后台交互(php)

1、测试连接到 url

```
$next = "error";//告诉机器人 nextStep 做什么
$answer = 'let it go';//返回一个信息给机器人,在用户和机器人对话后,机器人会告诉用户这个信息
//当一个 php 文件中只有这两句时,不管 action 是怎么设置和写法,只要 action 是正确,能够正常运行的,并且正确连接到 URL,那么都会必然得到返回的信息。如果没有返回得到信息,那么有可能是 action 有误或者没更新成功,或者 url 有误
```

后台数据交互大致思路是:

- 1)、解析 post→判断答案→告诉机器人下一个 nextStep(不做存储)
- 2) 、配置数据库信息连接数据库——解析 post (action_name)——判断 switch (action_name)→解析 post 答案→存储→判断答案→告诉机器人下一个 nextStep(做存储)
- 2、简单的数据交互步骤(不做存储):
 - 1) 、解析 post 提交过来的答案中所有的回答
 - 2) 、判断哪些答案是正确答案
 - 3) 、告诉机器人下一个该回答的问题,依次判断所有的答案,如果答案不正确,那么反馈一个信息给机器人,也就是\$next 指向前台 action 话题单元中的 nextStep,当所有答案都正确的时候,返回一个回答完所有问题的信号,\$answer 是机器人根据用户对话,再文本框中输出相应的信息。

示例:

```
$next = "error";

// step1 解析 post 提交过来的答案中所有回答

$name=from_post('name', 'null');

$age=from_post('age', 'null');

$high=from_post('high', 'null');

//step2 判断哪些是正确答案

$nameflag=false;

if($name!='null'){
    $nameflag=true;
}

$ageflag=false;

if($age!='null'){
    $ageflag=true;
}

$highflag=false;

if($high!='null'){
```

```
$highflag=true;
}
//step3 告诉机器人下一个该回答的问题,依次判断 name age high
if($nameflag==false) {
    $next='namecollect';
}else if($ageflag==false){
    $next='agecollect';
}else if($highflag==false){
    $next='highcollect';
}else{
    $next='finishall';
}
// Echo the post form
$answer = 'let it go';
```

比如在以上的示例中,声明一个\$next 变量,指向的是前台 action 的 nextStep,如果答案不正确,则\$next='namecollect';会告诉机器人下一步是执行:

process=nextStep=namecollect|name_httppost=active|

激活 name httppost 这个 action,重新询问收集答案

- 3、简单数据交互步骤(做数据存储):
 - 1) 、配置数据库基本信息和连接数据库
 - 2)、解析 action_name,switch 条件判断,如果找到匹配的 action_name,进入 action_httppost 进行处理
 - 3)、在 action httppost 中解析 post 提交过来的答案中所有的回答
 - 4)、通过 chat_key 从 mysql 获取历史记录
 - 5)、判断有没有 chat_key,如果没有 chat_key,那么执行 insert sql 语句存储到数据库中,如果已经存在 chat_key,那么执行 update sql 语句更新数据库中的信息
 - 6)、判断回答是否正确,告诉机器人下一个该回答的问题,依次判断所有的答案,如果答案不正确,那么反馈一个信息给机器人,也就是\$next 指向前台 action 话题单元中的 nextStep,当所有答案都正确的时候,返回一个回答完所有问题的信号,\$answer 是机器人根据用户对话,再文本框中输出相应的信息。

注意: 当前端页面 actions 运行完一个模块后,如连接下级出现错误,就会显示 start answer

这是分模块化 action 处理,也就是说,假如一个模块里有 10 个问题,那么 10 个问题都 回答正确后跳转到下一个模块,可以一次性存储,相对于在灵活性说,一旦出现改动,可 能需要改动的地方比较多。

示例:

```
<?php
$next = "error";//声明变量并赋值
$answer = "start answer";
//将监听日志保存到文件中,不是必要,为了更加方便测试调试
$post_content = print_form($_POST);
file_put_contents("/home/ubuntu/test2.txt", $post_content, FILE_APPEND);
```

```
file_put_contents("/home/ubuntu/test2.txt", "\n", FILE_APPEND);
//配置数据库基本信息 如果是需要存储到数据库,这些数据库的配置与连接设置是必须,
define('DB_HOST', 'localhost');
define('DB USER', 'cp');
define('DB PWD', '123456');
define('DB_NAME', 'cp_vt');
//连接 mysq1 数据库
$connect = mysql_connect(DB_HOST, DB_USER, DB_PWD) or die('数据库连接失败,
错误信息: ' . mysql error());
mysql_select_db(DB_NAME, $connect) or die('数据库连接错误,错误信息: ' .
mysql_error());
mysql_query("SET NAMES 'utf8'", $connect);
//从 post 提交获取参数 (action httppost) : action name
$action_name = from_post('action_name', 'null');
//判断 action_httppost,进行 action 逻辑处理,返回信息给机器人,在 action 中的
nextStep 根据反馈的信息,激活下个 action,实现 action 间的跳转
switch ($action_name) {//switch 条件判断
case 'main httppost':
$name = from_post('name', 'null');//假如有 10 个问题就获取 10 个参数(参数名不
同)
// 通过 chat key 从 mysql 获取历史记录。
$query = sprintf("SELECT * FROM `USER INFO` WHERE `chat key` = '%s'",
$chat_key);
$result = mysql query($query) or die('sql 语句错误: ' . mysql_error());
$data = mysql_fetch_array($result);
//如果 chat key 没有记录,则执行插入数据操作,否则执行更新操作
if ($data == false) {
$sql = "INSERT INTO `USER_INFO`(`chat_key`, `name`) VALUES
('$chat key','$name')";
if (!mysql_query($sql, $connect)) {
$answer = "insert fail" . mysql_error() . " " . $sql;
} else {
$answer = "insert success";
} else {
$name = from post('name', 'null');
if (($name == 'null') && ($data['name'] != 'null')) {
$name = $data['name'];
$sq1 = "UPDATE `USER_INFO` SET `chat_key`='$chat_key',`name`='$name' WHERE
`chat key`='$chat key'";
if (!mysql_query($sql, $connect)) {
$answer = "update fail " . mysql_error() . " " . $sql;
```

```
} else {
$answer = "update success";
}

//告诉机器人下一步 nextStep
if ($name == 'null') {
$next = 'namecollect';
$answer = $next;
} else {
$next = 'finish';
$answer = $next;
} // $next = 'finish'; //假如在此处,表示是无论上面执行结果怎么样最终将执行下一个名为 finish 的 nextStep
```



```
ext;//假如在此处,表示是无论上面执行结果怎么样都会返回一个信息给机器人,体现在对话中break; //执行完当前 action,break 程序中断case 'two_httppost'://当前台 process=nextStep=finish|two_httppost=active|这时候激活 two_httppost,跳转到 two_httppost 继续收集信息,post 提交到 php 中会再次获取 action_name,switch 条件判断 two_httppost,找到 two_httppost 时,执行two_httppost 中的逻辑代码,反馈信息给机器人break; case 'three_httppost': break; }
```

- 4、数据交互步骤(做数据存储):
 - 1)、配置数据库基本信息和连接数据库
 - 2)、解析 action_name,switch 条件判断,如果找到匹配的 action_name,进入 action_httppost 进行处理
 - 3) 、在 action_httppost 中解析 post 提交过来的答案中所有的回答
 - 4)、通过 chat_key 从 mysql 获取历史记录
 - 5)、判断有没有 chat_key,如果没有 chat_key,那么执行 insert sql 语句存储到数据库中,如果已经存在 chat_key,那么执行 update sql 语句更新数据库中的信息
 - 6)、判断回答是否正确,告诉机器人下一个该回答的问题,依次判断所有的答案,如果答案不正确,那么反馈一个信息给机器人,也就是\$next 指向前台 action 话题单元中的 nextStep,当所有答案都正确的时候,返回一个回答完所有问题的信号,\$answer 是机器人根据用户对话,再文本框中输出相应的信息。

注意:关于筛选收集有效信息操作,如果数据库中需要存储的是筛选后的信息,可以在解析 post 后,进行逻辑处理,判断提交过来的答案是否是正确答案,然后存储/更新到数据库中,如果不是这正确答案,直接不执行存储并反馈下一个 nextStep,break 中断;或者先存储到数据中,再判断是否是正确答案,如果不是正确答案就再次询问,重新收集有效信息,这个需要数据库的数据类型能够匹配,如果不一致不能存储到数据库中

这是单问题化 action 处理,也就是说,假如一个模块里有 10 个问题,那么 10 个问题都分开写 action,回答正确后跳转到下一个问题 action,如果错误,返回错误的 action 继续换个询问方式收集信息,便于收集筛选有效信息,相对于在灵活性说,一旦出现改动,需要改动的地方比少。

示例:

```
<?php
$next = "error";
$answer = "start answer";
$post content = print form($ POST);
file_put_contents("/home/ubuntu/test2.txt", "\n", FILE_APPEND);
// connect mysql
define('DB_HOST', 'localhost');
define('DB USER', 'cp');
define('DB_PWD', '123456');
define('DB NAME', 'cp vt');
$connect = mysql connect(DB HOST, DB USER, DB PWD) or die('数据库连接失败,
错误信息: ' . mysql_error());
mysql select db(DB NAME, $connect) or die('数据库连接错误,错误信息: ' .
mysql_error());
mysql query("SET NAMES 'utf8'", $connect);
$action_name = from_post('action_name', 'null');
switch ($action_name) {
//回答项目名称,只要回答就通过,不做筛选
case 'information httppost':
$name = from post('name', 'null'); //项目名称
$query = sprintf("SELECT * FROM `TEAM_INFORMATION` WHERE `chat_key` = '%s'",
$chat_key);
$result = mysql_query($query) or die('sql 语句错误: ' . mysql_error());
$data = mysql_fetch_array($result);
if ($data == false) {
$sql = "INSERT INTO `TEAM_INFORMATION`(`chat_key`,`name`)
VALUES('$chat_key','$name')";
```

```
if (!mysql_query($sql, $connect)) {
$answer = "insert fail" . mysql_error() . " " . $sql;
} else {
$answer = "insert success";
} else {
$name = from_post('name', 'null'); //项目名称
if (($name == 'null') && ($data['name'] != 'null')) {
$name = $data['name'];
$sql = "UPDATE `TEAM INFORMATION` SET
chat_key`='$chat_key', name`='$name' WHERE `chat_key`='$chat_key'";
if (!mysql_query($sql, $connect)) {
$answer = "update fail " . mysql error() . " " . $sql;
} else {
$answer = "update success";
if (strlen($name) >= 1) {
$next = 'finishname';
$answer = $next;
} else {
$next = 'namecwu';
$answer = $next;
break;
//项目概括回答错误时再次询问 action 存在 chat key
case 'namecwu httppost':
$name = from_post('name', 'null'); //项目名称
$query = sprintf("SELECT * FROM `TEAM INFORMATION` WHERE `chat key` = '%s'",
$chat_key);
$result = mysql query($query) or die('sql 语句错误: ' . mysql error());
$data = mysql_fetch_array($result);
if ($data == false) {
$sql = "INSERT INTO `TEAM INFORMATION`(`chat key`,`name`)
VALUES('$chat_key','$name')";
if (!mysql query($sql, $connect)) {
$answer = "insert fail" . mysql_error() . " " . $sql;
} else {
$answer = "insert success";
} else {
$name = from_post('name', 'null'); //项目名称
if (($name == 'null') && ($data['name'] != 'null')) {
```

```
$name = $data['name'];
$sql = "UPDATE `TEAM_INFORMATION` SET
`chat_key`='$chat_key',`name`='$name' WHERE `chat_key`='$chat_key'";
if (!mysql query($sql, $connect)) {
$answer = "update fail " . mysql_error() . " " . $sql;
} else {
$answer = "update success";
if (strlen($name) >= 1) {
$next = 'finishname';
$answer = $next;
} else {
$next = 'namecwu';
$answer = $next;
break;
//请用一句话概括您的项目,10 个字符或者以上
case 'founder httppost':
$founder = from_post('founder', 'null'); //项目名称
$query = sprintf("SELECT * FROM `TEAM_INFORMATION` WHERE `chat_key` = '%s'",
$chat key);
$result = mysql_query($query) or die('sql 语句错误: ' . mysql_error());
$data = mysql fetch array($result);
if ($data == false) {
$sql = "INSERT INTO `TEAM_INFORMATION`(`chat_key`,`founder`)
VALUES('$chat_key','$founder')";
if (!mysql_query($sql, $connect)) {
$answer = "insert fail" . mysql_error() . " " . $sql;
} else {
$answer = "insert success";
} else {
$founder = from_post('founder', 'null'); //项目名称
if (($founder == 'null') && ($data['founder'] != 'null')) {
$founder = $data['founder'];
$sql = "UPDATE `TEAM_INFORMATION` SET
`chat_key`='$chat_key',`founder`='$founder' WHERE
`chat key`='$chat key'";
if (!mysql_query($sql, $connect)) {
$answer = "update fail " . mysql_error() . " " . $sql;
} else {
```

```
$answer = "update success";
if (strlen($founder) >= 30) {
$next = 'finishfounder';
$answer = $next;
} else {
$next = 'foundercwu';
$answer = $next;
break;
//项目概括回答错误时再次询问 action 存在 chat key
case 'foundercwu_httppost':
$founder = from_post('founder', 'null'); //项目名称
$query = sprintf("SELECT * FROM `TEAM_INFORMATION` WHERE `chat_key` = '%s'",
$chat key);
$result = mysql_query($query) or die('sql 语句错误: ' . mysql_error());
$data = mysql_fetch_array($result);
if ($data == false) {
$sql = "INSERT INTO `TEAM_INFORMATION`(`chat_key`,`founder`)
VALUES('$chat key','$founder')";
if (!mysql_query($sql, $connect)) {
$answer = "insert fail" . mysql_error() . " " . $sql;
} else {
$answer = "insert success";
} else {
$founder = from post('founder', 'null'); //项目名称
if (($founder == 'null') && ($data['founder'] != 'null')) {
$founder = $data['founder'];
$sql = "UPDATE `TEAM_INFORMATION` SET
`chat_key`='$chat_key',`founder`='$founder' WHERE
chat_key`='$chat_key'";
if (!mysql_query($sql, $connect)) {
$answer = "update fail " . mysql_error() . " " . $sql;
} else {
$answer = "update success";
if (strlen($founder) >= 30) {
$next = 'finishfounder';
$answer = $next;
} else {
```

```
$next = 'foundercwu';
$answer = $next;
}
break;
}
?>
```

- 5、数据交互简单逻辑处理:
- 1)、一般的逻辑处理为大部分使用 if 语句 if...else 语句 if...else 语句 switch 语句,
- 2)、一般数据类型转换,需要进行调用函数,返回一个和数据库同类型的值。比如日期转换,首先需要判断 post 提交过来的格式去空、是不是合法的日期格式,(Y/m/d 是自己设定前台 action 输入的模式),然后再进行 if 判断,如果为 true,则表示这是一个合法的日期格式,然后就可以进行调用 date 函数转换日期,就可以存储到数据库中(数据类型为 date 类型)

```
//检查一个字符串是否是合法的日期格式
function checkDateTime($str, $format="Y/m/d"){
$unixTime = strtotime($str);
$checkDate = date($format, $unixTime);
if($checkDate == $str)
return true;
else
return false;
}
$conversion_date= from_post('conversion_date', 'null'); //获取日期字符串
$conversion_date=trim($conversion_date);//去掉前后空格

if (checkDateTime($conversion_date)) { //如果是合法的日期格式, true 进入日期转换
//日期字符串转换成日期类型
$conversion_date = date('Y/m/d', strtotime($conversion_date));
}
```