



Integrantes: Dana Valeria Leal Guzmán - José Luis Lancheros Ayora	Semana 04
Profesores: Orlando Antonio Gelves - María Irma Díaz Roza	Ciclo No1

PROYECTO INICIAL

CICLO NÚMERO UNO

RETROESPECTIVA

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifiquenlos.
2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?
3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)
4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?
5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?
6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?
7. Considerando las prácticas XP incluidas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?
8. ¿Qué referencias usaron? ¿Cuál fue la más útil? Incluyan citas con estándares adecuados.

1) ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifiquenlos

- **Mini-ciclo 1 – Preparar el tablero (setup):** crear tiendas y robots con placeStore y placeRobot. Además, comprobar si ya hay algo en la posición con hasStoreInLocation y hasRobotInLocation.
Lo hicimos de esta forma ya que consideramos que sin esto no hay “juego”, necesitamos ubicar piezas y validar que no se pisen.
- **Mini-ciclo 2 – Cambios durante el juego:** quitar elementos (removeStore, removeRobot) y mover robots (moveRobot).
Pensamos que es la parte dinámica del juego, eliminar o actualizar y aplicar la regla de negocio (si el robot termina en una tienda con stock, se calcula la ganancia y se vacía la tienda).
- **Mini-ciclo 3 – Reinicios rápidos:** resupplyStores, returnRobots, reboot, finish.
El juego debe reiniciar condiciones sin crear otro objeto: reabastecer, volver robots al origen, poner profit en 0 o limpiar todo.
- **Mini-ciclo 4 – Consultas:** Profit, stores() y robots(), y ok()(cómo quedó la última operación).
Ya que necesitamos leer el estado de forma segura y saber si lo último salió bien o mal.

2) Estado actual del proyecto (por mini-ciclos) y por qué

Listo: 1 (setup), 3 (reinicios) y 4 (consultas) funcionan bien según nuestras pruebas



3) Tiempo total invertido por persona (Horas/Hombre)

José 11 horas

Dana 11 Horas

4) Mayor logro y por qué

- Organizar el trabajo por mini-ciclos. Ya que facilitó probar cada parte por separado y evitó efectos secundarios.

5) Mayor problema técnico y cómo lo resolvimos

- **Problema:** la variable ok se quedaba en false al final de removeStore, removeRobot y moveRobot aunque la operación hubiera salido bien; además, moveRobot permitía posiciones fuera del rango.
- **Solución propuesta:** usar una bandera local (removed/moved) y al final hacer ok = removed/moved.

6) ¿Qué hicimos bien como equipo? ¿Qué prometemos mejorar?

- **Bien hecho:**
 - o Programación por parejas con rotación y comunicación clara.
 - o Commits pequeños por mini-ciclo y mensajes entendibles.
 - o Diseño simple primero y documentación Javadoc.
- Mejorar: pensar mas en casos de borde

7) Práctica XP más útil y por qué

- **Más útil:** programación por parejas + entregas pequeñas por mini-ciclo.

Por qué: recibimos feedback inmediato, menos errores y foco en terminar funcionalidades completas paso a paso.

8) Referencias usadas

Kölling, M. (s. f.). *BlueJ Documentation*. <https://www.bluej.org/>