

Bachelor proef: WebVR VoD portal

Tussentijdse presentatie verslag 29 maart 2017

31 maart 2017

1 Vragen

A VoD catalogus verduidelijken

- VoD staat voor Video on Demand. Een VoD catalogus is waar men dus video's op demand kan bekijken zoals YelloTv en Netflix.

B Hoe werkt CSS 3D renderer precies?

- De CSS 3D renderer vervormt de DOM elementen op zo een manier dat het lijkt alsof ze in een 3 dimensionale ruimte zijn. De DOM elementen zijn nog altijd een aparte laag boven het WebGL canvas waardoor ze niet achter 3D objecten binnen WebGL kunnen geplaatst worden.

C Waarom is deze bachelorproef belangrijk of nuttig?

- Er moeten tools zijn waarin web developers VR content kunnen maken met de tools die ze al kennen (HTML, CSS, JavaScript). Ook moet het makkelijker worden om bestaande web content om te zetten naar VR content.

D Hoe zou ik iemand overtuigen dat VR de toekomst is?

- De technologie is nog niet op punt, maar het is belangrijk dat er tools ontwikkeld worden waardoor makkelijk VR content gemaakt kan worden door iedereen die al een basis heeft in web development.

E Is WebVR een tool om bestaande sites om te zetten naar VR content? Standaard web content in WebVR is eigenlijk een hack?

- WebVR is simpelweg een API om een Head Mounted Display (HMD) te representeren en de sensor data van deze HMD op te kunnen vragen. Visualisatie gebeurt nog altijd in pure WebGL of een bibliotheek zoals three.js. Ik zou niet zeggen dat het een hack is, maar eerder dat er nog geen tools voor ontwikkeld zijn omdat ze tot nu toe nog niet nodig waren.

2 Afspraken

A Volgende afspraak is 5 april om 15u15.

B Html2three wordt de technologie waar op verder wordt gegaan.

C Andere manieren nog altijd een beetje exploreren. (Zoals transcoder)