

Obligatorisk opgave 1

UML 1

1.

10 user stories med product backlog

Menu

1: Som kunde vil jeg kunne se en menu med alle pizzaer, så jeg kan vælge hvad jeg vil bestille

2: Som kunde vil jeg kunne vælge toppings til min pizza, så jeg kan tilpasse den efter min smag

Bestilling

3: Som kunde vil jeg kunne lægge pizzaer i en indkøbskurv, så jeg kan bestille flere ad gangen.

4: Som kunde vil jeg kunne se den samlede pris, så jeg ved hvor meget jeg skal betale

5: Som kunde vil jeg kunne betale online med kort eller MobilePay, så jeg kan gennemføre min bestilling

Betaling

6: Som kunde vil jeg kunne vælge afhentning eller levering, så jeg kan få pizzaen som jeg ønsker

7: Som kunde vil jeg kunne angive min adresse ved levering, så pizzaen bliver leveret det rigtige sted

Levering

8: Som kunde vil jeg kunne se en estimeret leveringstid, så jeg ved hvornår pizzaen kommer

9: Som virksomhed vil jeg kunne se en liste over nye ordrer, så jeg ved hvad jeg skal lave

Køkken

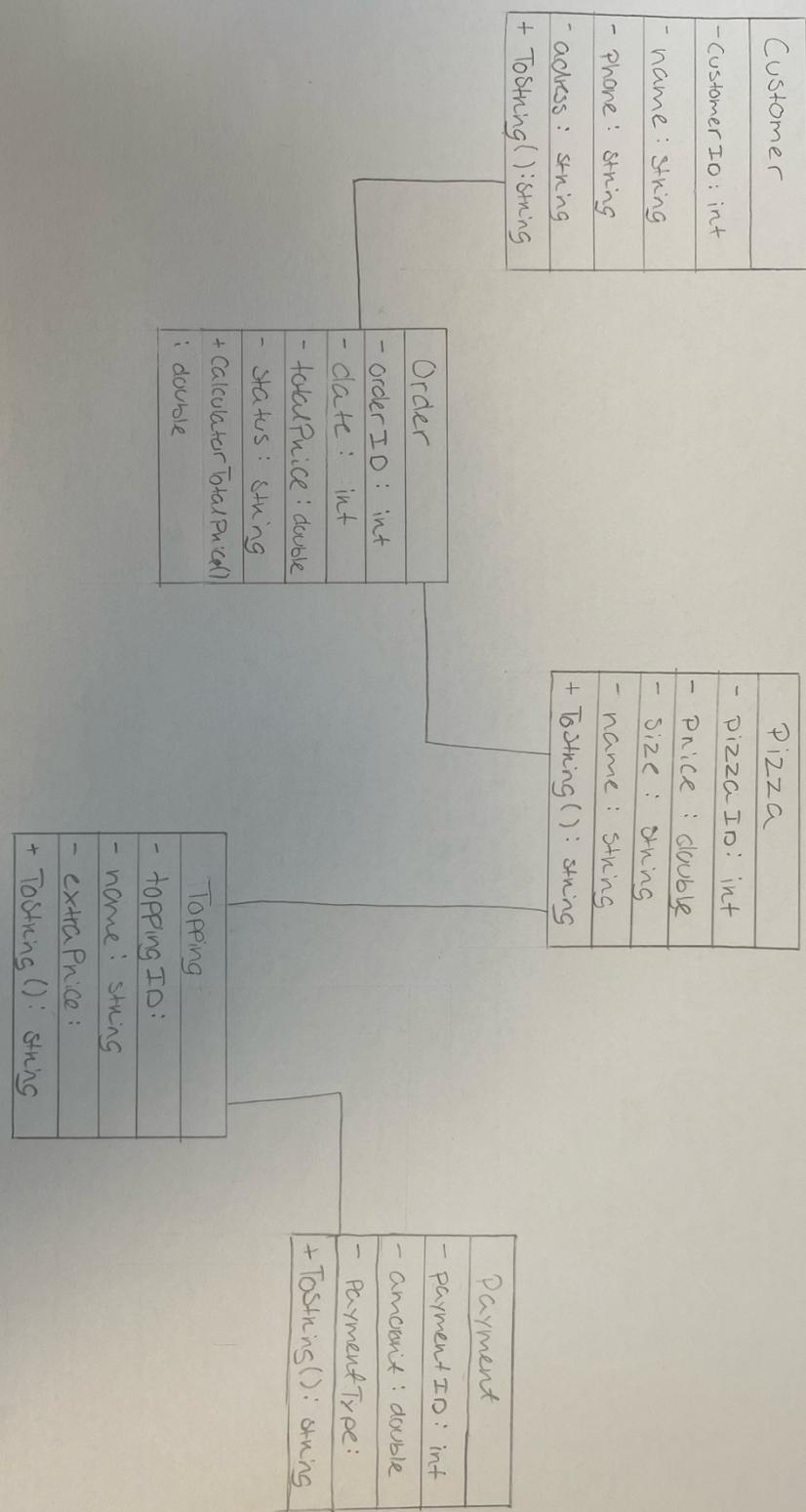
10: Som virksomhed vil jeg kunne markere en ordre som færdig, så kunden kan få besked

2.

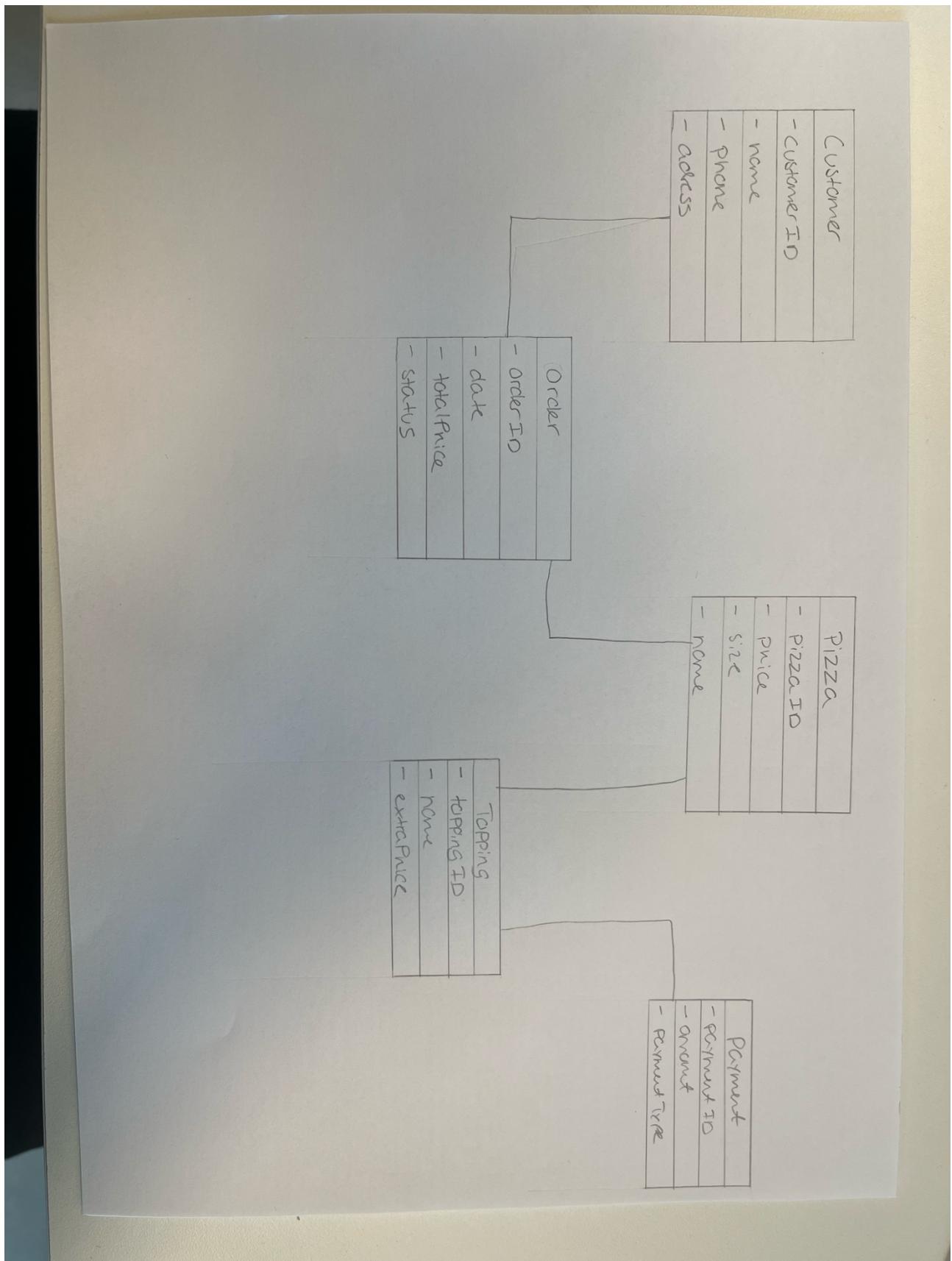
Classes for user stories

1. class = customer
2. class = order
3. class = pizza
4. class = topping
5. class = payment

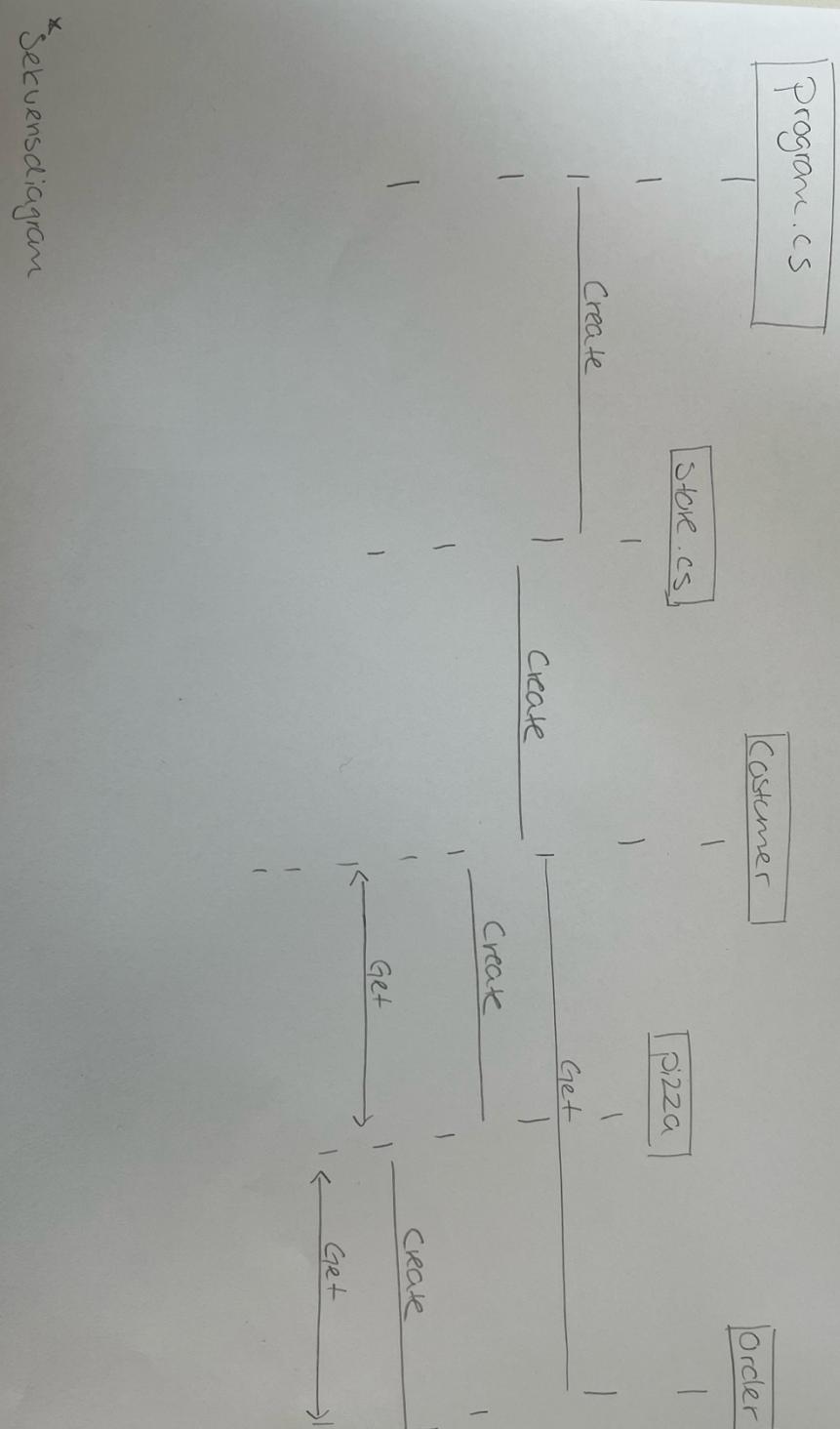
UML



Domain



Sekvensdiagram



UML 2

User stories

Menu

US1

Som kunde vil jeg kunne se en menu med alle pizzaer, så jeg kan vælge hvad jeg vil bestille.

Acceptance Criteria:

- Menuen viser alle pizzaer med nummer, navn og pris
- Pizzaerne vises i rækkefølge efter pizzanummer
- Når en ny pizza tilføjes, skal den automatisk kunne ses i menuen

US2

Som kunde vil jeg kunne søge efter en pizza, så jeg hurtigt kan finde den, jeg vil bestille.

Acceptance Criteria:

- Kunden kan søge på pizzanavn eller nummer
- Systemet viser den første pizza, der matcher søgningen
- Hvis pizzaen ikke findes, vises en besked om, at der ikke blev fundet nogen resultater

Bestilling

US 3

Som kunde vil jeg kunne oprette en ordre med én eller flere pizzaer, så jeg kan bestille min mad.

Acceptance Criteria:

- Kunden kan vælge flere pizzaer til én ordre
- Ordren skal indeholde kundens oplysninger

- Systemet skal kunne udregne totalprisen for ordren

US 4

Som kunde vil jeg kunne se den samlede pris på min ordre, så jeg ved hvor meget jeg skal betale.

Acceptance Criteria:

- Prisen for hver pizza lægges sammen til én totalpris
- Prisen opdateres, hvis der tilføjes eller fjernes pizzaer
- Totalprisen vises tydeligt i ordrebekræftelsen

US 5

Som kunde vil jeg kunne betale for min ordre, så bestillingen bliver gennemført.

Acceptance Criteria:

- Kunden skal kunne vælge betalingsmetode (kort eller MobilePay)
- Betalingen skal godkendes, før ordren gemmes som "færdig"
- Ved fejl i betalingen skal kunden få en fejlbesked

Kundeadministration

US 6

Som virksomhed vil jeg kunne oprette nye kunder, så de kan tilføjes i kundelisten.

Acceptance Criteria:

- Nye kunder kan tilføjes med navn, telefonnummer og adresse
- Kunden gemmes i systemets kundeliste

- Der må ikke kunne oprettes kunder med samme telefonnummer

US 7

Som virksomhed vil jeg kunne opdatere kundedata, så oplysningerne altid er korrekte.

Acceptance Criteria:

- Medarbejderen kan ændre navn, telefonnummer og adresse
- Ændringer gemmes med det samme i kundelisten
- Det skal ikke være muligt at opdatere en kunde, der ikke findes

US 8

Som virksomhed vil jeg kunne slette kunder, så gamle data fjernes fra systemet.

Acceptance Criteria:

- Kunden slettes ved at indtaste kundens ID eller telefonnummer
- Kunden fjernes fra kundelisten permanent
- Systemet skal vise en bekræftelse, inden kunden slettes

Køkken / Ordrehåndtering

US 9:

Som virksomhed vil jeg kunne se en liste over alle nye ordrer, så jeg ved hvilke pizzaer, der skal laves.

Acceptance Criteria:

- Ordrer vises i rækkefølge efter tidspunkt

- Hver ordre viser pizzanavn, kunde og status
- Kun ordrer med status ”ny” skal vises i denne liste

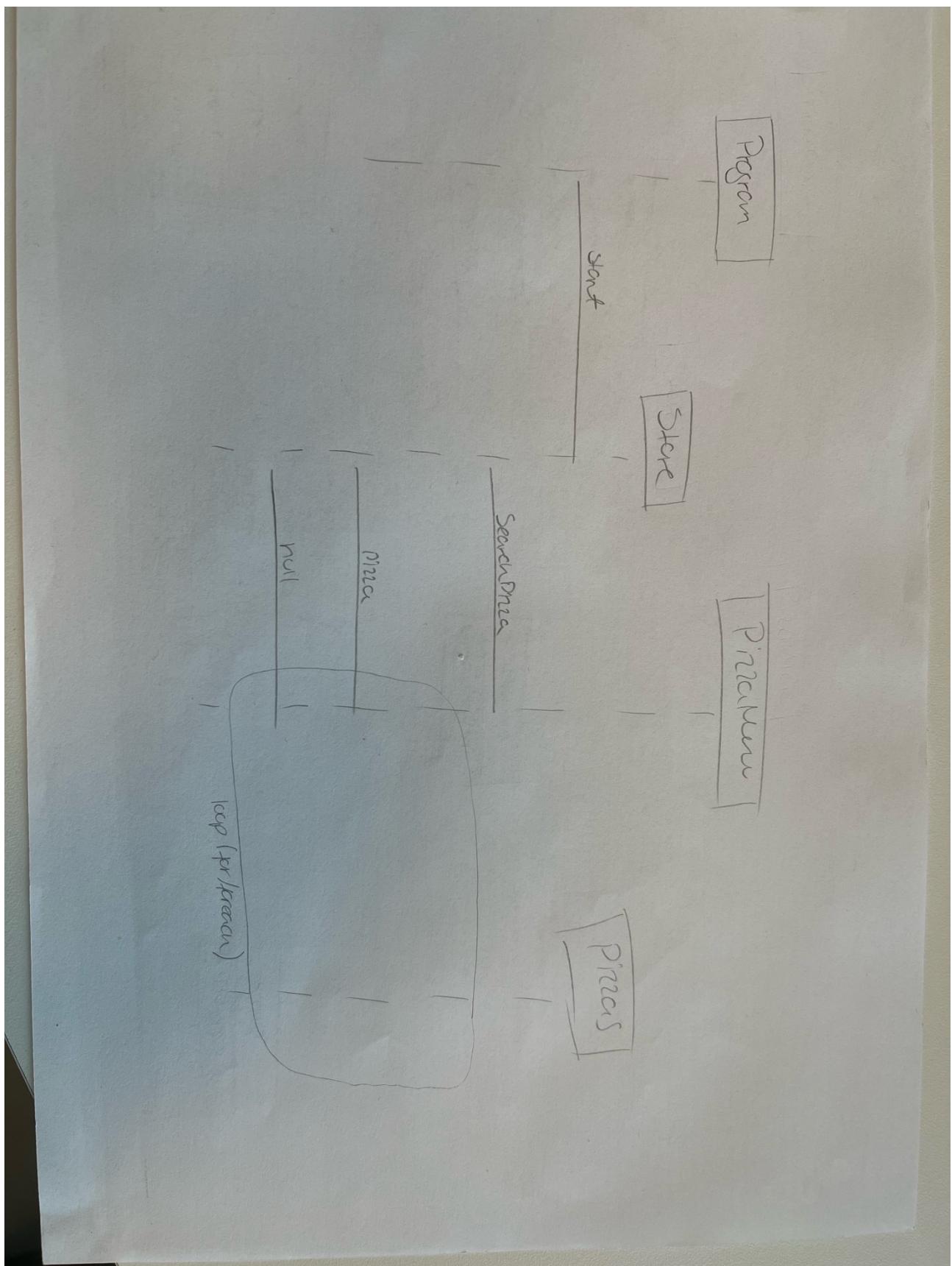
US 10

Som virksomhed vil jeg kunne markere en ordre som færdig, så kunden kan få besked.

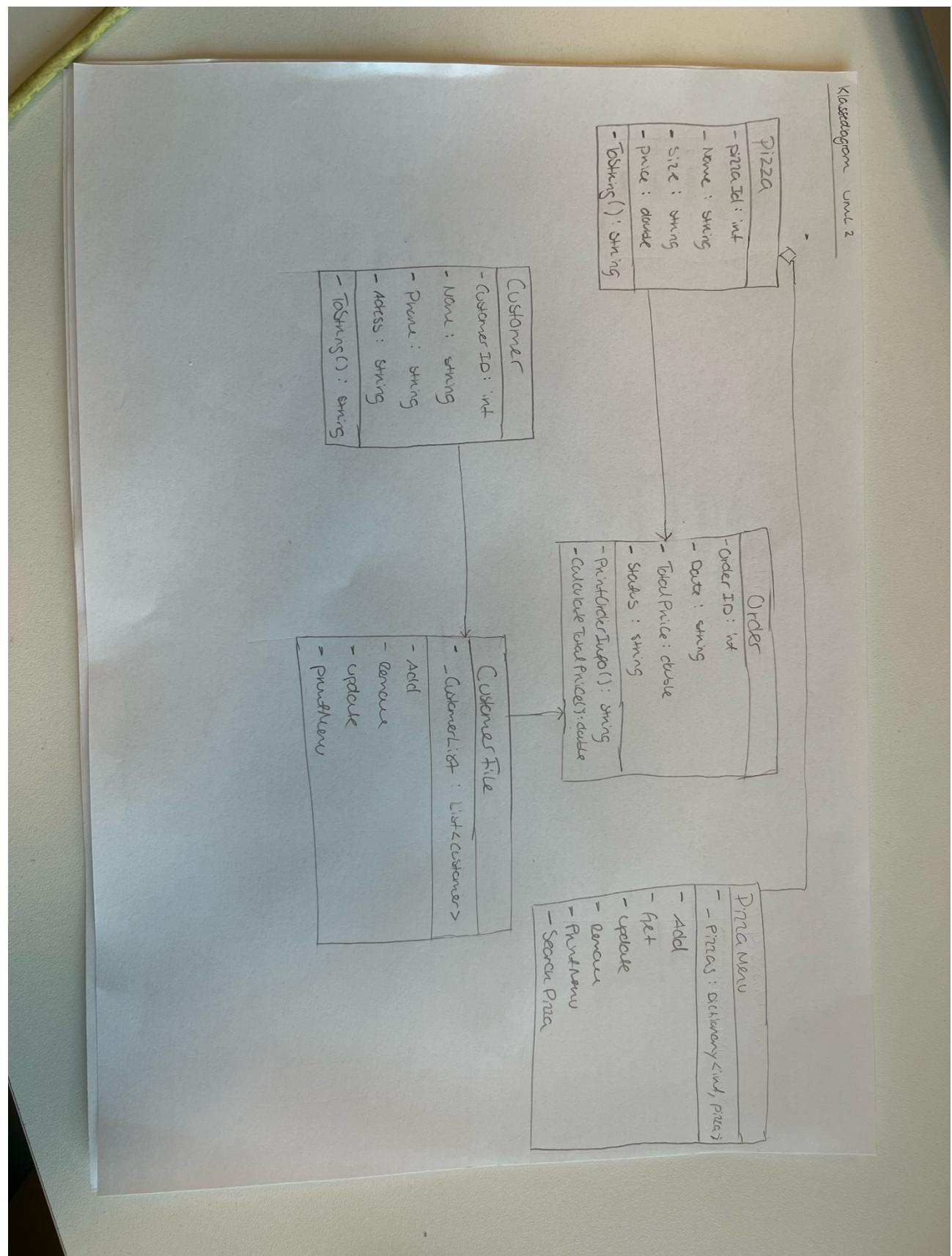
Acceptance Criteria:

- Når ordren er lavet, kan status ændres til ”færdig”
- Systemet opdaterer ordrestatusteksten
- Ordren fjernes fra listen over aktive ordrer

Sekvensdiagram



Klassendiagramm



Domæne diagram

