

Brincadeira Three: Estruturas de repetição

ATIVIDADE INDIVIDUAL OU EM DUPLA

1. Faça um programa que leia 5 números e informe a soma e a média dos números.
2. Faça um programa que leia 10 valores e ao final imprima a média aritmética dos valores lidos.
3. Faça um programa que leia "n" valores. O programa deve inicialmente solicitar ao usuário que informe a quantidade desejada de valores a ser informada, depois ler os "n" valores e ao final imprimir a média aritmética dos valores lidos.
4. Faça um programa que imprima todos os valores entre 0 e 100 múltiplos de 10.
5. Faça um programa que imprima todos os valores entre 0 e 10 em ordem decrescente.
6. Faça um programa que imprima todos os valores pares entre 1 e 20.
7. Faça um programa que realize a soma de todos os valores inteiros de 1 a n, sendo que n deve ser informado pelo usuário.
8. Faça um programa que leia 10 números positivos e imprima o quadrado de cada número. Para cada entrada de dados deverá haver um trecho de validação para que um número negativo não seja aceito pelo programa.
9. Faça um programa que permita entrar com números e imprimir o quadrado de cada número digitado até entrar um número múltiplo de 6 que deverá ter seu quadrado impresso também.
10. Uma transportadora utiliza caminhões que suportam até 10 toneladas de peso, as caixas transportadas tem tamanho fixo e o caminhão comporta no máximo 200 volumes, assim, esta transportadora precisa controlar a quantidade e o peso dos volumes para acomodar nos caminhões. Faça um programa que leia n caixas e seu peso, ao final, o programa deve imprimir a quantidade de volumes, o peso total dos volumes e o peso médio dos volumes.