

# Régua inglesa

Uma régua inglesa de ordem  $n$  tem  $2^n - 1$  pontos. O ponto médio contém  $n$  traços e divide a régua em dois subintervalos. O ponto médio de cada um dos subintervalos deve ter  $n - 1$  traços, e assim por diante. Por exemplo, uma régua inglesa de ordem 3 seria

```
.-
.-
.-
.---
.-
.-
.-
.-
```

Dado um inteiro não negativo  $n$ , sua tarefa é desenhar na tela uma régua inglesa de ordem  $n$ .

**Atenção:** Use uma solução recursiva.

## Entrada

A entrada é composta por uma única linha contendo um inteiro não negativo  $n$ .

## Saída

A saída deve ser a régua inglesa de ordem  $n$ .

### Exemplo de Entrada 1

2

### Exemplo de Saída 1

```
.-
.-
.-
```

### Exemplo de Entrada 2

4

### Exemplo de Saída 2

```
.-
.-
.-
.---
.-
.-
.-
.----
.-
.-
.-
.----
.-
.-
.---
```

: John L. Gardenghi (adaptado do problema apresentado no livro R. Sedgewick, *Algorithms in C, Parts 1-4, 3 ed*, na seção 5.2)