

Bachelor proef: WebVR VoD portal

Samenkomst verslag 30 mei 2017

Aanwezigen: Marx Robin, Vanhove Sander, Vanmontfort Wouter

31 mei 2017

- A Lijst met key-values om makkelijker terug te koppelen van dom element naar a-frame element
- B A-frame render loop
 - Renderd A-frame bij elke toevoeging van een element
 - Toegevoegde elementen eventueel bufferen
- C setAttribute debuggen
 - Beter loggen wat er gebeurt
 - Knop die color update met en zonder mock waarde
 - Breakpoints
- D Beter convertie unit, CSS referentie pixel? Eventueel de gebruiker van de tool (de web-developer) zelf een eenheid laten ingeven.
- E Custom dom properties voor animatie, z-index,... in VR. Kijken of het veranderen van deze properties ook door de mutationobserver geflagged worden.
- F VoD lib beginnen implementeren en nieuwe dingen toevoegen naargelang nodig is. Moet niet zo nodig de code originele code van Yelo TV bevatten.
- G Custom controller maken, veel werk, zeer waarschijnlijk gebeurt het niet.
- H Input methode beginnen beslissen, dit beïnvloed ook andere implementatie keuzes.
- I Elementen worden nu gewoon over elkaar getoond zoals ze afgehandeld worden. Eventueel subtree berekenen om diepte in te kunnen schatten. Of een tree bij houden.
- J Text beschrijft al de mogelijke manieren om met VR te interagerend, maar moet niet alles bevatten. Beter focussen op wat er echt nodig is en kritisch zijn over deze mogelijkheden.
- K De nieuwe draft moet 1 augustus binnen. De afgewerkte tekst moet rond half augustus binnen. Demo en presentatie waarschijnlijk eind augustus of begin september.