

Cahier des charges fonctionnels



Titre du Projet	V-LOCITE			Réf. Du projet
Historique				
Version	Auteur	Description	Date	
1.0	Jules MESSOLO	CDC Fonctionnel	30/10/2020	

Sommaire

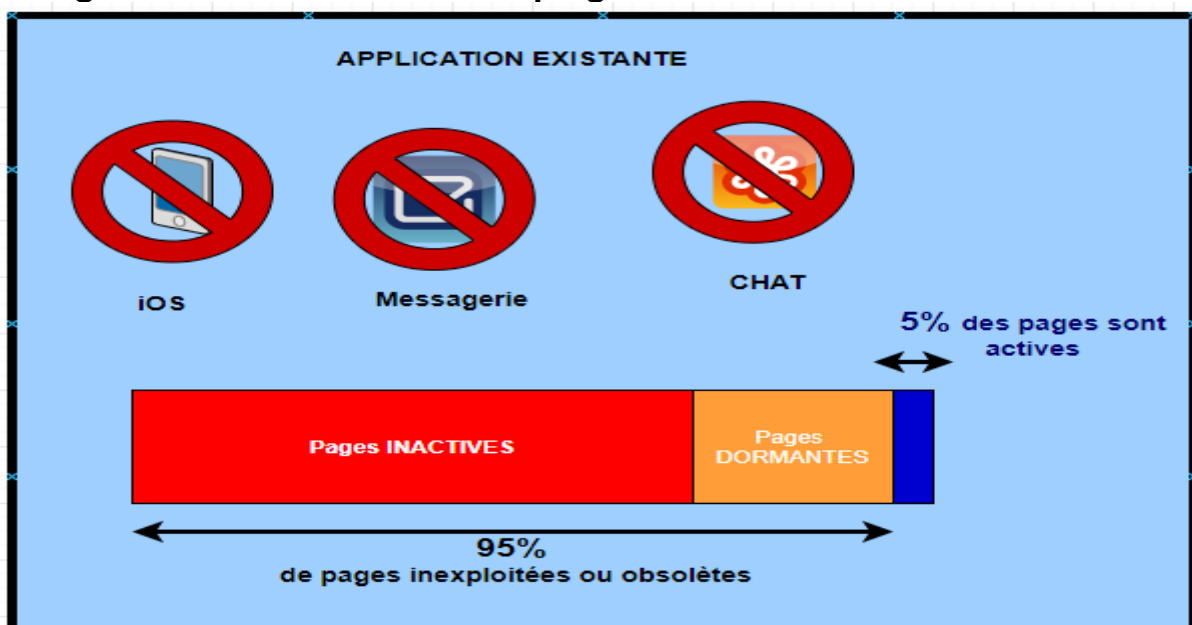
1. Contexte et Problématique.....	2
2. Les Objectifs.....	4
3. Prestations attendues.....	4
4. Fonctionnalité attendues.....	5
5. Les Ressources et responsabilités (<i>se référer au PGI</i>).....	6
6. Contraintes Budgétaires.....	7
La totalité des dépenses liés au projet V-LOCITE: 72 900\$.....	8
7. Contraintes de Planning.....	9
8. Contraintes graphiques.....	9
9. Méthodologie de travail.....	10
10. Contraintes Technologiques.....	10
12. Schéma d'architecture.....	11
11. Les Livrables (<i>se référer au PGI</i>).....	12

1. Contexte et Problématique

VELOCITY Distribution, dans le cadre de son activité d'Import-Export de textile à travers le monde exprime le besoin suivant:

- Une meilleure visibilité sur le Web , objectif qui nécessite une refonte du systeme actuel au vu de son état.

13212 Pages web dont **95%** de pages inactives ou non utilisés



Si une refonte total de l'existant est pour l'heure inenvisageable compte tenu des coûts et délais, il est possible de développer une extension qui permettra d'atteindre l'objectif attendu par VELOCITY.

- Donner un accès direct aux clients, partenaires et fournisseurs de niveaux 4 ou 5 pour favoriser la fourniture d'un service client et d'une écoute de meilleure qualité.

La solution apporté par ÉRUDITE Digital et ses équipes:
Projet V-LOCITE

V-LOCITE sera une application extranet, extension du systeme existant chez VELOCITY.

2. Les Objectifs

Objectifs principaux:

- Faciliter et simplifier la gestion des parties prenantes.
- Optimiser les coûts d'exploitations.
- Améliorer les interactions clients-fournisseurs

Objectifs techniques:

Concevoir nouvelle application, extension de l'application existante.

3. Prestations attendues

Le type de prestation attendue par VELOCITY Consulting :

- Concevoir, développer et déployer le système extranet complet (design et développement)
- Concevoir, développer et déployer toutes les bases de données requises pour le système extranet.
- Concevoir, développer et déployer l'application mobiles iOS

4. Fonctionnalité attendues

Voici les fonctionnalités principales attendues par VELOCITY.

ID	Fonctionnalité	Description	Phase	Priorité
1	Authentification	Authentification sécurisé avec création de compte unique	1	
2	Connexion à la base de donnée existante	S'interconnecter avec une base de données SQL Server existante pour récupérer les données de compte actuelles du client.	1	
3	Échange de message entre clients importants et représentant VELOCITY via l'application mobile	Envoyer des messages au client de l'application mobile sur l'appareil Apple du représentant.	1	
4	Fonctionnalité chat	pour communiquer avec leurs représentants de compte et d'autres personnes compétentes s représentants de compte et d'autres personnes compétentes	1	
5	Outil de messagerie	L'outil de messagerie enverra le message, avec l'indication de son niveau d'importance en en-tête, directement sur le téléphone portable professionnel du représentant via une application de réception	1	
6	Accusé de réception	Envoyer automatiquement un accusé de réception à l'expéditeur lorsque le représentant ouvre le message	1	

5. Les Ressources et responsabilités *(se référer au PGI)*

Équipes	Noms	Rôles
VELOCITY	Cary JURGENSEN	VP
	Braham GRIFFIN	Testeur
	Elizabeth ABRAMOWITZ	Testeur
ÉRUDITE Digital	Jan SAUNDERS	Responsable projet
	Jules MESSOLO	Développeur
	Joyce MALEA	Développeur iOS
	Claudel ARCHI	Scrum Master
	Anthony DUPOUCE	Ingénieur Système
AMOA UX	Lamess ONGUENE	UX Designer
VIGIL Consulting	Kris ITO	Consultant

Différentes contraintes inhérentes au projet ont été établi.

6. Contraintes Budgétaires

Un budget à été établi par VELOCITY d'un montant de 75 000\$ pour la phase 1 du projet comportant 2 phases.

Coûts liés au Développement de la solution

Rôles	Coût \$ Journalier	Nombre Total sur le projet de Jour facturé	
Chef de projet	230,00 \$	60	13800,00 \$
Développeur	180,00 \$	60	10800,00 \$
UX Designer	170,00 \$	30	5100,00 \$
Ingénieur Système	180,00 \$	60	10800,00 \$
Scrum Master	150,00 \$	60	9000,00 \$
Développeur iOS	180,00 \$	30	5400,00 \$
TOTAL	1090,00\$		54 900,00 \$

Le coût Total correspond à la mobilisation des ressources humaines nécessaire au bon déroulement du projet

Coût Indirect liés au projet

Coûts indirect	Coût Journalier	Nombre de Jours facturé	Total sur le projet
Location (bureau Matériel)	300 \$	60	0
Frais de déplacement			
TOTAL		60	0

Dépenses Totales

	Total
Coûts directs	54 900 \$
Coûts indirects	18 000 \$
Total	72 900 \$

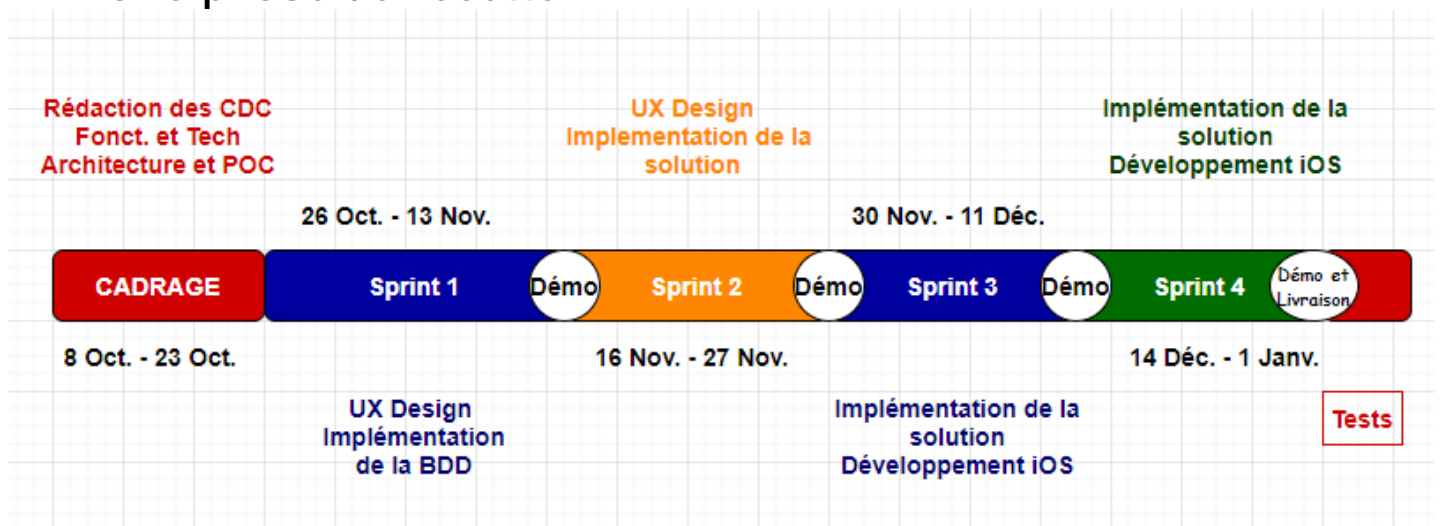
La totalité des dépenses liés au projet V-LOCITE: 72 900\$

7. Contraintes de Planning

Comme indiqué dans vos exigences le temps consacré au développement de la solution V-LOCITE sera inférieur ou égale à 3 mois.

Et se découpe comme tel:

- Une phase de cadrage
- Une phase de conception découpé en 4 Sprints
- Des démonstration de fin de sprint
- Une Livraison
- Une phase de recette



8. Contraintes graphiques

Aucune contrainte graphique n'a été communiqué, ÉRUDITE se donne la liberté de proposer une nouvelle charte graphique pour la solution V-LOCITE.

9. Méthodologie de travail

Aucune contrainte méthodologique n'a été imposé et communiqué, ÉRUDITE fait le choix d'une méthodologie Agile, la phase de conception sera découpée en sprint avec démonstration afin de donner à VELOCITY la possibilité d'apporter des évolutions nécessaires.

Les recettes n'interviendront qu'à l'issue de la phase de conception (voir le PGI).

10. Contraintes Technologiques

Au regard des différents critères établi ci-dessous, ÉRUDITE a fait le choix de la technologie suivante.

Choix de la Technologie

Critères	Technologie
Technologie existante chez VELOCITY	ASP.NET
Recommandation Audit VIGIL Consulting	ASP.NET
Compétences internes ÉRUDITE Digital	ASP.NET
	ASP.NET

- Base de donnée existante : SQL Server .

12. Schéma d'architecture

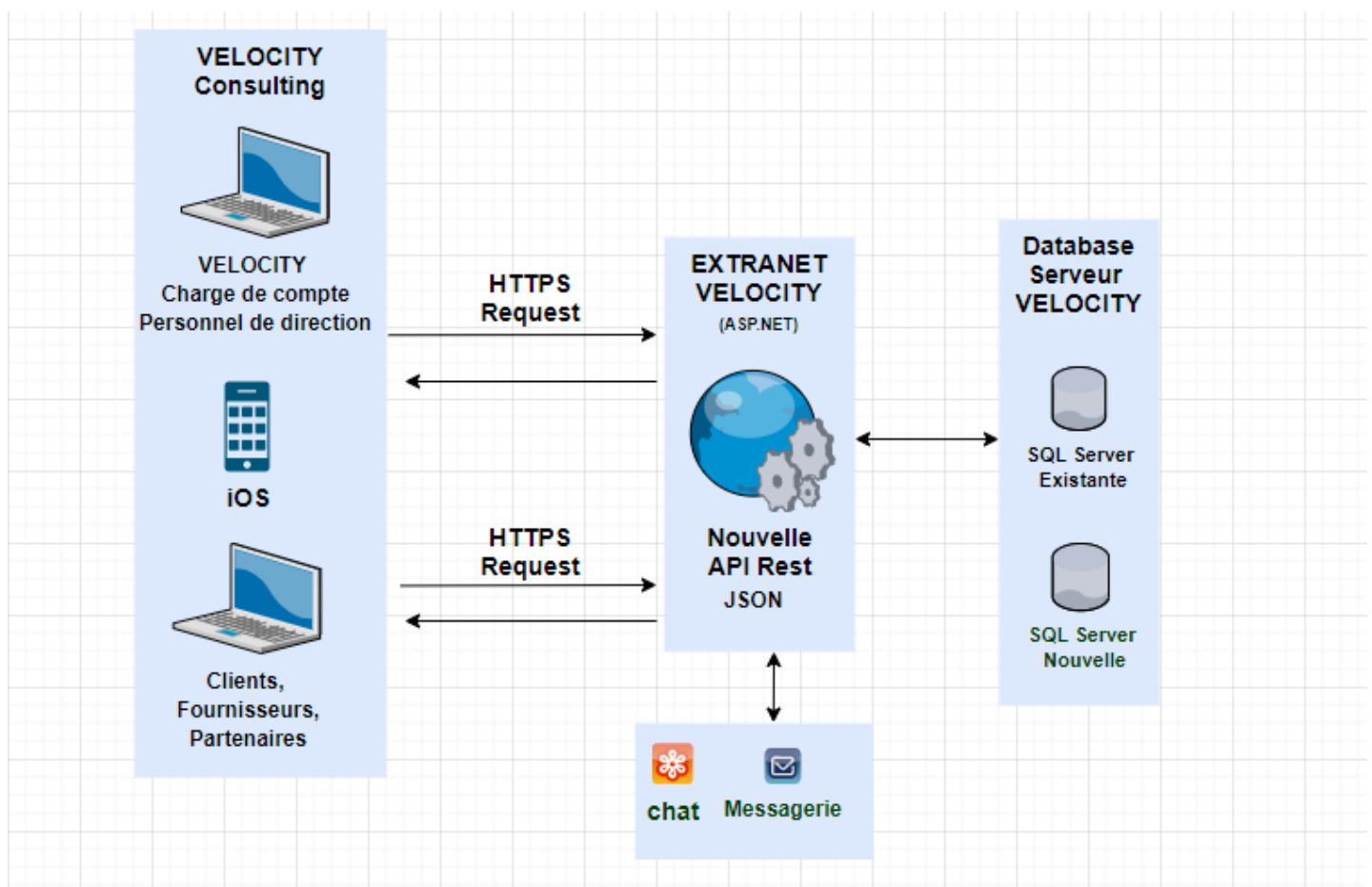
Compte tenu de l'environnement existant, et des différentes contraintes technologiques :

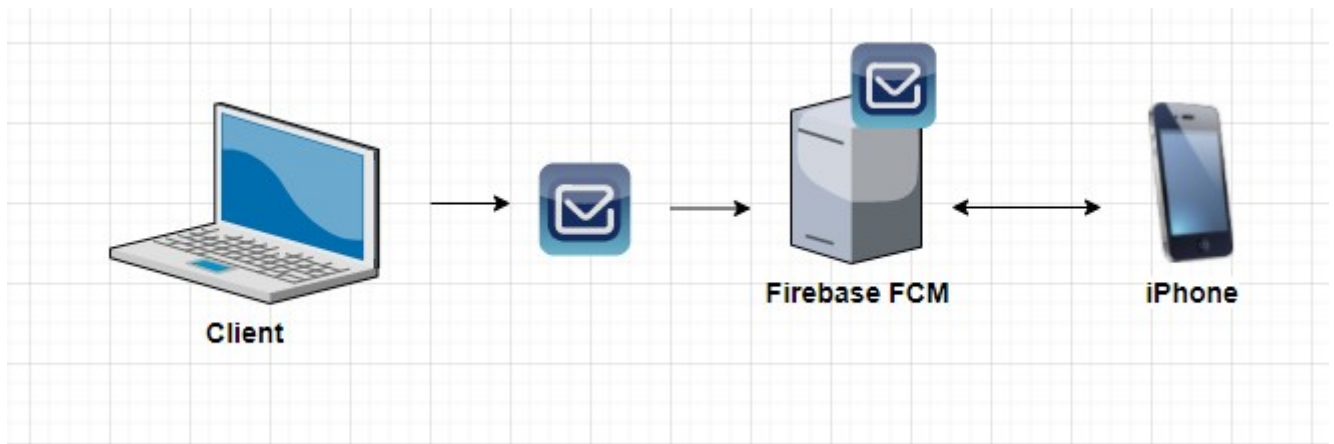
- **Front-end (extranet) existant développé sous ASP.NET**
- **API existante**
- **BDD existante modélisé avec SQL SERVER**

ÉRUDITE propose une architecture REST pour ce qui est du développement de la solution V-LOCITE, qui sera exploité et avantageux pour le développement de la solution mobile iOS

Pour la gestion de la messagerie et des notifications, ÉRUDITE préconise l'utilisation des API Google Cloud:

- **FireBase Cloud Messaging (utilisation Free).**





FireBase Cloud Messaging permet de transmettre et de recevoir des messages et des notifications sur iOS, Android et le Web sans frais.

Envoyez des données personnalisées

Définissez des priorités des sons et des dates d'expiration

Suivez les événements de conversion personnalisés

11. Les Livrables *(se référer au PGI)*