

## Serie3 exercices de Javascript

### Exercice 1.

1. Créer une variable de type tableau dans laquelle on enregistre les jours de la semaine.
2. A l'aide de la méthode join, affichez :  
Les jours de la semaine :**Lundi ; Mardi ; Mercredi ; Jeudi ; Vendredi ; Samedi ; Dimanche.**
3. En utilisant la boucle for, afficher :  
Jour 0 : Lundi  
Jour 1 : Mardi  
-----  
Jour 6 : Dimanche

### Exercice 2.

1. Créer la fonction **somRec(i)**, en utilisant le **principe de récursivité**, qui renvoie :
  - Somme indéfinie si i n'est pas un nombre entier ou  $i < 0$ .
  - la **valeur de  $1 + 2 + \dots + i$**  dans le cas contraire.
2. Créer la fonction **somFor(i)** qui permet de faire la même chose que somRec(i), tout en utilisant la boucle for.
3. En utilisant la méthode **prompt()**, faites de sorte qu'une boîte s'ouvre pour demander au visiteur d'entrer un entier positif avec la valeur par défaut 0. Cette valeur est récupérée par la fonction **somRec()** qu'on utilise pour afficher : la valeur de somRec(valeur) est : valeur de som-Rec(valeur).

### Exercice 3.

1. Insérez trois paragraphes d'identificateurs par1, par2, par3 et de contenu paragraphe numéro 1, de contenu paragraphe numéro 2, de contenu paragraphe numéro 3 respectivement.
2. Bloquez l'affichage de ces paragraphes :display :non.
3. Insérer un formulaire contenant une balise select dont les options sont : vide, par1, par2, par3 de valeurs correspondantes 0, 1, 2, 3.
4. Écrivez la fonction **afficher** qui permet d'afficher le bon paragraphe quand il est sélectionné.

#### Exercice4.

- Afficher le nom de navigateur et sa version.
- Afficher le titre du document.
- Afficher la Date de dernière modification.

#### Exercice 5.

Ecrire un fichier tva.html permettant de calculer la TVA sur un produit : La tva sur un produit agricole est 0%, et sur un produit non agricole est 19%.

#### Exercice 6.

Ecrire un fichier multip.html permettant de réviser quelques multiplications :

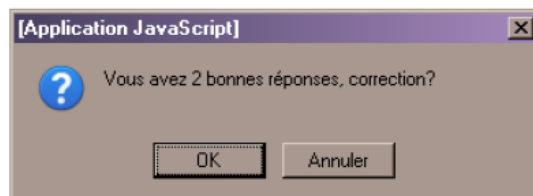
|       |                      |
|-------|----------------------|
| 3*2 : | <input type="text"/> |
| 6*7 : | <input type="text"/> |
| 4*4 : | <input type="text"/> |
| 3*5 : | <input type="text"/> |

Vérifier résultats

Lorsque l'utilisateur clique sur **vérifier résultats**, une boîte de dialogue affiche le nombre de réponses correctes.

|       |                                 |
|-------|---------------------------------|
| 3*2 : | <input type="text" value="5"/>  |
| 6*7 : | <input type="text" value="42"/> |
| 4*4 : | <input type="text" value="16"/> |
| 3*5 : | <input type="text" value="10"/> |

Vérifier résultats



#### Exercice 7.

1. Écrire une page FonCol.html. Lorsque cette page se charge, une boîte de dialogue de type prompt s'ouvre pour demander à l'utilisateur de choisir la couleur de fond. Le texte de la boîte de dialogue propose trois choix (gris, bleu, vert). Voici les codes couleurs associés :
  - Gris : #C0C0C0
  - Bleu : #669999
  - Vert : #99FF66
2. A partir de ce que vous avez fait dans l'exercice 1, créez une nouvelle page dans laquelle l'utilisateur choisira la couleur de

fond à partir d'un menu déroulant.