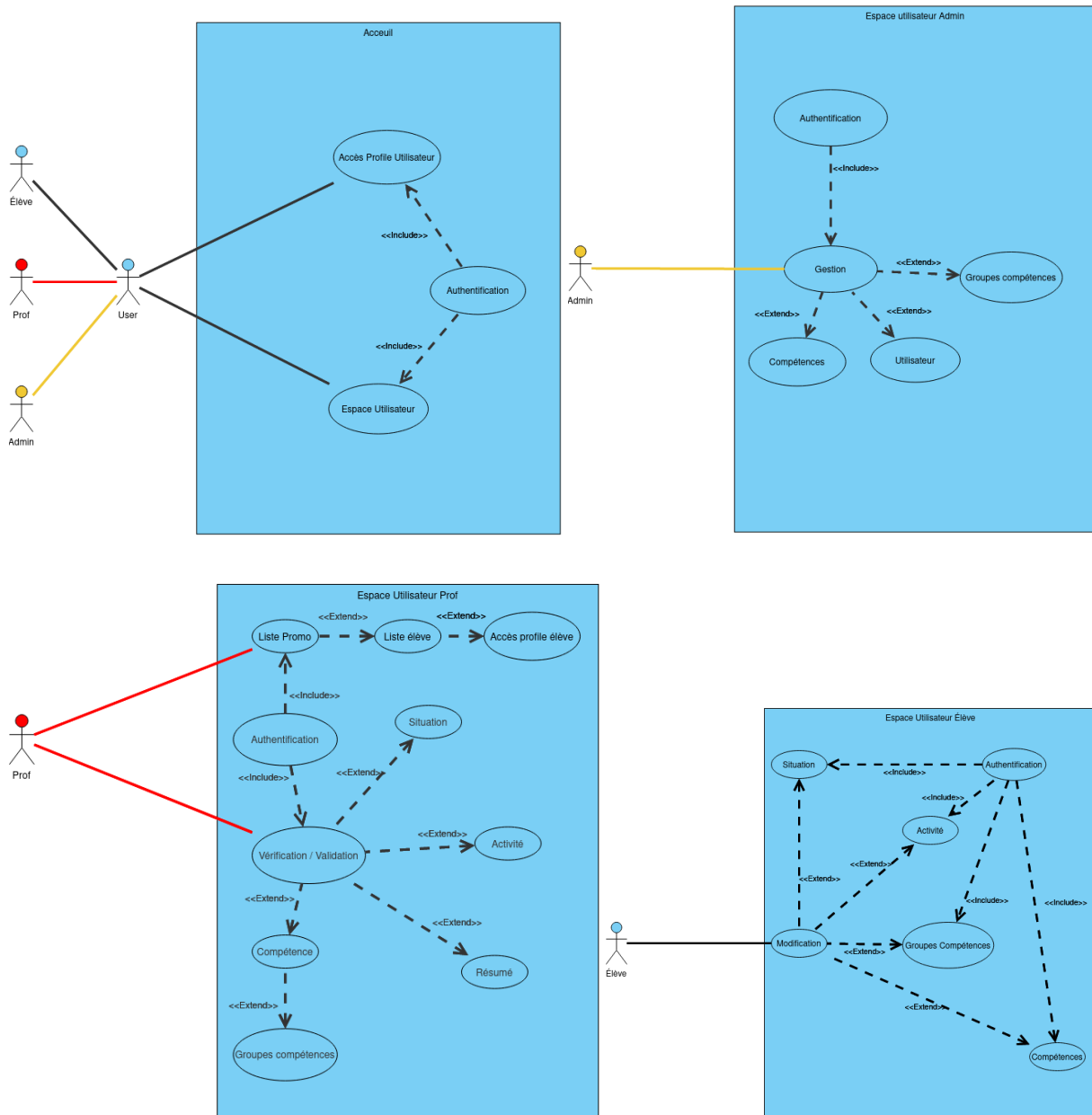
Theo P : Realise, Verif

Thomas : Modalité

Ilies : Promo

<https://codepen.io/efgonz/pen/qBORmQd>

Use case



Présentation CSS

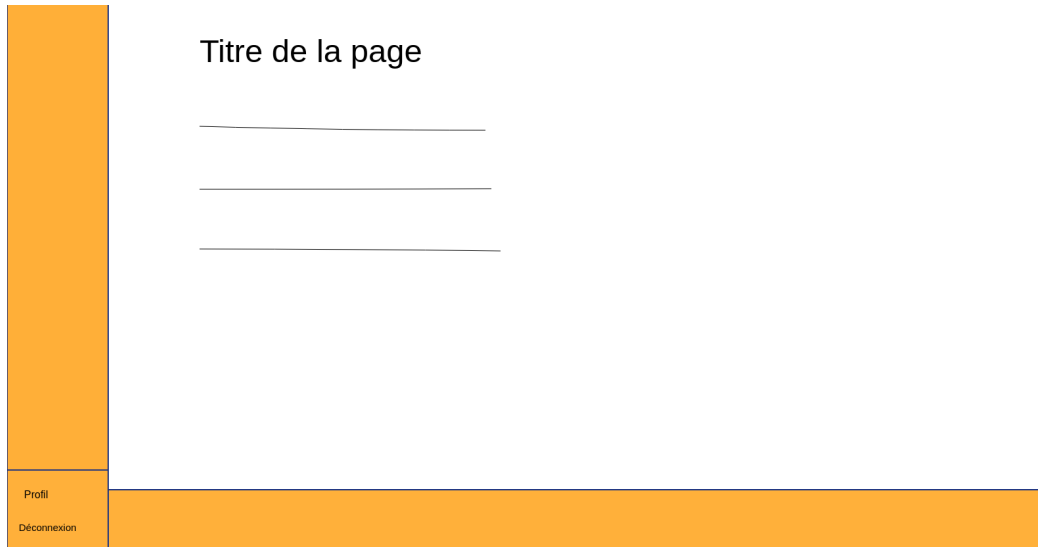
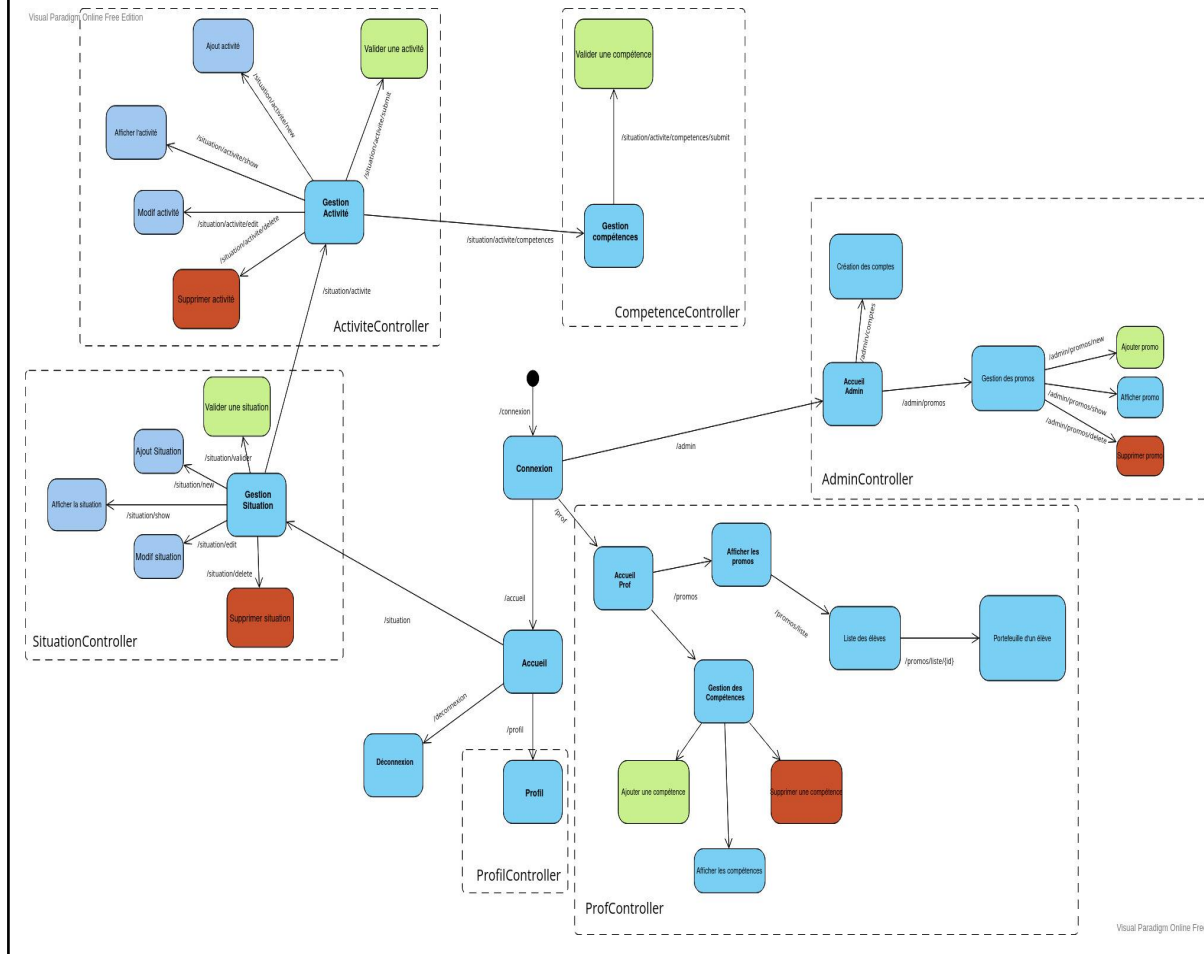


Diagramme de navigation



Lilian : admin

Hugo : le reste

Theo D : profController

Theo P : situationController

Thomas : CompétenceController

Ilies : ActivitéController

Théo Pohin : Admin a finir

Only attribute mapping is supported by make:entity, but the `<info>App\Entity\Situation</info>` class uses a

different format. If you would like this command to generate the properties & getter/setter methods, add your mapping configuration, and then re-run this command with the `<info>--regenerate</info>` flag.