

Laboratorijska vježba br. 1 Izvještaj o Inspekciji Koda

Check liste inspekcije koda

Označiti stavke na listama za inspekciju koje su ispunjene, nakon vršenja inspekcije koda. Za stavke koje se ne označe potrebno je navesti detaljne informacije o greškama u nastavku.

Inspekcija strukture programskog rješenja

Ova lista stavlja fokus na potencijalne probleme u strukturi programskog koda, analizi koda na visokom nivou i poštovanju standarda.

- ☒ Kod je napisan u skladu sa važećim standardima kodiranja.
- ☒ Stil kodiranja je konzistentan u cijelom programskom rješenju.
- ☒ Kod je ispravno formatiran.
- ☒ U kodu nema funkcija koje se ne pozivaju ni na jednom mjestu.
- ☒ Nema nedostižnih linija koda.
- ☒ Nema bespotrebnog implementiranja funkcija koje mogu biti zamijenjene postojećim bibliotekama.
- ☒ U kodu nema ponavljanja koje može biti zamijenjeno jedinstvenom funkcijom.
- ☒ Memorija se koristi na efikasan način.
- ☒ Nema korištenja *magičnih brojeva* i konstanti bez korištenja varijabli.
- ☒ Nema previše dugih i kompleksnih blokova koda.

Moj komentar: Struktura projekta modularna (Data, Models, Services), poštuje standarde i SOLID principe. Moguće poboljšanje: odvojiti validaciju emaila u posebnu pomoćnu metodu radi lakšeg testiranja.

Inspekcija dizajna programskog rješenja

Ova lista stavlja fokus na potencijalne probleme u poštovanju objektno-orijentisanih principa, SOLID principa i dizajn pattern-a u okviru programskog rješenja.

- ☒ Svaka klasa ima malu kompleksnost i jedan tip operacija i zaduženja.
- ☒ Klase su prilagodljive budućim promjenama.
- ☒ Svi objekti izvedenih klasa zamjenjivi su svojim osnovnim klasama.
- ☒ Interfejsi su jednostavni, s malim brojem funkcija.
- ☒ Dubina nasljeđivanja nije velika.
- ☒ Klijent može jednostavno pristupati objektima kontejnerskih klasa, bez potrebe definisanja detalja gradivnih dijelova klase.
- ☐ U slučaju potrebe ponovnog korištenja većeg broja istih objekata, objekti se ne instanciraju više puta.
- ☒ Instanciranje kontejnerske klase vrši se samo jednom.
- ☐ Sigurnost aplikacije osigurana je putem *proxy*-a.

Moj komentar: Proxy ili autentifikacijski sloj nije implementiran, što bi bilo poželjno u kasnijim verzijama (posebno za administratore).

Inspekcija varijabli i izraza programskog rješenja

Ova lista stavlja fokus na potencijalne probleme u strukturi koda na visokom nivou, uključujući varijable i izraze u kodu.

- ☒ Sve varijable imaju imena koja odgovaraju njihovoj namjeni.
- ☒ Koristi se jedan stil imenovanja varijabli.
- ☒ Nema varijabli koje se ne koriste.
- ☒ Nema neosiguranih potencijalnih dijeljenja s nulom.
- ☒ Operator = ne koristi se u logičkim izrazima.

Inspekcija petlji i grananja programskog rješenja

Ova lista stavlja fokus na potencijalne probleme u petljama i grananjima u kodu.

- ☒ Nema praznih niti nedostižnih blokova koda.
- ☒ U *if* blokovima testiraju se češći scenariji.
- ☒ Svi *switch* iskazi imaju definisan *default* slučaj.
- ☒ Sve petlje imaju uslov završetka.
- ☒ Nema velikog broja gniježđenja petlji.
- ☐ U petljama nema koda koji se može izvršiti izvan petlje.

Moj komentar: Petlje korištene samo u `PrikaziSve()` metodi — jednostavne i sigurne, bez rizika od beskonačnih iteracija.

Inspekcija memorijskih operacija programskog rješenja

Ova lista stavlja fokus na potencijalne probleme u korištenju memorije te konekciji s bazama podataka, vanjskim uređajima i korištenjem file-ova u kodu.

- ☒ Sve varijable koje koriste indeksiranje su inicijalizirane prije korištenja.
- ☒ Sva alocirana memorija dealocira se prije završetka izvršavanja.
- ☐ Pri radu s vanjskim uređajima, postoji provjera za *timeout*.
- ☐ Prije pokušaja modificiranja *file*-ova, provjerava se da li oni postoje.
- ☐ Nakon završetka transakcije, konekcija s bazom podataka se uvijek zatvara.

Moj komentar: Nema direktnog rada s fajlovima ni bazom — sve se odvija u memoriji. Ako se kasnije doda trajno čuvanje podataka, treba dodati kontrole pristupa fajlu/bazi.

Inspekcija dokumentacije programskog rješenja

Ova lista stavlja fokus na potencijalne probleme u razumljivosti i jednostavnosti dokumentovanja koda.

- ☒ Svi kompleksni dijelovi koda posjeduju komentare.
- ☐ Dijelovi koda podijeljeni su u regije.

- ☒ Metode klasa imaju svoje opise.
- ☒ U cijelom rješenju koristi se jedan stil komentarisanja koda.

Moj komentar: Regije nisu korištene, ali kod je dovoljno jasan. Preporuka: dodati XML komentare za svaku javnu metodu u `UserService` i `UserRepository`.

Informacije o timu koji vrši inspekciju koda

Popuniti informacije o članovima tima koji vrši inspekciju.

Ime i prezime, broj indexa: Kemal Mešić, 236-ST

Zaduženje: Implementacija modula 1. Upravljanje korisnicima

Predmet inspekcije: Kod modula „UserService“, „UserRepository“ i „User.cs“

Ime i prezime, broj indexa: [Click here to enter text.](#)

Zaduženje: [Click here to enter text.](#)

Predmet inspekcije: [Click here to enter text.](#)

Izveštaj o pronađenim greškama

Popuniti informacije o pronađenim greškama, te kategorijama u koje spadaju. Lokacija greške u modulu podrazumijeva file i linije koda u kojima se greška nalazi.

| Br. | Check Lista | Tip | Opis | Lokacija | Ozbiljnost |
|-----|----------------------|---------------------------------------|--|------------------------------------|------------|
| 1. | Dizajn | Nedostatak sigurnosnog sloja | Nema provjere autentifikacija prije izmjene/brisanja korisnika | UserService.cs | Srednja |
| 2. | Struktura | Validacija podataka | Validacija emaila i lozinke mogla bi biti u posebnoj metodi | UserService.cs | Srednja |
| 3. | Dokumentacija | Nedostatak XML komentara | Nema dokumentacija za javne metode | UserRepository.cs / UserService.cs | Niska |
| 4. | Dizajn | Ponavljanje koda | Kod za ažuriranje korisnika ponavlja se ručno za svako polje | UserRepository.cs (Update metoda) | Niska |
| 5. | Memorijske operacije | Nedostaje kontrola pristupa fajlovima | Nema provjere postojanja fajla (ako se uvede file sistem) | N/A | Niska |
| 6. | | | | | |
| 7. | | | | | |
| 8. | | | | | |
| 9. | | | | | |
| 10. | | | | | |

Izveštaj o metrikama grešaka

Ukupan broj pronađenih grešaka: 5

Normirani broj grešaka: $5/3$ člana = 1.67 po članu

Broj grešaka po LOC: $5 / 230 = 0.021$

Broj normiranih grešaka po LOC: 0.007

Efikasnost otkrivanja grešaka: 100% u okviru modula

Normirana efikasnost otkrivanja grešaka: visoka (većina manjih nepravilnosti)

Zaključak o inspekciji

Tokom inspekcije utvrđeno je da je kod:

- modularan, čitljiv i lako proširiv,
- implementiran uz poštovanje osnovnih OOP principa,
- bez ozbiljnih funkcionalnih ili logičkih grešaka.

Preporučuje se:

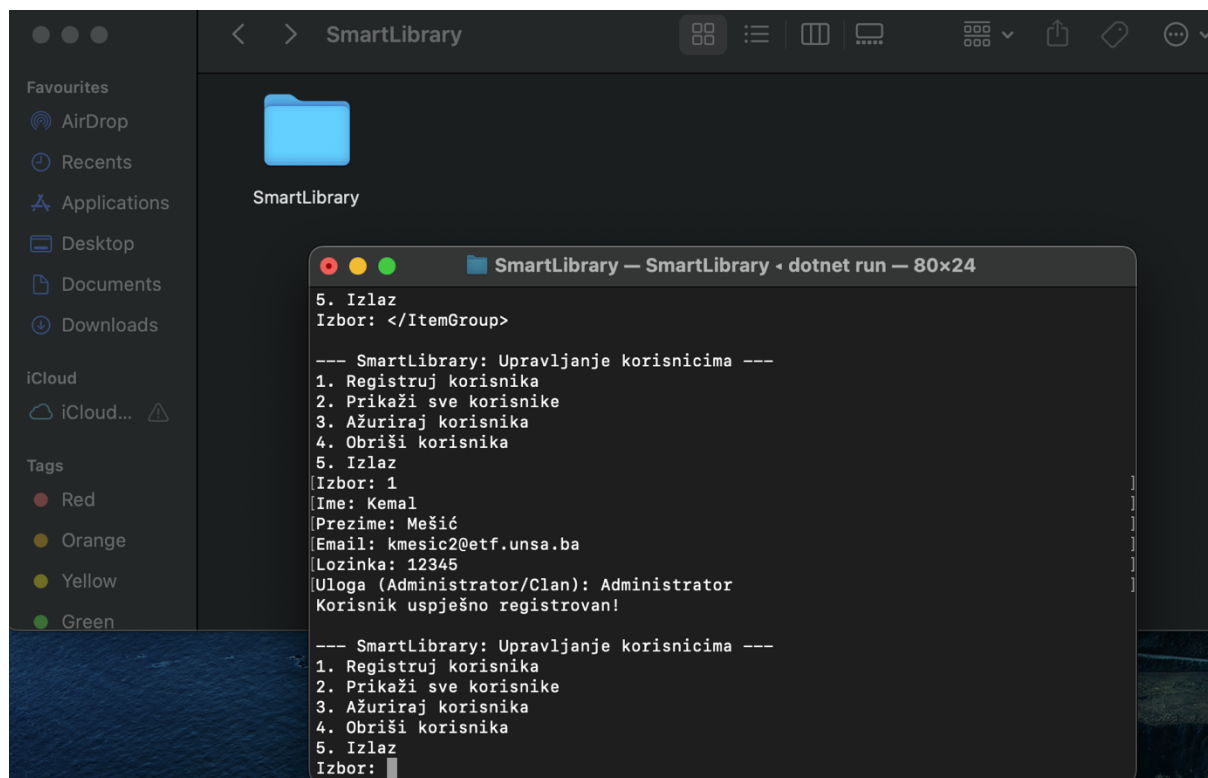
1. Dodavanje XML komentara radi generisanja dokumentacije.
2. Implementacija osnovne autentifikacije i zaštite administrativnih funkcija.
3. Refaktor validacije i ažuriranja korisnika radi bolje testabilnosti.



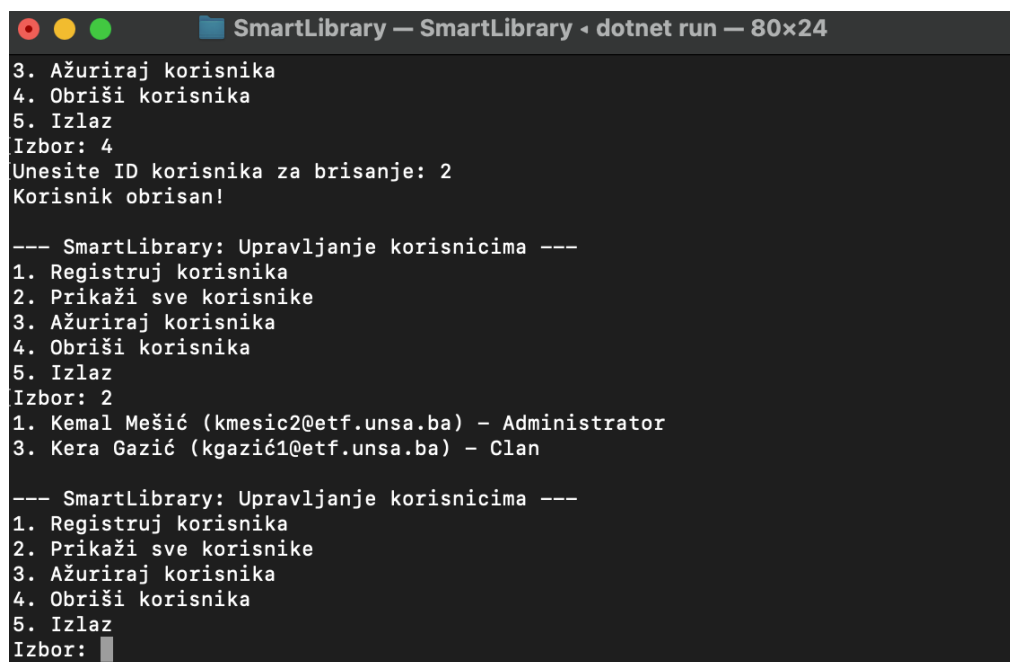
Dokaz o inspekciji (screenshotti i proces)

Uz izveštaj prilažem sljedeće:

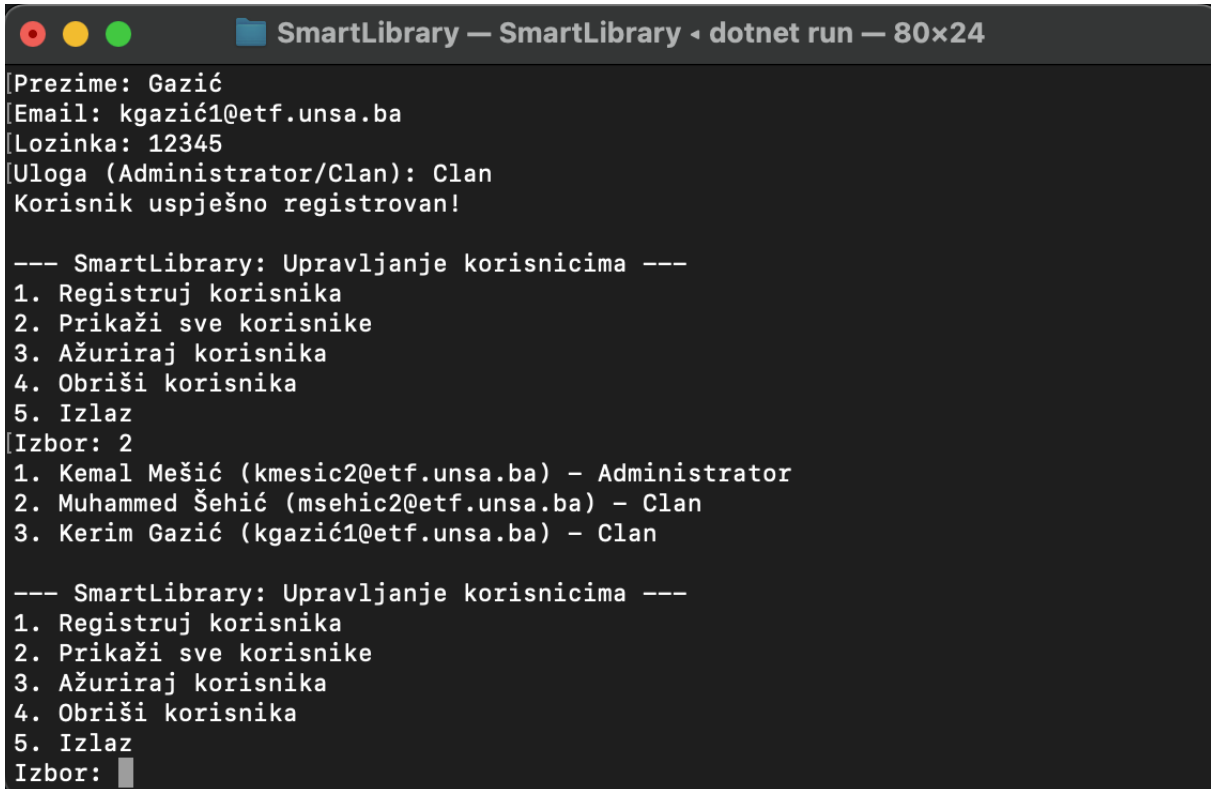
- Screenshote pokretanja aplikacije
- pregleda koda u VS Code-u (označene linije sa komentarima).



Slika 1: Screenshot registracije korisnika



Slika 2: Screenshot brisanja korisnika i prikaza svih korisnika

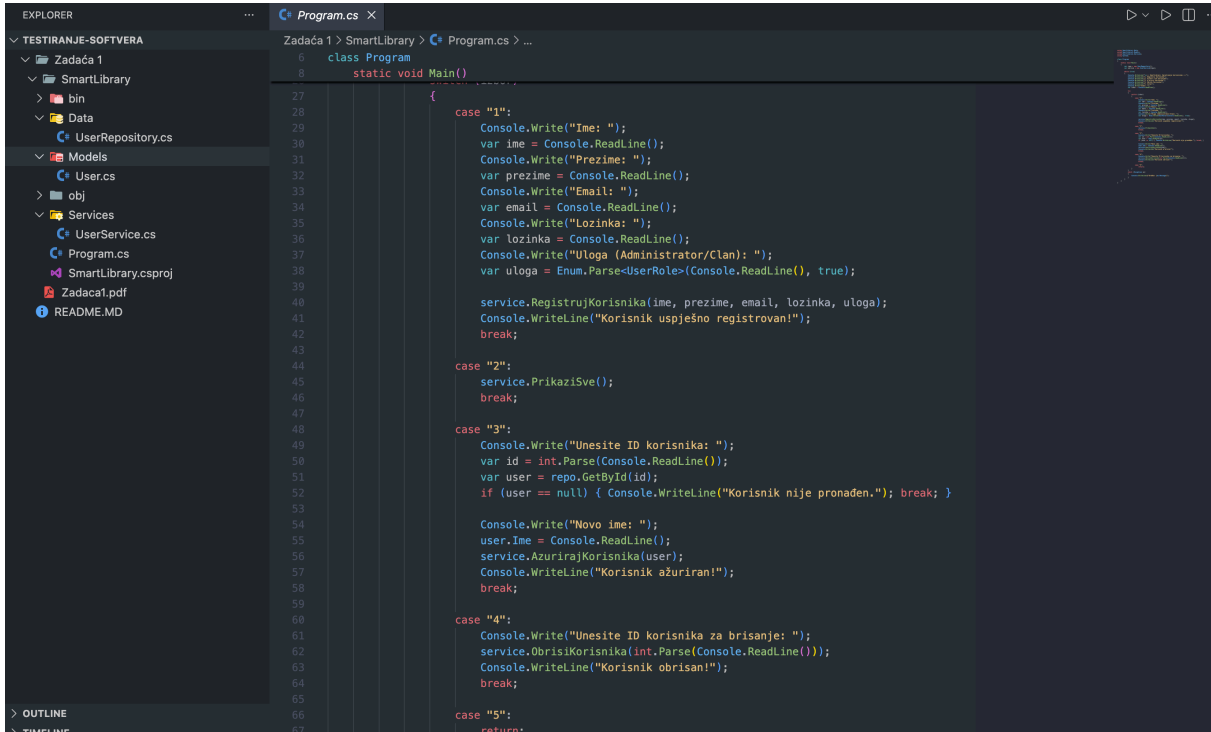


```
[Prezime: Gazić
Email: kgazić1@etf.unsa.ba
Lozinka: 12345
Uloga (Administrator/Clan): Clan
Korisnik uspješno registrovan!

--- SmartLibrary: Upravljanje korisnicima ---
1. Registruj korisnika
2. Prikaži sve korisnike
3. Ažuriraj korisnika
4. Obriši korisnika
5. Izlaz
Izbor: 2
1. Kemal Mešić (kmesic2@etf.unsa.ba) - Administrator
2. Muhammed Šehić (msehic2@etf.unsa.ba) - Clan
3. Kerim Gazić (kgazić1@etf.unsa.ba) - Clan

--- SmartLibrary: Upravljanje korisnicima ---
1. Registruj korisnika
2. Prikaži sve korisnike
3. Ažuriraj korisnika
4. Obriši korisnika
5. Izlaz
Izbor: ]
```

Slika 3: Prikaz uspješno registrovanog Člana i prikaz korisnika



```
6 class Program
7 {
8     static void Main()
9     {
10         switch (Izbor)
11         {
12             case "1":
13                 Console.WriteLine("Ime: ");
14                 var ime = Console.ReadLine();
15                 Console.WriteLine("Prezime: ");
16                 var prezime = Console.ReadLine();
17                 Console.WriteLine("Email: ");
18                 var email = Console.ReadLine();
19                 Console.WriteLine("Lozinka: ");
20                 var lozinka = Console.ReadLine();
21                 Console.WriteLine("Uloga (Administrator/Clan): ");
22                 var uloga = Enum.Parse<UserRole>(Console.ReadLine(), true);
23
24                 service.RegistrujKorisnika(ime, prezime, email, lozinka, uloga);
25                 Console.WriteLine("Korisnik uspješno registrovan!");
26                 break;
27
28             case "2":
29                 service.PrikaziSve();
30                 break;
31
32             case "3":
33                 Console.WriteLine("Unesite ID korisnika: ");
34                 var id = int.Parse(Console.ReadLine());
35                 var user = repo.GetById(id);
36                 if (user == null) { Console.WriteLine("Korisnik nije pronađen."); break; }
37
38                 Console.WriteLine("Novo ime: ");
39                 user.Ime = Console.ReadLine();
40                 service.AzurirajKorisnika(user);
41                 Console.WriteLine("Korisnik ažuriran!");
42                 break;
43
44             case "4":
45                 Console.WriteLine("Unesite ID korisnika za brisanje: ");
46                 service.ObrisiKorisnika(int.Parse(Console.ReadLine()));
47                 Console.WriteLine("Korisnik obrisan!");
48                 break;
49
50             case "5":
51                 return;
52         }
53     }
54 }
```

Slika 4: Prikaz koda iza ispis podataka na osnovu odabira korisnika aplikacije