

Λάμπρος Γραμματικόπουλος
AM:2022201800038

Κωνσταντίνος Κολοτούρος
AM:2022201800090

Είδη ενεργειών και απαιτήσεις υλοποίησης:

1. RollDiceAction (Ρίψη ζαριού)
2. PayMoneyAction (Πληρωμή χρημάτων από τον παίχτη)
3. GiveMoneyAction (Πληρωμή χρημάτων στον παίχτη)
4. GoToAction (Μετακίνηση παίχτη σε άλλο τετράγωνο)
5. StayTurnAction (Αναμονή του παίχτη στο ίδιο τετράγωνο)
6. WinOrLoseAction (Περίπτωση νίκης ή ήττας του παίχτη)

Για την RollDiceAction χρησιμοποιήθηκε η συνάρτηση Math.Random() για την παραγωγή ενός τυχαίου αριθμού.

Ενώ, για τις υπόλοιπες ενέργειες υλοποιήθηκαν δύο constructor διότι χρειάστηκε ένας επιπλέον με ορίσματα κάτι που δεν θα μπορούσε να γίνει στο interface Action.

Επίσης, υλοποιήθηκε η μέθοδος act() για όλες τις ενέργειες επειδή, το όρισμά της υπάρχει στο interface Action.

Τρόπος αποθήκευσης του παιχνιδιού στο αρχείο:

Η αποθήκευση του παιχνιδιού έγινε με τη βοήθεια ενός αρχείου κειμένου. Σε αυτό το αρχείο αποθηκεύονται όλες οι πληροφορίες του παιχνιδιού. Συγκεκριμένα, αποθηκεύονται το όνομα του παίχτη, τα χρήματά του, τα έξοδά του, η θέση του καθώς και τα χρήματα των τραπεζών NGO Bank και Mafia Bank, ενώ η κάθε μια από αυτές βρίσκεται σε ξεχωριστή γραμμή.

Π.Χ.

Refugee0

8100

1900

15

Refugee1

8900

1100

10

Refugee2

9000

1000

29

Refugee3

8800

1200

5

10000

5000

Ζητούμενα που τυχόν δεν υλοποιήθηκαν:

Υλοποιήθηκαν όλα τα ζητούμενα.

Επιπλέον στοιχεία που υλοποιήθηκαν:

Δεν υλοποιήθηκαν επιπλέον στοιχεία.

Στοιχεία που υλοποιήθηκαν διαφορετικά απο την περιγραφή που δίνεται:

Δεν υλοποιήθηκαν στοιχεία διαφορετικά απο την περιγραφή που δίνεται.