Лабораторная работа с котиками №1

Этап 1

Храним соответвие $\langle V$ мя кота $\rangle \rightarrow \langle \mathsf{цвет}$, возраст, вес \rangle

• Имя кота: String; служит идентиф икатором, id

Цвет: StringВозраст: Int

• Bec: Int

Чтобы хранить пару из ключа и значения, в одном массиве хранится ключ, в другом, по тому же индексу — значение.

Одновременно может храниться не более 1000 пар.

Для вхождения "Имя \rightarrow цвет, возраст, вес" ф иксируется ф ормат вывода, на усмотрение исполнителя. Вывод вхождений осуществляется всегда в этом ф ормате.

Команды для взаимодействия через CLI:

create

- Гарантируется уникальность id, т.е. в массиве ключей не хранится ключа равного id.
- **Формат ввода**: "create <uмя> <цвет> <возраст> <вес>"
- Выводит созданное вхождение

read

- Гарантируется корректность id, т.е. в массиве ключей точно хранится ключ равный id.
- **Формат ввода:** "read <имя>"
- Выводит прочитанное вхождение

delete id

- Гарантируется корректность id, т.е. в массиве ключей точно хранится ключ равный id.
- Формат ввода: "delete <имя>"
- Выводит ОК

readall

- Выводит все пары ключей и значений в произвольном порядке
- ∘ **Формат ввода**: "readall"
- Каждое вхождение выводится с новой строки.

По одной команде на строчке

Пример работы

```
create рыжик рыжий 12 34
Cat: name="рыжик", color="рыжий", age=12, weight=34
create пыжик пыжий 56 78
Cat: name="пыжик", color="пыжий", age=56, weight=78
readall
Cat: name="рыжик", color="рыжий", age=12, weight=34
Cat: name="пыжик", color="пыжий", age=56, weight=78
read пыжик
Cat: name="пыжик", color="пыжий", age=56, weight=78
delete рыжик
OK
readall
Cat: name="пыжик", color="пыжий", age=56, weight=78
```

Комментарии

- В зависимости от подхода к оформлению кода, пункты про гарантию могут мешать, если выносить все операции в функцию: логично предположить что функция будет возвращать тип Cat (not null), но после цикла (на случай если ни одно вхождение не найдено) тоже нужно что-то возвращать (null) чтобы избежать ошибок от анализатора. В результате возвращаемый тип будет Cat?, что повлечёт дополнительные проверки (оператором !!) и места потенциальных NullPointerException
- Имя кота (ключ) дублируется в самой структуре. Вроде как место потенциальной ошибки, потому что ключ может не соответствовать имени, но с другой стороны удобно возвращать, принимать и хранить

Этап 2

• Имя кота: String; служит идентиф икатором

Цвет: String Возраст: Int Вес: Float

Чтобы хранить пару из ключа и значения, храним в связном списке пары из имени кота и data class'a, соответствующего значению «цвет, возраст, вес» Одновременно может храниться любое количество пар.

Для вхождения "Имя \rightarrow цвет, возраст, вес" ф иксируется ф ормат вывода, на усмотрение исполнителя. Вывод вхождений осуществляется всегда в этом ф ормате.

Команды для взаимодействия через CLI:

- create
 - **Не гарантируется уникальность id**, т.е. в списке необязательно <u>хранится отсутствует?</u> пара, в которой первый компонент равен id.
 - Формат ввода: "create <uмя> <цвет> <возраст> <вес>"

- Выводит созданное вхождение или сообщение об ошибке "Create: already exists"
- read
 - Не гарантируется корректность id, т.е. в списке необязательно хранится пара, в которой первый компонент равен id.
 - Формат ввода: "read <uмя>"
 - Выводит прочитанное вхождение или сообщение об ошибке "Read: not found"
- delete id
 - **Не гарантируется** корректность id, т.е. в списке необязательно хранится пара, в которой первый компонент равен id.
 - Формат ввода: "delete <uмя>"
 - Выводит "ок" или сообщение об ошибке "Delete: not found"
- readall
 - Выводит все пары ключей и значений в произвольном порядке
 - Формат ввода: "readall"
 - Каждое вхождение выводится с новой строки.

По одной команде на строчке.

Пример работы

```
read рыжик
Read: not found
create рыжик рыжий 12 34.5
Cat: name="рыжик", color="рыжий", age=12, weight=34.5
create рыжик рыжий 12 34.5
Create: already exists
delete пыжик
Delete: not found
create пыжик пыжий 67 89.0
Cat: name="пыжик", color="пыжий", age=67, weight=89.0
readall
Cat: name="рыжик", color="рыжий", age=12, weight=34.5
Cat: name="пыжик", color="пыжий", age=67, weight=89.0
```

Комментарии

- Аналогично неоднозначность с хранением имени в двух местах
- Переход к Float не влияет вообще ни на что, поэтому команду можно "where weight" можно перенести из 3 этапа, во 2
- Из текста задания не ясно, нужно ли использовать LinkedList<Cat> или писать свой (довольно полезный/интересный опыт)