#include <iostream>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

using namespace std;

int main() {

const int m = 12; // Розмір масиву

int arr[m];

// Ініціалізація генератора випадкових чисел

srand(time(0));

// Заповнення масиву випадковими числами від -50 до 50

for (int i = 0; i < m; i++) {

arr[i] = rand() % 100 - 50; // Випадкові числа від -50 до 49

}

// Виведення початкового масиву

cout << "Початковий масив: ";

for (int i = 0; i < m; i++) {

cout << arr[i] << " ";

}

cout << endl;

// Пошук індексів найбільшого і найменшого елементів

int maxIndex = 0, minIndex = 0;

for (int i = 1; i < m; i++) {

if (arr[i] > arr[maxIndex]) {

maxIndex = i;

}

if (arr[i] < arr[minIndex]) {

minIndex = i;

}

}

// Обмін найбільшого і найменшого елементів

int temp = arr[maxIndex];

arr[maxIndex] = arr[minIndex];

arr[minIndex] = temp;

// Виведення зміненого масиву

cout << "Масив після обміну найбільшого та найменшого елементів: ";

for (int i = 0; i < m; i++) {

cout << arr[i] << " ";

}

cout << endl;

return 0;

}

#include <iostream>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

using namespace std;

int main() {

const int m = 12; // Розмір масиву

int arr[m];

// Ініціалізація генератора випадкових чисел

srand(time(0)); // Використовуємо поточний час як насіння для генератора випадкових чисел

// Заповнення масиву випадковими числами в діапазоні від -50 до 50

for (int i = 0; i < m; i++) {

arr[i] = rand() % 101 - 50; // Випадкові числа від -50 до 50

}

// Виведення масиву

cout << "Масив: ";

for (int i = 0; i < m; i++) {

cout << arr[i] << " ";

}

cout << endl;

// Введення числа A

int A;

cout << "Введіть число A: ";

cin >> A;

// Підрахунок елементів, більших за A

int count = 0;

for (int i = 0; i < m; i++) {

if (arr[i] > A) {

count++;

}

}

// Виведення результату

cout << "Кількість елементів, більших за " << A << ": " << count << endl;

return 0;

}

#include <iostream>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

using namespace std;

int main() {

const int m = 12; // Розмір масиву

int arr[m];

// Ініціалізація генератора випадкових чисел

srand(time(0)); // Використовуємо поточний час як насіння для генератора випадкових чисел

// Заповнення масиву випадковими числами в діапазоні від -50 до 50

for (int i = 0; i < m; i++) {

arr[i] = rand() % 100 - 50; // Випадкові числа від -50 до 49

}

// Виведення масиву

cout << "Масив: ";

for (int i = 0; i < m; i++) {

cout << arr[i] << " ";

}

cout << endl;

// Пошук другого по величині елемента

int max1 = arr[0]; // Найбільший елемент

int max2 = arr[0]; // Другий по величині елемент

for (int i = 1; i < m; i++) {

if (arr[i] > max1) {

max2 = max1; // Переміщаємо max1 в max2

max1 = arr[i]; // Оновлюємо max1 на новий найбільший елемент

} else if (arr[i] > max2 && arr[i] != max1) {

max2 = arr[i]; // Оновлюємо max2, якщо елемент менший за max1, але більший за max2

}

}

// Виведення результату

cout << "Другий по величині елемент: " << max2 << endl;

return 0;

}

#include <iostream>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

using namespace std;

int main() {

const int m = 12; // Розмір масиву

int arr[m];

// Ініціалізація генератора випадкових чисел

srand(time(0)); // Використовуємо поточний час як насіння для генератора випадкових чисел

// Заповнення масиву випадковими числами в діапазоні від -50 до 50

for (int i = 0; i < m; i++) {

arr[i] = rand() % 101 - 50; // Випадкові числа від -50 до 50

}

// Виведення масиву

cout << "Масив: ";

for (int i = 0; i < m; i++) {

cout << arr[i] << " ";

}

cout << endl;

// Пошук першого нульового елемента

int index = -1; // Змінна для зберігання індексу першого нульового елемента

for (int i = 0; i < m; i++) {

if (arr[i] == 0) {

index = i;

break; // Зупиняємо цикл після знаходження першого нуля

}

}

// Виведення результату

if (index != -1) {

cout << "Номер першого нульового елемента: " << index << endl;

} else {

cout << "Масив не містить нульових елементів." << endl;

}

return 0;

}