

Lambert Duran

INGÉNIEUR LOGICIEL, 28 ANS

Actuellement à l'étranger,
disponible par mail et whatsapp



07.83.91.42.72



lambert.drn@gmail.com



<https://github.com/LambertDuran>



[linkedin.com/in/lambert-duran-3bbba918b](https://www.linkedin.com/in/lambert-duran-3bbba918b)



<https://lambertduran.github.io/professional-website/>



ÉTUDES

2018

RIGA TECHNICAL UNIVERSITY

Master d'informatique

2017

ECOLE D'INGÉNIEUR

ENSEIRB-MATMECA ~ Bordeaux



2015

Filière mathématiques appliquées
à la mécanique

2015

CLASSES PRÉPA MP



2013

Lycée Bellevue ~ Toulouse

LANGUES

Français et Anglais courants

- Cinq années d'expériences en génie logiciel dans des entreprises internationales.
- Spécialisé en architecture et applications web.
- Implication transverse dans les projets : rédaction de cahier des charges et de specs, développements, tests et validation, mise en production, documentation.
- Sociable, j'accorde de l'importance à la cohésion d'équipe, à la communication.

EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEUR FULL STACK - FREELANCE

Janvier 2023 ~ 6 mois

Bioponi



- Définition de l'architecture d'une application web de gestion de ressources piscicoles.
- Propositions de UX design.
- Définition des specs du projet en discussion avec le PO.
- Typescript, React, Material UI et ChartJS pour le front.
- NodeJS, Express, Docker, Prisma, PostgreSQL pour le back.
- Déploiement et suivi de l'application sur Heroku.

Août 2022 ~ 5 mois

So Digitale



- Développeur au sein d'une équipe d'une application de création et d'affichage d'indicateurs de contrôles industriels.
- Typescript, React et Material UI pour le front.
- NodeJS, Express, MongoDB pour le back.
- Mise en place de tests unitaires et d'intégration avec Jest.

INGÉNIEUR LOGICIEL ~ PARIS

Février 2021 ~ 2 ans et 6 mois

sogelink

- Développement en équipe sur le logiciel de dessin Covadis.
- Modélisations numériques de couches géologiques sur des Modèles Numériques de Terrain (MNT) en C++.
- Mise en place d'architectures logicielles.
- Optimisation et multi-threading des codes de calculs.

INGÉNIEUR LOGICIEL ~ MADAGASCAR

Octobre 2018 ~ 2 ans 3 mois



- Développement en C++ d'un MVP pour visualiser des nuages de points sur GStarCAD, clone chinois d'AutoCAD.
- Mise en place de toute l'architecture logicielle.
- Recrutement et encadrement d'une équipe de cinq développeurs malgaches.
- Leader technique au sein de l'équipe.
- Planification et validation des développements de l'équipe.
- Encadrement d'un ingénieur développant un algorithme de machine learning de reconnaissance d'images en Python.