**HROADS**

# StoryTelling

O cliente HROADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Para isto, ele definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

Por exemplo:

O personagem **DeuBug** é da classe Bárbaro que por sua vez possui uma habilidade de ataque chamada Lança Mortal e uma habilidade de defesa chamada Escudo Supremo.

DeuBug -> classe Bárbaro -> Lança Mortal -> ataque

-> Escudo Supremo -> defesa

O personagem **BitBug** é da classe Monge que por sua vez possui uma habilidade de cura chamada Recuperar Vida e uma habilidade de defesa chamada Escudo Supremo.

BitBug -> classe Monge -> Recuperar Vida -> cura

-> Escudo Supremo -> defesa

Cada personagem deve pertencer exclusivamente a uma única classe. Uma classe pode ter uma ou mais habilidades. E uma habilidade deve pertencer a exclusivamente um único tipo de habilidade.

Para que o jogo tenha início, HROADS disponibilizou um conteúdo com algumas informações sobre como ele quer que o jogo seja construído.

## Classes

* Bárbaro (Lança Mortal, Escudo Supremo)
* Cruzado (Escudo Supremo)
* Caçadora de Demônios (Lança Mortal)
* Monge (Recuperar Vida, Escudo Supremo)
* Necromante (começa sem habilidades)
* Feiticeiro (Recuperar Vida)
* Arcanista (começa sem habilidades)

## Habilidades

* Lança Mortal (tipo de habilidade: ataque)
* Escudo Supremo (tipo de habilidade: defesa)
* Recuperar Vida (tipo de habilidade: cura)

## Tipos de Habilidades

* Ataque
* Defesa
* Cura
* Magia

## Personagens

Nome Personagem: DeuBug

Classe: Bárbaro

Capacidade Máxima Vida: 100

Capacidade Máxima Mana: 80

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 18/01/2019

Nome Personagem: BitBug

Classe: Monge

Capacidade Máxima Vida: 70

Capacidade Máxima Mana: 100

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 17/03/2016

Nome Personagem: Fer8

Classe: Arcanista

Capacidade Máxima Vida: 75

Capacidade Máxima Mana: 60

Data de Atualização: Data Atual

Data de Criação: 18/03/2018

## Exercícios

* Modelagem do banco de dados (Conceitual, Lógico e Físico) – draw.io + Excel
* Scripts DDL, DML e DQL
* Trello – compartilhar o link na entrega

## Tarefas

1. Criar o banco de dados chamado SENAI\_HROADS\_MANHA/SENAI\_HROADS\_TARDE (conforme o período);
2. Criar as tabelas no banco de dados;
3. Inserir os registros conforme descrição no próprio texto (classes, habilidades, tipos de habilidades e personagens);
4. Atualizar o nome do personagem Fer8 para Fer7;
5. Atualizar o nome da classe de Necromante para Necromancer;
6. Selecionar todos os personagens;
7. Selecionar todos as classes;
8. Selecionar somente o nome das classes;
9. Selecionar todas as habilidades;
10. Realizar a contagem de quantas habilidades estão cadastradas;
11. Selecionar somente os id’s das habilidades classificando-os por ordem crescente;
12. Selecionar todos os tipos de habilidades;
13. Selecionar todas as habilidades e a quais tipos de habilidades elas fazem parte;
14. Selecionar todos os personagens e suas respectivas classes;
15. Selecionar todos os personagens e as classes (mesmo que elas não tenham correspondência em personagens);
16. Selecionar todas as classes e suas respectivas habilidades;
17. Selecionar todas as habilidades e suas classes (somente as que possuem correspondência);
18. Selecionar todas as habilidades e suas classes (mesmo que elas não tenham correspondência).

## Scripts

* Script de criação (hroads\_01\_DDL.sql)
* Script de inserção (hroads\_02\_DML.sql)
* Script de seleção (hroads\_03\_DQL.sql)

## O que deverá ser entregue?

Deverá ser compartilhado o link do GitHub com a pasta do desafio criada dentro do repositório da sprint 1 – banco de dados, contendo:

* Um documento de texto com as modelagens e uma breve explicação sobre cada uma delas;
* Simulação da estrutura do banco de dados em uma planilha do Excel (ou semelhante);
* Scripts de criação, inserção e seleção;