

**Детский технопарк «Альтаир»
(РТУ МИРЭА)**

«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ
«Углы Влияния»**

Верниковский Виталий Викторович
Асонов Ефим Андреевич

Ученики группы 2

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

Москва, 2025

1. Наименование программы

Angles of Influence

2. Место и оказание услуг

Ул. Вернадского 86, строение 2 РТУ МИРЭА Детский технопарк «Альтаир».

3. Цель проекта

Разработать 2D политическую стратегию с гибкой системой технологий, градостроения и идеологий.

1. Создать процедурную генерацию карты для более разнообразного опыта игры;
2. Разработать основную логику игры для обеспечения функциональности проекта;
3. Написать алгоритм игровых ботов на основе методов Machine Learning для создания уникальных ситуаций и лучшего погружения в игровой мир.

4. Сроки оказания услуг:

12/01/2025 – Создание команд, Описание проекта;

12/04/2025 – Задание (ТЗ);

12/15/2025 – ТЗ + Часть задание выполнена;

12/25/2025 – Код + Работающая часть проекта;

01/12/2026 – Код + Работающая часть + Черновик пояснительной записи и презентации;

01/22/2026 – Код + пояснительная записки и презентация + Почти всё работает;

12/29/2026 – Всё готово.

5. Требование к функциональным возможностям

- Создание, удаление и сохранение игры;
- Строительство различных зданий;
- Выстраивание экономических и военных отношений с другими игровыми государствами;
- Управление внутри игровой государственной идеологией;

- Изменение настроек.

6. Требование к визуальному интерфейсу

- Меню;
- Окно выбора сохранённой игры;
- Окно создания новой игры;
- Настройки;
- Основное окно игры;
- Окно статистики.

7. Требование к хранению данных

Данные игрового мира буду храниться в csv таблицах, настройки в формате json.

8. Требования по техническому обучению исполнителем персонала заказчика работе по подготовленных по результатам услуг объектах:

Изучить руководство пользователя.

9. Порядок сдачи – приемки оказанных услуг

Ссылка на GitHub репозиторий будет прикреплена в Яндекс LMS

10. Авторские права:

Авторские права остаются за исполнителем.

11. Иные требования:

GPU GeForce GTX 1080 Ti и выше.

12. Исполнители:

Руководитель
Исполнитель
Исполнитель
Технический писатель
Технический писатель

Борисов А.И.
Верниковский В. В.
Асонов Е. А.
Верниковский В. В.
Асонов Е. А.