若需产生2个1-6之间的随机数，可参考以下程序：

srand( (unsigned)time( NULL ) );

num1 = rand( ) % 6 + 1;

num2 = rand( ) % 6 + 1;

//注释： time()函数功能：取当前时间，

//注释：（unsigned）将取到的时间强制转化为一个无符号整形数据，由于当前时间是不断

//注释：变化的，利用这一点，可以随当前时间的变化产生不同的srand函数需要的参数seed

//注释：由于rand函数产生0-32767范围内的随机数，所以需利用语句rand( ) % 6将随机数重

//注释：新调整至0-5范围内。

若需产生100个51-100之间的随机数，可参考以下程序：

int num[50];

srand( (unsigned)time( NULL ) );

for(i = 0; i < 50; i++)

num[i] = rand( ) % 50 + 51;

//结合下面的函数解释，思考此处的srand函数为什么需要写到for循环外面？

**函数解释：利用C语言库函数rand函数和srand函数产生随机数。**

srand()和Rand()函数均为C提供的库函数，使用这两个函数需#include "stdlib.h" 和

#include "time.h"。其功能分别为产生随机种子和利用随机种子产生随机数，两个函数结合使用可以产生随机数。

首先，来看一下C语言库中srand()函数和rand()函数的实现：

static unsigned long int next = 1;

void srand(unsigned int seed)

{

next = seed;

}

int rand(void) //注释： RAND\_MAX assumed to be 32767

{

next = next \* 1103515245 + 12345;

return (unsigned int)(next/65536) % 32768;

}

可以看出，系统产生随机数的过程为：首先由srand函数以seed为参数产生一个无符号整形数据next。然后，rand函数利用数据next进行运算，产生最终的随机数据，同时，next同步更新。由rand函数中语句return (unsigned int)(next/65536) % 32768可知，该随机数据在0到32767之间。