

Documento de Conceito

Conceito Geral

Em "O Caminho da Ovelha", o jogador assume o papel de uma ovelha que percorre um cenário repleto de desafios e escolhas espirituais. O objetivo é alcançar o final da fase seguindo o caminho que leva ao Céu, resistindo às tentações e armadilhas que tentam desviá-lo para o caminho do Inferno. Durante a jornada, o jogador terá total liberdade para alternar entre os dois caminhos, enfrentando desafios distintos em cada um deles.

Motivação do Jogador

O jogador inicia a partida em um caminho neutro, onde logo se depara com uma bifurcação: o caminho difícil, que leva ao Céu, e o caminho mais fácil, que conduz ao Inferno. Durante a fase, elementos do cenário e personagens simbólicos tentarão influenciar a escolha do jogador, tornando a decisão cada vez mais desafiadora. O jogador deve resistir às tentações e persistir no caminho correto, coletando elementos que fortaleçam sua fé e evitando armadilhas que possam atrasá-lo ou desviar sua jornada.

Diferencial

- Estética inspirada na simbologia cristã, com cenários representando passagens bíblicas;
- Sistema de escolhas dinâmico, onde o jogador pode alternar entre os caminhos a qualquer momento;
- Mensagens e desafios baseados em princípios do evangelho;
- Trilha sonora imersiva que reforça a ambientação espiritual do jogo.

Público Alvo

O público-alvo de "O Caminho da Ovelha" inclui cristãos e ímpios de todas as idades que gostam de jogos estilo runner com elementos de tomada de decisão e desafios baseados na fé. O jogo também pode atrair jogadores interessados em narrativas baseadas na Bíblia e em desafios morais.

Gênero

O gênero do jogo é plataforma 2D com mecânica estilo runner, onde o jogador percorre um cenário contínuo enfrentando obstáculos e tomando decisões que afetam seu destino final.

Classificação Indicativa

Classificação indicativa: Livre. O jogo não contém elementos inadequados, sendo acessível para todas as idades.

Plataformas-Alvo

O jogo será desenvolvido para dispositivos móveis (Android), utilizando controles simples e intuitivos para movimentação e interação.

Análise Competitiva

- *Dino do Google* – Mecânica simples e viciante de um runner contínuo;
- *Super Mario Bros* – Progressão lateral com obstáculos e desafios;
- *Celeste* – Representação de dificuldades como metáfora para desafios internos e espirituais.