# Тестовое задание "Аукцион"

Задача: Реализовать систему "Аукцион" в соответствии с требованиями.

#### 1. Варианты использования системы

Варианты использования системы изображены на рисунке 1.

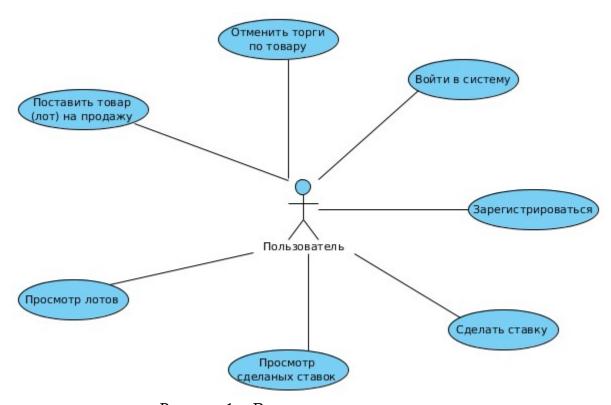


Рисунок 1. - Варинаты использования системы

#### Возможные варианты использования:

- 1. Пользователь имеет возможность зарегистрироваться в системе.
- 2. Пользователь имеет возможность войти систему. Только авторизованные пользователи имеют право взаимодействовать с системой.
- 3. Пользователь имеет возможность поставить лот (товар) на торги путем заполнения соответствующей формы. Торги на лот проводятся на протяжении определенного заданного времени, указанного при создании лота.
- 4. Пользователь имеет возможность сделать ставку. Ставку нельзя произвести если: ставку совершает владелец лота, на лот уже окончены торги либо торги отменены, производимая ставка меньше предыдущей, производимая ставка меньше стартовой цены лота.
- 5. Пользователь может просматривать все лоты (товары).
- 6. Пользователь может просматривать все ставки.

7. Пользователь может снять лот с торгов (отменить торги). Данная возможность предоставляется только в случае если пользователь является владельцем лота.

#### 2. Требования к архитектуре системы

Архитектура системы представлена на рисунке 2.

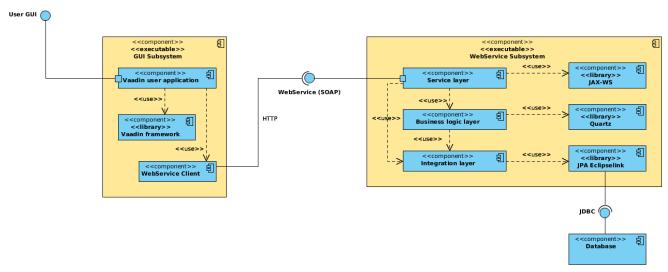


Рисунок 2. - Архитектура системы

Система должна состоять из 2-х подсистем: GUI Subsystem и WebService Subsystem.

Подсистема GUI Subsystem играет роль слоя представления и содержит только логику отображения. GUI Subsystem предоставляет web интерфейс. Подсистема должна реализовываться с использованием фреймворка Vaadin.

Подсистема WebService Subsystem является ядром системы, берет на себя обязанности по выполнению основной логики системы. Подсистема предоставляет WebService (SOAP) интерфейс. Используемые технологии:

- JAX-WS
- Quartz (используется для вызова задач по расписанию)
- JPA (Eclipselink)
- Apache Log4j

Система должна обеспечивать логирование ошибок и событий. В качестве логгера использовать Apache Log4j.

Лот может находится в одном из 4-х состояний:

Состояние ACTIVE — говорит о том что лот находится в активном состоянии и по нему принимаются ставки.

Состояние SOLD — говорит о том что торги по лоту закончены и лот продан. Лот считается проданным если в момент завершения торгов присутствуют ставки на данный лот.

Состояние NOT\_SOLD - говорит о том что торги закончены и лот не продан. Лот считается не проданным если в момент завершения торгов ставки отсутствуют.

Состояние CANCELLED — говорит о том что торги по данному лоту были отменены его владельцем. На рисунке 3 приведена диаграмма состояний лота.

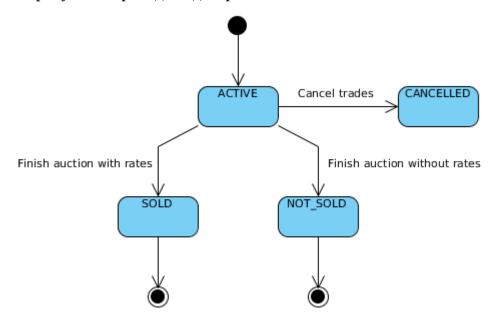
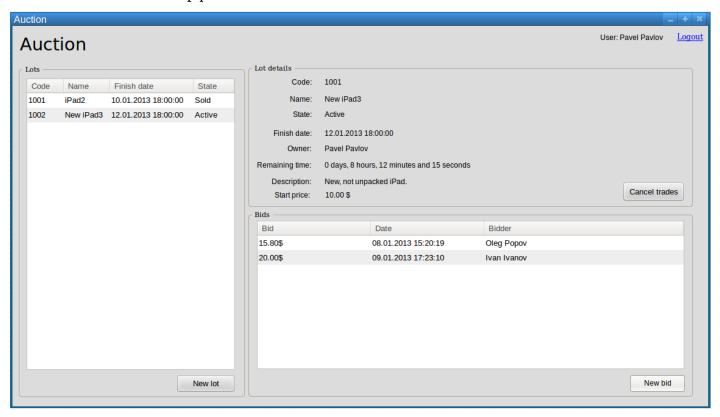


Рисунок 3. - Диаграмма состояний лота

### 3. Требования к пользовательскому интерфейсу системы

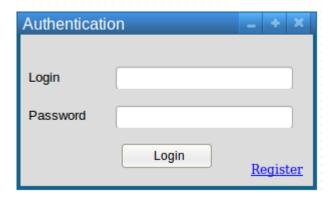
1. Основной интерфейс



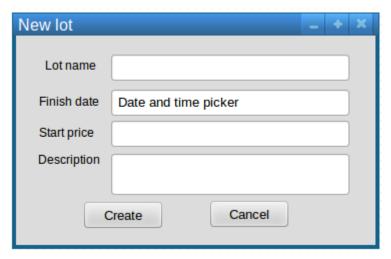
2. Интерфейс регистрации в системе



### 3. Интерфейс входа в систему



# 4. Интерфейс добавления нового лота



# 5. Интерфейс добавления новой ставки



Все поля ввода должны содержать валидацию. Алгоритм валидации определяется самостоятельно в зависимости от типа вводимых данных.

# 4. Требования к сборке системы

Сборка системы должна быть автоматизированна с использованием на выбор одной из утилит: Ant, Maven либо Gradle. В качестве контейнера сервлетов можно использовать либо Apache Tomcat либо Glassfish последних версий.