

**FACIMP WYDEN
CAMPUS**

ANÁLISE ESTATÍSTICA DE 2002 A 2023 DO CAMPEONATO BRASILEIRO DE FUTEBOL

**Frank Land Pereira dos Santos Filho
João Lucas dos Santos Oliveira**

**2023
Imperatriz/MA**

Sumário

1.	DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO	3
1.1.	Identificação das partes interessadas e parceiros	3
1.2.	Problemática e/ou problemas identificados	3
1.3.	Justificativa	3
1.4.	Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)	3
1.5.	Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)	3
2.	PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO	3
2.1.	Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)	3
2.2.	Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.	3
2.3.	Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto	3
2.4.	Recursos previstos	3
2.5.	Detalhamento técnico do projeto	3
3.	ENCERRAMENTO DO PROJETO	3
3.1.	Relato	3
3.1.	CONTEXTUALIZAÇÃO	3
3.2.	METODOLOGIA	3
3.3.	RESULTADOS E DISCUSSÃO	4
3.5.	CONSIDERAÇÕES FINAIS	4

1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO

1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros

Partes interessadas: Entusiastas em futebol, repórteres, sites sobre o tema em geral.

Parceiros: estádios, órgãos estatísticos, Confederação Brasileira de Futebol (CBF).

Perfil: Diversificado em termos de nacionalidades, faixas etárias, gêneros e níveis de escolaridade, desde que amantes do futebol brasileiro.

Problemática e/ou problemas identificados

Falta de informações difundidas e organizadas sobre futebol e suas estatísticas.

1.3. Justificativa

O projeto visa entender e responder às questões mais interessantes sobre os times do Campeonato Brasileiro, buscando organizar e disseminar informações relevantes.

1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)

- Identificar e entender as principais estatísticas dos times.
- Desenvolver estratégias de melhora de acordo com os últimos campeonatos.
- Promover o entendimento sobre os últimos anos de Campeonato Brasileiro.
- Promover a capacitação do apostador brasileiro médio diminuindo suas chances de perda.

1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)

Fontes como CBF, globo esporte, ESPN, apenas grandes nomes informacionais do futebol brasileiro.

2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)

- Levantamento de dados detalhados sobre os últimos anos do campeonato brasileiro.
- Estabelecimento de parcerias institucionais para assistência.
- Desenvolvimento de programas com informações integradas.

2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.

- Desenvolvimento de dashboards informacionais.
- Criação de sites com informações.

- Criação de perfis públicos em redes sociais.

2.3. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

- Taxa de integração e uso dos programas e visualização de dados cruzados.
- Feedback e satisfação dos usuários em relação aos programas de exibição.

2.4. Recursos previstos

- Recursos de dados: Fontes confiáveis de armazenem de estatísticas.
- Recursos materiais: escritórios, equipamentos de pesquisa.

2.5. Detalhamento técnico do projeto

Análise detalhada dos dados de instituições e agregadores de dados, soluções tecnológicas para melhorar o acompanhamento e gestão desses dados.

3. ENCERRAMENTO DO PROJETO

3.1. Relato:

Análise dos resultados alcançados em relação aos objetivos do projeto.

3.1.1. CONTEXTUALIZAÇÃO

Decidi analisar os dados por time no Brasil no período de 2003 a 2023, visando identificar as capacidades de cada time. Além disso, concentrei-me em examinar os times que experimentaram uma evolução notável ao longo desses anos, abordando essa análise de forma detalhada. Foi fundamental para definir metas robustas que proporcionarão uma compreensão abrangente da dinâmica futebolística em nosso país durante o período estabelecido.

3.1.2. METODOLOGIA

Comecei adquirindo experiências teóricas e práticas em sala de aula, proporcionando um conhecimento profundo e preparatório para o projeto.

Em seguida, conduzi uma pesquisa extensiva para obter uma compreensão abrangente no campo de Big Data e análise de dados.

Para garantir a eficácia do projeto, adquiri conhecimento em ferramentas essenciais, incluindo: Linguagem de Programação Python, biblioteca Pandas, Visual Studio. Análise de Dados, aplicando de maneira prática o conhecimento adquirido, aprofundando minha compreensão e desenvolvendo de habilidades para extrair informações significativas dos conjuntos de dados. Essa etapa não apenas solidificou minha base teórica, mas também me capacitou a interpretar e utilizar efetivamente os dados, contribuindo para o sucesso do projeto.

3.1.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO:

Esse projeto me proporcionou uma reflexão e discussão sobre a situação dos times no Brasil ao longo dos anos. Ao analisar os dados de 2003 a 2023, pudemos identificar padrões, tendências e mudanças significativas no resultado dos campeonatos.

3.1.4. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Olhando para o futuro observo uma clara necessidade de se expor dados relacionados aos históricos de times de futebol, por conta do crescente uso de casas de aposta, o que pode ser um problema para o cidadão desavisado que, munido apenas de suas paixões e nenhum conhecimento prático e histórico de cada time, pode ter perdas com o seu dinheiro.