Programando con B4X

Tema 15 – Listas

Version 1.0, mayo 2021

Autor original: <u>Prokopis Leon</u>

Traducido al español por <u>José Miguel López</u>





Tema 15 - Listas



Lo que los estudiantes aprenderán

- ¿Qué es una lista?
- Operaciones básicas con listas

Una lista es un conjunto de nodos colocados en línea (uno detrás de otro). Cada nodo contiene datos y un puntero que apunta al siguiente nodo. El puntero del último nodo no apunta a ninguna parte y su valor es NULL.

Creación de una lista

Una lista en B4X se declara así:

```
Private Islas As List Islas.Initialize
```

Donde **Islas** es el nombre de la lista creada. Además, una lista tiene que inicializada antes de ser usada con el método **Initialize**.

Para añadir ítems a la lista empleamos el método **Add** que añade un nuevo ítem al final de la lista:

```
Islas.Add("Piraeus")
Islas.Add("Paros")
Islas.Add("Thira")
Islas.Add("Crete")
```



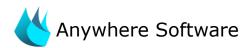
También es posible insertar ítems al final de la lista creando un array y usando el método **AddAll**:

Islas.AddAll(Array as String("Piraeus", "Paros", "Naxos", "Crete"))



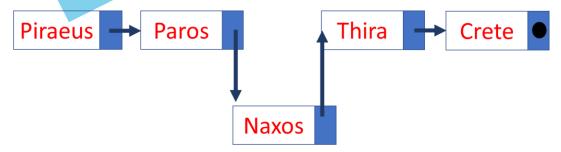
Recuerda

Los elementos de una lista empiezan en 0. Así, en una lista con 4 elementos, el primero es element(0) y el ultimo es element(3).



Insertar un ítem en una posición determinada

Para insertar un ítem entre otros dos se puede usar el método InsertAt:



Islas.InsertAt(2, "Naxos")

El anterior ejemplo inserta la isla de Naxos entre Paros y Thira en la tercera posición.

Eliminar un ítem de una posición determinada

El método **RemoveAt** elimina un ítem en una posición determinada:



Islas.RemoveAt(1)

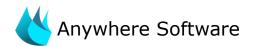
En el ejemplo anterior, la isla de Paros es eliminada de la lista.

Cambiar el valor en una posición concreta

Con el método **Set** se puede cambiar el valor en una posición concreta y reemplazarlo por otro:



El valor de la quinta posición se cambia a "Rhodes".



Más métodos para trabajar con listas

1. Tamaño de la lista.

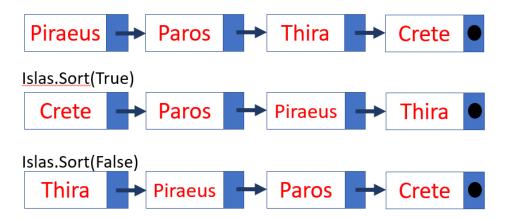


Islas.Size

El ejemplo anterior devolvería el valor 5.

2. Ordenar una lista. Se puede ordenar una lista de menor a mayor o de mayor a menor con el método **sort**:

```
Islas.Sort(True) ' Ordenar en orden ascendente
Islas.Sort(False) ' Ordenar en orden descendente
```



Vaciar una lista
 Se puede vaciar una lista con el método Clear

```
Islas.Clear
```

4. Recorrer una lista

Se puede recorrer una lista con una sentencia de repetición:

```
For i = 0 to Islas.Size - 1 ' Recuerda que empieza en 0
   Log(Islas.Get(i))
Next
```

5. Puedes guardar el contenido de los ítems de una lista en otras variables para usarlos:

```
For i = 0 to Islas.Size - 1
   Private isla As String
   isla = islas.Get(i)
   Log(isla)
Next
```



6. Insertar otros tipo de ítems

Una lista puede guardar ítems de cualquier tipo simple o complejo que quieras. Por ejemplo, los ítems de una lista pueden ser objetos o arrays.

En el siguiente ejemplo, cada ítem de la lista es un array de enteros:

```
'Crear una lista de arrays
Private NotasEstudiantes As List
NotasEstudiantes. Initialize
For j = 0 To 4
  Private Notas(5) As Int
  For i = 0 To 4
    Notas(i) = Rnd(1, 100) 'Crear 5 notas aleatorias por estudiante
                                  3
  NotasEstudiantes.Add(Notas)
'Mostrar las notas de los estudiantes
For j = 0 To NotasEstudiantes.Size - 1
  Log("Estudiante: " & j)
  Private notasEst(5) As Int = NotasEstudiantes.Get( ) )4
  For I = 0 To 4
    Log(notasEst(i))
Next
```

- 1. Declaramos e inicializamos la lista.
- 2. Tenemos 5 estudiantes y para cada uno de ellos creamos un array con 5 notas aleatorias entre 1 y 100.
- 3. Cada array es colocado al final de la lista con el método Add.
- 4. Para todos los ítems de la lista, guardamos en un array cada ítem.
- 5. Mostramos el array que hay en cada ítem de la lista.

Ejercicios

1.

a. Crear una lista de países y el nombre de sus capitales. Por ejemplo, puedes usar los siguientes países:

Cuba	La Habana
Chipre	Nicosia
Chequia	Praga
Egipto	El Cairo
Kenia	Nairobi
México	México DF
Perú	Lima
Vietnam	Hanoi
Portugal	Lisboa

Fuente: https://www.boldtuesday.com/pages/alphabetical-list-of-all-countries-and-capitals-shown-on-list-of-countries-poster



- b. Muestra los nombres de los países que empiezan por la letra "P"
- c. Usando un campo de texto, introduce el nombre de un país y búscalo en la lista de países para ver si existe y muestra su capital.
- d. Crea un botón que muestre un diálogo preguntando por un nuevo país y su capital para añadirlo a la lista.

