

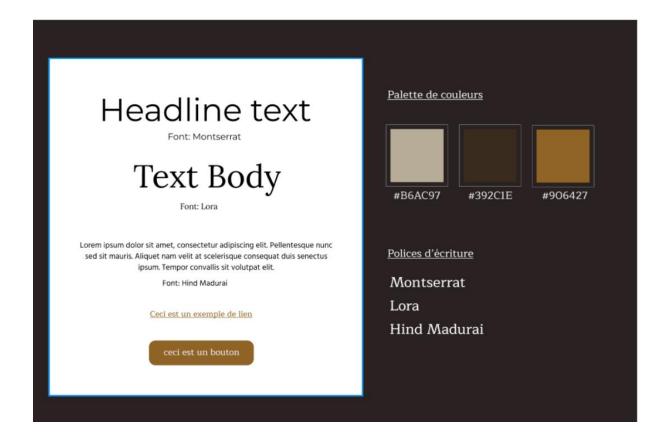
Graduate Développeur Angular Promotion EDISON

ECF Février 2023 – Le Quai Antique

ADAM GUILLAUME – 21/12/1992

A. Charte graphique

Pour la charte graphique, j'ai repris l'exemple donnée dans l'énoncé.





B. Maquettes

• Page « ACCUEIL »

Lorsque l'on arrive sur le site, la 1^{ère} chose que l'on voit est le titre du restaurant avec une image de la salle du restaurant en arrière-plan.

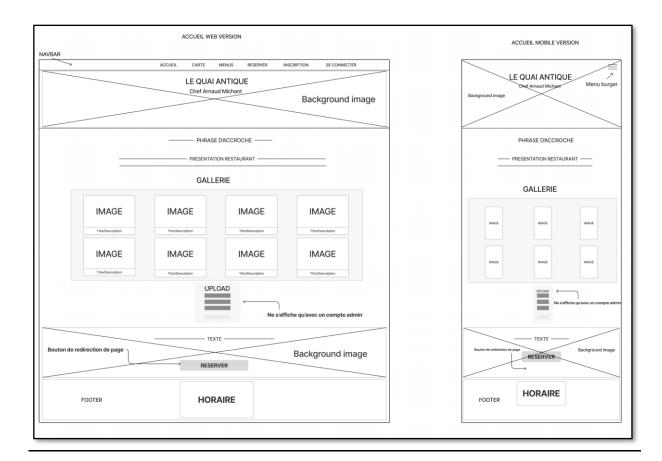
En scrollant, on tombe sur une galerie d'image des différents plats proposés afin de donner envie aux clients de réserver.

En mode ADMIN, une fonctionnalité d'upload d'image est présent sous cette galerie, il est possible d'upload une image en indiquant le nom du fichier, titre de l'image et une description. L'admin peut également supprimer une image en indiquant l'ID de l'image (présent entre parenthèse à côté du titre).

Sous cette galerie se trouve un bouton de redirection vers la page de réservation de table avec une image de la terrasse du restaurant en arrière-plan.

En version mobile, la disposition est sensiblement la même, initialement pour la galerie d'image, j'ai voulu mettre en place un carrousel pour les images avec une image principale au milieu avec les images adjacentes en plus petites et légèrement flouter. Par manque de temps, j'ai finalement opté pour un affichage semblable à celui du mode Web.

Sur toutes les pages, la navbar se transforme en menu burger avec un déroulement vers le bas.





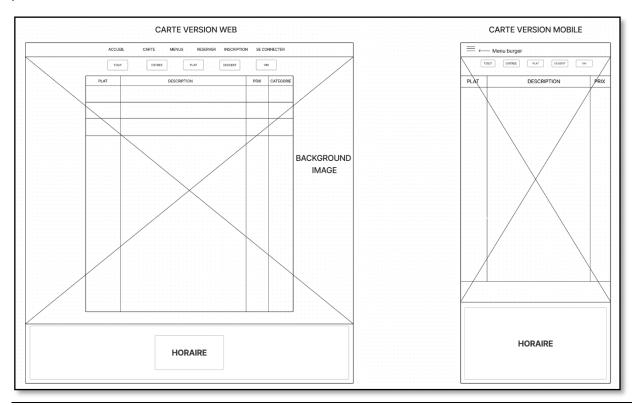
Page « CARTE »

On retrouve ici la carte du restaurant sous forme de tableau ordonnée et trier par catégorie. Afin d'habiller cette carte, une image d'une autre salle du restaurant fait office d'image d'arrière-plan. La carte est centrée et condensée au milieu de l'image afin que la lecture ne soit pas pénible à devoir parcourir de gauche à droite de l'écran.

Des boutons se trouvent au-dessus de la carte pour permettre de trier le tableau et de n'afficher que ce que désire le visiteur (tout, entrée, plat, dessert, vin).

Le contenu de la carte est géré depuis la page « ADMIN ».

En version mobile, la carte prend l'entièreté de la largeur de l'écran afin d'optimiser le contenu et de pouvoir tout afficher.





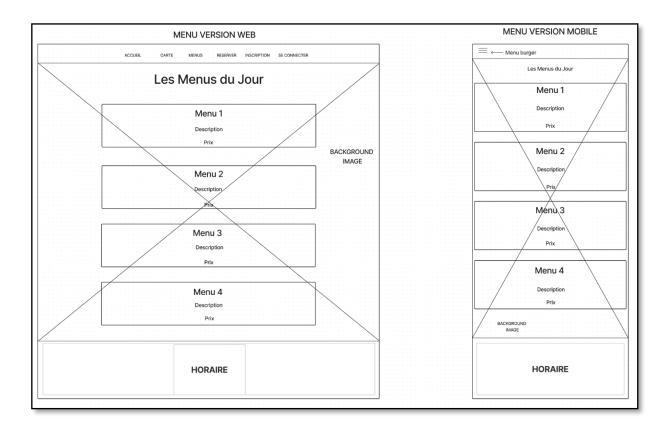
Page « MENUS »

Tout comme les autres pages, la page des menus possède une image d'arrière-plan afin d'habiller le contenu.

On retrouve les différents menus sous forme de bloc avec le titre du menu, une description ainsi que le prix.

Ici aussi, les menus sont centrés au milieu de la page afin d'améliorer la lecture du visiteur.

En version mobile, le contenu est similaire, les menus prennent cependant toute la largeur de l'écran.





Page « RESERVER »

Il s'agit de la page pour les réservations de tables. Une image du restaurant vu de dehors est présente en tant qu'image d'arrière-plan afin de donner envie de réserver.

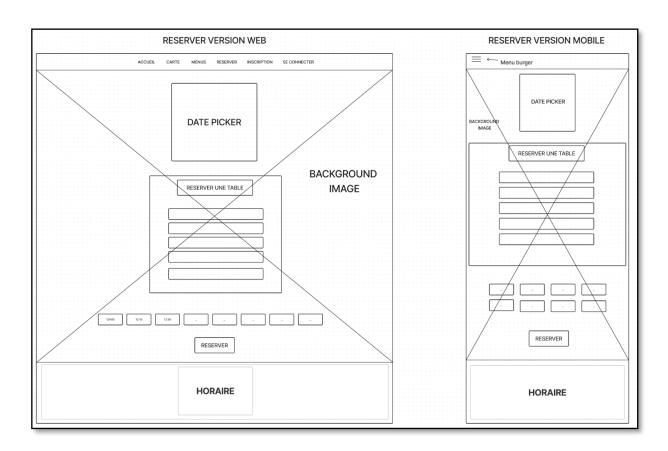
Le DatePicker se trouve en haut et au milieu de l'écran afin d'expliquer implicitement au visiteur qu'il doit utiliser cet outil pour réserver.

Un formulaire de réservation se trouve en dessous où il doit renseigner les informations nécessaires (Nom/Email/Téléphone/Nombre de couverts/Allergies).

Lorsque le visiteur sélectionne une date, une liste de créneaux s'affiche sous le formulaire de réservation.

Enfin un bouton « RESERVER » se trouve à la fin pour valider le choix.

En version mobile, la disposition est similaire à l'exception des créneaux qui ne sont pas affiché à la suite sur 1 ligne mais sous forme de colonne.



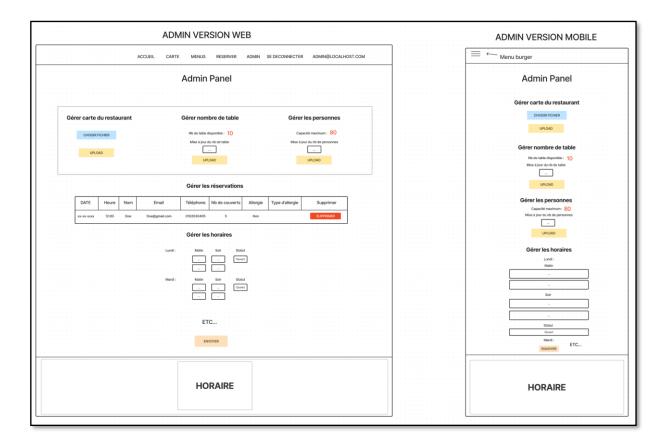


Page « ADMIN »

Cette page est visible seulement pour les utilisateurs ADMIN du site.

On y retrouve plusieurs fonctionnalités :

- Gérer la carte du restaurant : C'est à cet endroit que l'admin upload la carte du restaurant qui sera ensuite affiché dans la page « CARTE ».
 Cela fonctionne avec un fichier CSV qui se trouve sur l'ordinateur de la personne utilisant le site. Une fois upload, on retrouve le fichier sur le serveur. Pour mettre à jour la carte, il faudra télécharger à nouveau le fichier sur le serveur.
- Gérer le nombre de tables : Cette fonctionnalité permet de mettre à jour en temps réel le nombre de tables disponible dans le restaurant.
- ➤ Gérer la capacité : Cette fonctionnalité permet de mettre à jour en temps réel le nombre de personnes maximum autorisé au sein du restaurant.
- ➤ Gérer les réservations : Un tableau avec toute les informations des réservations avec un bouton « Supprimer » pour supprimer la réservation.
- Gérer les horaires du restaurant : Mettre à jour les horaires et le statut (ouvert/fermé)





• Page « Inscription »

Il s'agit de la page où les visiteurs peuvent créer un compte, on y retrouve un formulaire demandant les informations :

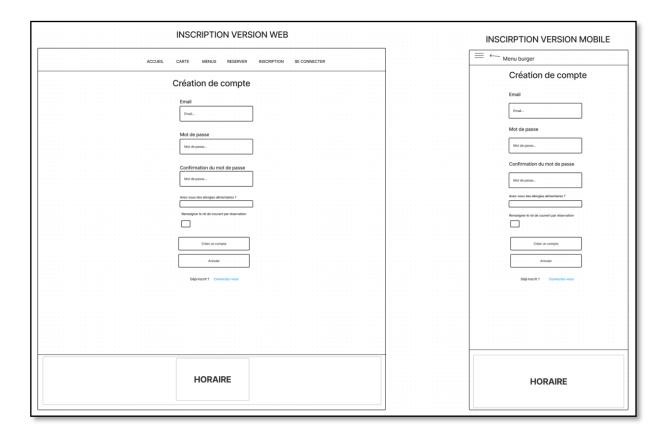
- Email
- Mot de passe
- Confirmation du mot de passe
- > Si l'utilisateur a des allergies ou non
 - o Oui > Un autre formulaire avec toute la liste des allergies s'affiche
- > Le nombre de couvert par défaut

Les deux dernières informations permettent à l'utilisateur lorsqu'il réserve une table de ne pas avoir besoin d'indiquer à nouveau ces choix, cela le met automatiquement.

Une redirection vers la page de connexion est aussi présente si le visiteur possède déjà un compte.

Ici aussi, le formulaire se trouve au milieu de l'écran afin de faciliter la lecture et le confort.

En version mobile, tout est identique.





• Page « SE CONNECTER »

Similaire à la page d'inscription, on y retrouve un formulaire pour se connecter à son compte en indiquant email et mot de passe.

Une redirection vers la page d'inscription est présente sous le formulaire.

En version mobile, tout est identique.

