





Docker - Conclusion et évaluation







Docker

Conclusion

Docker et les containers en général sont une technologie très en vogue et très recherchée, que ce soit chez les acteurs de la Data ou les développeurs plus généralement. Elle permet de développer très facilement des applications, de les empaqueter et de les isoler du serveur de production. Dans un processus de passage du développement à la production, elle permet donc de simplifier et d'accélérer les phases de tests et de déploiement.

Avec une communauté très active et de très nombreuses images pré-existantes, officielles ou non, Docker constitue un atout majeur pour les Data Scientist, Machine Learning Engineers et Data Engineers.

Exercice

Pour valider ce module, il faut réaliser l'exercice suivant. Merci de bien lire attentivement les consignes.

1. Présentation

Pour la correction de cet exercice, nous allons essayer de créer un pipeline de CI/CD pour tester une API. Nous allons nous placer dans la peau d'une équipe censé créer une batterie de test à appliquer automatiquement avant déploiement.

Dans notre scénario, une équipe a créé une application qui permet d'utiliser un algorithme de sentiment analysis: il permet de prédire si une phrase (en anglais) a plutôt un caractère positif ou négatif. Cette API va être déployée dans un container dont l'image est pour l'instant datascientest/fastapi:1.0.0.

Regardons les points d'entrée de notre API:

- /status renvoie 1 si l'API fonctionne
- /permissions renvoie les permissions d'un utilisateur
- /v1/sentiment renvoie l'analyse de sentiment en utilisant un vieux modèle
- /v2/sentiment renvoie l'analyse de sentiment en utilisant un nouveau modèle

Le point d'entrée /status permet simplement de vérifier que l'API fonctionne bien. Le point d'entrée /permissions permet à quelqu'un, identifié par un username et un password de voir à quelle version du modèle il a accès. Enfin les deux derniers prennent une phrase en entrée, vérifie que l'utilisateur est bien identifiée, vérifie que l'utilisateur a bien le droit d'utiliser ce modèle et si c'est le cas, renvoie le score de sentiment: -1 est négatif; +1 est positif.

Pour télécharger l'image, lancez la commande suivante



26/06/2022 00:50 DataScienTest - Train











L'API est disponible sur le port 8000 de la machine hôte. Au point d'entrée /docs, vous pouvez trouvez une description détaillée des points d'entrée.

Nous allons définir certains scénarios de tests qui se feront via des containers distincts.

2. Tests

Authentication

Dans ce premier test, nous allons vérifier que la logique d'identification fonctionne bien. Pour cela, il va falloir effectuer requêtes de type GET sur le point d'entrée /permissions. Nous savons que deux utilisateurs existent alice et bob et leurs mots de passes sont wonderland et builder. Nous allons essayer un 3e test avec un mot de passe qui ne fonctionne pas: clementine et mandarine.

Les deux premières requêtes devraient renvoyer un code d'erreur 200 alors que la troisième devrait renvoyer un code d'erreur 403.

Authorization

Dans ce deuxième test, nous allons vérifier que la logique de gestion des droits de nos utilisateurs fonctionne correctement. Nous savons que bob a accès uniquement à la v1 alors que alice a accès aux deux versions. Pour chacun des utilisateurs, nous allons faire une requête sur les points d'entrée /v1/sentiment et /v2/sentiment: on doit alors fournir les arguments username, password et sentence qui contient la phrase à analyser.

Content

Dans ce dernier test, nous vérifions que l'API fonctionne comme elle doit fonctionner. Nous allons tester les phrases suivantes avec le compte d'alice:

- life is beautiful
- that sucks

Pour chacune des versions du modèle, on devrait récupérer un score positif pour la première phrase et un score négatif pour la deuxième phrase. Le test consistera à vérifier la positivité ou négativité du score.

3. Construction des tests

Pour chacun des tests, nous voulons créer un container séparé qui effectuera ces tests. L'idée d'avoir un container par test permet de ne pas changer tout le pipeline de test si jamais une des composantes seulement a changé.

Lorsqu'un test est effectué, si une variable d'environnement LOG vaut 1, alors il faut imprimer une trace dans un fichier api_test.log.

Vous êtes libre de choisir la technologie utilisée: les librairies de Python requests et os semblent des options abordables. Le coeur de cet exercice n'étant pas tellement la programmation Python, nous vous proposons un exemple de code possible pour une partie de test:









```
3
    # définition de l'adresse de l'API
4
    api_address = ''
5
    # port de l'API
6
    api_port = 8000
7
8
    # requête
9
10
    r = requests.get(
        url='http//{address}:
11
    {port}/permissions'.format(address=api_address, port=api_port),
12
        params= {
13
             'username': 'alice',
14
             'password': 'wonderland'
15
16
    )
17
18
    output = '''
19
    _____
20
        Authentication test
21
22
    _____
23
    request done at "/permissions"
24
    username="alice"
25
    | password="wonderland"
26
27
28
    expected result = 200
    actual restult = {status_code}
29
30
31
    ==> {test_status}
32
33
34
35
36
    # statut de la requête
    status_code = r.status_code
37
38
39
    # affichage des résultats
    if status_code == 200:
40
        test_status = 'SUCCESS'
41
    else:
42
        test status = 'FAILURE'
43
    print(output.format(status_code=status_code,
44
    test_status=test_status))
45
46
    # impression dans un fichier
47
    if os.environ.get('LOG') == 1:
48
        with open('api_test.log', 'a') as file:
             file.write(output)
```

Il faut donc réaliser le code pour chacun des tests (Authentication, Authorization et Content). Ensuite, on construira des images Docker via des DockerFile pour lancer ces tests. Réfléchissez bien à la façon aux arguments que vous souhaitez passer au container (commande à lancer, variables d'environnement, ...). N'hésitez pas à tester directement votre code directement sur le container depuis une console iPython ou même un notebook Jupyter.

4. Docker Compose

On l'a vu plus tôt mais Docker Compose est un outil très utilisé pour les pipelines de CI/CD. Il nous permet de lancer nos différents tests d'un coup tout en facilitant le partage de données entre les différents tests. On vous demande ici de créer un fichier docker-compose.yml qui organise ce pipeline. Pensez notamment aux utilisations des noms de containers, des variables d'environnement ainsi que des réseaux (networks).

26/06/2022 00:50 DataScienTest - Train

A.A.	amadou Lami AKITE
------	----------------------



5. Rendus



Les attendus de cet exercice sont:

- un fichier docker-compose.yml qui contient l'enchaînement des tests à effectuer
- les fichiers Python utilisés dans les images Docker
- les fichiers Dockerfile utilisés pour construire ces images
 un fichier de appelé setup. sh contenant les commandes utilisées pour construire les images et lancer le docker-compose
- le résultat des logs dans un fichier log.txt
- éventuellement un fichier de remarques ou de justification des choix effectués