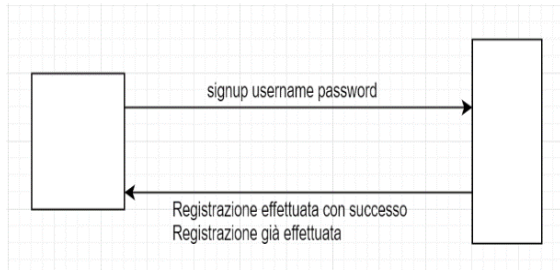


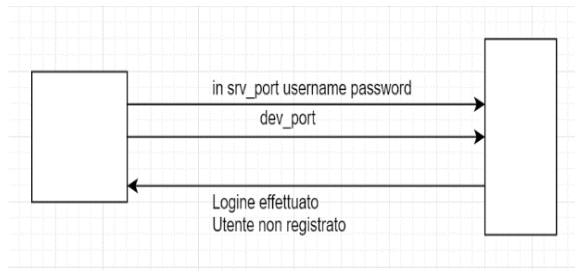
Relazione Progetto Reti Informatiche

Per poter funzionare il meccanismo delle chat necessita che tutti gli utenti abbiano eseguito la IN in modo tale che il server possa sapere il loro numero di porta.

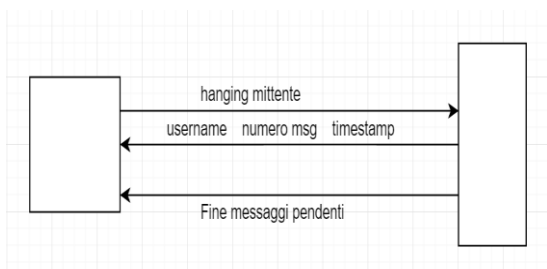
Signup



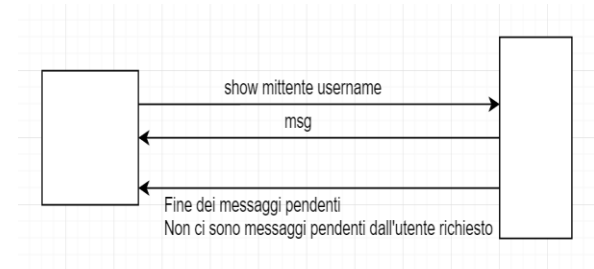
In



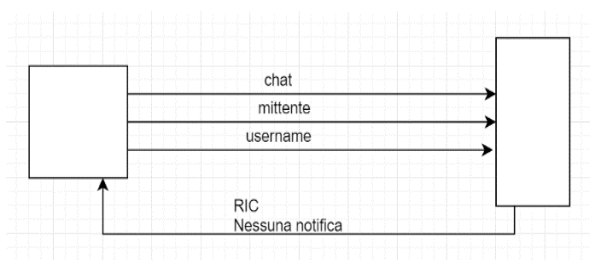
Hanging



Show



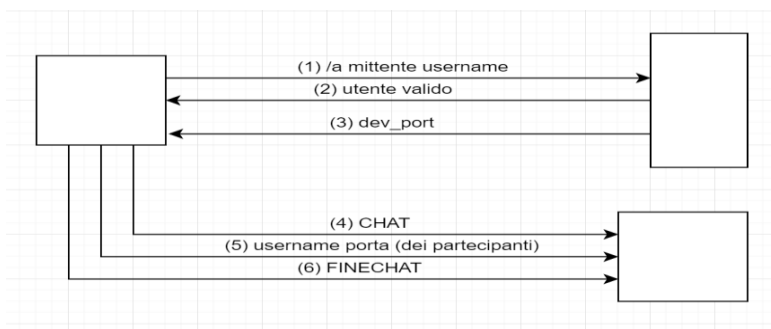
Chat



Chat: comando /u

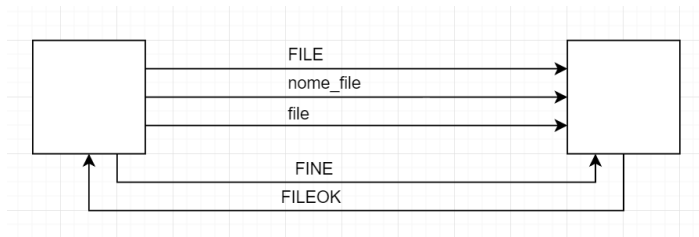


Chat: comando /a

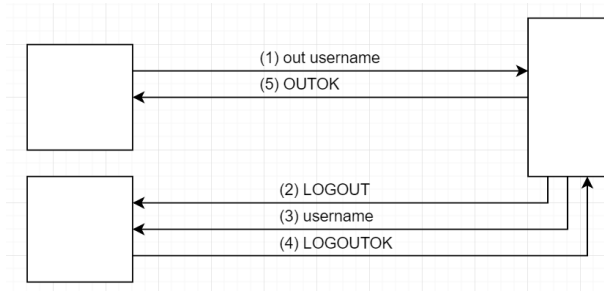


Nel caso di scelta di un utente valido, il server invierà anche il numero di porta dell'utente richiesto. L'utente che ha iniziato la chat di gruppo notificherà ai partecipanti i nomi ed i numeri di porta di tutti gli altri partecipanti.

Share

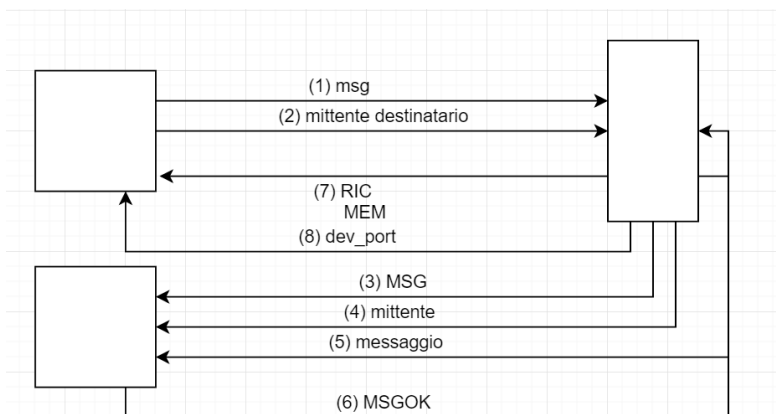


Out



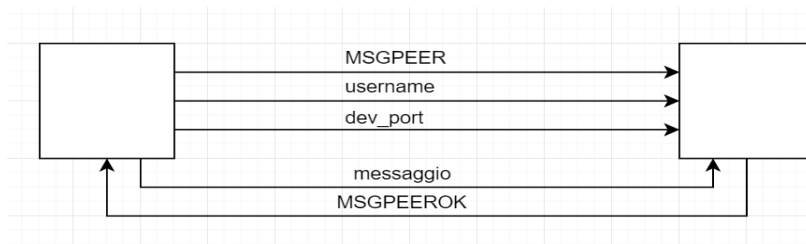
Dopo aver ricevuto la richiesta di out, il server inoltra la notifica di disconnessione dell'utente a tutti gli altri utenti online, così da inviare i prossimi messaggi al server.

Messaggio passando dal server



Nel caso in cui il destinatario del messaggio sia online, il server invierà al mittente la notifica di ricezione RIC ed il numero di porta del destinatario, altrimenti la notifica di memorizzazione del messaggio MEM.

Messaggio senza passare dal server



Prestazioni

La scelta di salvare tutte le informazioni dei dispositivi e del server all'interno di file è stata fatta per far permanere le informazioni anche dopo la terminazione dei programmi stessi e per garantire una maggiore scalabilità.

Per le connessioni TCP è stato scelto di usare un TCP non persistente per garantire la semplicità, consistenza e affidabilità delle varie connessioni. Per ogni comando viene creata una connessione, vengono scambiati i dati e viene chiusa la connessione.