# BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO ĐẠI HỌC CẦN THƠ TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG

# BÁO CÁO NIÊN LUẬN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN ỨNG DỤNG WEB QUẨN LÝ NHÀ TRỌ



Người hướng dẫn Ths. Lê Huỳnh Quốc Bảo Sinh viên thực hiện Họ Tên: Nguyễn Lan Anh

MSSV: B1910340

Khóa: 45

CÀN THƠ, 05/2023

# LÒI CẨM ƠN

Lời đầu tiên, em xin tỏ lòng biết ơn sâu sắc đến thầy đã giảng dạy và truyền đạt những kiến thức quý báu nhất cho em bằng cả tâm huyết của một người giảng viên. Nhờ sự tận tâm giảng dạy, hết lòng truyền đạt những kiến thức của thầy đã giúp em thấy được khuyết điểm của bản thân mình để rút kinh nghiệm và có những kiến thức quý báu làm hành trang khi bước vào xã hội ngày càng phát triển như hiện nay.

Em xin chân thành cảm ơn thầy Lê Huỳnh Quốc Bảo đã hướng dẫn và giúp đỡ em trong suốt quá trình làm niên luận vừa qua. Thầy luôn hỗ trợ em hết mình và theo dõi nhắc nhở trong suốt quá trình hoàn thiện đề tài của em, do đó em mới có thể hoàn thành đề tài niên luận này.

Em xin chân thành cảm ơn Thầy!

Cần Thơ, ngày 30 tháng 4 năm 2023

Nguyễn Lan Anh

# MỤC LỤC

Chương 1 Giới thiệu	5
1. Lý do chọn đề tài	5
2 Mục tiêu đề tài	5
Chương 2 Thiết kế giải pháp/ Cơ sở lý thuyết	6
1. Hệ quản trị CSDL MySQL	6
2. Tổng quan về Vuejs	6
2.3 Tổng quan về NodeJS	7
Chương 3 Phân tích thiết kế	8
1. Sơ đồ Use Case	8
2. Mô hình lớp	10
Chương 4 Cài đặt và kiểm thử	11
1 Giao diện chủ trọ	11
1.1 Giao diện đăng nhập dành cho chủ trọ và khách trọ	11
1.2 Giao diện thông tin nhà trọ	11
1.3 Giao diện cập nhật thông tin nhà trọ	12
1.4 Giao diện đổi mật khẩu	13
1.5 Giao diện danh sách hợp đồng	14
1.6 Giao diện thêm hợp đồng mới	14
1.7 Giao diện danh sách khách hàng	15
1.8 Giao diện xóa khách trọ	16
1.9 Giao diện chỉnh sửa thông tin khách trọ	16
1.10 Giao diện thêm khách hàng mới	17
1.11 Giao diện danh sách loại phòng	18
1.12 Giao diện cập nhập loại phòng	18
1.13 Giao diện thêm loại phòng mới	19
1.14 Giao diện xóa loại phòng	19
1.15 Giao diện hiển thị danh sách phòng trọ của một loại phòng	
1.16 Giao diên thêm phòng mới	21

1.17 Giao diện hiên thị danh sách hóa đơn chưa thanh toán và đã thanh	ı toán . 22
1.18 Giao diện in phiếu thu	23
1.19 Giao diện xem thông tin phiếu thu trước khi in	23
1.20 Giao diện cập nhật hóa đơn	24
1.21 Giao diện thêm hóa đơn mới	24
1.22 Giao diện xóa hóa đơn	25
1.23 Giao diện xem danh sách phiếu gia hạn	25
1.24 Giao diện thống kê điện nước tiêu thụ	26
1.25 Giao diện thống kê số lượng khách đã thanh toán và chưa thanh to	oán hóa
đơn	26
2 Giao diện người dùng	27
2.1 Giao diện trang chủ	27
2.2 Giao diện xem hợp đồng	28
2.3 Giao diện danh sách hóa đơn	29
2.4 Giao diện thanh toán paypal	30
2.5 Giao diện hiển thị thông tin khách hàng	31
2.6 Giao diện đăng ký phiếu gia hạn	31
2.7 Giao diện xem danh sách phiếu gia hạn	32
2.8 Giao diện đổi mật khẩu	32
Chương 5. Phần kết luận	34
1.Kết quả đạt được	34
2.Hướng phát triển	34

# DANH MỤC HÌNH

Hình 1 use case chủ trọ	8
Hình 2 use case khách trọ	9
Hình 3 sơ đồ lớp	. 10
Hình 4 Giao diện đăng nhập	. 11
Hình 5 Giao diện thông tin nhà trọ	. 11
Hình 6 Giao diện thông tin nhà trọ	. 12
Hình 7 Giao diện sau khi cập nhật thành công nhà trọ	. 12
Hình 8 Giao diện đổi mật khẩu	. 13
Hình 9 Giao diện đổi mật khẩu thành công	. 13
Hình 10 Giao diện danh sách hợp đồng	. 14
Hình 11 Giao diện thêm hợp đồng mới	. 14
Hình 12 Giao diện sau khi thêm hợp đồng thành công	. 15
Hình 13 Giao diện danh sách khách hàng	. 15
Hình 14 Giao diện xóa khách hàng	. 16
Hình 15 Giao diện chỉnh sửa khách hàng	. 16
Hình 16 Giao diện thêm khách hàng mới	. 17
Hình 17 Giao diện sau khi thêm khách hàng thành công	. 17
Hình 18 Giao diện in tài khoản của khách hàng	. 18
Hình 19 Giao diện danh sách loại phòng	. 18
Hình 20 Giao diện cập nhật loại phòng	. 18
Hình 21 Giao diện sau khi chính sửa thành công loại phòng	. 19
Hình 22 Giao diện thêm loại phòng mới	. 19
Hình 23 Giao diện xác nhận xóa	. 20
Hình 24 Giao diện xóa thành công loại phòng	. 20
Hình 25 Giao diện cảnh báo không thể xóa loại phòng	. 20
Hình 26 Giao diện danh sách phòng của một loại phòng	. 21
Hình 27 Giao diện thêm phòng mới	. 21
Hình 28 Giao diện thêm phòng mới	. 22
Hình 29 Giao diện danh sách hóa đơn chưa thanh toán	. 22
Hình 30 Giao diện thêm danh sách hóa đơn đã thanh toán	. 22
Hình 31 Giao diện in phiếu thu	. 23
Hình 32 Giao diện xem thông tin phiếu thu trước khi in	. 23
Hình 33 Giao diện cập nhật hóa đơn	. 24
Hình 34 Giao diên thêm hóa đơn mới	. 24

Hình 35 Giao diện xóa hóa đơn	25
Hình 36 Giao diện xem danh sách phiếu gia hạn	25
Hình 37 Giao diện thống kê tiêu thụ điện nước trong 3 tháng của nhà trọ	2 <i>6</i>
Hình 38 Giao diện thống kê số người thanh toán tiền trọ	26
Hình 39 Giao diện trang chủ người dùng	27
Hình 40 Giao diện hiển thị hợp đồng thuê	28
Hình 41 Giao diện hóa đơn của khách hàng	
Hình 42 Giao diện đăng nhập paypal	
Hình 43 Giao diện hiển thị thông tin khách hàng	31
Hình 44 Giao diện đăng ký gia hạn	31
Hình 45 Giao diện xem danh sách phiếu gia hạn	32
Hình 46 Giao diện thay đổi giao diện của khách trọ	32
Hình 47 Giao diện sau khi đổi mật khẩu thành công	33

# Chương 1 Giới thiệu

# 1. Lý do chọn đề tài

Hiện nay, sự phát triển của CNTT đã làm thay đổi mạnh mẽ đến diện mạo của nền kinh tế nước nhà. Tin học được áp dụng vào hầu hết các công việc quản lý kinh doanh, du lịch, kinh tế,.. Ở Việt Nam, ngành CNTT đang được ứng dụng và phát triển trên nhiều lĩnh vực khác nhau. Nhưng vẫn có một vài lĩnh vực chưa được tiếp xúc nhiều với CNTT như việc quản lý nhà trọ, chủ trọ phải thường xuyên đến nhà trọ để thu tiền hay nhận phản hồi của khách tro.

Việc cho thuê nhà trọ là một loại hình kinh doanh khá hấp dẫn vì có tiềm năng lớn, nhu cầu cao, doanh thu ổn định và an toàn. Nên hiện trạng ngày nay có nhiều nhà trọ đã ra đời, với lối quản lý cũ chưa được ứng dụng CNTT vào việc quản lý khu trọ. Nhận thấy lý do trên, tôi đã phát triển nên website hệ thống quản lý nhà trọ giúp chủ trọ có thể quản lý, giám sát được nhà trọ của mình một cách hiệu quả. Còn đối với khách trọ, họ có thể theo dõi phòng trọ, hóa đơn, và có sự tương tác với chủ trọ thông qua trang web. Vì vậy, tôi quyết định chọn đề tài website quản lý nhà trọ.

#### 2 Mục tiêu đề tài

Mục tiêu của đề tài là áp dụng CNTT vào quản lý nhà trọ thay thế cho hình thức quản lý truyền thống đang được áp dụng. Với việc áp dụng website quản lý nhà trọ sẽ phục vụ tốt cho hoạt động của nhà trọ.

Với việc đưa vào hoạt động của ứng dụng sẽ đáp ứng nhu cầu quản lý nhà trọ như là giúp chủ phòng trọ quản lý tình trạng phòng thuê. Cập nhật, thêm, sửa, xóa thông tin về khách hàng. Quản lý được các dịch vụ của nhà trọ và các khách hàng sử dụng dịch vụ. Thống kế điện nước tiêu thụ, in ấn hóa đơn.

# Chương 2 Thiết kế giải pháp/ Cơ sở lý thuyết

#### 1. Hệ quản trị CSDL MySQL

[1] MySQL không chỉ là cơ sở dữ liệu mã nguồn mở phổ biến nhất trên thế giới, nó còn trở thành cơ sở dữ liệu được chọn cho thế hệ mới của các ứng dụng xây dựng trên nền Linux, Apache, MySQL, PHP. MySQL chạy trên hơn 20 platform bao gồm: Linux, Windows, OS/X,...mang đến cho người dùng tính linh hoạt trong việc sử dụng

Một số đặc tính của MySQL:

- Được viết bằng ngôn ngữ C và C++.
- Làm việc với nhiều platform khác nhau.
- Sử dụng thiết kế máy chủ đa lớp với thành phần độc lập.
- Được thiết kế chạy đa luồng dễ dàng sử dụng nhiều cpu nếu có.
- Cung cấp transactional, procedure, function.
- Thực thi rất nhanh các lệnh join lồng nhau
- Cung cấp cho máy chủ như một chương trình riêng biệt để sử dụng dạng client/server trong môi trường mạng và như một thư viện có thể nhúng (liên kết) vào các ứng dụng độc lập. Úng dụng này có thể được sử dụng độc lập hoặc trong môi trường không có mạng sẵn.

Các kiểu dữ liệu:

- Kiểu số
  - Integer Types: tinyint, smallint, mediumint, int, bigint
  - Float Types: float, double
- Kiểu ngày tháng năm
  - date, datetime, datetime, timestamp, year
- Kiểu chuỗi ký tự
  - char, varchar, binary, varbinary, blob, enum, set

# 2. Tổng quan về Vuejs

<sup>[2]</sup>VueJS là một framework JavaScript tạo bởi Evan You, giúp chúng ta xây dựng giao diện người dùng cũng như xây dựng Single Page Application thân thiện với người dùng, chúng xây dựng từ các thư viện, cách triển khai component, các chức năng đặc trưng của nó như SFC (Single File Component).

Uu và nhược điểm của VueJS:

- Ưu điểm
  - Yêu cầu lưu trữ thấp
  - Đơn giản, dễ học
  - Tài liệu đầy đủ
  - Component và khả năng tái sử dụng
  - Dễ đọc, dễ bảo trì
- Nhược điểm
  - Rào cản ngôn ngữ và cộng đồng bị hạn chế (chủ yếu là Trung Quốc)
  - Nguồn tài nguyên giới hạn do còn non trẻ

 Thiếu hỗ trợ tài chính cho các dự án quy mô lớn do vị thế chưa bằng Angular và React.

2.3 Tổng quan về NodeJS

[3] NodeJS là một môi trường runtime chạy JavaScript đa nền tảng và có mã nguồn mở, được sử dụng để chạy các ứng dụng web bên ngoài trình duyệt của client. Nền tảng này được phát triển bởi Ryan Dahl vào năm 2009, được xem là một giải pháp hoàn hảo cho các ứng dụng sử dụng nhiều dữ liệu nhờ vào mô hình hướng sự kiện (event-driven) không đồng bộ.

Uu và nhược điểm của NodeJS:

- Ưu điểm:
  - IO hướng sự kiện không đồng bộ, cho phép xử lý nhiều yêu cầu đồng thời
  - Sử dụng JavaScript một ngôn ngữ lập trình dễ học
  - Chia sẻ cùng code ở cả phía client và server.
  - NPM (Node Package Manager) và module Node đang ngày càng phát triển mạnh mẽ
  - Cộng đồng hỗ trợ tích cực
  - Cho phép stream các file có kích thước lớn
- Nhươc điểm:
  - Không có khả năng mở rộng, vì vậy không thể tận dụng lợi thế mô hình đa lõi trong các phần cứng cấp server hiện nay.
  - Khó thao tác với cơ sở dữ liệu quan hệ
  - Mỗi callback sẽ đi kèm theo rất nhiều callback lồng nhau khác
  - Cần có kiến thức tốt về JavaScript
  - Không phù hợp với các tác vụ đòi hỏi nhiều CPU
- Những ứng dụng nên viết bằng NodeJS
  - Úng dụng trò chuyện thời gian thực
  - Internet of things (IoT)
  - Truyền dữ liệu
  - Các SPA (single –page application) phức tạp
  - Các ứng dụng REST dựa trên API

# Chương 3 Phân tích thiết kế

#### 1. Sơ đồ Use Case

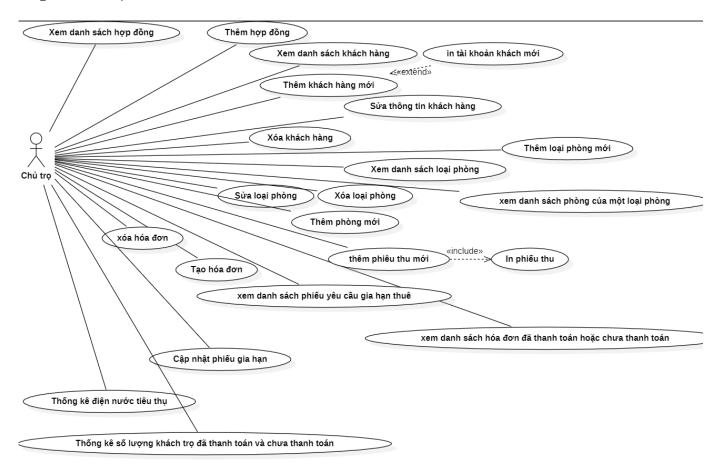
<sup>[4]</sup>Use case là một kỹ thuật được dùng trong kỹ thuật phần mềm và hệ thống để nắm bắt yêu cầu chức năng của hệ thống. Use Case mô tả sự tương tác đặc trưng giữa người dùng bên ngoài và hệ thống.

Use case mô tả tương tác giữa người dùng và hệ thống ở trong một môi trường cụ thể, vì một mục đích cụ thể. Môi trường nằm trong một bối cảnh, phạm vi hoặc hệ thống phần mềm cụ thể. Mục đích cụ thể là diễn tả được yêu cầu theo góc nhìn từ phía người dùng.

Sự tương tác giữa người dùng và hệ thống có 2 cách thức phổ biến:

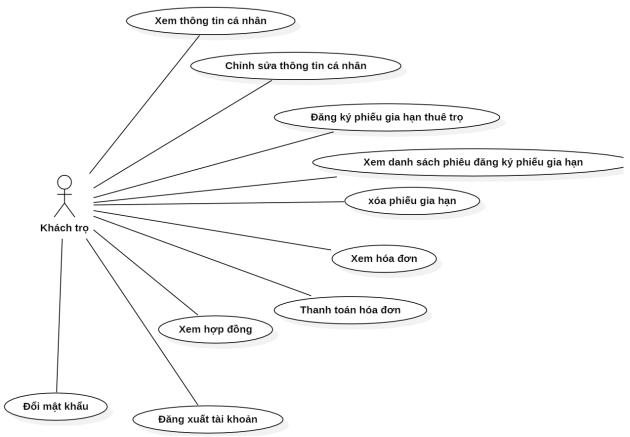
- Cách thức mà người dùng tương tác với hệ thống
- Các thức mà hệ thống tương tác với các hệ thống khác

#### Bảng vẽ chủ trọ



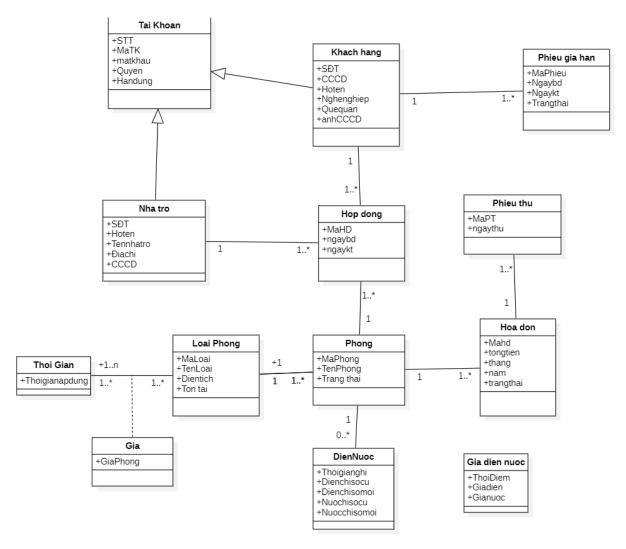
Hình 1 use case chủ trọ

# Bảng vẽ khách trọ



Hình 2 use case khách trọ

# 2. Mô hình lớp



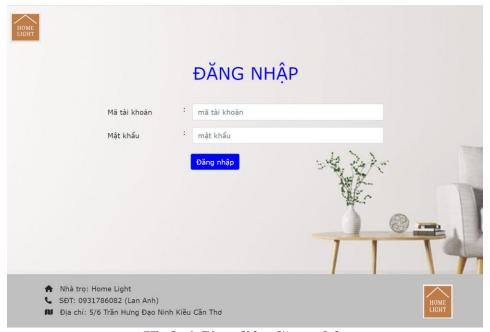
Hình 3 sơ đồ lớp

# Chương 4 Cài đặt và kiểm thử

#### 1 Giao diện chủ trọ

#### 1.1 Giao diện đăng nhập dành cho chủ trọ và khách trọ

Giao diện đăng nhập: chủ trọ thực hiện nhập mã tài khoản và mật khẩu vào form đăng nhập và thực hiện đăng nhập bằng cách nhấn vào Đăng nhập. Nếu tài khoản đăng nhập đúng sẽ đến trang chủ của chủ trọ hoặc khách trọ



Hình 4 Giao diện đăng nhập

#### 1.2 Giao diện thông tin nhà trọ

Ở giao diện này sẽ hiển thị tên nhà trọ, số điện thoại, địa chỉ, giá điện nước của nhà trọ và có thể thực hiện việc cập nhật lại thông tin nhà trọ ở ô Cập nhật.

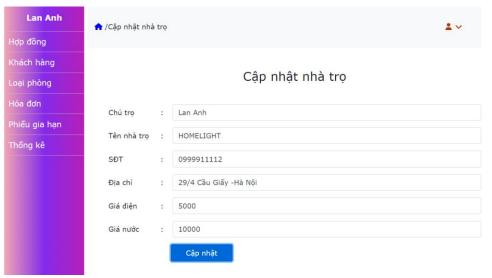


Hình 5 Giao diện thông tin nhà trọ

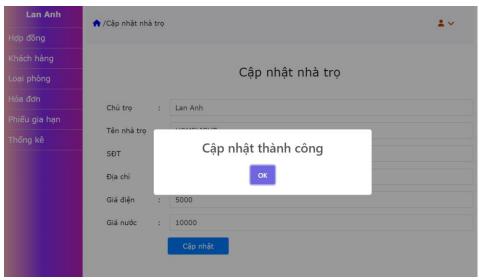
#### 1.3 Giao diện cập nhật thông tin nhà trọ

Giao diện này sẽ hiển thị form chỉnh sửa thông tin nhà trọ bao gồm các thông tin chủ trọ, tên nhà trọ, số điện thoại, địa chỉ, giá điện và giá nước, sau khi điền thông tin chủ trọ cần nhấn vào ô Cập nhật để tiến hành cập nhật nhà trọ và sẽ được hiện thông báo nhà trọ đã

cập nhật.



Hình 6 Giao diện thông tin nhà trọ



Hình 7 Giao diện sau khi cập nhật thành công nhà trọ

#### 1.4 Giao diện đổi mật khẩu

Giao diện này giúp chủ trọ thay đổi mật khẩu, chủ trọ cần mật khẩu mới, và nhập lại mật khẩu mới. Để cập nhật thành công chủ trọ cần nhấn vào ô cập nhật để tiến hành cập nhật.



Hình 8 Giao diện đổi mật khẩu



Hình 9 Giao diện đổi mật khẩu thành công

# 1.5 Giao diện danh sách hợp đồng

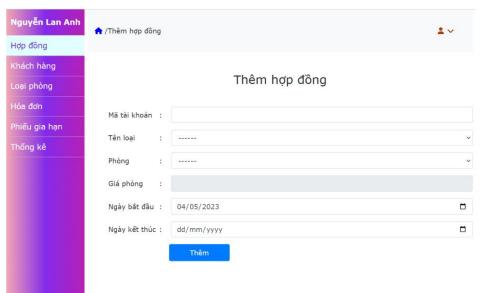
Hiển thị danh sách hợp đồng của khách trọ bao gồm các thông tin mã hợp đồng, tên khách hàng, tên phòng, ngày bắt đầu, ngày kết thúc của hợp đồng, và ô + dùng để tạo mới hợp đồng.



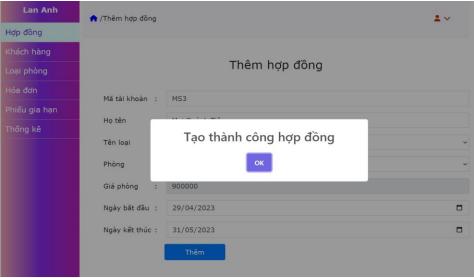
Hình 10 Giao diện danh sách hợp đồng

#### 1.6 Giao diện thêm hợp đồng mới

Hiển thị form điền thông tin hợp đồng của khách hàng bao gồm các thông tin mã tài khoản, tên loại, phòng,ngày bắt đầu, ngày kết thúc do chủ trọ thực hiện điền thông tin và sau khi nhập đầy đủ thông tin chủ trọ cần ấn vào nút thêm và hợp đồng thêm thành công sẽ có thông báo cho chủ trọ.



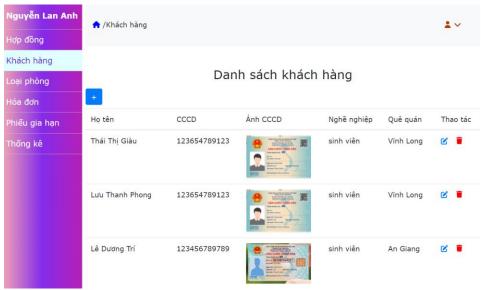
Hình 11 Giao diện thêm hợp đồng mới



Hình 12 Giao diện sau khi thêm hợp đồng thành công

#### 1.7 Giao diện danh sách khách hàng

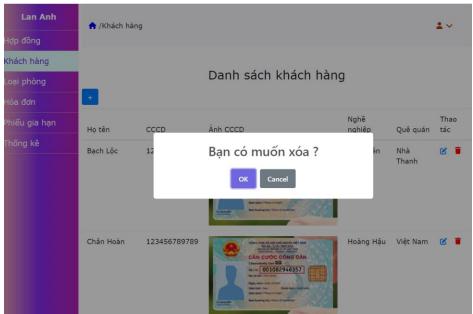
Giao diện hiển thị danh sách các khách hàng của nhà trọ bao gồm các thông tin tên khách hàng, số cccd, ảnh cccd, nghề nghiệp, quê quán, và thao tác chỉnh sửa, xóa khách hàng.



Hình 13 Giao diện danh sách khách hàng

#### 1.8 Giao diện xóa khách trọ

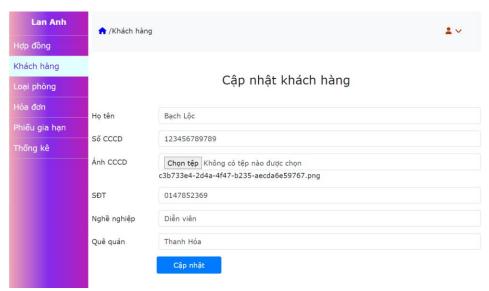
Thực hiện nhấn vào icon thùng rác để thực hiện xóa bỏ khách hàng, việc xóa bỏ khách hàng thì hợp đồng khách hàng sẽ kết thúc và sẽ có thông báo việc xóa khách hàng thành công.



Hình 14 Giao diện xóa khách hàng

#### 1.9 Giao diện chỉnh sửa thông tin khách trọ

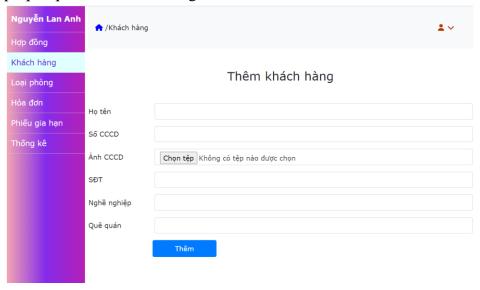
Ở giao diện này chủ trọ thực hiện đầy đủ các thông tin cần chỉnh sửa của khách hàng thông qua form và tiến hành ấn vào nút Cập nhật



Hình 15 Giao diện chỉnh sửa khách hàng

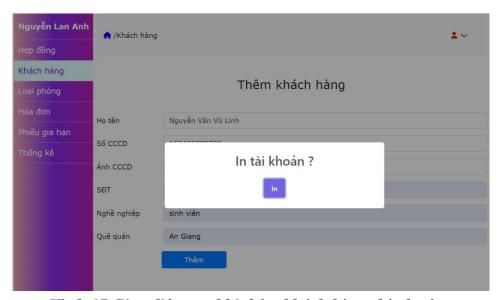
# 1.10 Giao diện thêm khách hàng mới

Ở giao diện này chủ trọ cần nhập các thông tin họ tên, số cccd, ảnh cccd, số điện thoại, nghề nghiệp, quê quán của khách hàng và nhấn vào nút thêm để thêm khách hàng.



Hình 16 Giao diện thêm khách hàng mới

Sau khi thêm khách hàng thành công sẽ có thông báo cho người dùng in tài khoản của khách hàng.



Hình 17 Giao diện sau khi thêm khách hàng thành công



Hình 18 Giao diện in tài khoản của khách hàng

#### 1.11 Giao diện danh sách loại phòng

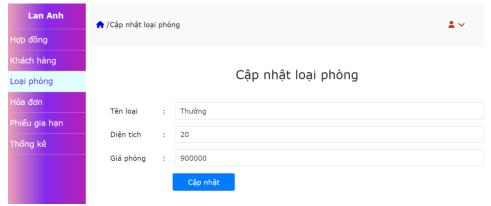
Hiển thị danh sách loại phòng bao gồm các thông tin tên loại, diện tích, giá phòng, và thao tác xem thông tin chi tiết, chỉnh sửa loại phòng, xóa loại phòng.



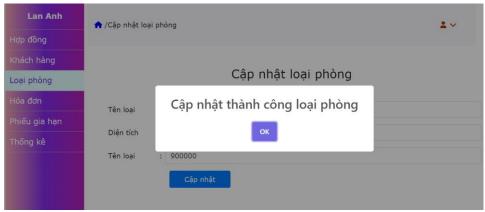
Hình 19 Giao diện danh sách loại phòng

### 1.12 Giao diện cập nhập loại phòng

Sử dụng icon cây bút để thực hiện chỉnh sửa loại phòng bao gồm các thông tin có thể chỉnh sửa tên loại, diện tích, giá phòng. Sau khi nhập thông tin chỉnh sửa chủ trọ cần nhấn vào Cập nhật.



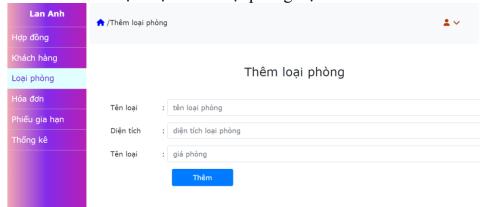
Hình 20 Giao diện cập nhật loại phòng



Hình 21 Giao diện sau khi chính sửa thành công loại phòng

#### 1.13 Giao diện thêm loại phòng mới

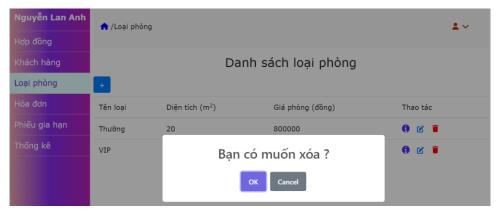
Ở giao diện này chủ trọ cần nhập đầy đủ thông tin gồm có tên loại, diện tích, tên loại và chủ trọ nhấn vào thêm để thực hiện thêm loại phòng trọ mới.



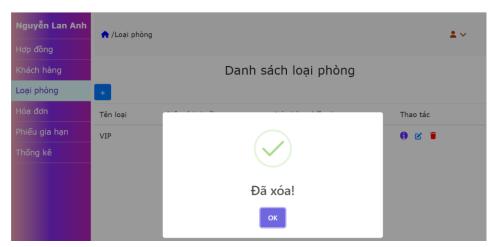
Hình 22 Giao diện thêm loại phòng mới

#### 1.14 Giao diện xóa loại phòng

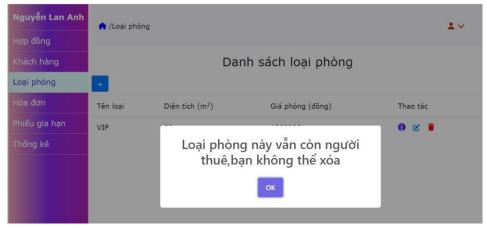
Khi nhấn vào icon thùng rác, sẽ có thông báo xác nhận chủ trọ có muốn xóa loại phòng. Khi chủ nhập xác nhận xóa thì hệ thống sẽ tiến hành xóa thành công khi loại phòng trọ chủ trọ muốn xóa không còn khách đang thuê và sẽ hiển thị thông báo đã xóa. Và nếu loại phòng đó vẫn còn khách đang trọ, chủ trọ sẽ nhận thông báo.



Hình 23 Giao diện xác nhận xóa



Hình 24 Giao diện xóa thành công loại phòng



Hình 25 Giao diện cảnh báo không thể xóa loại phòng

### 1.15 Giao diện hiển thị danh sách phòng trọ của một loại phòng

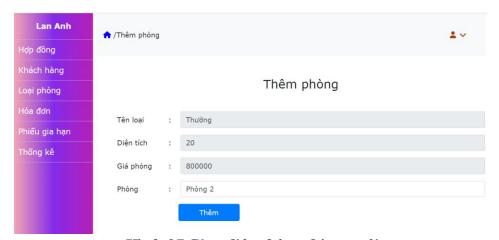
Sử dụng icon chữ i để xem danh sách phòng của một loại phòng, ở giao diện này có các thông tin về tên loại phòng, diện tích, giá phòng, danh sách phòng của loại phòng và trạng thái của các phòng.



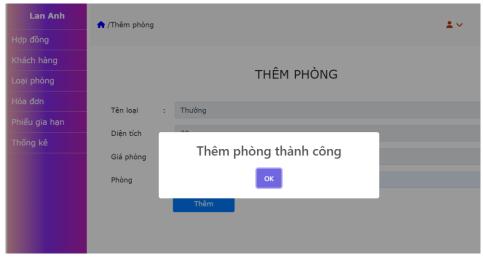
Hình 26 Giao diện danh sách phòng của một loại phòng

#### 1.16 Giao diện thêm phòng mới

Giao diện thêm phòng mới của một loại phòng, chủ trọ cần nhập thông tin tên phòng và nhấn vào nút Thêm. Sau khi thêm chủ trọ sẽ nhận được thông báo.



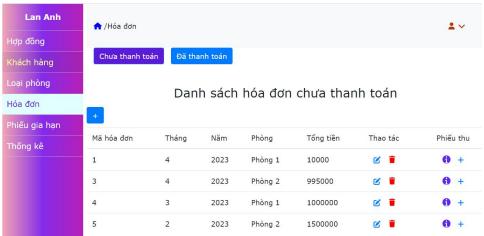
Hình 27 Giao diện thêm phòng mới



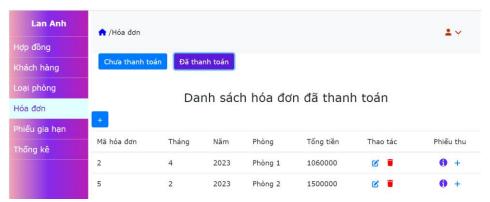
Hình 28 Giao diện thêm phòng mới

### 1.17 Giao diện hiển thị danh sách hóa đơn chưa thanh toán và đã thanh toán

Ở giao diện này chủ trọ sẽ nhận được danh sách các hóa đơn bao gồm 2 loại là hóa đơn đã thanh toán và chưa thanh toán.



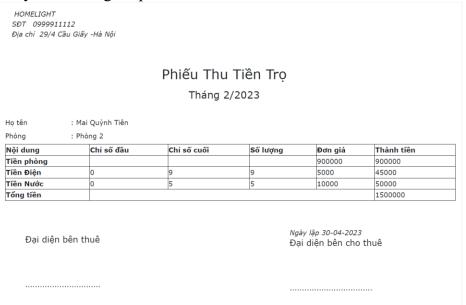
Hình 29 Giao diện danh sách hóa đơn chưa thanh toán



Hình 30 Giao diện thêm danh sách hóa đơn đã thanh toán

# 1.18 Giao diện in phiếu thu

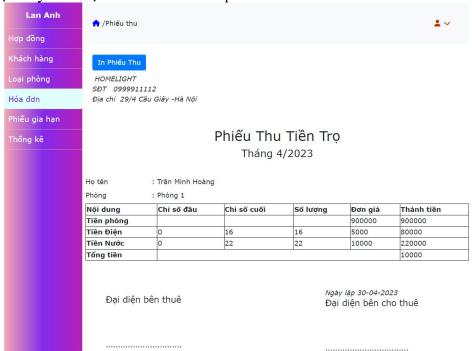
Ở giao diện này sẽ là thông tin phiếu thu của 1 hóa đơn.



Hình 31 Giao diện in phiếu thu

# 1.19 Giao diện xem thông tin phiếu thu trước khi in

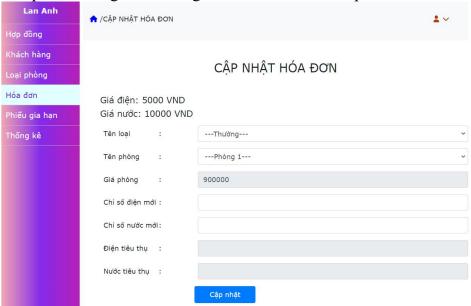
Ở giao diện này chủ trọ có thể xem trước phiếu thu trước khi in.



Hình 32 Giao diện xem thông tin phiếu thu trước khi in

#### 1.20 Giao diện cập nhật hóa đơn

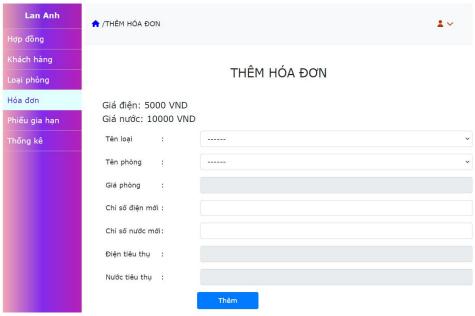
Ở giao diện này chủ trọ cập nhật lại các thông tin chỉ số diện mới và chỉ số điện cũ cho phòng trọ và cập nhật thông tin lại bằng cách nhấn vào nút Cập nhật.



Hình 33 Giao diện cập nhật hóa đơn

#### 1.21 Giao diện thêm hóa đơn mới

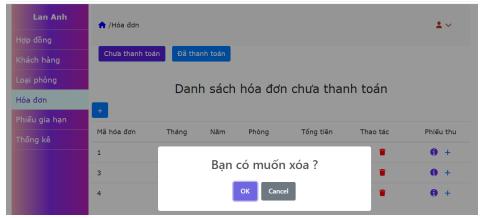
Ở giao diện này chủ trọ sẽ thực hiện nhập đầy đủ thông tin bao gồm tên loại, tên phòng, chỉ số điện mới, chỉ số nước mới và sau khi nhập đủ thông tin chủ trọ cần ấn vào Thêm.



Hình 34 Giao diện thêm hóa đơn mới

#### 1.22 Giao diện xóa hóa đơn

Thực hiện nhấn vào icon thùng rác để thực hiện xóa hóa đơn và chủ trọ sẽ nhận được thông báo có muốn xóa ?



Hình 35 Giao diện xóa hóa đơn

#### 1.23 Giao diện xem danh sách phiếu gia hạn

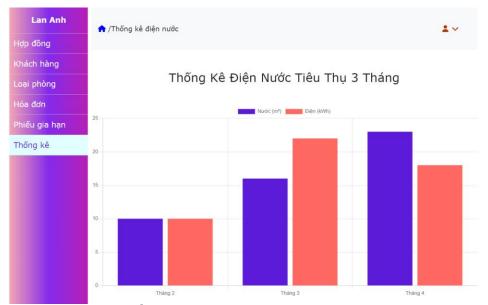
Ở giao diện này chủ trọ sẽ xem được danh sách phiếu gia hạn của khách hàng và ở nút cập nhật dùng để thay đổi trạng thái của phiếu cập nhật để khách trọ có thể biết phiếu gia hạn của mình đã được chủ trọ xem xét chưa.



Hình 36 Giao diện xem danh sách phiếu gia hạn

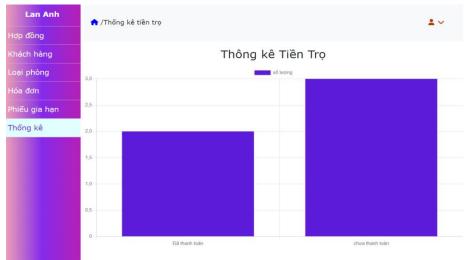
### 1.24 Giao diện thống kê điện nước tiêu thụ

Ở giao diện này chủ trọ xem được số lượng điện năng tiêu thụ và lượng nước tiêu dùng của nhà trọ trong 3 tháng gần nhất.



Hình 37 Giao diện thống kê tiêu thụ điện nước trong 3 tháng của nhà trọ

**1.25** Giao diện thống kê số lượng khách đã thanh toán và chưa thanh toán hóa đơn Ở giao diện này chủ trọ xem được thống kê về số lượng khách hàng đã thanh toán và chưa thanh toán hóa đơn

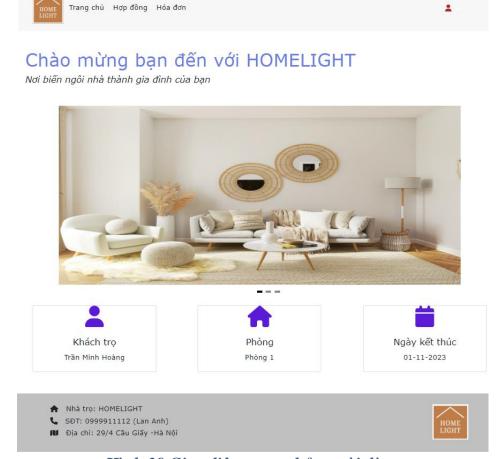


Hình 38 Giao diện thống kê số người thanh toán tiền trọ

# 2 Giao diện người dùng

# 2.1 Giao diện trang chủ

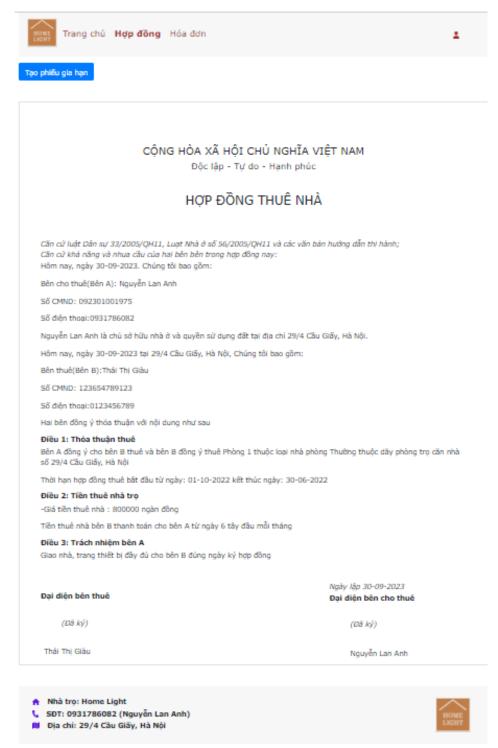
Giao diện khách trọ sau khi đăng nhập vào hệ thống, tại giao diện này khách trọ sẽ có các chức năng xem hợp đồng, hóa đơn, họ tên khách, phòng đang thuê, ngày hết hạn thuê.



Hình 39 Giao diện trang chủ người dùng

# 2.2 Giao diện xem hợp đồng

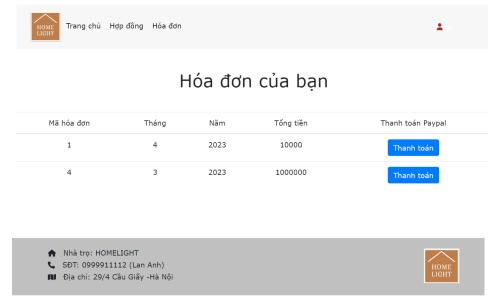
Giao diện hiển thị chi tiết hợp đồng của khách hàng.



Hình 40 Giao diện hiển thị hợp đồng thuê

# 2.3 Giao diện danh sách hóa đơn

Ở giao diện này khách hàng sẽ được xem danh sách hóa đơn của khách hàng và có thể tiến hành toán hóa đơn bằng cách nhấn vào thanh toán.



Hình 41 Giao diện hóa đơn của khách hàng

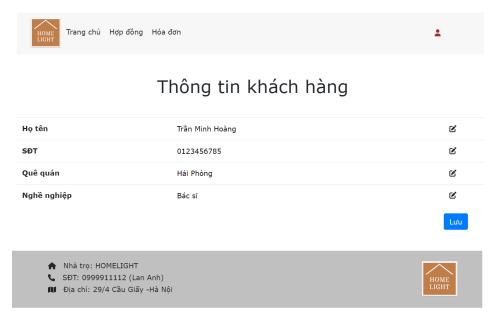
2.4 Giao diện thanh toán paypalĐây là giao diện của paypal dùng để thực hiện thanh toán.

	Pay with PayPal
With	a PayPal account, you're eligible for Purchase Protection and Rewards.
Email o	or mobile number
anh62	6801@gmail.com
Passv	vord
	_
orgot	password?
orgot	password?  Log In
orgot	

Hình 42 Giao diện đăng nhập paypal

# 2.5 Giao diện hiển thị thông tin khách hàng

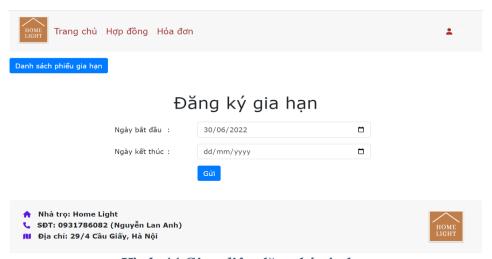
Ở giao diện này khách trọ sẽ nhìn thấy thông tin cá nhân của mình và có thể thực hiện thay đổi thông tin và khi nhấn vào gửi thông tin khách hàng sẽ được cập nhật.



Hình 43 Giao diện hiển thị thông tin khách hàng

# 2.6 Giao diện đăng ký phiếu gia hạn

Ở giao diện này, khách hàng thực hiện đăng ký phiếu gia hạn và sau khi nhăn gửi phiếu gia hạn sẽ được gửi đến chủ trọ.



Hình 44 Giao diện đăng ký gia hạn

# 2.7 Giao diện xem danh sách phiếu gia hạn

Ở giao diện này khách hàng có thể xem danh sách phiếu gia hạn và trạng thái của phiếu, và có thể xóa phiếu gia hạn



Hình 45 Giao diện xem danh sách phiếu gia hạn

# 2.8 Giao diện đổi mật khẩu

Giao diện đối mật khẩu dành cho khách trọ. Trên giao diện là form nhập thông tin mật khẩu mới của khách trọ và nhập lại mật khẩu. Sau khi thực hiện thao tác nhấn vào cập nhật thì tài khoản của khách trọ đã được cập nhật bằng thông báo đã cập nhật.



Hình 46 Giao diện thay đổi giao diện của khách trọ



Hình 47 Giao diện sau khi đổi mật khẩu thành công

# Chương 5. Phần kết luận

# 1.Kết quả đạt được

Trong dự án website quản lý nhà trọ này, em đã vận dụng các kiến thức đã học áp dụng vào bao gồm

- Sử dụng hệ cơ sở dữ liệu MySql
- Sử dụng NodeJS, framework Express để lập trình
- Sử dụng HTML, CSS, Bootstrap để tạo giao diện người dùng
- Kiểm soát lỗi ngoại lệ phát sinh do người dùng nhập vào không đúng

Những hạn chế khi thực hiện đề tài:chưa thể mô tả đầy đủ các khía cạnh của vấn đề, xây dựng hệ thống nhưng chỉ với các chức năng cơ bản, cần thêm nhiều chức năng để chương trình tốt và hoàn chỉnh hơn như nhận phản hồi thắc mắc khách hàng, trả lời phản hồi thắc mắc,

# 2.Hướng phát triển

Sau này có điều kiện sẽ hoàn thiện các chức năng đã có và bổ sung thêm các chức năng mới để tăng tính tiện ích của hệ thống như nhận phản hồi và trả lời của khách trọ, mở rộng quy mô nhà trọ thay vì chỉ quản lý một nhà trọ sẽ quản lý nhiều nhà trọ và có nhiều quyền người dùng hơn.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] https://www.hostinger.vn/huong-dan/mysql-la-gi/
- [2] https://vi.vuejs.org/v2/guide/
- [3] <a href="https://vietnix.vn/nodejs-la-gi/">https://vietnix.vn/nodejs-la-gi/</a>
- [4] https://itnavi.com.vn/blog/use-case-la-gi

 $[5] https://www.youtube.com/watch?v=kRhHExC9BMM\&list=PLodO7Gi1F7R1GMefX\_44suLAaXnaNYMyC$ 

[6] Slide bài giảng phát triển ứng dụng Nguyễn Minh Trung