



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus Birigui

Parte VII



Formulários



Formulários Conceitos Básicos

- Um formulário consiste em uma série de campos que são preenchidos pelo usuário e recebidos pelo servidor web para serem processados.
- Toda seção de uma página que contenha um formulário deve sempre estar entre as tags `<form>...</form>`
- A tag `<form>` contém uma série de atributos, sendo que os mais importantes são:



- **Action:** Informa ao servidor a página que deve ser carregada assim que o usuário clicar sobre o botão “enviar” contido no formulário.
- **Method:** Controla como as informações contidas no formulário devem ser enviadas ao servidor. Este procedimento pode ser executado de duas maneiras diferentes: uma usando o método GET e a outra usando o método POST
 - O método **GET** acrescenta à URL um ponto de interrogação (?) seguido por todos os nomes dos campos do formulário e seus respectivos valores digitados.(&, =) (limite de 2000)
 - O método **POST** transmite essas informações de modo invisível, ou seja, não as insere na URL, mas sim no corpo da requisição do HTML, além de permitir uma quantidade maior de informações a ser passada de uma página para outra.



- Uma vez definida a tag <form>, vamos analisar os principais controles do HTML que são usados na coleta de dados em um formulário:
 - Caixa de texto de uma linha (Text)
 - Caixa de texto de rolagem (TextArea)
 - Caixa de seleção (CheckBox)
 - Botão de opção (Radio)
 - Menu suspenso (Select e Option)
 - Botão de envio (Submit)



Conceitos Básicos

- Caixa de texto de uma linha (Text)
 - Consiste em uma caixa na qual é digitado um texto com um tamanho predefinido, como nome, endereço, e-mail, etc.
 - Sintaxe:
<INPUT NAME = “nome da caixa de texto” TYPE = “text”
VALUE = “texto default a ser exibido na caixa” SIZE =
“tamanho da caixa de texto” MAXLENGTH = “número máximo de caracteres permitido na digitação”



- Caixa de texto de uma linha (Text)
 - **NAME**: (Obrigatório) representa o nome a ser dado para a caixa de texto. Procurar usar nomes que iniciem com Txt para facilitar a interpretação do programa. Ex.: TxtNome.
 - **TYPE**: (Obrigatório) constante que representa o nome do elemento usado. Deve ser sempre text para caixas de texto de uma linha.
 - **VALUE**: (Opcional) exibe um texto pré-preenchido na caixa de texto do navegador do usuário. Se esta cláusula for suprimida, nenhum texto será exibido na referida caixa.
 - **SIZE**: (Opcional) define a largura, em caracteres, de uma caixa de texto.
 - **MAXLENGTH**: (Opcional) indica o número máximo de caracteres que pode ser digitado na caixa de texto.



Caixa de texto de uma linha (Text)

— Ex.:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> Um formulário com caixa de texto</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<form method = "GET" action = "CaixaTexto.php">
```

```
  Digite seu nome: <input type= "text" size="30" name="txtNome">
```

```
<input type=submit value="Enviar">
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Salvar como CaixaTexto.htm



Acessando variáveis vindas de um formulário:

– Duas formas

`$_GET['nome_da_variavel']` → caso o method do form tenha sido configurado com GET

```
$var = $_GET['txt_nome'];
```

`$_POST ['nome_da_variavel']` → quando o method foi configurado como POST



Caixa de texto de uma linha (Text)

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<?php
```

```
Echo "Seu nome é: " . $_POST['txtNome'];
```

```
?>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Salvar como CaixaTexto.php



Caixa de texto de rolagem (TextArea)

- É uma caixa na qual pode ser digitado um texto livre, como a opinião sobre um site, etc.

- Sintaxe:

<TEXTAREA NAME = “nome da caixa de texto de rolagem”
VALUE = “texto default a ser exibido na caixa” ROWS =
“número de linhas” COLS = “número de colunas”
MAXLENGTH = “número máximo de caracteres permitido
na digitação” </TEXTAREA>



Caixa de texto de rolagem (TextArea)

- **ROWS**: (Opcional) define o número de linhas a ser exibido no campo de visão de uma caixa de texto de rolagem.
- **COLS** : (Opcional) define o número de colunas, em caracteres, a ser exibido no campo de visão de uma caixa de texto de rolagem.



Caixa de seleção (CheckBox)

- Permitem selecionar ou desativar a opção a ela relacionada. Em uma lista com caixas de seleção, várias opções podem ser selecionadas ao mesmo tempo.
- Sintaxe
`<INPUT TYPE = "checkbox" NAME = "nome da caixa de seleção" VALUE = "valor de retorno">texto da caixa`



Caixa de seleção (CheckBox)

- **NAME**: Procurar usar nomes que iniciem com chk para facilitar a interpretação do programa. Ex.: chkNome, etc.
- **VALUE**: (Opcional) informa qual é o valor a ser retornado quando um usuário selecionar esta opção. Se for omitida, será retornado o valor on, caso a caixa seja selecionada.
- **TEXTO DA CAIXA**: (Opcional) define o texto que representa a caixa de seleção.



Botão de opção (Radio)

- Os botões de opção indicam opções exclusivas, ou seja, apenas uma das opções de cada vez pode ser selecionada pelo usuário.

- Sintaxe:

```
<INPUT TYPE = "radio" NAME = "nome do botão de opção"  
VALUE = "valor de retorno"> Texto do botão
```



Botão de opção (Radio)

- **NAME**: Procurar usar nomes que iniciem com Opt para facilitar a interpretação do programa. Ex.: optEstadoCivil, etc.
- **VALUE**: (Obrigatório) o valor a ser retornado quando um usuário selecionar esta opção.



Menu suspenso (Select e Option)

- Tem como função exibir uma lista de opções, dentre as quais é possível escolher uma delas com um clique do mouse.

- Sintaxe:

<SELECT NAME = “nome do menu suspenso” VALUE = “valor default” SIZE = “número de elementos visíveis”

<OPTION>opção 1 da lista</OPTION>

<OPTION>opção 2 da lista</OPTION>

...

<OPTION>opção n da lista</OPTION></SELECT>



Menu suspenso (Select e Option)

- **NAME**: Procure usar nomes que iniciem com Sel para facilitar a interpretação do programa. Ex.: SelEstado, etc.
- **VALUE**: (Opcional) o valor a ser retornado se nenhuma opção for selecionada.
- **SIZE**: (Opcional) número de opções da lista, visível na tela. Se for omitido, terá o mesmo valor que size=1.
- **OPTION**: (Obrigatório) contém cada uma das opções da lista.



Funções:

- Empty: Verifica se determinada string está vazia (nula)
- Strlen: Retorna o número de caracteres de uma string
- Strstr: Acha a primeira ocorrência de uma string. Se não encontrar retorna falso (FALSE)



Suponha que tenhamos o seguinte formulário:

Username: Senha:

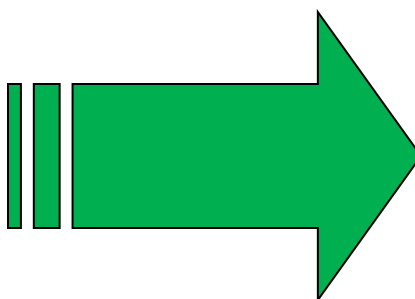
Nome:

Email:

Cidade: Estado:



Após o usuário preencher o formulário e clicar no botão Enviar, os dados serão enviados ao programa `recebe_dados.php`, que fará a verificação:





Verificando campos de formulários

Continuação

```
<html>  
<body>  
<?php
```

Se method = “post” utiliza-se
\$_POST[“variavel”] para ler o conteúdo de
uma variável

```
$username = $_POST["username"];  
$senha = $_POST["senha"];  
$nome = $_POST["nome"];  
$email = $_POST["email"];  
$cidade = $_POST["cidade"];  
$estado = $_POST["estado"];
```



```
$erro=0;  
If (strlen($username)<5)  
{ echo “O username deve possuir no mínimo 5 caracteres.”; $erro=1;}  
If (strlen($senha)<5)  
{ echo “A senha deve possuir no mínimo 5 caracteres.”; $erro=1;}
```

```
If(empty($cidade))  
{ echo "Favor digitar sua cidade"; $erro=1;}  
If(strlen($estado)!=2)  
{ echo "Favor digitar seu estado corretamente"; $erro=1;}  
//VERIFICA SE NÃO HOUVE ERRO  
If($erro==0)  
{ echo "Todos os dados foram digitados corretamente!";}  
?>  
</body>  
</html>
```