

Hướng dẫn sử dụng trang web UIT STORE

1. Tải và cài đặt môi trường

Yêu cầu: phải có hệ quản trị CSDL, Visual Studio.

Tải và cài đặt **Microsoft SQL Server** tại <https://www.microsoft.com/en-us/sql-server/sql-server-downloads> .

Tải và cài đặt **Microsoft SQL Server Management Studio** tại <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver16> .

Tải và cài đặt **Visual Studio** tại <https://visualstudio.microsoft.com/downloads/> .

Trong quá trình cài đặt, hãy chọn Workloads ASP.NET and web development (phát triển ứng dụng trên cả ASP.NET và ASP.NET Core) hoặc .NET Core cross-platform development (phát triển ứng dụng trên .NET Core và ASP.NET Core).

Add ảnh workload: <https://tuhocict.com/cai-dat-moi-truong-va-cong-cu-cho-aspnet-core/#cai-dat-aspnet-core-sdk-voi-visual-studio-2019> .

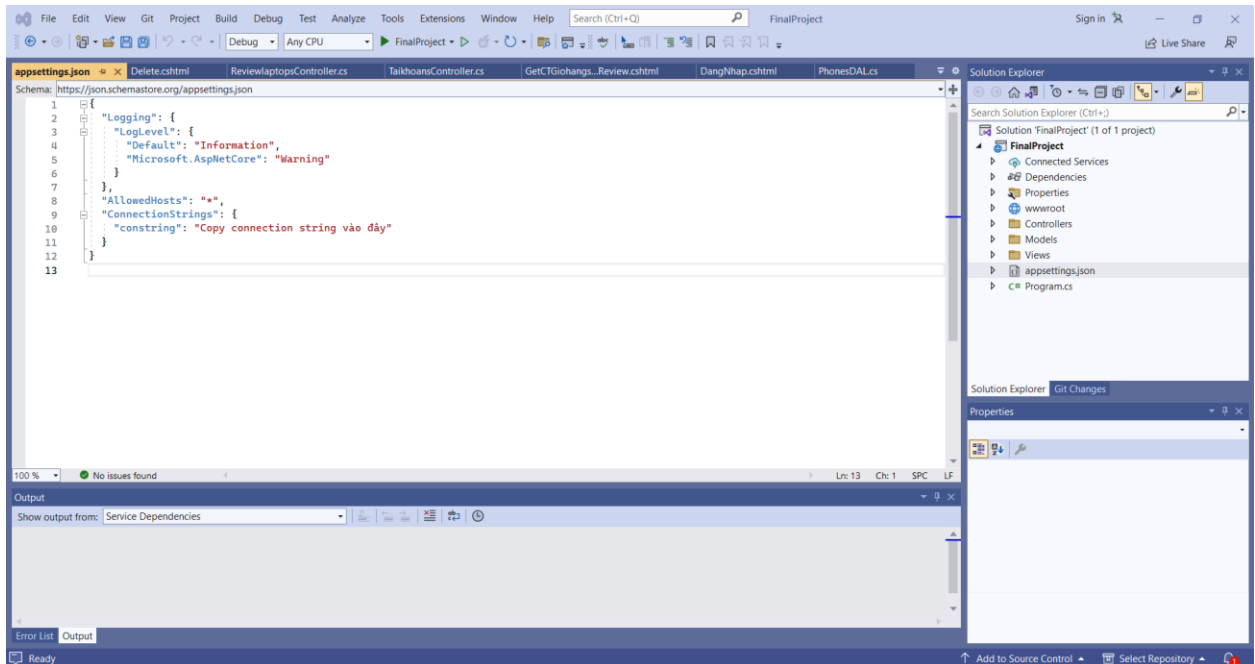
2. Khởi tạo database

Sau khi kết nối với database đã có trong máy, mở file *query.sql* trong folder FinalProject bằng **Microsoft SQL Server Management Studio** và nhấn **Execute** trên thanh công cụ để chạy file.

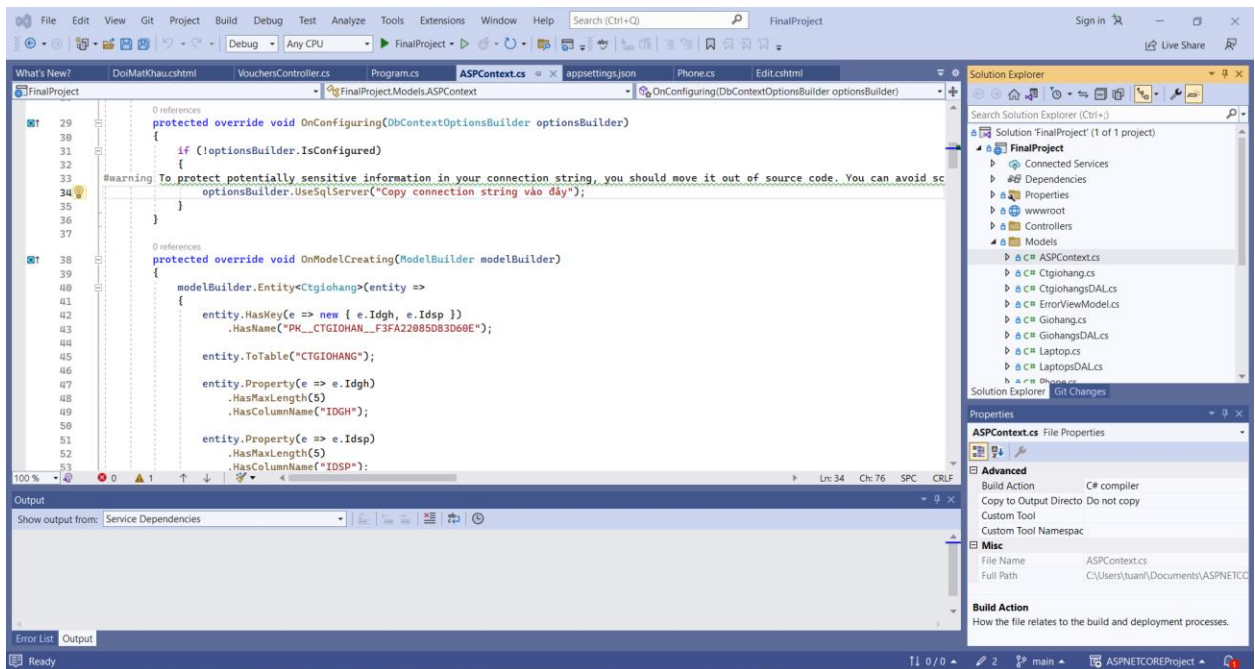
3. Khởi chạy server

Sau khi hoàn tất bước tạo database, ta mở file *FinalProject.sln* bằng Visual Studio. Sau đó kết nối với database theo như bài viết <https://openplanning.net/10511/ket-noi-co-so-du-lieu-sql-server-trong-csharp> .

*Lưu ý : Trên Server Explorer, chuột phải vào database đã kết nối trong phần Data Connection -> Properties. Trong Properties Window, ta copy phần Connection String của database trên máy và paste thay thế 2 Connection String trong file *ASPContext.cs* (*Models* -> *ASPContext.cs*) và *appsetting.json*.



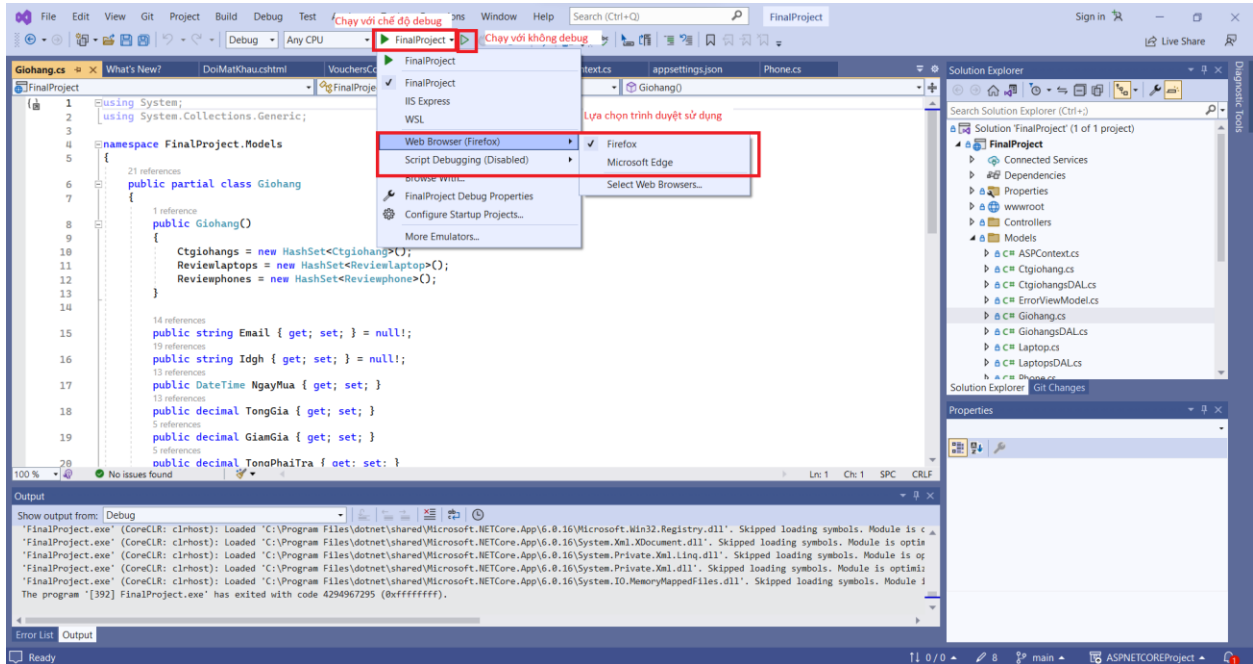
Hình 1. Copy connection string vào appsetting.json



Hình 2. Copy connection string vào ASPContext.cs

Sau khi đã khởi tạo database, kết nối database với Visual Studio, chọn nút Start With Debugging để khởi chạy trang web với chế độ debug, hoặc Start Without Debugging để khởi chạy trang web không debug. Trang web sẽ chạy trên trình

duyệt mặc định của máy, ta có thể lựa chọn trình duyệt sử dụng bằng cách nhấn vào biểu tượng cạnh Debug -> Web Browser và chọn trình duyệt muốn sử dụng.



Hình 3. Chạy project

Vì phần mềm có phân quyền nên nhóm đã khởi tạo sẵn 2 tài khoản có quyền khác nhau để test các chức năng:

Tài khoản admin:

Email: admin@gmail.com, mật khẩu: 123

Tài khoản user:

Email: 123@gmail.com, mật khẩu: 123