

# Bachelor proef: WebVR VoD portal

## Samenkomst verslag 11 mei 2017

Aanwezigen: Marx Robin, Vanhove Sander, Vanmontfort Wouter

11 mei 2017

### A Implementatie

- Knoppen niet klikbaar maken als ze gehide zijn.
- Bewegen uit kunnens zetten.
- Near en far plane methode beter bekijken.
- Betere conversie unit zoeken dan rem.

### B Tekst

- Meer letten op de flow van de tekst.
- Meer werken binnen een groter verhaal. De VoD catalogus moet meer terug komen als overkoepelend thema.
- Soms meer de technische kant beschrijven, zoals `foreignObject` vermelden bij SVG rendering. En vermelden waarom browsers niet rechtstreeks DOM elementen kunnen renderen in canvas.
- Uitleggen wat de alternatieven zijn voor het bouwen van VR websites nu.
- Zeggen dat web developers, met hun momentele skillset, VR sites moeten kunnen bouwen door één site te bouwen en waar mijn werk binnen het globale web develop gebeuren past.
- De tekst moet lezen als een verhaal, maar niet in chronologische volgorde.
- Soms meer eigen kritische kijk op onderwerpen.
- Vermelden wat er allemaal nodig is om mijn approach werkende te krijgen.
- Use cases eerst definiëren en op het einde vermelden welke verwezenlijkt zijn en welke niet.
- Hoofdstuk over input en video vermelden voor het approach hoofdstuk.
- Opmerkingen in tekst nakijken.

C Hoewel er al resultaten zijn, is het nog geen geheel. Zowel de transcoder als de tekst zijn nog niet fatsoenlijk presenteerbaar. Het lijkt niet op veel voor mensen die niet weten hoe het werkt. Eventueel over denken om het voor augustus te doen zodat het een beter en mooier geheel is.