## 主要的业务逻辑

APP负责的内容主要包括 用户的登录系统和 星星的显示效果 和APP界面的一些显示

**登录和注册模块:**

登录的业务逻辑就是很简单 首先用户会先注册处一个账号,得到一个用户的凭证,然后根据当前的时间戳和session\_id 会加密成一个token 这个token 有一定的时间会过期, 之后所需要的登录的接口 就只需要传递这样的一个token 就可以了 而且我们后台的接口也根据传递的token 就可以获取到当前用户的信息的user\_id 和对应的手机号和信息

之后每次用户登录的接口 都会返回这样的一个token 作为用户登录的凭证

**星星显示模块（GRPC）模块:**

星星显示模块就比较复杂，主要集中在ApiAccount.class.php 中

首先用户的星星分成3种

为：

广告星星 ---> 运营平台推送的广告信息,在数据库中存储

任务星星 ---> 运营平台推送的星星，由接口实时获取

随机星星--> 同任务一起推送过来

其中广告星星的为运营平台推送过来 到本地数据库的

任务和随机星星的则是直接通过接口获取的

另外，广告星星还分成 浏览星数 和 去看看星数 分别对应着界面的上面和下面 是否存在去看看星星

主要取决于当前广告星星是否存在跳转的链接

其中的显示业务逻辑为

当用户不需要登录的时候就可以获取到界面上的广告星星，然后登录后就可以收取的星星的数目，当用户存在任务星星 和随机星星的时候呢 任务星星也携带着一个广告星星

有APP这边的后台 去数据库随机的搜索

1 页面的每个种类的星星展示逻辑为，广告星星为一个广告一个星星，由本地的数据库决定

2 随机星星和任务星星在ApiAccunt.class.php 中 unCollection 中获取，并按照一定的规则 随机星星 则为最多显示5个合并 任务星星一个任务一个显示合并，并获取到随机的广告合并起来

**收取星星的接口分别为**

collection() 和 clickAd() 接口 在ApiAccount.class.php 中

其中collection 是收取用户的任务和随机星星的，并带随着收集广告的星值 ，因为两个是合在一起了，

clickAd 则是收集广告星星的接口 而且分别收集两种星星 广告的浏览星星和广告的点击星星

**任务推送**：

任务推送的规则很简单，就是距离当前用户5公里 且是当天由运营平台推送过来的任务信息。实现原理由HTTP实现，通过每次切换页面去询问服务器是否有最新的推送为基础

每次推送的完，需要记录是否已向这个用户推荐过 这些数据保留在Redis中 并且隔一天删除.

**用户的实力认证项:**

基本的认证项目分别对应在数据库中的star\_type 表中，其中与is\_system 来区分，is\_system为1的则会在用户的实力奖励界面中显示。0 和2 则表示不显示但也会记录的状态 用户每操作一次对应的类型的奖励，将会记录在d\_star\_module中. 并且告诉运营平台当前的奖励的类型，这些奖励的类型也是油运营平台推送过来的

**设备的绑定链接为:**

http://dev.sischain.cn/dev?devid=device\_a224,其中devid为设备的唯一标识，导入到库中的案例也随本文档一起在同个文件夹

APP界面的一些控制