




Secretaria de Innovación Digital	Prueba Técnica Desarrolladores Backend y FrontEnd NodeJs	 Alcaldía de Medellín
1.0		

Prueba técnica para desarrolladores Frontend y Backend NodeJS.
Secretaria de Innovación digital
Julio 2021

www.medellin.gov.co	Centro Administrativo Municipal CAM Calle 44 N° 52-165. Código Postal 50015 Línea de Atención a la Ciudadanía: (57) 44 44 144 Conmutador: 385 5555 Medellín - Colombia	
--	---	---

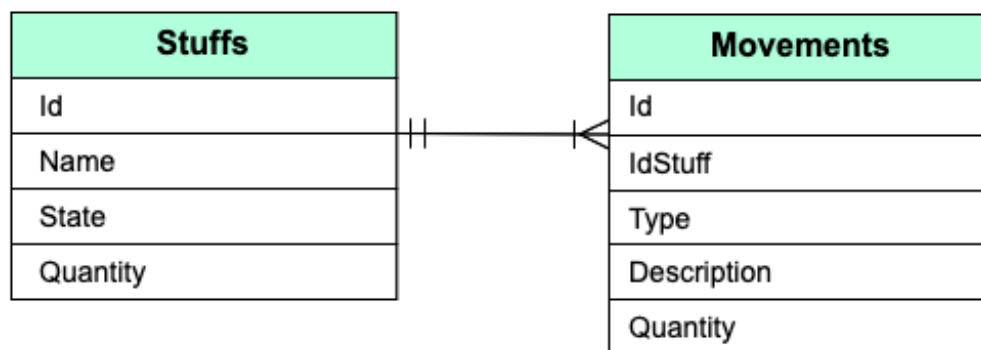
Secretaria de Innovación Digital	Prueba Técnica Desarrolladores Backend y FrontEnd NodeJs	 Alcaldía de Medellín
1.0		

Generalidades

De acuerdo a la necesidad que tiene la empresa Stuff&Things Co. es necesario crear un sistema de información donde se pueda llevar un inventario de cosas donde se puedan registrar ingresos y egresos de sus cantidades y mostrar el movimiento de las mismas.

Diagrama entidad relación

Entity - Relation Diagram



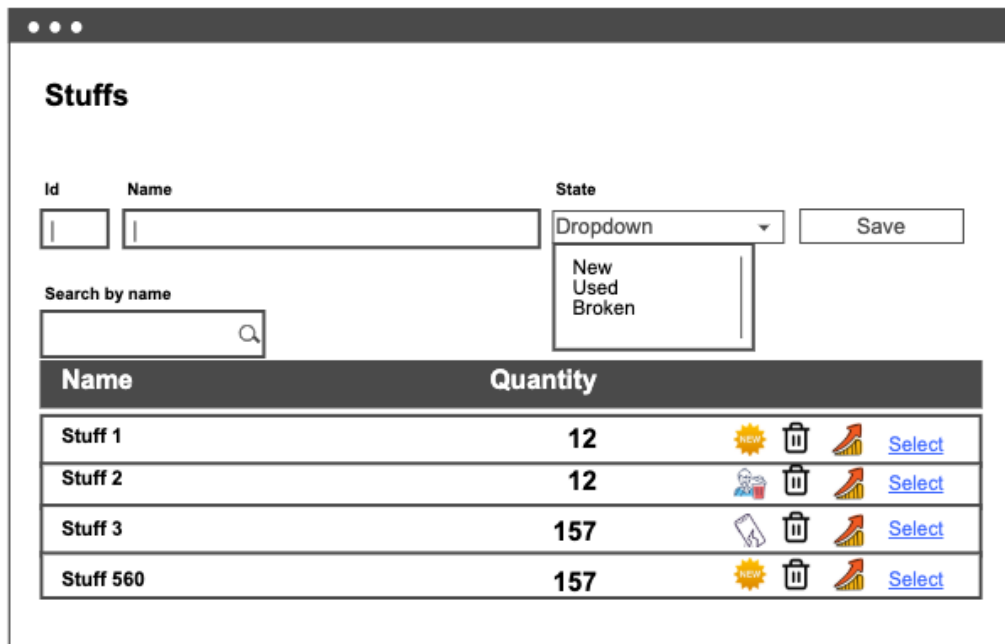
* Property of Stuff&Things Co.

Las primary keys son los Ids , pueden ser auto numéricos.

www.medellin.gov.co	Centro Administrativo Municipal CAM Calle 44 N° 52-165. Código Postal 50015 Línea de Atención a la Ciudadanía: (57) 44 44 144 Conmutador: 385 5555 Medellín - Colombia	 SYSTEM CERTIFICATION ISO 9001 SGS
--	---	--

Mock ups

Mocks for functionality



Stuffs

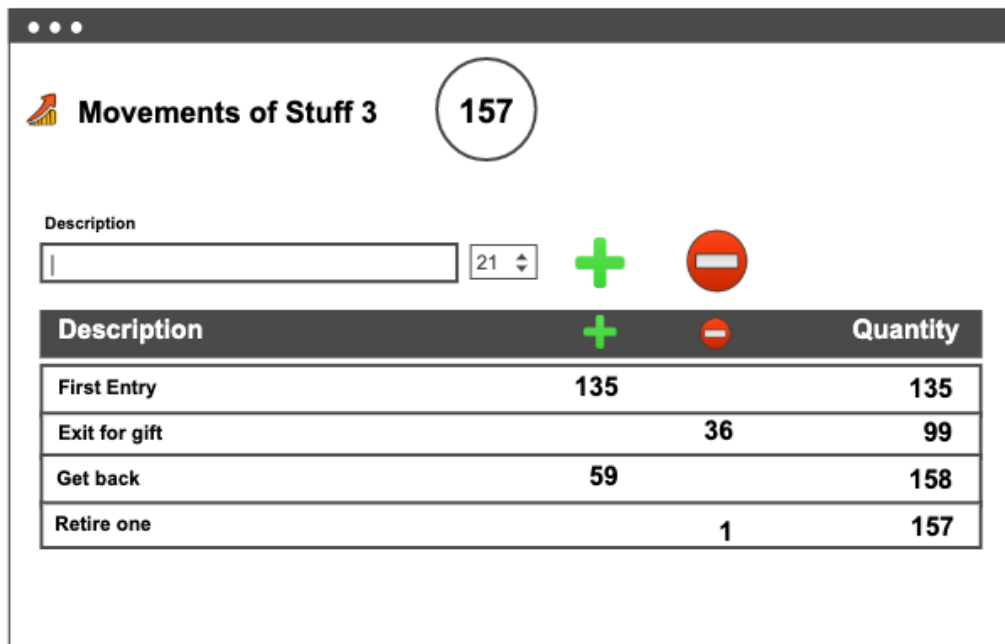
Id: Name: State:

Search by name:

Name	Quantity	
Stuff 1	12	Select
Stuff 2	12	Select
Stuff 3	157	Select
Stuff 560	157	Select

En esta pantalla se agregan los elementos y se gestionan con los estados que se ven.

New
Used
Broken




Movements of Stuff 3 **157**

Description:

Description			Quantity
First Entry	135		135
Exit for gift		36	99
Get back	59		158
Retire one		1	157

En esta pantalla se suman o restan cantidades, para sumar se oprime el + y para restar se oprime el -, se debe llevar la cantidad por movimiento en Quantity

* Property of Stuff&Things Co.

Secretaría de Innovación Digital	Prueba Técnica Desarrolladores Backend y FrontEnd NodeJs	 Alcaldía de Medellín
1.0		

Funcionalidades

En la primera pantalla se pueden agregar cosas con el estado, en el botón “Save” se guarda el registro con cantidad 0 si es la primera vez.

En la grid se puede ver el nombre, la cantidad, y los estados en forma de íconos, en la caneca se borran , en el ícono de la flecha naranja se muestra la pantalla de movimientos , y con “select” se selecciona el registro para edición.

Se puede filtrar por nombre y se muestran en la grid los resultados.

En la pantalla de movimientos, se pueden agregar los movimientos a efectuar en las cosas.

Se deben tener en cuenta las siguientes validaciones:

No se pueden tener cantidades negativas, no se pueden tener mas de 233 cantidades de una cosa. Las descripciones de los movimientos son obligatorias.

Otros

Se debe entregar el repositorio de código fuente.

Es necesario desarrollar un backend y un frontend en NodeJs con cualquier framework a excepción de “React” para el frontend.

La funcionalidad de la primera pantalla debe poder trabajarse offline. (Opcional)

www.medellin.gov.co	Centro Administrativo Municipal CAM Calle 44 N° 52-165. Código Postal 50015 Línea de Atención a la Ciudadanía: (57) 44 44 144 Conmutador: 385 5555 Medellín - Colombia	 SGS
---------------------	---	--