

# Uživatelská dokumentace

### „Projekt zaměřený na spolupráci v týmu - Kalkulačka“

# Praktické aspekty vývoje software

# LS 2016

### Lambdacorp

### Došlík Tomáš, Drobňák Dávid, Illichmann David, Molitoris Miloš

xdosli00, xdrobn02, xillic00, xmolit00 16.04.2016

1. Úvod
   1. Uživatelé
   2. Požadavky
2. Návod k instalaci
   1. Instalace pomocí instalátoru
   2. Vlastní instalace
3. Ovládání
4. Návod k odinstalaci
   1. Odinstalace pomocí odinstalátoru
   2. Vlastní odinstalace
5. Licence
6. Úvod

Tato uživatelská příručka popisuje používání a instalaci kalkulačky vytvořené společností Lambdacorp. V dokumentaci níže naleznete informace užitečné pro práci s naším produktem, nejenom jak využívat naplno výhody našeho produktu, ale hlavně jak jej správně nainstalovat.

* 1. Uživatelé

Jednoduchost našeho produktu zaručuje, že je určen pro všechny uživatele bez rozdílu věku, vzdělání či technické zdatnosti s PC. Kalkulačka je vhodná zejména k domácímu použití, případně k nenáročné kancelářské práci.

* 1. Požadavky

Náš produkt spustíte na jakémkoli stroji s unixovým systémem, nebo na Microsoft Windows 7 a novější.

* 1. Omezení

Náš produkt je omezen pro práci pouze v intervalu od -9 999 999 999 do 9 999 999 999. Jakýkoli výsledek, který je větší (menší pro zápornou hodnotu) vypíše na displej kalkulačky OVR. Pokud se zobrazí na displeji Err znamená to, že nastala chyba při výpočtu (například dělíte nulou).

1. Návod na instalaci
2. Ovládání

Po spuštění kalkulačky se vám zobrazí grafické rozhraní naší kalkulačky a všechny její funkce na jejich jednotlivých tlačítkách. Kalkulačku bychom mohli pomyslně rozdělit na dvě části – zobrazovací část a tlačítkovou část. V zobrazovací části je displej, ve kterém se vám bude zobrazovat aktuální číslo případně výsledek předchozího výpočtu. Pod tímto velkým displejem najdete druhé menší pole, které usnadňuje práci s naší kalkulačkou, jelikož vám vypisuje jaký výpočet právě děláte.

Obrázek obou polí

Následuje tlačítková část, kterou také můžeme rozlišit podle tlačítek s číselnou hodnotou pro zadávání číslic a tlačítek s jednotlivými funkcemi. Barevně rozlišeno je žluté tlačítko rovnosti, které je umístěno v pravém dolním rohu, dále potom dvě červené tlačítka DEL a C napravo nahoře.

Obrázek tlačítkové části

Pro výpočty používejte následující postup.

1. Klikněte na tlačítko číslic
2. Opakujte první krok dokud nedosáhnete požadované hodnoty (max 10 číslic)
3. Při zadání špatné číslice, využijte tlačítko DEL pro smazání špatně zvolené číslice. (Tlačítkem C můžete vymazat celé číslo.)
4. Jakmile máte požadované číslo zobrazené na displeji, klikněte na funkci, kterou chcete použít pro výpočet. Po kliknutí se zobrazí znak funkce v pomocném poli pod hlavním displejem vedle předchozí zadané hodnoty. (U funkcí, které berou pouze jedno číslo tomu tak není. Ty se provedou okamžitě a výsledek zobrazí na displej.)
5. Následně kliknutím na libovolný počet (max 10 číslic) zadáte druhé číslo.
6. Žluté tlačítko rovnosti vám provede požadovaný výpočet a na displej se vypíše výsledek příkladu.

Obrázky jednoduchého výpočtu

Horní lišta obsahuje kontextovou nabídku Menu a Nastavení. V menu najdete v položce ’O programu‘ informace o programu, tlačítko Nápověda zobrazí nápovědu k programu a tlačítko ’Ukončení programu’ program ukončí.

V nastavení můžete změnit barevné

LOREM IPSUm