

Bachelor proef: WebVR VoD portal

Samenkomst verslag 24 februari 2017

Aanwezigen: Marx Robin, Vanhove Sander, Vanmontfort Wouter

26 februari 2017

A Iframe toepassing beter bekijken

B Kijken of SVG bestanden aangepast kunnen worden via JavaScript

C WebVR

- Nakijken of een canvas nodig is.
- Nakijken of enkel delen van een site gerenderd kunnen worden.
- Nakijken of Polyfill een fallback systeem is.

D Achterhalen hoe de Chrome VR Shell werkt

- Via bug tracking
- Via de bron code
- Chrome Canary bekijken

E Kijken of de Mozilla Servo engine ook VR ondersteund.

F Nakijken of JavaScript gebruikt kan worden in samenwerking met A-frame

G Focus moet liggen op 2D sites die in VR bekeken kunnen worden en eventueel 3D elementen bevatten die pas te zien zijn in VR.

H SVG en html2canvas beter nakijken.