


## Exercici (7 punts)

Us demanen de dissenyar l'*UX Model* i el Disseny Intern per a alguna de les funcionalitats que ofereix el Banc de preguntes d'Atenea. Suposem que l'usuari (p.ex. "Farre Tost Carles") ja està loguejat.

## Banc de preguntes

A la figura de la dreta tenim una captura de pantalla on es mostren les preguntes de la categoria "Presentacions". Des d'aquesta pàgina, l'usuari pot realitzar les accions següents:

- Seleccionar una altra categoria (p.ex. "Tema 3"). El sistema mostrarà les preguntes de la categoria seleccionada (veure **Banc de preguntes**).
- Clicar sobre "Crea una nova pregunta...". El sistema mostrarà una formulari buit per editar una nova pregunta (veure **Edita la pregunta**).
- Executar una de les accions que apareix quan es clica a sobre del desplegable  d'una pregunta.
  - "Edita la pregunta": el sistema mostrarà la pàgina per editar aquella pregunta (veure **Edita la pregunta**).
  - "Suprimeix": el sistema mostrarà la pàgina per confirmar l'eliminació d'aquella pregunta (veure **Confirma**).
- Marcar una o més preguntes i prémer el botó "Suprimeix": El sistema mostrarà una pàgina per confirmar la seva eliminació (veure **Confirma**).

## Edita la pregunta

Aquí (veure la figura del **darrere, a l'esquerra**) es pot editar el contingut d'una pregunta. Llavors l'usuari pot fer una de les accions següents:

- Prémer "Desa els canvis" amb tots els camps plens. El sistema actualitzarà o crearà la pregunta, segons pertoqui, i mostrarà totes les preguntes de la categoria (veure **Banc de preguntes**).
- Prémer "Desa els canvis" amb un o més camps buits. El sistema tornarà a mostrar la mateixa pàgina amb el missatge d'error corresponent i conservant els valors que no estaven buits (veure **Edita la pregunta**).
- Prémer "Cancel·la": El sistema mostrarà totes les preguntes de la categoria (veure **Banc de preguntes**).

### Banc de preguntes

Tria una categoria:

Presentacions

Crea una nova pregunta...

Pregunta	Accions	Creada per	Últim canvi fet per
<input type="checkbox"/> P03.10 Digueu quin dels següents <b>NO</b> és un CSS Framework.		Farre Tost Carles 21 d'octubre 2022, 09:03	Farre Tost Carles 21 d'abril 2023, 16:39
<input checked="" type="checkbox"/> P04.10 Digueu quin dels següents <b>NO</b> és un punt fort de JavaScript.		Atenea Admin 30 de març 2021, 19:18	Farre Tost Carles 21 d'abril 2023, 16:36
<input checked="" type="checkbox"/> P05.10 Digueu quina de les afirmacions següents sobre XML és certa.		Atenea Admin 31 de març 2021, 18:27	Farre Tost Carles 21 d'abril 2023, 16:52
<input checked="" type="checkbox"/> P09.10 Digueu quina de les afirmacions següents sobre AsyncAPI és falsa.		Atenea Admin 7 d'abril 2021, 18:35	Farre Tost Carles 21 d'abril 2023, 17:11
<input type="checkbox"/> P11.10 Digueu quina de les afirmacions següents sobre GraphQL és certa.		Farre Tost Carles 21 d'abril 2023, 17:30	Farre Tost Carles 21 d'abril 2023, 17:31

Amb el que s'ha seleccionat:

Suprimeix

## Confirma

Aquí es mostren (figura del **darrere, a la dreta**) el nom de la pregunta o preguntes que es volen eliminar. Llavors l'usuari pot fer una de les accions següents:

- Prémer "Confirma" amb la paraula "Esborra" introduïda al camp de text. El sistema eliminarà les preguntes i mostrarà la resta de preguntes de la categoria (veure **Banc de preguntes**).
- Prémer "Confirma" sense la paraula "Esborra" introduïda al camp de text. El sistema torna a mostrar la pàgina (veure **Confirma**).
- Prémer "Cancel·la". El sistema mostrarà totes les preguntes de la categoria (veure **Banc de preguntes**).

S'està editant una pregunta d'opcions múltiples

Tots els camps d'aquest formulari són obligatoris

▼ **Paràmetres generals**

Nom de la pregunta

Text de la pregunta

▼ **Resposta correcta**

▼ **Respostes incorrectes**

Incorrecta #1

Incorrecta #2

Incorrecta #3

Confirma

Segur que voleu esborrar aquestes preguntes?

P04.10  
P05.10  
P09.10

Escriuiu *Esborra* per confirmar:

**En concret, en aquest Exercici, se us demana de dissenyar:**

- [2 punts]** El diagrama de flux de navegació complet (*screens and navigational paths*) corresponent a totes les funcionalitats descrites. Indiqueu clarament quina informació conté cada *screen* i quines operacions té.
- [1 punt]** El diagrama d'escenari d'interacció (*storyboard sequence*) on es mostri l'escenari següent: L'usuari loguejat va a mirar les preguntes de la categoria "Presentacions" i decideix esborrar les preguntes marcades a la captura de pantalla sense pensar-s'ho dues vegades.
- [2 punts]** El diagrama de classes del disseny intern de la capa de presentació utilitzant el patró MVC corresponent a l'escenari de l'apartat b). Supposeu que la ruta inicial és GET /preguntes?categoria=Presentacions i que **cada pregunta té un identificador id (enter) únic (el nom no ho és)**.
- [2 punts]** El diagrama de seqüència del disseny intern de la capa de presentació corresponent a l'escenari de l'apartat b)