



# PATH OF THE LAMB

# APRESENTAÇÃO

Em Path of the Lamb, o jogador encarna uma ovelhinha determinada, separada do seu rebanho celestial e agora em uma missão sagrada: percorrer o árduo Caminho da Fé até o Céu!

Mas não será fácil – o mundo está cheio de tentações cintilantes, lobos em pele de cordeiro, atalhos enganosos e terrenos traiçoeiros. Com jogabilidade acessível e viciante, o jogador deve usar reflexos rápidos, escolhas sábias e, claro, muita fé, para resistir aos perigos do mundo e manter o rumo certo.



# Por que <sup>\*</sup>Path of the Lamb<sup>\*</sup> é especial?

Espiritualidade leve e acessível

Uma jornada cheia de significado, mas com leveza e diversão

Escolhas que importam

Desvios, tentações e decisões morais alteram o caminho da ovelhinha.

Aventura para todas as idades

Perfeita para famílias, comunidades e jogadores casuais.



# Análise competitiva

Jogo	Gênero	Estilo/Temática	Foco narrativo	Escolhas morais	Temática Cristã	Acessível p/ igrejas/escolas
Celeste	Plataforma / Aventura	Superação pessoal / metafórico	✓	⚠ Leve	✗	✗
Limbo / Inside	Plataforma / Puzzle	Sombrio / Existencial	⚠ Leve	✗	✗	✗
Undertale	RPG / Narrativo	Humor / Emoção / Escolhas	✓	✓	✗	⚠ Talvez
Path of the Lamb	Plataforma / Narrativo	Espiritual / Cristão simbólico	✓	✓	✓	✓

**GRATUITO PARA JOGAR**

---

**ACESSÍVEL A TODAS AS IDADES**

---

**DISPONÍVEL PARA:**  
**Mobile (android)**  
**&**  
**PC**



# Linha do Tempo de Produção



Etapa	Período Estimado	Descrição
📌 <b>Pré-Produção</b>	<b>Mês 1</b>	<b>Finalização do GDD, storyboard, conceito visual, escolha das ferramentas.</b>
🎮 <b>Protótipo Jogável</b>	<b>Mês 2 – 3</b>	<b>Mecânicas básicas, movimentação da ovelhinha, obstáculos, primeiros testes.</b>

# Quem somos??



**Carlos Eduardo**

**Game Designer &  
Roteirista &  
programador**



**Gil Gonçalves**

**Programador**



**José Ulisses**

**UX Designer &  
Roteirista**



**Marcos Vinicius**

**Roteirista**



**Raimundo  
Barbosa**

**Programador**

# Informações de Contato

**Carlos Eduardo**

**Game Designer & Roteirista & Programador de Path of the Lamb**



**E-mail:**  
**carlos.monteiro@cest.edu.br**

