oldPassword : StringnewPassword : String

+ Password (String)

Напишите общедоступный конструктор, который гарантирует, что любые значения, присвоенные переменной экземпляра, подчиняются всем правилам (см. описания других методов). Если значение, переданное в конструктор, является недопустимым паролем, пароль по умолчанию должен быть равен 3Wa1W1@gCV

+ Password()

Напишите конструктор без аргументов, который устанавливает пароль в виде пустой строки.

+ toString() : String

Напишите метод toString, который печатает первый и последний символы пароля вместе со случайным числом. (от 1 до 20) звездочки посередине.

+ equals(Object) : boolean

Hапишите метод equals, чтобы определить, равны ли два экземпляра класса Password. Два экземпляра Password равны, если совпадают текущие пароли.

+ getPassword() : String

+ setPassword(String): bool

Напишите метод-мутатор, позволяющий пользователю изменить пароль. Новый пароль должен содержать цифру, не может совпадать со старым паролем и должен отличаться как минимум наполовину от старого пароля. Метод возвращает логическое значение, чтобы указать, был ли пароль успешно изменен.

- havingNum(String) : bool

Напишите закрытый рекурсивный метод для проверки, содержит ли пароль хотя бы один символ, являющийся цифрой (от 0 до 9).

Метод должен возвращать логическое значение.

- newPasswordCheck(String, String) : bool Напишите частный рекурсивный метод, который проверяет, равен ли новый пароль старому паролю.
- getCountNotEqualsPlaces(String, String) : integer
 Напишите закрытый рекурсивный метод, который возвращает
 количество мест, где два пароля имеют разные символы. Пароли могут
 иметь разную длину.
- isSufficientlyDifferent (String, String, integer) : bool Напишите закрытый нерекурсивный метод, возвращающий, достаточно ли различаются два пароля. Метод принимает параметр int, указывающий минимальное количество различий, которые определяют пароли как достаточно разные.