



## Modèle de copie : Dynamiser vos sites web avec Javascript



**GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A**

Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.

Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.

**Prénom : Guillaume**

**Nom : ADAM**

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet :

Lien Github du projet :

Lien Drive du projet (si nécessaire) :

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : .....

### Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas. Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Ordres chronologiques des tâches :

1. **Ecriture du squelette HTML / No CSS**

Dans un 1<sup>er</sup> temps, j'ai écrit la grande majorité du contenu HTML de façon brut afin de pouvoir rapidement me mettre sur le script JS.

2. **Rédaction complète du script JS**

J'ai procédé ensuite à l'écriture du script JS.

3. **Application du CSS + correction JS**

Une fois le script terminé, j'ai appliqué le style CSS de la page et j'ai corrigé certaines erreurs de script que je n'avais pas prévu car certaines parties du script sont complémentaire avec le CSS (classList.toggle par ex.).

2. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

#### Langage de programmation + Frameworks

- HTML > Structure de la page

- CSS + Bootstraps (Grid) > Style de la page

Je ne suis pas entièrement satisfait du rendu esthétique, mais je ne voulais pas perdre trop d'heures (que je n'ai pas malheureusement) à avoir le rendu optimal, j'espère que cela sera suffisant pour le devoir / Côté Frameworks, j'ai voulu utiliser dans un 1<sup>er</sup> temps Tailwind mais il s'est avéré plus complexe de prévu et je n'avais pas le temps de regarder en détail toute la configuration, je suis donc retourné sur Bootstrap v5 et j'ai voulu tester le display Grid comparé à mon ancien devoir où tout était en flex.

Documentation CSS : <https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/>

- Javascript JS > Contenu dynamique

La grande difficulté que j'ai rencontré a été de rendre le script dynamique avec la notion de « Switch player ».

Dans un 1<sup>er</sup> temps, j'avais écrit la boucle mais de façon statique et il m'était impossible de retomber sur le joueur 1 après avoir basculer sur le 2<sup>ème</sup> joueur. J'ai ensuite compris le rapport avec le DOM et son utilisation de façon dynamique

Une de mes erreurs aussi est que j'aurai pu utiliser à plusieurs reprises la méthode de AddEventListener. Je tacherai à l'utiliser pour les prochains exercices.

Je n'ai pas réussi aussi à afficher le message de victoire de la façon dont je souhaitais (*voir commentaire à la fin du script*).

J'aurai voulu aussi enlever la possibilité de continuer à jouer si un joueur gagne en désactivant le bouton ROLL DICE /

Documentation JS :

<https://www.youtube.com/watch?v=y17RuWkWdn8>

<https://app.studi.fr/#/dashboard/medialibrary/1349/matieres/44474/modules/52796/themes>

3. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques

NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

STUDI

4. Informations complémentaires (*facultatif*)

Je n'ai pas rendu la copie que j'aurai voulu, le script fonctionne, le CSS est lisible et le jeu est jouable mais je suis conscient qu'il manque un peu de finition.

Merci à vous et bonne journée !