

Hướng dẫn sử dụng trang web UIT STORE – Điện thoại và Laptop chính hãng

1. Tải và cài đặt môi trường

Yêu cầu : phải có Database ngôn ngữ SQL, Visual Studio.

Tải và cài đặt **Microsoft SQL Server** Link tải <https://www.microsoft.com/en-us/sql-server/sql-server-downloads>. Sau khi tải, tạo SQL Server để lưu trữ database.

Tải và cài đặt **Microsoft SQL Server Management**

Link tải <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver16>

Tải và cài đặt **Visual Studio**

Link tải <https://visualstudio.microsoft.com/fr/>

Trong quá trình cài đặt, hãy chọn Workloads ASP.NET and web development (phát triển ứng dụng trên cả ASP.NET và ASP.NET Core) hoặc .NET Core cross-platform development (phát triển ứng dụng trên .NET Core và ASP.NET Core)

ADD ẢNH WORKLOAD <https://tuhocict.com/cai-dat-moi-truong-va-cong-cu-cho-aspnet-core/#cai-dat-aspnet-core-sdk-voi-visual-studio-2019>

2. Khởi tạo database

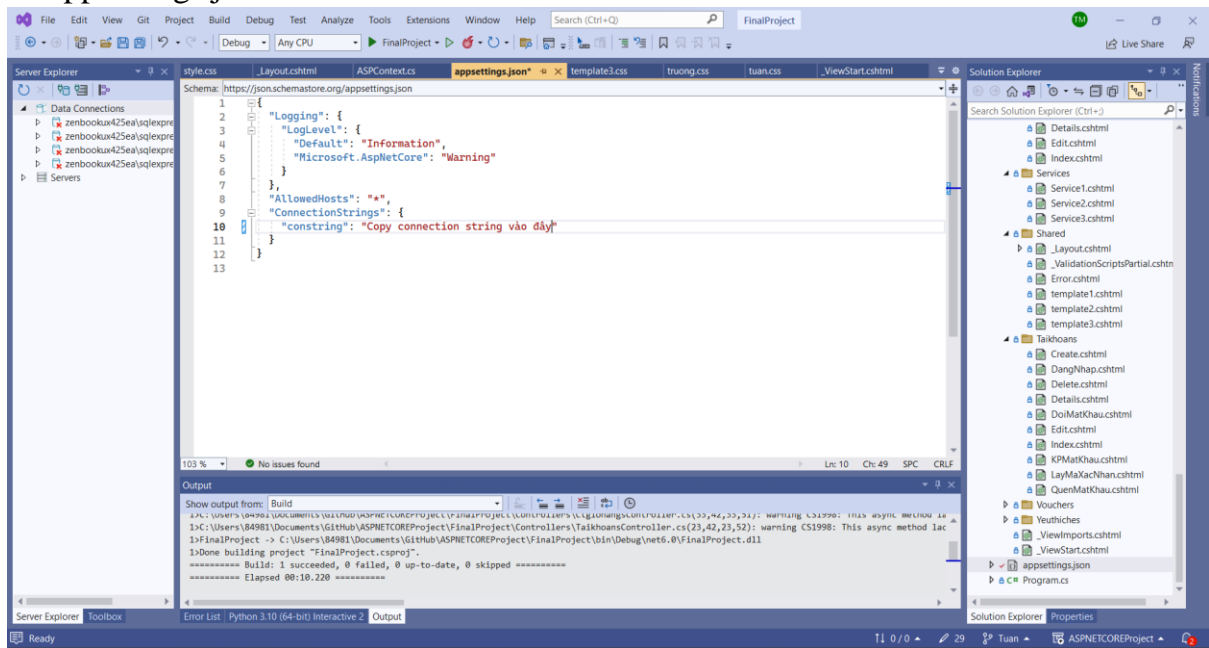
- Sau khi kết nối với database đã có trong máy, mở file query.sql trong folder FinalProject và nhấn **Execute** trên thanh công cụ để chạy file.

3. Khởi chạy server

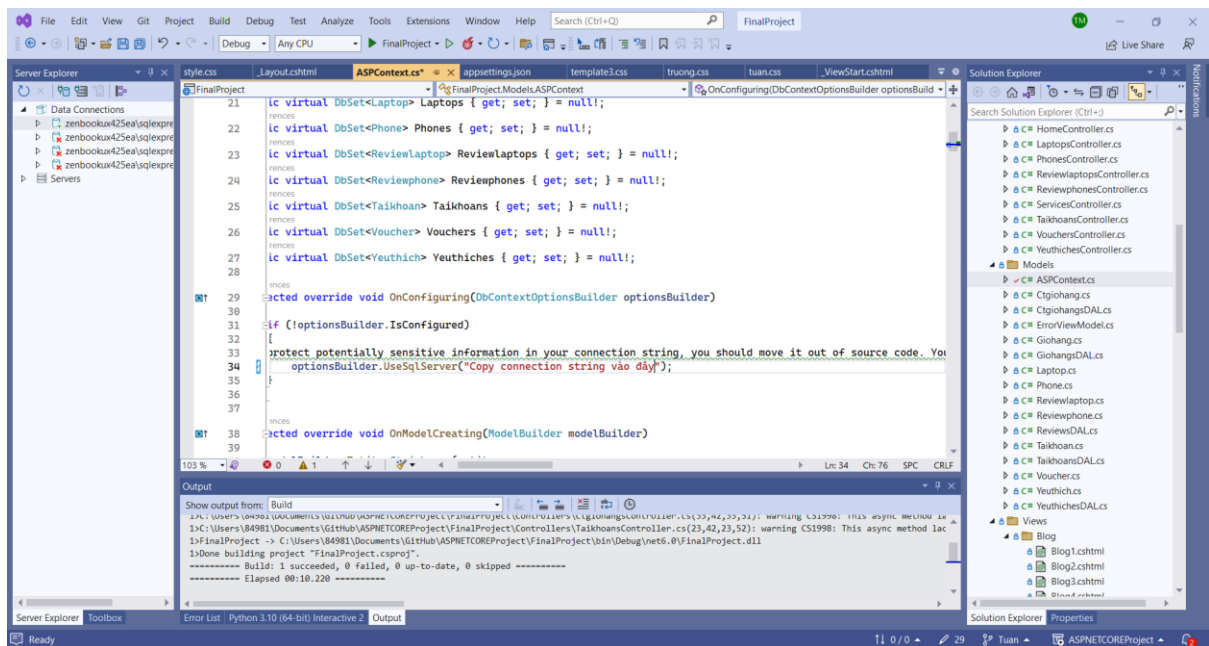
Sau khi hoàn tất bước tạo database, ta mở file FinalProject.sln bằng Visual Studio. Sau đó kết nối với database theo như bài viết <https://openplanning.net/10511/ket-noi-co-so-du-lieu-sql-server-trong-csharp>

*Lưu ý : Trên Server Explorer, chuột phải vào database đã kết nối trong phần Data Connection -> Properties. Trong Properties Window, ta copy phần Connection String của database trên máy và paste thay thế 2 Connection String trong file ASPContext.cs

và appsettings.json.

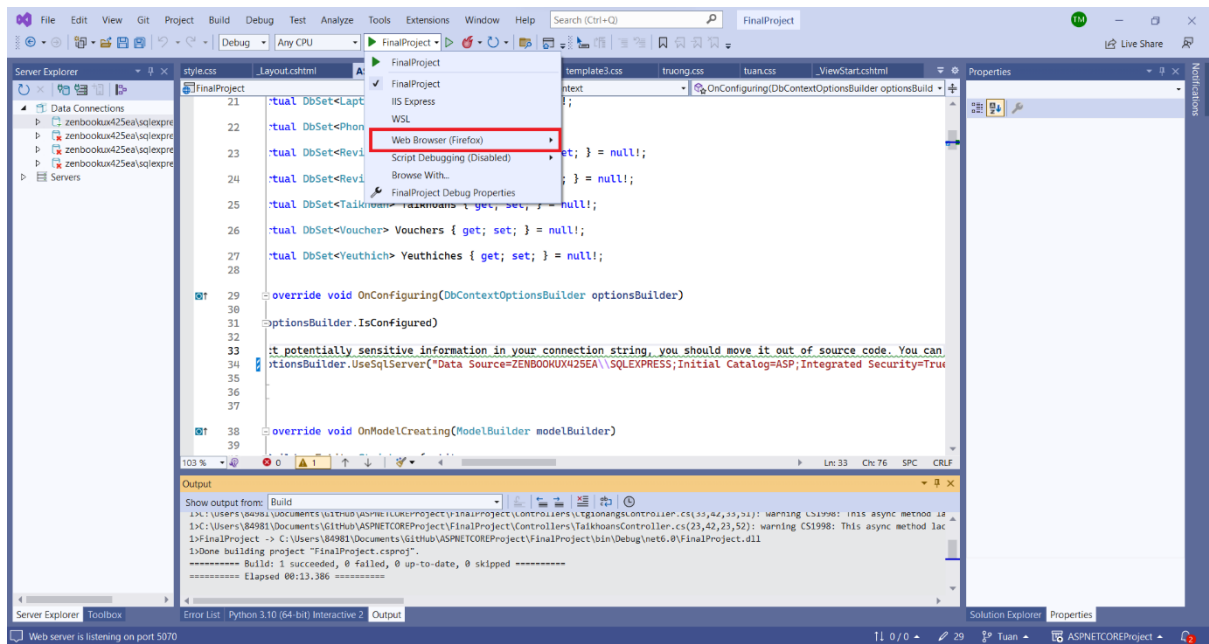


Hình 1. Copy connection string vào appsetting.json



Hình 2. Copy connection string vào ASPContext.cs

Sau khi đã khởi tạo database, kết nối database với Visual Studio, chọn **Debug -> Start Without Debugging** để khởi chạy trang web. Trang web sẽ chạy trên trình duyệt mặc định của máy hoặc nhấn vào biểu tượng cạnh nude Debug -> Web Browser và chọn trình duyệt muốn sử dụng.



Hình 3. Chọn trình duyệt muốn sử dụng để chạy project.

Vì phần mềm có phân quyền nên nhóm đã khởi tạo sẵn 2 tài khoản có quyền khác nhau để test các chức năng:

Tài khoản Admin:

Email: admin@gmail.com, mật khẩu: 123

Tài khoản User:

Email: 123@gmail.com, mật khẩu: 123