Lab4 Density Peak Clustering 实验报告

PB20111689 蓝俊玮 实验环境: Google Colab

实验原理

算法思想

DPC 算法的关键是根据簇中心的特征绘制决策图,以快速识别准确的簇中心。簇中心具有两大特征: 1. 簇中心被密度不超过它的邻居点包围,因此簇中心的局部密度相对较大; 2. 簇中心的位置相对远离具有较高局部密度的任何其他对象,即两个簇中心之间的距离相对较远。该算法集成了 k-means 和 DBSCAN 两种算法的思想,是一种不需要迭代,可以一次性找到聚类中心的聚类方法。

算法首先需要构造其距离矩阵。在本次实验中, 距离矩阵的度量方式使用的是欧几里得距离:

$$d_{ij} = ||x_i - x_j||_2$$

接着需要通过距离矩阵来计算局部密度 ρ 和相对距离 δ 。局部密度 ρ 定义为:

$$\left\{egin{array}{l} p_i = \sum\limits_j \chi(d_{ij} - d_c) \ \chi(x) = \left\{egin{array}{l} 1, \ x < 0 \ 0, \ x \geq 0 \end{array}
ight. \end{array}
ight.$$

其中,参数 d_c 称为截断距离,是唯一的输入参数。针对不同的数据集,需要根据经验设置不同的 d_c ,通常选择数据集总体相似性 2% 位置处的值。另外,当数据集规模较小时, ρ_i 可以通过引入高斯核函数来计算:

$$ho_i = \sum_j \exp\left(-rac{d_{ij}^2}{d_c^2}
ight)$$

不难看出, ρ_i 表示距离 d_{ij} 不超过 d_c 的所有数据对象的集合。与此同时,相对距离 δ_i 表示局部密度大于 x_i 且距离其最近的点的距离:

$$\delta_i = egin{cases} \min\limits_{j:
ho_j>
ho_i}(d_{ij}) \ \max\limits_{j}(d_{ij}) \end{cases}$$

由于密度最高的样本不存在比其密度更高的点,DPC 算法认为该点必为密度峰值(类簇中心),人为设定其相对距离为最大值。剩余的密度峰值需要同时满足两个条件:局部密度 ρ_i 较高以及相对距离 δ_i 较大。为此,DPC 算法的原论文通过决策值 γ 寻找这类密度峰值, γ 定义为:

$$\gamma_i = \rho_i imes \delta_i$$

找到密度峰值(类簇中心)后,DPC 算法将剩余数据点分配给密度比它高的最近数据点所在类簇,形成多个从密度峰值出发的树状结构,每一个树状结构代表一个类簇。

算法步骤

从上述的算法原理可以得到算法的执行步骤为:

- 1. 确定截断距离 d_c
- 2. 利用样本数据集计算矩阵距离 d_{ij}
- 3. 分别对每个样本点计算出其 ρ_i 和 δ_i

- 4. 计算出每个样本点的 γ_i
- 5. 绘制决策图, 选取聚类中心点
- 6. 对非聚类中心数据点进行归类

评价指标

DBI 指数,又称分类适确性指标,计算两个簇 C_i 和 C_j 各自的样本间平均距离 $\operatorname{avg}(C)$ 之和除以两个类中心点之间的距离。对同一样本来说,DBI 越小聚类效果越好。

$$egin{aligned} \mathrm{C} &= rac{2}{|C|(|C|-1)} \sum_{1 \leq i < j \leq |C|} \mathrm{dist}(x_i, x_j) \ \mathrm{d}_{\mathrm{cen}}(C_i, C_j) &= \mathrm{dist}(\mu_i, \mu_j) \ \mu &= rac{1}{|C|} \sum_{1 \leq i \leq |C|} x_i \ \mathrm{DBI} &= rac{1}{k} \sum_{i=1}^k \max_{j
eq i} (rac{\mathrm{avg}(C_i) + \mathrm{avg}(C_j)}{\mathrm{d}_{\mathrm{cen}}(C_i, C_j)}) \end{aligned}$$

其中 μ 表示类别 C 的中心点, ${\rm avg}(C)$ 表示类别 C 内样本间的平均距离, ${\rm d_{cen}}(C_i,C_j)$ 表示类别 C_i 和 C_i 中心点之间的距离。

模型实现

计算每个数据点的 ρ 和 δ ,在计算的过程中,使用 nearest 来记录每个数据点最近的样本点,当选取 完聚类簇中心点之后,通过密度更高且最近样本的类别来确定自己的类别。

```
def getRho(self):
   num, _ = np.shape(self.dataset)
   self.rho = np.zeros(num)
   for i in range(num):
       # 计算个数的时候可以去掉自己
       self.rho[i] = np.where(self.distance[i, :] < self.d_c)[0].shape[0] - 1</pre>
def getDelta(self):
   num, _ = np.shape(self.dataset)
   self.delta = np.zeros(num)
   self.nearest = np.zeros(num, dtype=np.int32)
   rho_index_sorted = np.argsort(-self.rho)
                                           # 对密度进行排序
   for seq, i in enumerate(rho_index_sorted):
       if seq == 0:
           continue # 除去密度最高的点
       j = rho_index_sorted[: seq]
                                     # 选取密度更高的点
       self.delta[i] = np.min(self.distance[i][j]) # 在密度更高的点中选取最近的距离
       nearest_index = np.argmin(self.distance[i][j]) # 记录最近的点
       self.nearest[i] = j[nearest_index]
   self.delta[rho_index_sorted[0]] = np.max(self.distance[i]) # 密度最高的点
```

然后是寻找聚类中心点并且将非聚类中心的点进行归类:

```
def fit(self, dataset, cluster_num=None):
    num, _ = np.shape(self.dataset)
    self.category = np.zeros(num)
    self.center = np.zeros(num)
    self.center_index = []
```

```
current\_category = 1
   for seq, i in enumerate(self.gamma_index): # 从y高的点开始选取中心点
       if cluster_num and seq >= cluster_num:
           break
       elif rho and delta and not(self.rho[i] >= rho and self.delta[i] >=
delta):
           break
       self.category[i] = current_category
                                            # 分配类别
       self.center[i] = current_category
                                     # 记录中心点的索引
       self.center_index.append(i)
       current_category = current_category + 1
   rho_index_sorted = np.argsort(-self.rho)
   for i in rho_index_sorted: # 从ρ高的点开始归类非聚类中心的点
       if self.category[i] == 0:
           self.category[i] = self.category[self.nearest[i]]
```

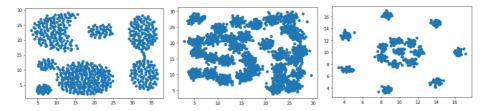
这里使用一个参数 cluster_num 来直接选取聚类中心的个数,个人认为这种方法更加方便,且更加有效。如果采用的是通过 ρ 和 δ 阈值来选取较高的 ρ 和较大的 δ ,需要根据不同的数据集进行不同的调整。这种方法并不算引入新的超参数,因为这个是可以根据得到决策图之后,根据自己对决策图的判断来决定的。就如同原论文中使用了 getRect() 选中一个矩阵,然后矩阵内的点就是聚类中心一样。

实验步骤

1. 读取数据集

```
df_agg = pd.read_csv("Aggregation.txt", header=None, sep=" ")
df_d31 = pd.read_csv("D31.txt", header=None, sep=" ")
df_r15 = pd.read_csv("R15.txt", header=None, sep=" ")
```

并且将读取到的结果进行可视化:



2. 数据预处理

对读取到的每个数据集进行归一化操作:

```
dataset_agg = np.array((df_agg - df_agg.min()) / (df_agg.max() - df_agg.min()))
dataset_d31 = np.array((df_d31 - df_d31.min()) / (df_d31.max() - df_d31.min()))
dataset_r15 = np.array((df_r15 - df_r15.min()) / (df_r15.max() - df_r15.min()))
```

3. 模型训练

因为经过了数据预处理操作,对所有数据集使用 $d_c=0.05$ 就可以很好的将数据集相似性控制在 2% 的水平。然后对每个数据集都采用了两种训练方法:即选择前 <code>cluster_num</code> 个较高 γ 的数据点作为聚类中心以及选择具有较高 ρ 和较大 δ 的数据点作为聚类中心。

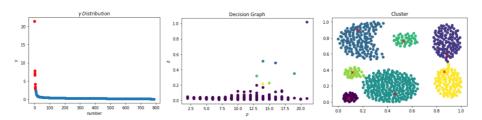
```
model_agg.fit(dataset_agg, cluster_num=7)
model_d31.fit(dataset_d31, cluster_num=31)
model_r15.fit(dataset_r15, cluster_num=15)

model2_agg.fit(dataset_agg, cluster_num=None, rho=13, delta=0.2)
model2_d31.fit(dataset_d31, cluster_num=None, rho=65, delta=0.08)
model2_r15.fit(dataset_r15, cluster_num=None, rho=33, delta=0.08)
```

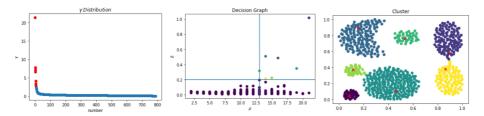
实验结果

对 arrgegation.txt 数据集的可视化结果:

• 使用 cluster_num

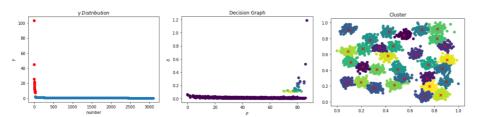


• 使用 ρ 和 δ 阈值

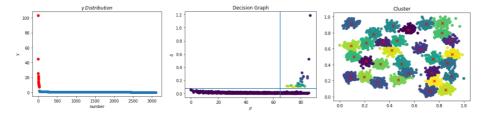


对 d31.txt 数据集的可视化结果:

• 使用 cluster_num

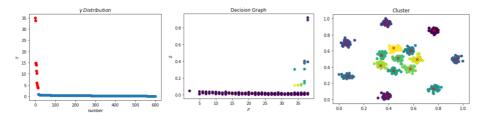


• 使用 ρ 和 δ 阈值

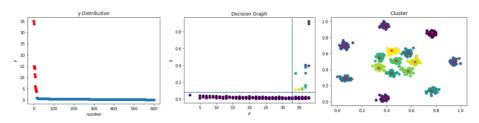


对 r15.txt 数据集的可视化结果:

• 使用 cluster_num



• 使用 ρ 和 δ 阈值



这三个数据集计算出来的 DBI 指数的值为 (两种训练方法都一样):

| | arrgegation.txt | d31.txt | r15.txt |
|-----|-------------------|--------------------|---------------------|
| DBI | 0.506748058104934 | 0.5528666031397756 | 0.31481596929442923 |

实验分析

DPC 算法最终得到的聚类效果很好,且算法本身比较简单,且其时间复杂并不是很高,其主要的时间开销在于计算数据集中两两数据之间的距离。通过人为的选择 cluster_num (虽然 DPC 算法无需这样做,但是这样做会更加简单)或者根据决策图来选择 ρ 和 δ 阈值就可以达到非常好的效果。并且,还可以设置其它 ρ 和 δ 阈值来找出 OOD 数据点,在本次实验中,由于没有明显的 OOD 数据点,所以没有什么必要做,且也不太好验证(当然选取 OOD 数据点也十分方便,只要根据决策图来选择 ρ 和 δ 阈值即可找到)。总之,个人认为 DPC 算法是一个简单且高效的聚类算法。