

# Bachelor proef: WebVR VoD portal

## Samenkomst verslag 16 maart 2017

Aanwezigen: Marx Robin, Vanhove Sander, Vanmontfort Wouter

16 maart 2017

### A Tekst verbeteren

- Betere logische opbouw naar WebVR toe.
- Beschrijving per library, voor en nadelen en achteraf vergelijkende tabel met features per library.
- Bronnen al in het juiste formaat vermelden en datum van laatste raadpleging bijhouden
- Niet gebruikte librarys geen aparte titel geven, maar één stukje met al deze vermeld.
- Afbeeldingen toevoegen, met bronvermelding
- Minder casual schrijven. Proberen te houden aan één schrijfstijl.

### B Chrome VR-shell zoeken op bugs.chromium.com of twitter

### C Bekijken of er een DOM render cap is.

### D CSS3DRenderer demo afmaken en optimaliseren.

- Viewports kleiner maken
- Browsers CSS renderer proberen onderscheppen, kijken of die altijd alles cleart

### E Html2three

- CSS mutation event zoeken
- Systeem zoeken om input velden te gebruiken
- Automatische optimalisatie van web-pagina voor html2three
  - Dynamisch zoeken naar DOM element met animatie en deze als apart object beschouwen
  - Externe inhoud laden via JavaScript

### F Chrome extentions

- API bekijken
- Javascript messaging
- Javascript variabelen vullen in pagina