

PROJET

Annonces immobilières en JEE

MASTER DSBD

Réalisé par :

Lamhour Mohamed Akram

Encadré par :

Prof. Belangour Abdessamad

Année Universitaire :

2020-2021

Chapitre 2 : Analyse et conception

1- Introduction

Ce chapitre sera consacré à la conception et l'analyse de notre site web, en présentant les différents diagrammes soit de classe ou séquence, ou cas d'utilisation.

2- Analyse

2.1- Le langage de modélisation UML



UML (Unified Modeling Language, que l'on peut traduire par "langage de modélisation unifié") est une notation permettant de modéliser un problème de façon standard. Ce langage est né de la fusion de plusieurs méthodes existantes auparavant, et est

devenu désormais la référence en termes de modélisation objet, à un tel point que sa connaissance est souvent nécessaire pour obtenir un poste de développeur objet. UML propose de décrire un système à l'aide de 9 diagrammes :

- Diagrammes de cas d'utilisation.
- Diagrammes d'objets.
- Diagrammes de classes.
- Diagrammes de composants.
- Diagrammes de déploiement.
- Diagrammes de collaboration.
- Diagrammes de séquence.
- Diagrammes d'états-transitions.
- Diagrammes d'activités.

Ces diagrammes, d'une utilité variable selon les cas, ne sont pas nécessairement tous utilisables à chaque modélisation. Pour le cas de notre application, les diagrammes utilisés sont :

- ✓ **Le diagramme de cas d'utilisation** : il permet d'identifier les possibilités d'interaction entre le système et les acteurs (intervenants extérieurs au système), c'est-à-dire toutes les fonctionnalités que doit fournir le système.
- ✓ **Le diagramme de séquence** : il présente la vue dynamique du système. L'objectif du diagramme de séquence est de représenter les interactions entre les objets en indiquant la chronologie des échanges. Cette représentation se réalise par cas d'utilisation.
- ✓ **Le diagramme de classe** : permet de donner une vue statique du système en termes de classes d'objets et des relations entre classes.

```

    usecaseDiagram
        title Gestion annonces immobilières

        usecase UC1[Consulter annonce]
        usecase UC2[Chercher annonce]
        usecase UC3[S'inscrire]
        usecase UC4[Contacter]
        usecase UC5[Consulter favoris]
        usecase UC6[ajouter favoris]
        usecase UC7[Supprimer favoris]
        usecase UC8[Gérer favoris]
        usecase UC9[Gérer annonce]
        usecase UC10[ajouter annonce]
        usecase UC11[modifier annonce]
        usecase UC12[supprimer annonce]
        usecase UC13[ajouter annonce au favoris]
        usecase UC14[S'authentifier]
        usecase UC15[Gérer profil]
        usecase UC16[Récupérer mot de passe]
        usecase UC17[Paramétrer profil]
        usecase UC18[Modifier coordonnées]
        usecase UC19[changer mot de passe]
        usecase UC20[Envoyer message]
        usecase UC21[consulter messages]
        usecase UC22[visualiser message]
        usecase UC23[Gérer message]
        usecase UC24[valider annonce]
        usecase UC25[rejeter annonce]
        usecase UC26[Gérer utilisateur]
        usecase UC27[Supprimer utilisateur]
        usecase UC28[Consulter utilisateur]
        usecase UC29[Chercher utilisateur]

        UC1 -.-> UC2
        UC2 -.-> UC3
        UC3 -.-> UC4
        UC5 -.-> UC6
        UC6 -.-> UC8
        UC7 -.-> UC8
        UC8 -.-> UC9
        UC8 -.-> UC13
        UC10 -.-> UC9
        UC11 -.-> UC9
        UC12 -.-> UC9
        UC13 -.-> UC9
        UC14 -.-> UC8
        UC14 -.-> UC15
        UC14 -.-> UC23
        UC14 -.-> UC26
        UC15 -.-> UC16
        UC16 -.-> UC17
        UC17 -.-> UC18
        UC18 -.-> UC19
        UC20 -.-> UC21
        UC21 -.-> UC22
        UC22 -.-> UC23
        UC23 -.-> UC24
        UC24 -.-> UC25
        UC25 -.-> UC26
        UC26 -.-> UC27
        UC27 -.-> UC28
        UC28 -.-> UC29
        UC29 -.-> UC26

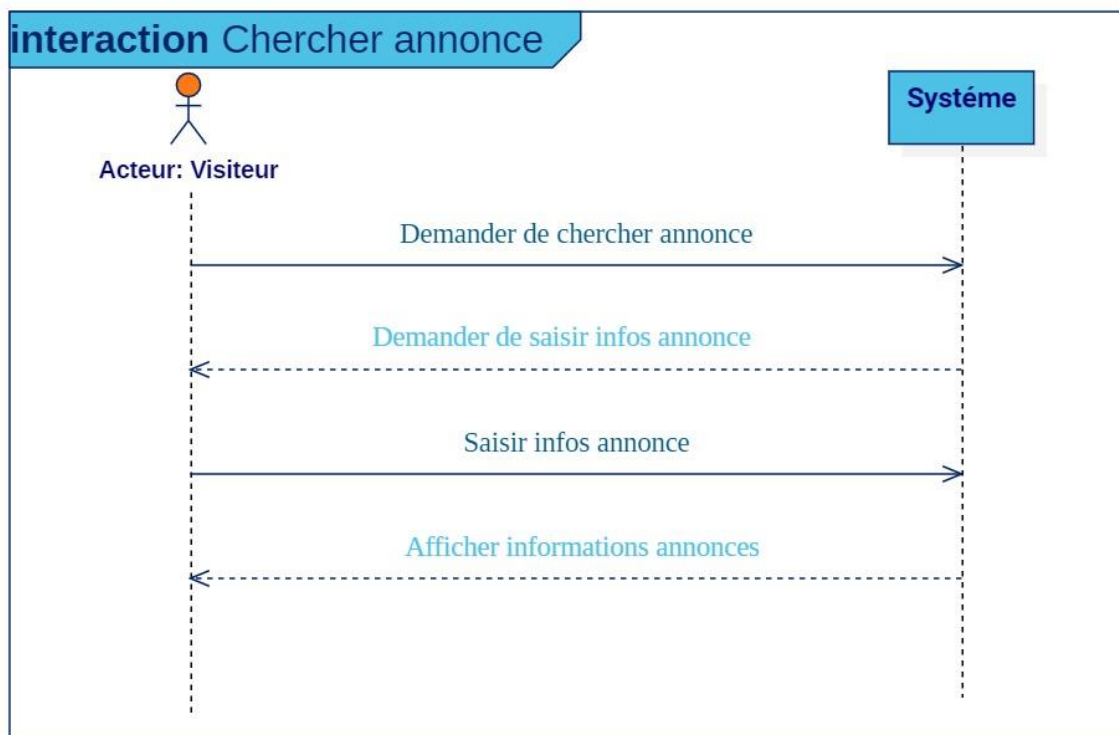
        UC8 -.-> UC9 : «include»
        UC8 -.-> UC14 : «include»
        UC8 -.-> UC23 : «include»
        UC8 -.-> UC26 : «include»
        UC14 -.-> UC15 : «include»
        UC14 -.-> UC23 : «include»
        UC14 -.-> UC26 : «include»
        UC15 -.-> UC16 : «include»
        UC15 -.-> UC17 : «include»
        UC15 -.-> UC18 : «include»
        UC15 -.-> UC19 : «include»
        UC16 -.-> UC17 : «include»
        UC17 -.-> UC18 : «include»
        UC18 -.-> UC19 : «include»
        UC20 -.-> UC21 : «include»
        UC21 -.-> UC22 : «include»
        UC22 -.-> UC23 : «include»
        UC23 -.-> UC24 : «include»
        UC24 -.-> UC25 : «include»
        UC25 -.-> UC26 : «include»
        UC26 -.-> UC27 : «include»
        UC27 -.-> UC28 : «include»
        UC28 -.-> UC29 : «include»
        UC29 -.-> UC26 : «include»
    
```

2.3- Diagramme de séquence

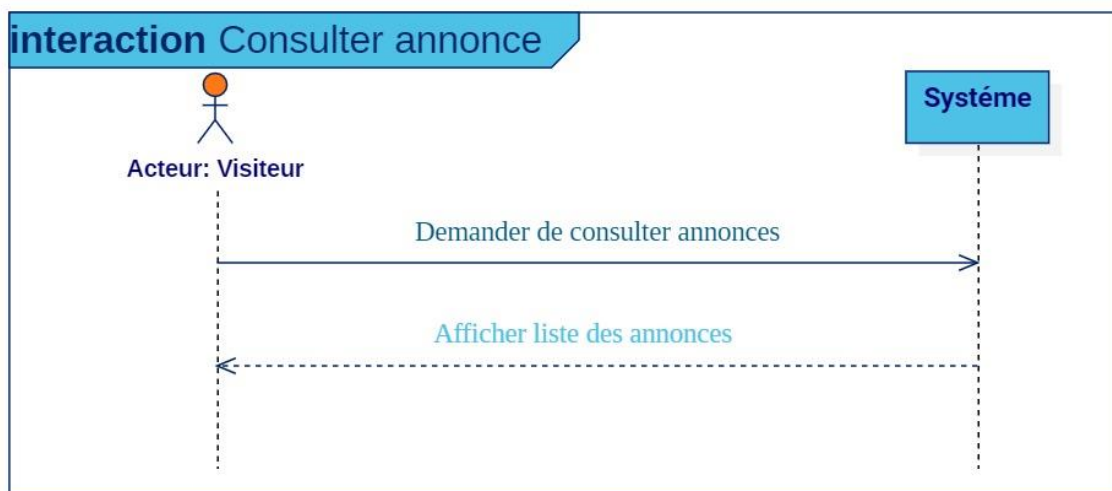
Les diagrammes de séquences permettent de représenter des collaborations entre objets selon un point de vue temporel, on y met l'accent sur la chronologie des envois de messages. Ces messages sont, soit des événements détectés par la classe destination, soit des appels des méthodes de cette même classe. Les diagrammes de séquences à illustrer le système global développé ainsi que ses différents cas d'utilisation.

✓ Visiteur

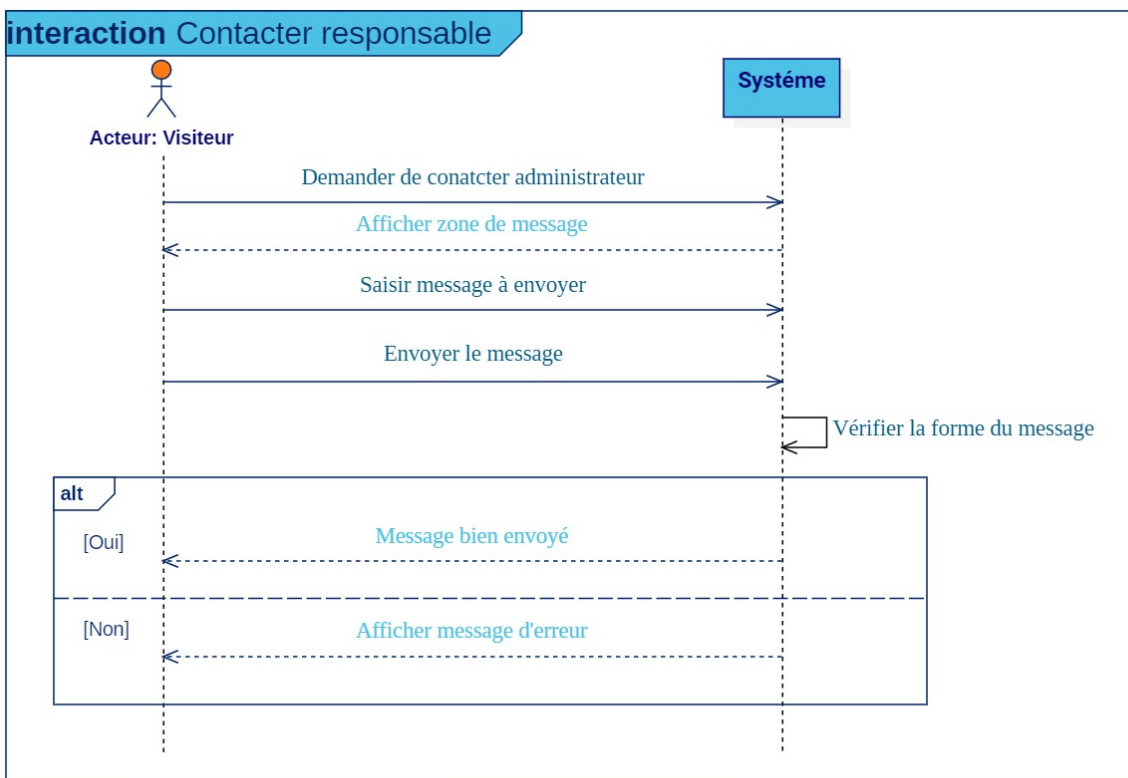
2.3.1 Scénario de cas d'utilisation « Chercher annonce »



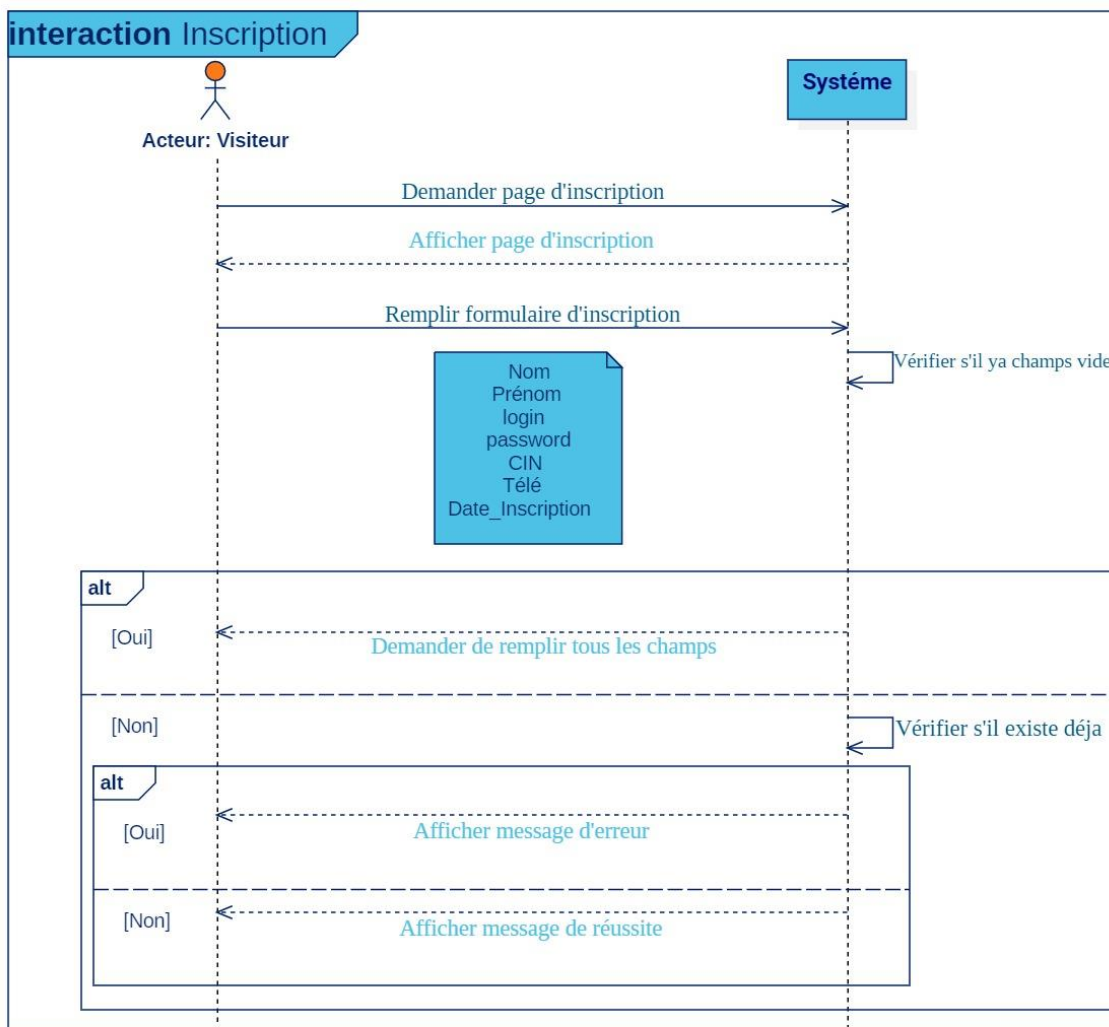
2.3.2 Scénario de cas d'utilisation « Consulter annonce »



2.3.3 Scénario de cas d'utilisation « Contacter responsable »

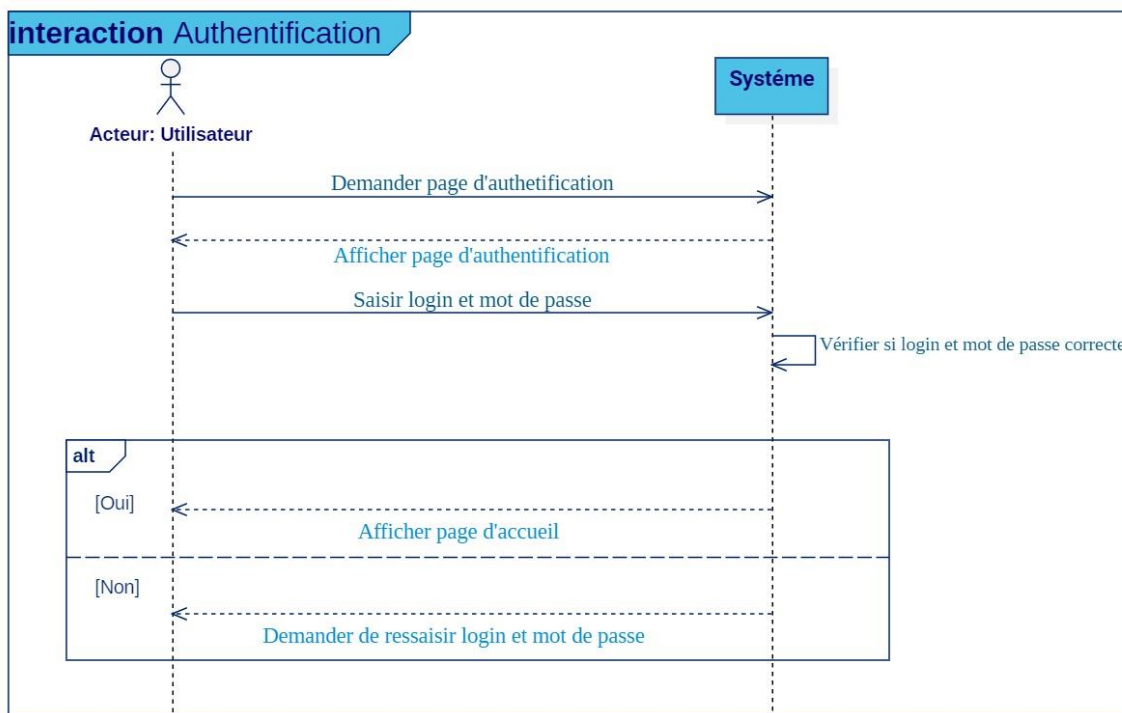


2.3.4 Scénario de cas d'utilisation « Inscription »



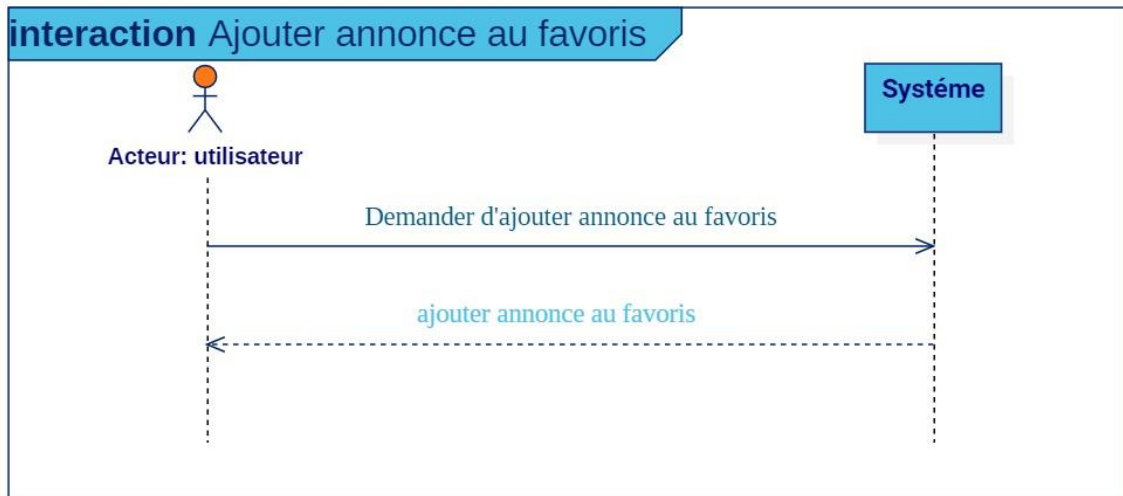
✓ **Utilisateur**

2.3.5 Scénario de cas d'utilisation « S'authentifier »

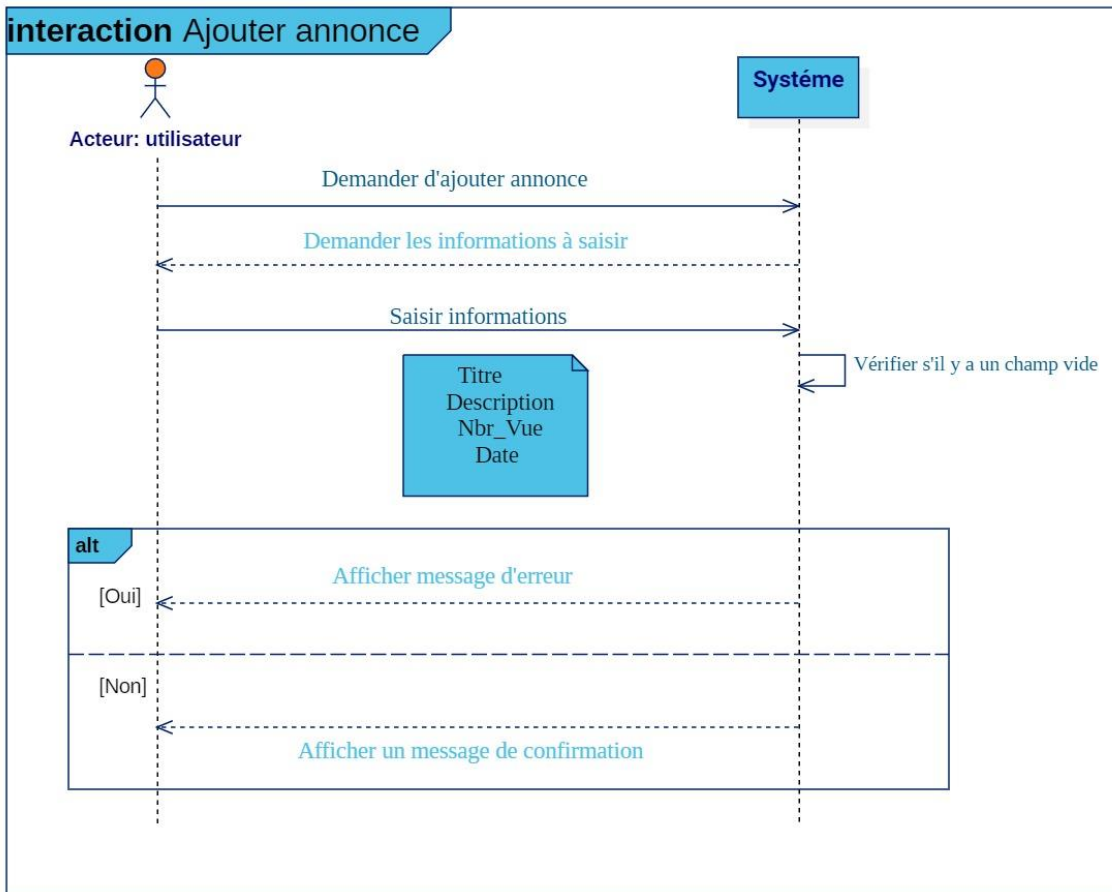


2.3.6 Scénario de cas d'utilisation « annonce »

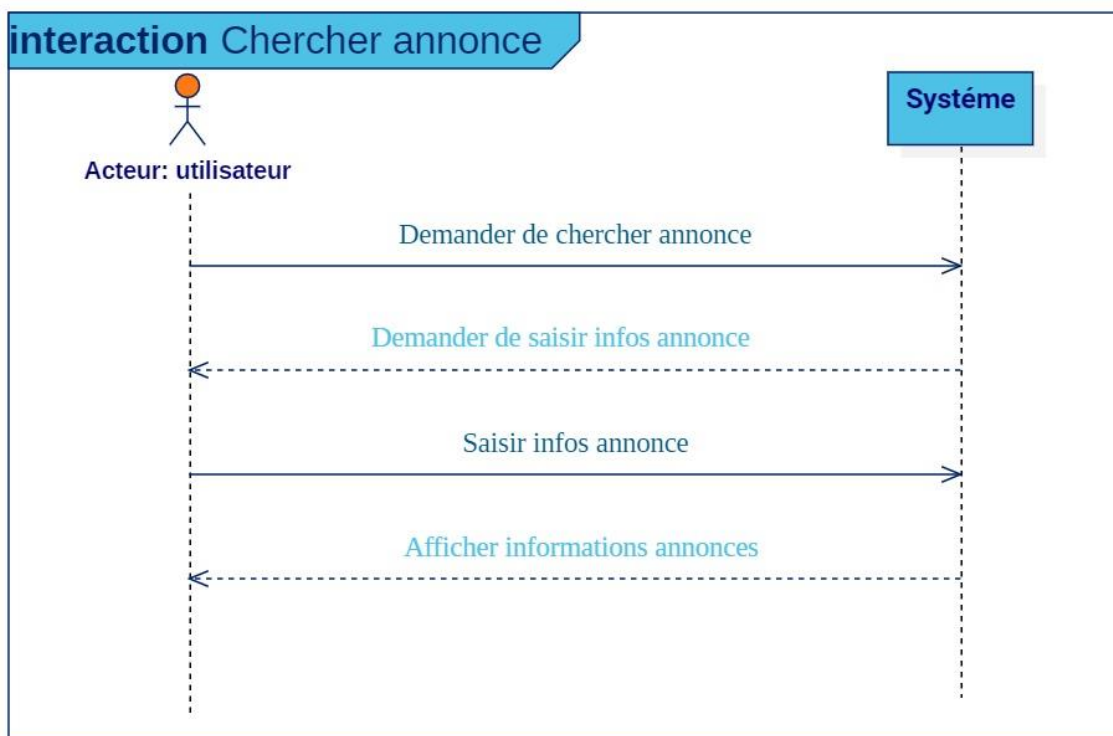
2.3.6.1 Ajouter annonce aux favoris



2.3.6.2 Ajouter annonce



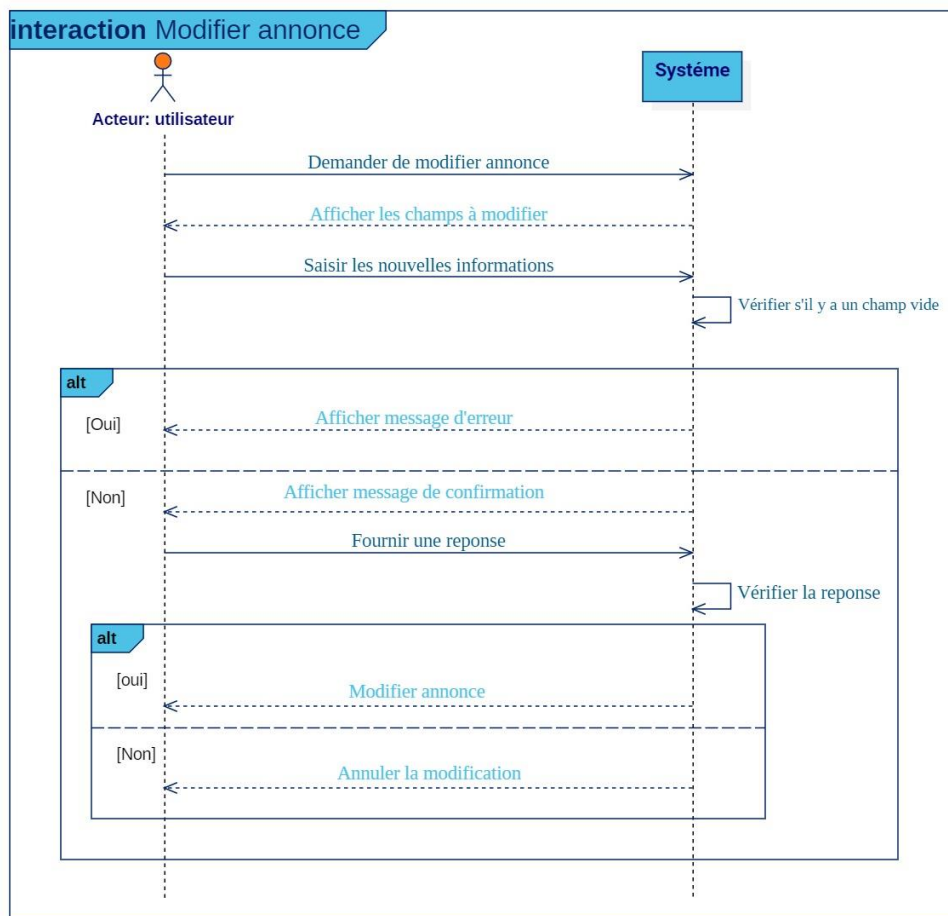
2.3.6.3 Chercher annonce



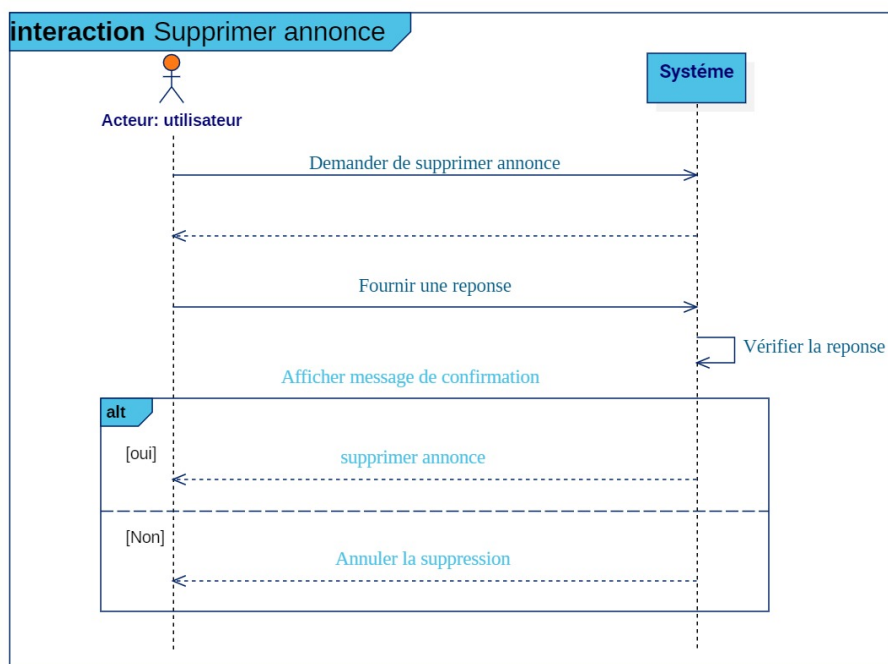
2.3.6.4 Consulter annonce



2.3.6.5 Modifier annonce

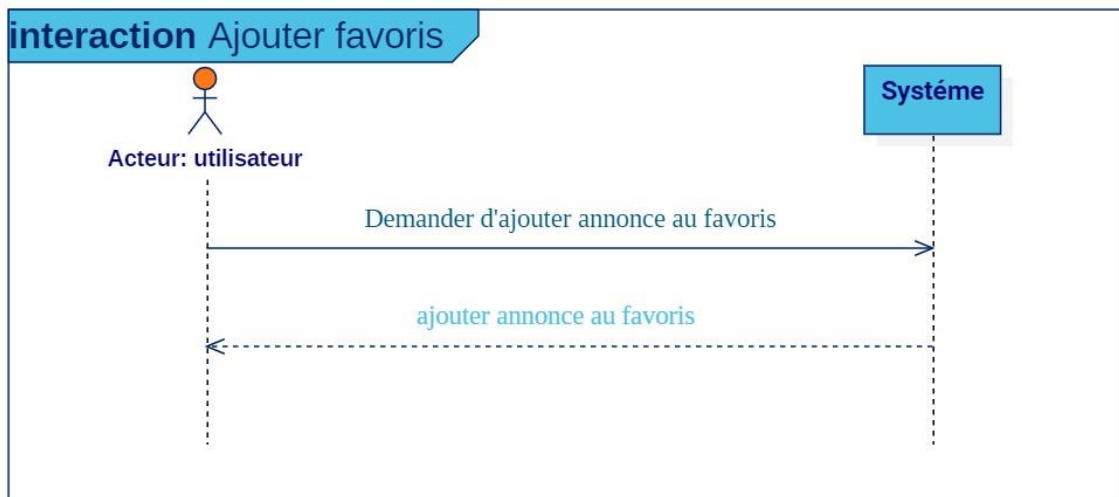


2.3.6.6 Supprimer annonce



2.3.7 Scénario de cas d'utilisation « Favoris »

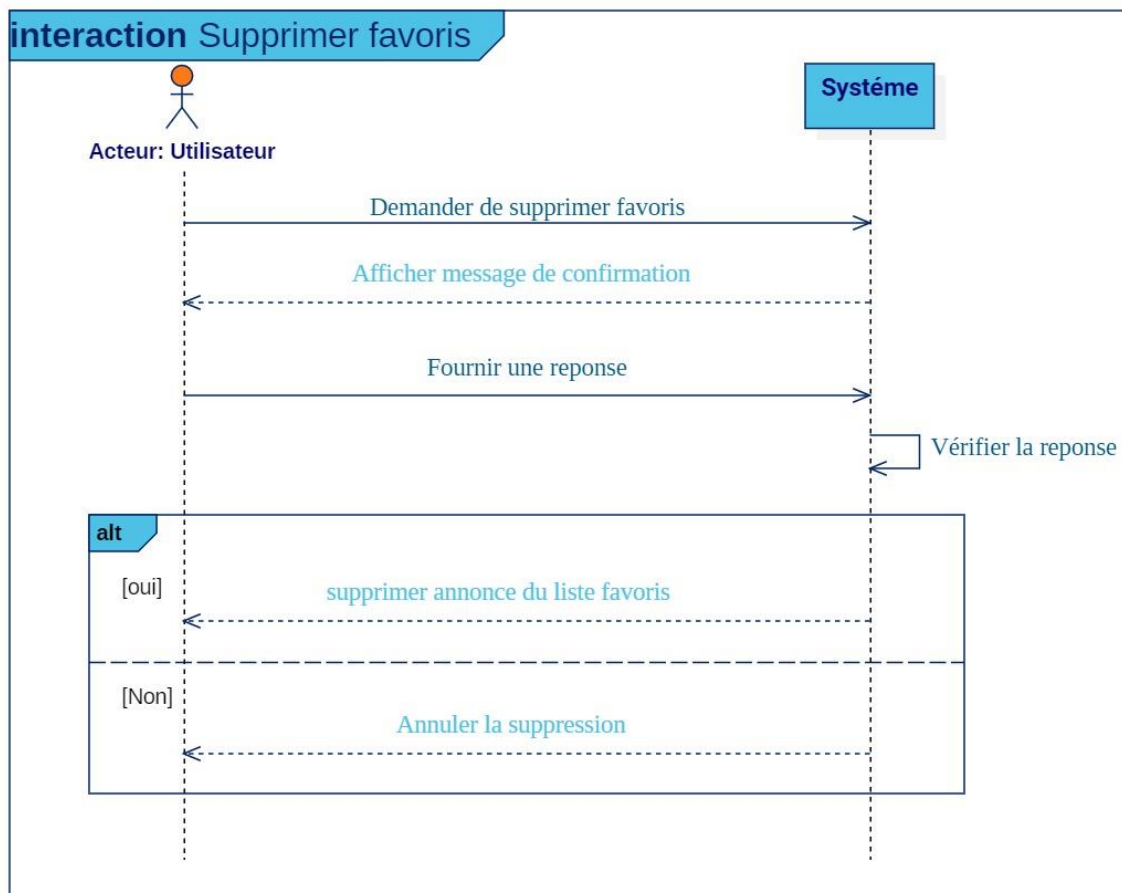
2.3.7.1 Ajouter favoris



2.3.7.2 Consulter liste favorite



2.3.7.3 Consulter liste favorite

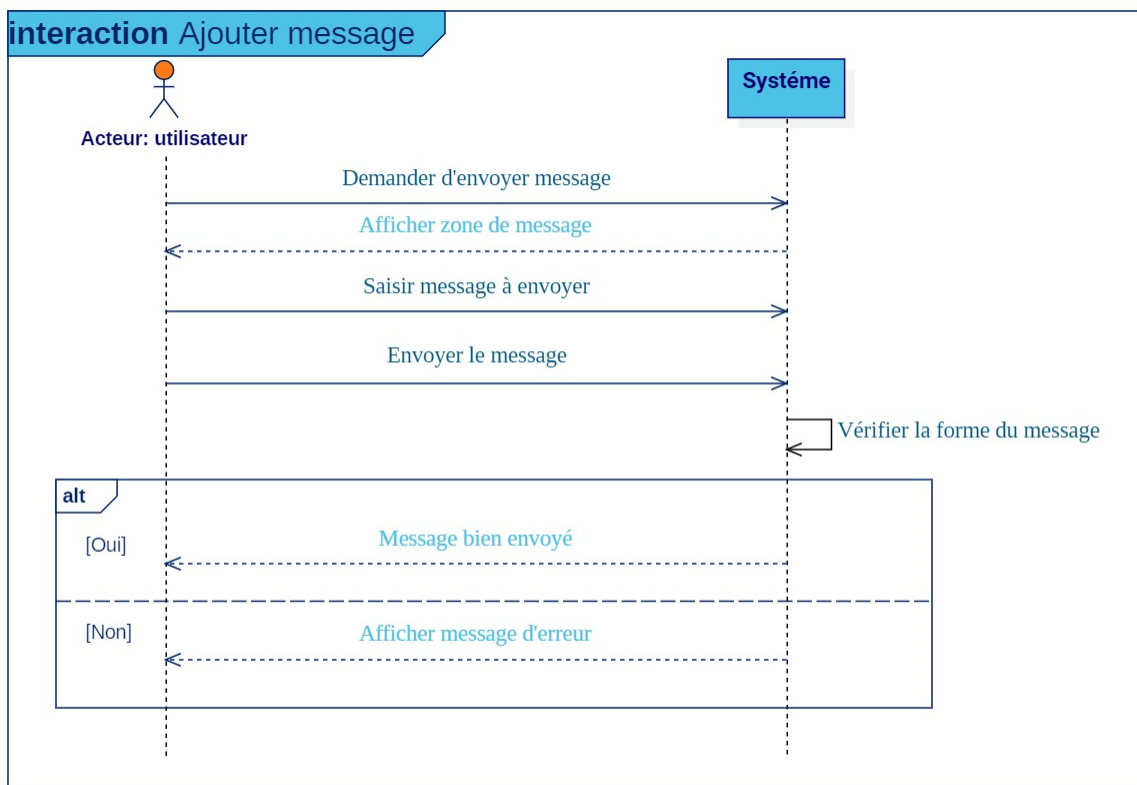


2.3.8 Scénario de cas d'utilisation « Message »

2.3.8.1 Consulter message

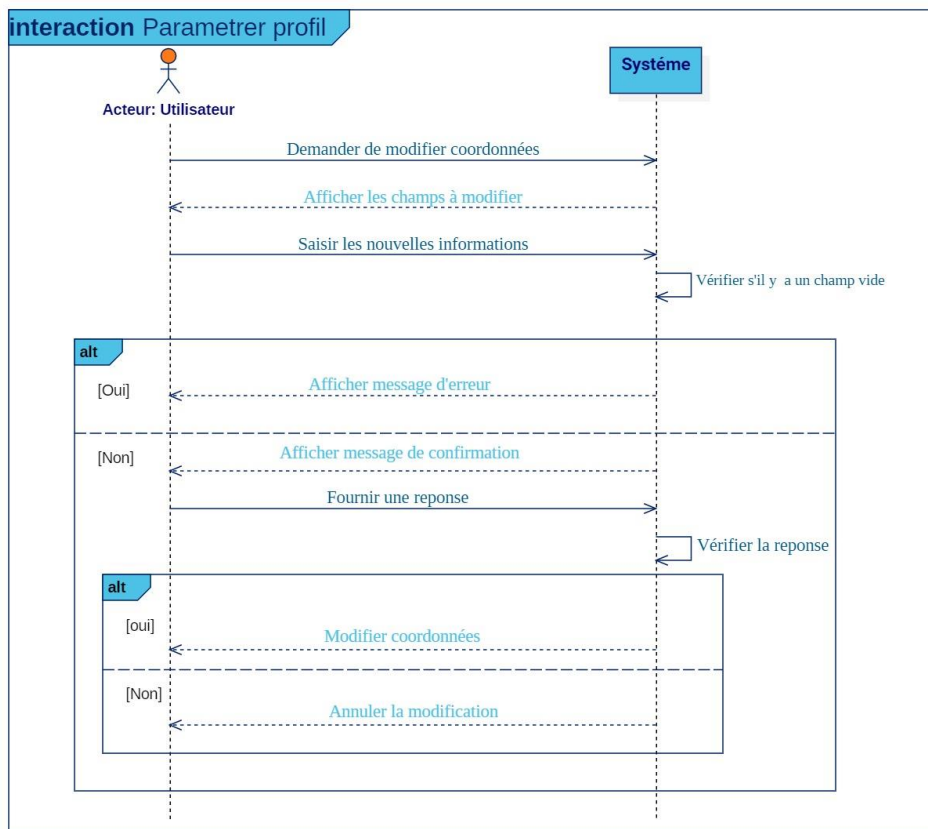


2.3.8.2 Ajouter message

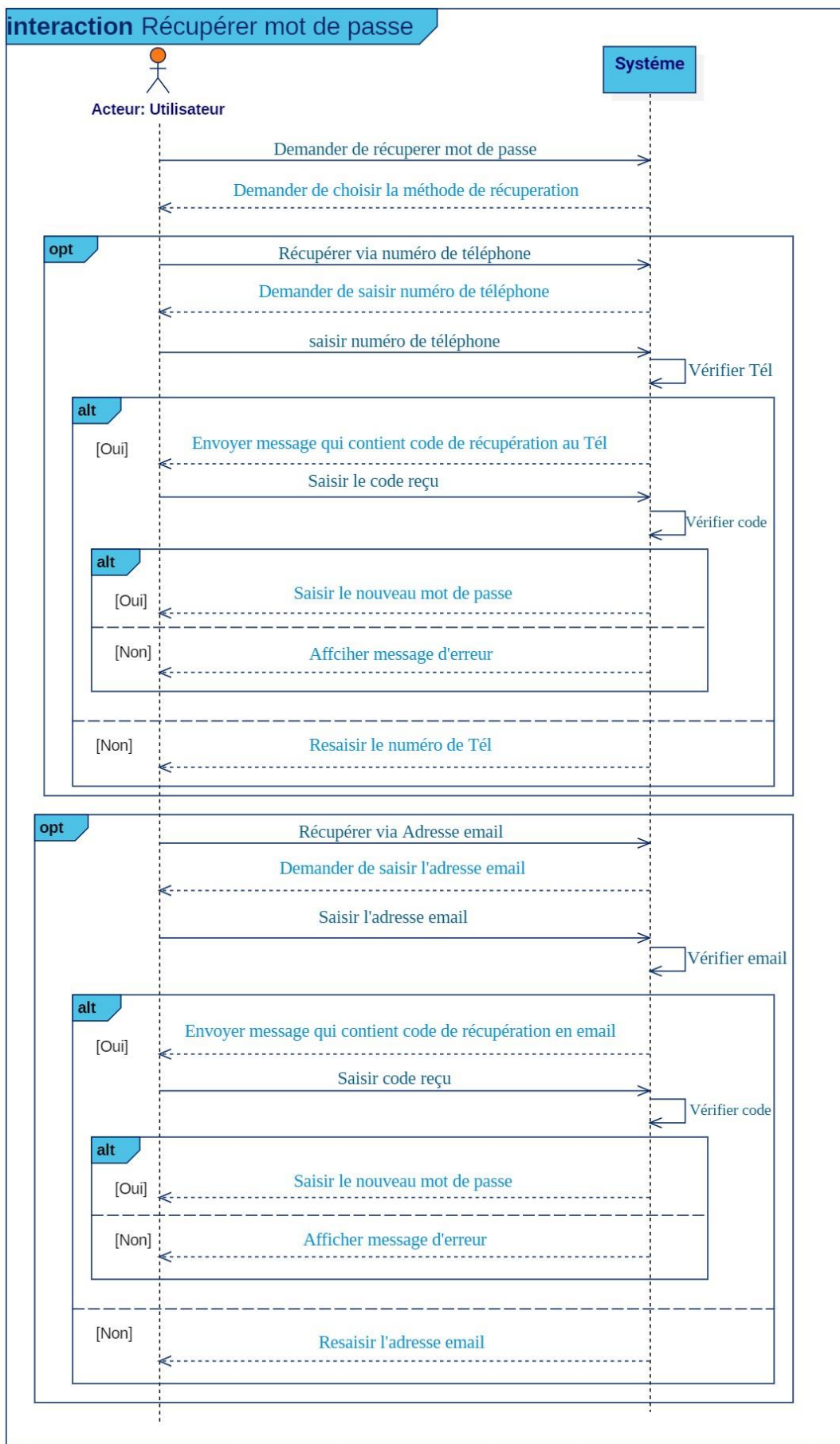


2.3.9 Scénario de cas d'utilisation « Profil »

2.3.9.1 Paramétrer profil

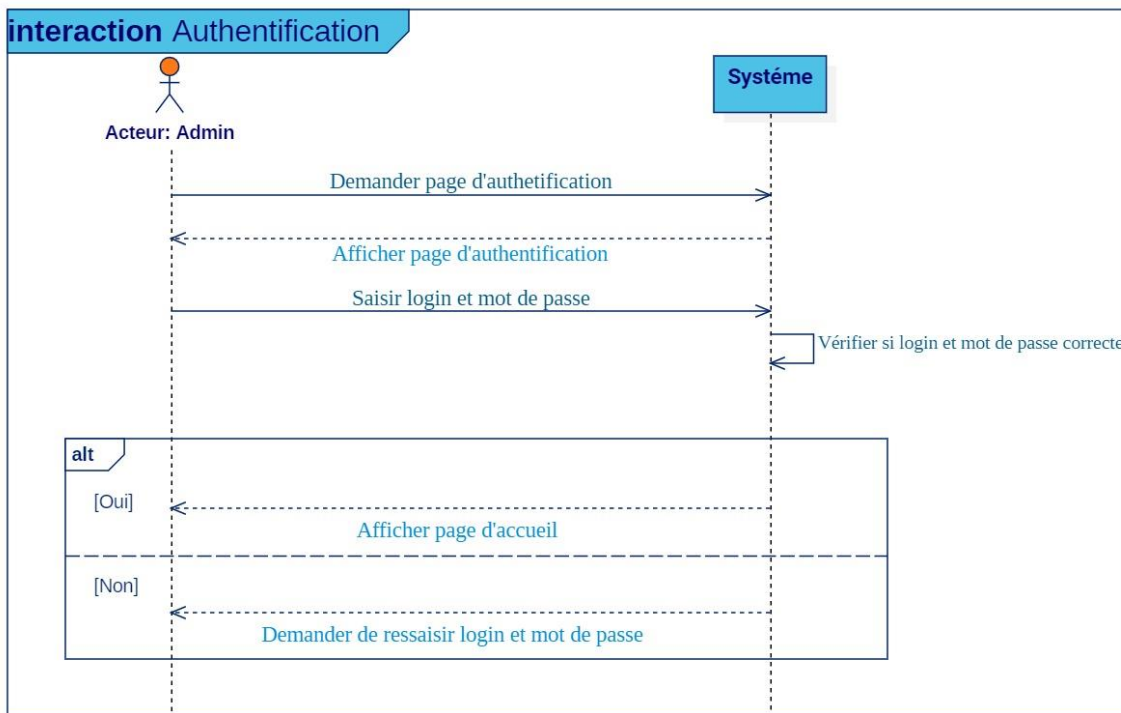


2.3.9.2 Récupérer mot de passe



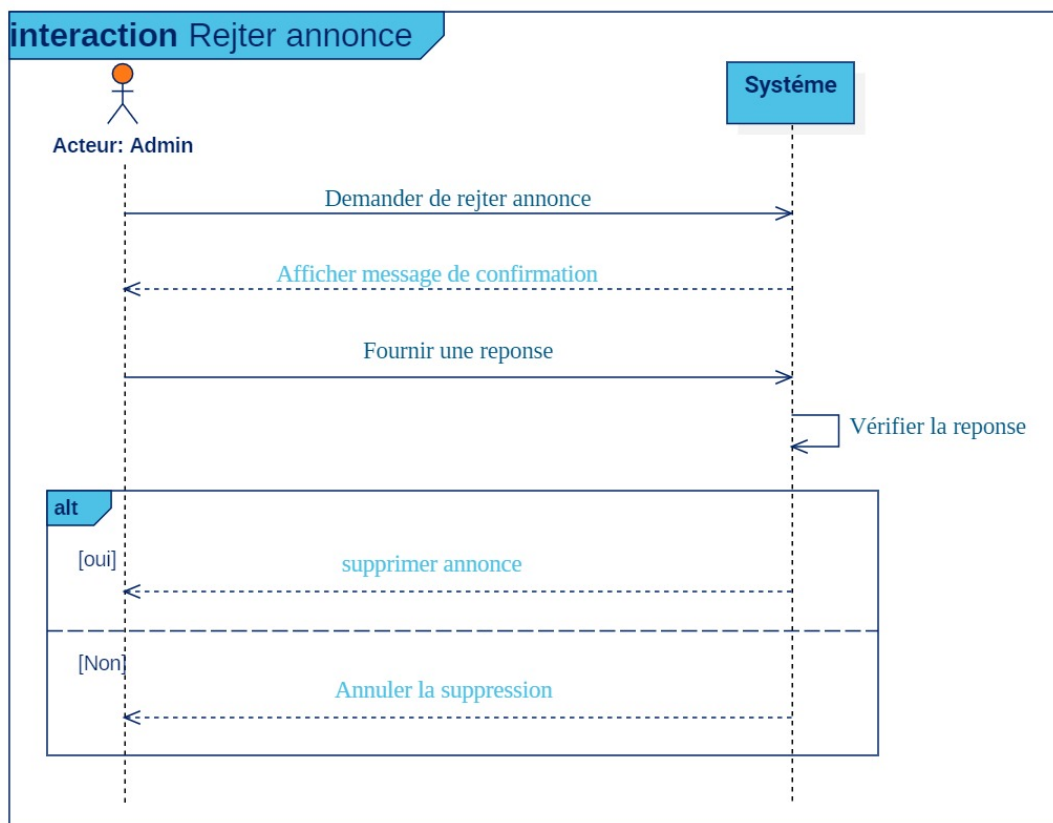
✓ **Admin**

2.3.10 Scénario de cas d'utilisation « S'authentifier »

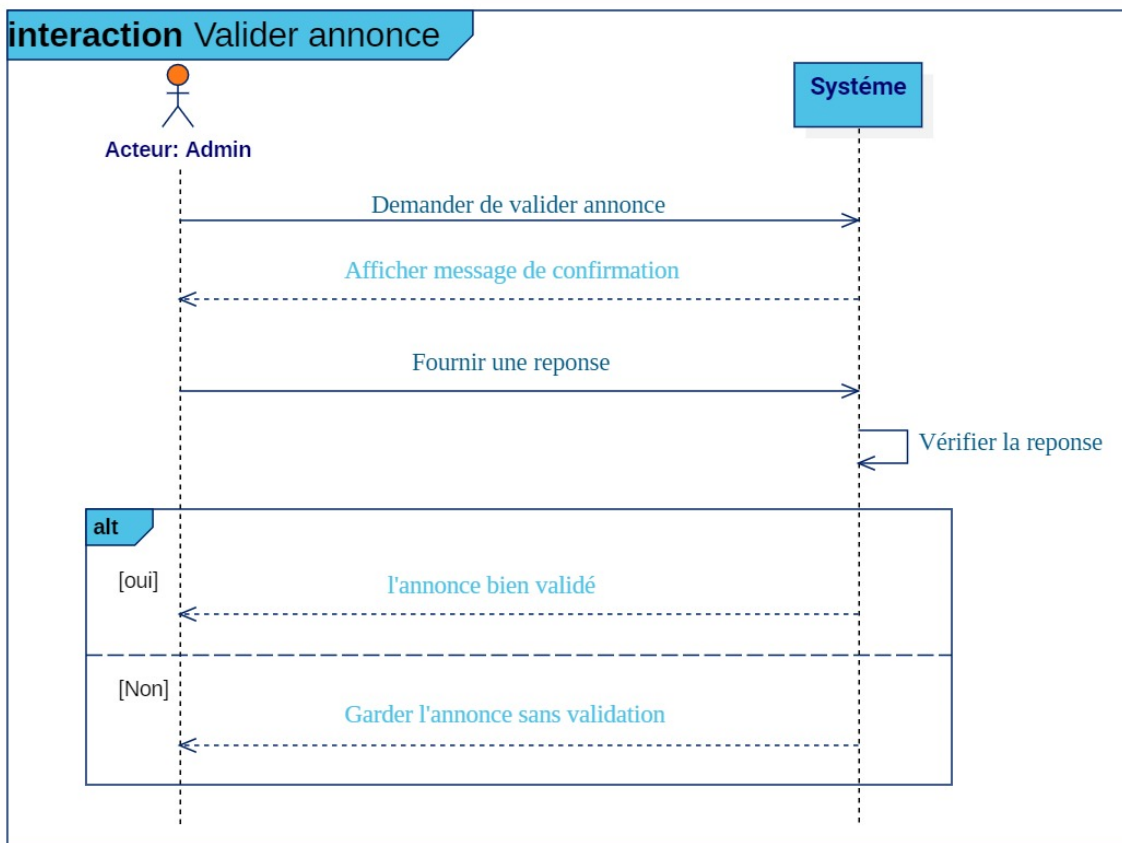


2.3.11 Scénario de cas d'utilisation « Annonce »

2.3.11.1 Rejeter annonce

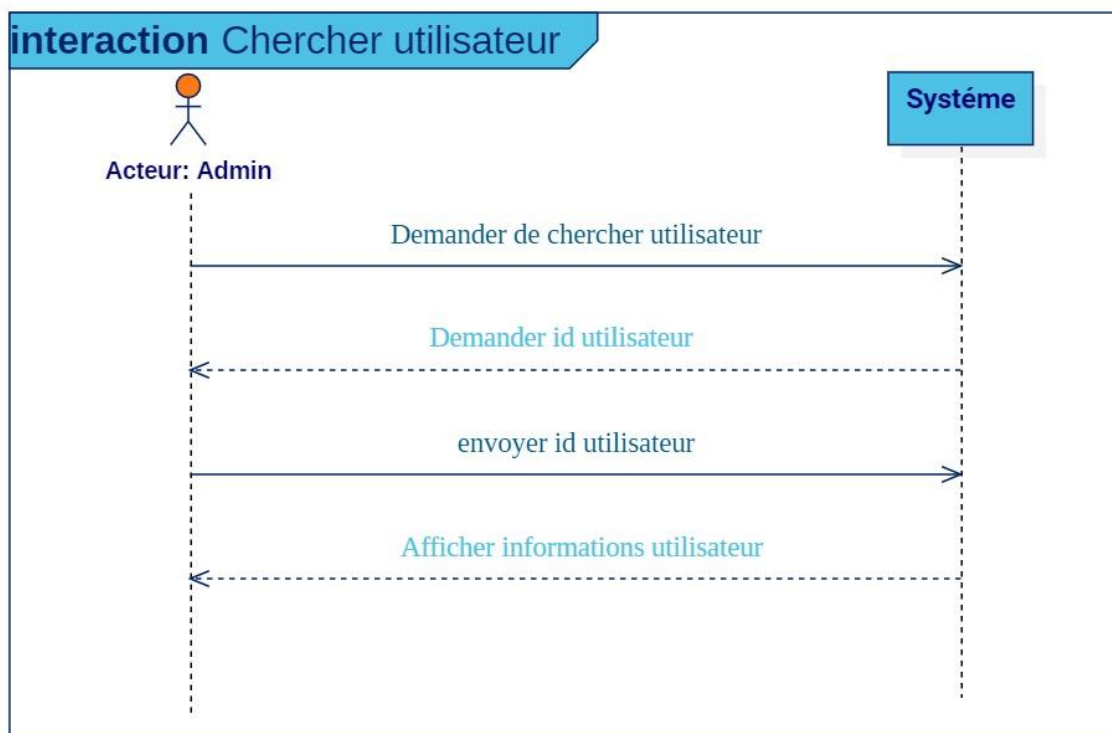


2.3.11.2 Valider annonce

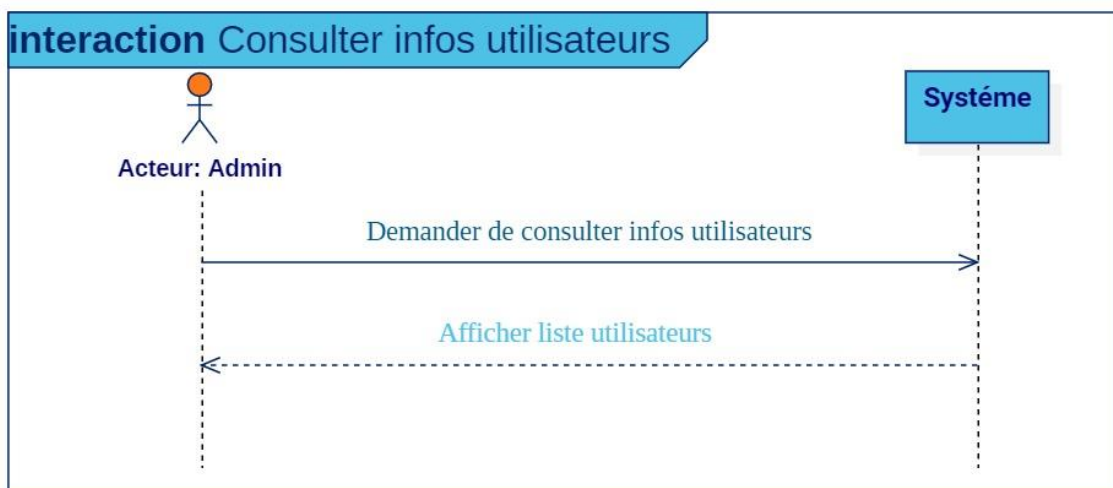


2.3.12 Scénario de cas d'utilisation « Utilisateur »

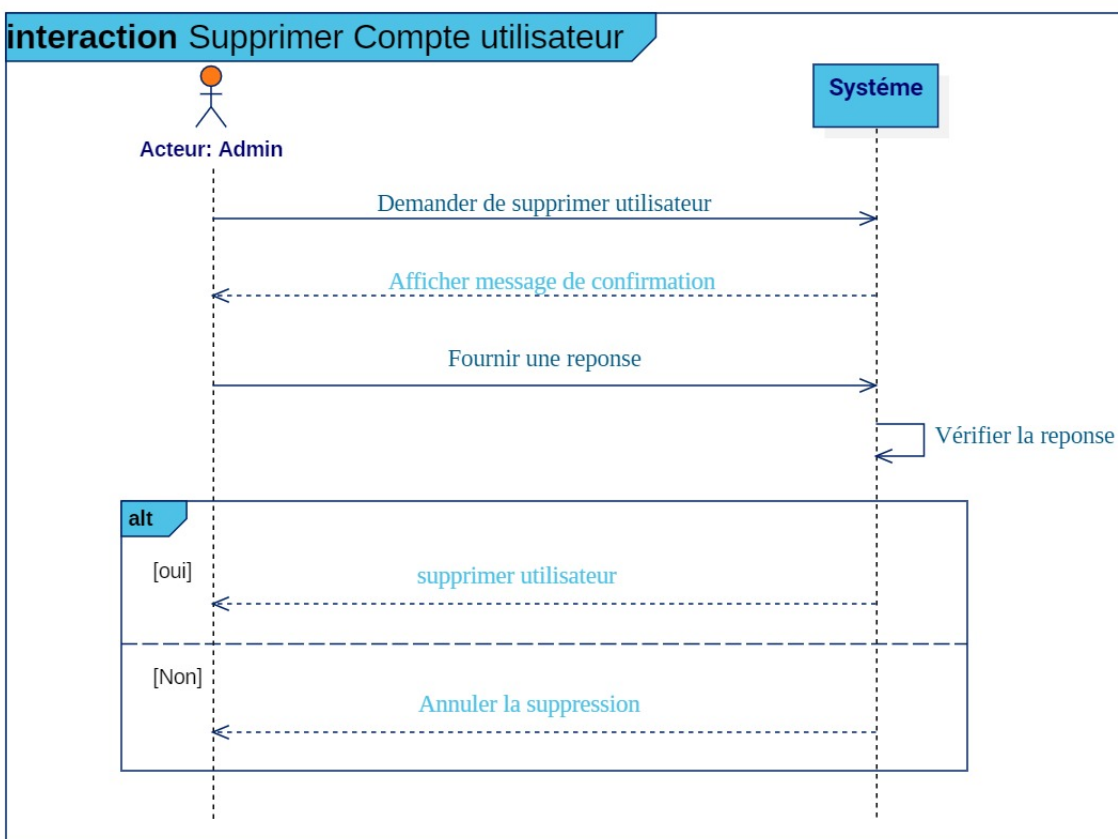
2.3.12.1 Chercher utilisateur



2.3.12.2 Consulter infos utilisateurs



2.3.12.3 Supprimer Compte utilisateur



2.4- Diagramme de classe d'analyse

Le diagramme de classes est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les différentes relations entre celles-ci. Ce diagramme fait partie de la partie statique d'UML car il fait abstraction des aspects temporels et dynamique.

