Primer Control ASW

Dimecres, 26 d'abril de 2023

## Exercici (7 punts)

Us demanen de dissenyar l'*UX Model* i el Disseny Intern per a alguna de les funcionalitats que ofereix el Banc de preguntes d'Atenea. Suposem que l'usuari (p.ex. "Farre Tost Carles") ja està loguejat.

### Banc de preguntes

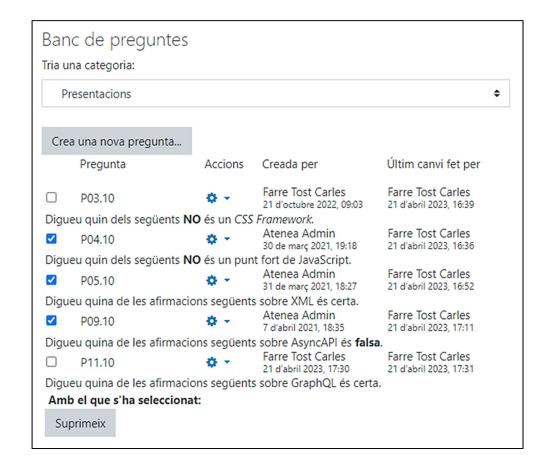
A la figura de la dreta tenim una captura de pantalla on es mostren les preguntes de la categoria "Presentacions". Des d'aquesta pàgina, l'usuari pot realitzar les accions següents:

- Seleccionar una altra categoria (p.ex. "Tema 3"). El sistema mostrarà les preguntes de la categoria seleccionada (veure Banc de preguntes).
- Clicar sobre "Crea una nova pregunta...". El sistema mostrarà una formulari buit per editar una nova pregunta (veure **Edita la pregunta**).
- Executar una de les accions que apareix quan es clica a sobre del desplegable
   d'una pregunta.
  - "Edita la pregunta": el sistema mostrarà la pàgina per editar aquella pregunta (veure Edita la pregunta).
  - "Suprimeix": el sistema mostrarà la pàgina per confirmar l'eliminació d'aquella pregunta (veure Confirma).
- Marcar una o més preguntes i prémer el botó "Suprimeix": El sistema mostrarà una pàgina per confirmar la seva eliminació (veure Confirma).

# Edita la pregunta

Aquí (veure la figura del **darrere**, **a l'esquerra**) es pot editar el contingut d'una pregunta. Llavors l'usuari pot fer una de les accions següents:

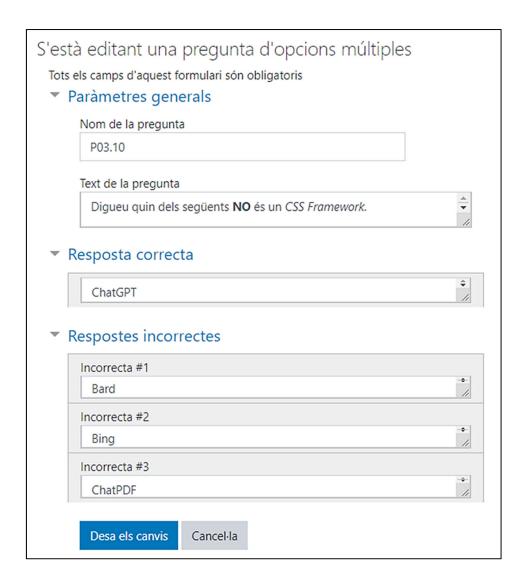
- Prémer "Desa els canvis" amb tots els camps plens. El sistema actualitzarà o crearà la pregunta, segons pertoqui, i mostrarà totes les preguntes de la categoria (veure Banc de preguntes).
- Prémer "Desa els canvis" amb un o més camps buits. El sistema tornarà a mostrar la mateixa pàgina amb el missatge d'error corresponent i conservant els valors que no estaven buits (veure Edita la pregunta).
- Prémer "Cancel·la": El sistema mostrarà totes les preguntes de la categoria (veure **Banc de preguntes**).



#### Confirma

Aquí es mostren (figura del **darrere**, **a la dreta**) el nom de la pregunta o preguntes que es volen eliminar. Llavors l'usuari pot fer una de les accions següents:

- Prémer "Confirma" amb la paraula "Esborra" introduïda al camp de text. El sistema eliminarà les preguntes i mostrarà la resta de preguntes de la categoria (veure Banc de preguntes)..
- Prémer "Confirma" sense la paraula "Esborra" introduïda al camp de text. El sistema torna a mostrar la pàgina (veure Confirma).
- Prémer "Cancel·la". El sistema mostrarà totes les preguntes de la categoria (veure Banc de preguntes)



| Confirma                                     |           |
|--|-----------|
| Segur que voleu esborrar aquestes preguntes? |           |
| P04.10<br>P05.10<br>P09.10                   |           |
| Escriviu <i>Esborra</i> per confirmar:       |           |
| Confirma                                     | Cancel·la |

# En concret, en aquest Exercici, se us demana de dissenyar:

- a) [2 punts] El diagrama de flux de navegació complet (screens and navigational paths) corresponent a totes les funcionalitats descrites. Indiqueu clarament quina informació conté cada screen i quines operacions té.
- b) [1 punt] El diagrama d'escenari d'interacció (storyboard sequence) on es mostri l'escenari següent: L'usuari loguejat va a mirar les preguntes de la categoria "Presentacions" i decideix esborrar les preguntes marcades a la captura de pantalla sense pensar-s'ho dues vegades.
- c) [2 punts] El diagrama de classes del disseny intern de la capa de presentació utilitzant el patró MVC corresponent a l'escenari de l'apartat b). Suposeu que la ruta inicial és GET /preguntes?categoria=Presentacions i que cada pregunta té un identificador id (enter) únic (el nom no ho és).
- d) [2 punts] El diagrama de seqüència del disseny intern de la capa de presentació corresponent a l'escenari de l'apartat b)