

Bachelor proef: WebVR VoD portal

Samenkomst verslag 19 juli 2017

Aanwezigen: Vanhove Sander, Vanmontfort Wouter

19 juli 2017

- A Nakijken of A-frame roomscale heeft. Eventueel beter om pixels per meter niet te verdubbelen als de gebruiker vooruit kan leunen.
- B Scalen in plaats van absolute groten meegeven voor in VR.
- C Transformatie matrix gebruiken aan de basis van posities, scaling en rotaties. Zodat de gebruiker kan kiezen uit direct positionering, scaling en rotatie of gewoon een matrix mee geven. Waarbij we mogen uitgaan dat eerst geroteerd wordt en daarna gepositioneerd.
- D Duidelijkere pijlen bij de carousel.
- E Custom style property's bekijken. Propageert dit naar children?
- F VR elementen als children in elkaar steken? Is fundamentele aanpassing, enkel als er tijd over is.
- G Dom2aframe ook gebruiken in een pagina die er beter uit ziet in VR dan in browser.