

## 1.Animation

是用虚拟摇杆 控制人物播放run 等动画 右侧按钮播放  
Attack

## 2.animator

animatorcontroller 和代码控制参数

状态转换的条件

状态函数behaviour 脚本

检测当前状态animatorcurrentstateinfo

字符串hash

blend tree动画混合