

Document présentation du site de **Unicornemeat**

Sommaire :

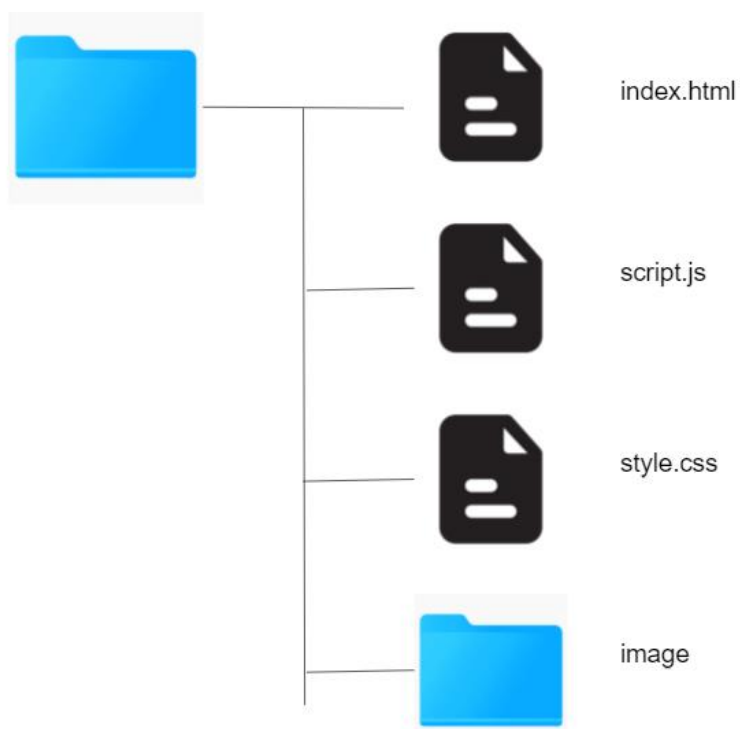
I)	Liste et emplacement des fichiers nécessaires au fonctionnement du site	page 2
II)	Vocabulaire HTML	page 3
III)	Description et fonctionnement du site	page 4
	a) Fond du site	page 4
	b) Titre et menu	page 4
	c) Section 1 : Info	page 7
	d) Section 2 : Catalogue	page 8
	e) Section 3 : Commande	Page 9
	f) Section 4 : Nous contacter	Page 13
	Aperçu mobile	Page 14
IV)	Ce qui peut être amélioré	Page 15
V)	Les difficultés rencontrées sur ce projet.	Page 15

I) Liste et emplacement des fichiers nécessaires au fonctionnement du site :

Pour son bon fonctionnement, le site doit contenir :

- Un document index.html
- Un document script.js
- Un document style.css
- Un fichier image avec ses 33 image

Le tout organiser de la façon suivante :



II) Vocabulaire HTML :

A) HTML

div : est un conteneur générique qui permet d'organiser le contenu sans représenter rien de particulier.

img : permet de représenter une image dans un document.

ul : représente une liste d'éléments sans ordre particulier.

id : définit un identifiant qui doit être unique pour l'ensemble du document. Le but de cet attribut est de pouvoir identifier un élément lorsqu'on crée un lien, avec un fragment et qu'on souhaite le manipuler avec un script ou qu'on le met en forme avec CSS.

class : indique une liste de classes associées à l'élément courant.

Les éléments <h1> à <h6> représentent six niveaux de titres dans un document, <h1> est le plus important et <h6> est le moins important. Un élément de titre décrit brièvement le sujet de la section qu'il introduit.

p : représente un paragraphe de texte. Les paragraphes sont généralement représentés comme des blocs et séparés par un espace vertical, leur première ligne est également parfois indentée.

br : crée un saut de ligne (un retour chariot) dans le texte.

B) fonctionnement du CSS

Les # suivit d'un nom signifie que ce qui est entre les { } agissent sur l'élément qui a le même id que ce nom

Les . suivit d'un nom signifie que ce qui est entre les { } agissent sur les éléments qui ont la même classe que ce nom

Le "@media only screen and (max-width: 768px)" rend prioritaire toutes les instructions qu'il contient (entre { }) quand la largeur de l'écran est inférieure à 768 pixels

III/Description et fonctionnement du site :

a) Fond du site :



Pour le fond de notre site nous voulions quelque chose qui rappelle l'univers des licornes c'est pourquoi on a choisi cette image.

b) Titre et menu :



Pour commencer nous avons placé en en-tête de notre site une banderole comportant le logo de la marque que nous avons imaginé "Unicornemeat" (Pour info la faute à Unicorn est voulue). Pour réaliser le logo nous avons utilisé un site tiers qui permet de réaliser des logos simples. C'est avec ce même site que nous avons récupéré le logo mis en icône du site.

Quant au menu nous avons décidé d'y mettre 4 sections différentes qui chacune lorsque l'on clique dessus fait apparaître la section en question. Nous l'avons colorié en rose pour rester dans le thème de la licorne et de la fantaisie.

Comment fonctionne ce menu ?

Nous avons voulu faire différemment des autres, en effet les zones de texte "Info", "Catalogue", "Commande" et "Nous contacter", ne sont pas des liens qui font scroller jusqu'à la section voulue. Pour notre site, chaque zone de texte fait office de boutons qui permettent d'afficher la section demandée à la place de la section en place.

Cette fonctionnalité a été réalisée à l'aide d'une fonction JavaScript :



```

96 var secti = ["section1", "section2", "section3", "section4"];
97 ~ function apparition(j) {
98 ~   for (let i = 0; i < 4; i++) {
99 ~     if (i == j) {
100       document.getElementById(secti[i]).style.display = "block";
101 ~     } else {
102       document.getElementById(secti[i]).style.display = "none";
103     }
104   }
105 ~   if (j == 0) {
106     image();
107   }
108 ~   if (j == 2) {
109     commande();
110   }
111 }

```

Pour cette fonction nous avons commencé par définir un tableau qui contient les Id des divs que l'on veut faire apparaître. Ainsi cette fonction va comparer l'indice "i" qui prend la 0, 1, 2 ou 3 en fonction de la case sur laquelle l'utilisateur clique, dans l'ordre de l'affichage des sections.

```

23 ~ <ul id="menu">
24 ~   <li id="information" onclick="apparition(0)"><h3>Info</h3></li>
25 ~   <li id="catalogue" onclick="apparition(1)"><h3>Catalogue</h3></li>
26 ~   <li id="commande" onclick="apparition(2)"><h3>Commande</h3></li>
27 ~   <li id="nouscontacter" onclick="apparition(3)">
28 ~     <h3>Nous contacter</h3>
29 ~   </li>

```

Et donc sur chaque case la fonction est appelée si on clique dessus via l'évènement "onclick", une boucle est lancée 4 fois qui exécute une comparaison entre "i" qui permet de se déplacer dans le tableau d'id et "j", et après cette action si i et j sont égaux la fonction affichera la section correspondante.

Les deux derniers "if" permettent de lancer des fonctions qui sont utiles seulement dans les parties Info, pour la première, et Commande pour la seconde.

De plus nous avons rendu ce menu accessible partout sur le site via le style CSS "position: fixed;", qui permet au menu de rester en haut de l'écran lorsque l'utilisateur scroll, il peut donc changer de sections quand il veut. Mais si tout de même il décide de remonter en haut de la page nous avons ajouté une fonctionnalité qui permet de faire défiler la page vers son début :



Cette petite flèche permet lorsque l'on clique dessus de faire revenir au début de la page. Elle est codée via la fonction JavaScript ci-dessous :



```
1062 <div>
1063   <a id="scrolltothetop" onclick="haut()">
1064     <div>
1065       ^
1066     </div>
1067   </a>
1068 </div>
1069 <script>
1070   var scrolltop = document.getElementById("scrolltothetop"); //Flèche pour remonter
1071   window.onscroll = function() {
1072     scroll();
1073   };
1074   function scroll() {
1075     if (
1076       document.body.scrollTop > 20 ||
1077       document.documentElement.scrollTop > 20
1078     ) {
1079       scrolltop.style.opacity = 1;
1080     } else {
1081       scrolltop.style.opacity = 0;
1082     }
1083   }
1084   function haut() {
1085     document.body.scrollTop = 0;
1086     document.documentElement.scrollTop = 0;
1087   }
1088 </script>
```

La première div correspond à la flèche qui est affichée en bas à droite de l'écran, et appelle la fonction "haut()" avec un clic. Lorsqu'elle est appelée cette fonction renvoie au début comme je l'ai indiqué précédemment.

Quant à la fonction scroll() celle-ci permet de faire disparaître la flèche au moment où nous sommes en haut de la page via le "if" elle détecte si l'utilisateur n'est pas en haut de la page et affiche notre div et sinon elle fait disparaître cette div.

La ligne "window.onscroll = function() { scroll();}; " permet d'appeler la fonction dès que l'utilisateur se met à scroller.



c) Section 1 : Info



Pourquoi vous devriez en prendre ?

La viande de licorne figure parmi les viandes les plus tendres, les plus rare et les plus magique. Son goût unique et ses bienfaits nutritionnels en font une viande d'exception. Elle offre une diversité de morceaux tellement tendres, que leur cuisson est extrêmement rapide. Goûteuse, tendre et de saveur douce, la viande de licorne est à déguster absolument. Ses qualités organoleptiques, sa couleur arc-en-ciel, sa flaveur, sa jutosité et sa tendreté font de la viande de licorne un produit de choix pour les amateurs de bonne viande. Vous souhaitez commander de la viande licorne en ligne ? Retrouvez dans cette rubrique de notre boucherie en ligne toutes nos viandes de licorne : toutes nos pièces de licorne. Nos pièces de viande de licorne sont emballées en sachets sous-vide, conditionnées en colis réfrigérés breveté, puis livrées en camion réfrigéré en Ile De France ou envoyées par Chronopost 48H en province, Corse, Monaco. N'hésitez pas à contacter le service client pour toute question sur nos pièces de viande en offres spéciales.

Histoire :

Si la profession de Boucher existe officiellement depuis l'antiquité, elle s'est véritablement développée en France à partir du moyen-âge. Réservé à seulement quelques familles, le statut de boucher était alors un statut social assez privilégié. Les bouchers forment alors une corporation très puissante, surtout à Paris. Durant cette période, les bouchers s'opposent régulièrement aux réformes commerciales pour défendre leurs privilèges, ce qui leur vaudra de nombreuses actions administratives et commerciales (fermetures d'établissements et dissolutions). Au XIVe siècle, la Grande boucherie de Paris est créée, rassemblant et contrôlant la quasi-totalité des boucheries de la capitale. De nouvelles règles d'approvisionnement sont également fixées, des marchés obligatoires sont ainsi mis en place, avec l'interdiction faite au boucher de s'approvisionner en bétail en dehors de ces marchés. En 1587, la « Communauté des Maîtres bouchers de la ville de Paris » est créée et permet à tous les bouchers de la ville de disposer de statuts équivalents à ceux des bouchers-étaliers de la Grande Boucherie. Jusqu'en 1673, la grande Boucherie de Paris conserve un pouvoir de justice pour faire appliquer les règles du métier comme le choix, l'achat et la vente des bêtes

La première section, la section info, serre d'accueil du site. Cette section est divisée en 3 parties

La première partie est composée de trois images qui s'alternent toutes les 10 secondes

```
<div id="divImg">
  
</div>
```

Toute la div contenant l'image a pour id, `divImg`. Et l'élément `img`, faisant apparaître l'image a pour id, `lic`.

Le diaporama animé se fait grâce au javascript

```
var img1 =
  "https://cdn.glitch.com/9d671c9f-c112-4819-a1b3-e3f01dd37581%2Fthinkgeek-canned-unicorn-meat-plush.jpg?v=1620917159615";
var img2 =
  "https://cdn.glitch.com/9d671c9f-c112-4819-a1b3-e3f01dd37581%2Fjf8do7.jpg?v=1617788706953";
var img3 =
  "https://cdn.glitch.com/9d671c9f-c112-4819-a1b3-e3f01dd37581%2Ftele-manga-12144.jpg?v=1621612260656";
var imgs = [img1, img2, img3];
var nbImg = 3;
var contImg = 0;
function image() {
  document.getElementById("lic").src = imgs[contImg];
  contImg++;
  if (contImg == nbImg) {
    contImg = 0;
  }
  if (document.getElementById("section1").style.display == "block") {
    setTimeout(function() {
      image();
    }, 10000);
  }
}
```

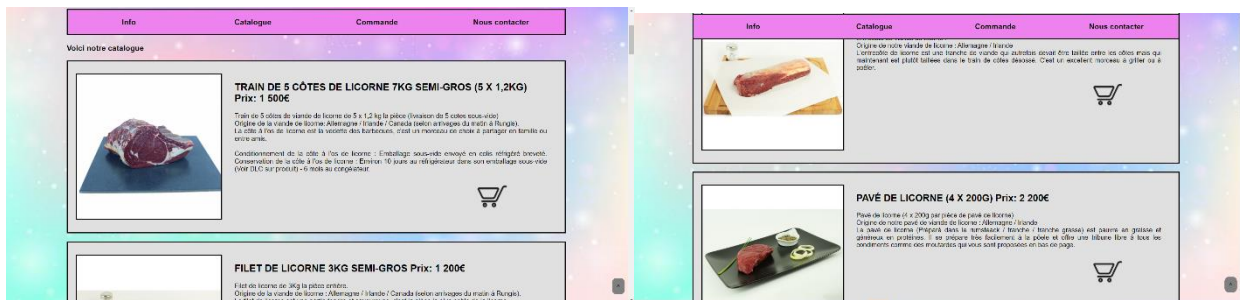
Les variables `img1`, `img2`, `img3` sont des raccourcis des adresses des différentes images. Ses variables sont ensuite mises dans un tableau nommé `imgs`, on note le nombre d'images dans la variable `nbImg` et on initialise une variable `contImg` à 0. La fonction `image()` modifie le lien de l'image, identifiée via la commande `document.getElementById("lic").src`, par l'adresse avec la même position que la valeur de `contImg` dans le tableau `imgs`, la valeur de `contImg` est ensuite incrémentée de 1 et retourne à 0

quand elle atteint le nombre d'image. Cette fonction se répète tant que la partie info est visible et toutes les 10 secondes.

Les deux autres parties de la section info sont deux zones de texte servant de présentation, la première concerne les raisons pour lesquelles il vous faut commander chez nous tandis que la seconde présente l'histoire de la profession de boucher. La disposition est représentée ci-dessus.



d) Section 2 : Catalogue



Pour notre seconde section, la section Catalogue elle permet de lister les différents produits que notre site propose à la vente. Cette section comporte 15 produits listés es uns au-dessus des autres chaque présentation de produit suit le même schéma, le tout est encadré dans un fond gris, et on y voit l'image du produit à gauche avec sur sa droite le nom du produit suivi de son prix avec en-dessous une petite présentation du produit. Ensuite en bas à droite on retrouve une petite image de caddie (panier), cette icone permet l'appelle d'une fonction par clic encore une fois, et cette fonction permet de commander, en l'occurrence elle permet l'affichage des produit sélectionnés dans la section 3 Commande.

La fonction est expliquée plus en détails ci-contre :

```
var cmdtain = 0;
var cmdfilet = 0;
var cmdgraisse = 0;
var cmdentrecoates = 0;
var cmdpave = 0;
var cmdsteak = 0;
var cmdhampe = 0;
var cmdbourguignon = 0;
var cmdrosbeef = 0;
var cmdtournedos = 0;
var cmdtournedosfilet = 0;
var cmdbavette = 0;
var cmdhacher = 0;
var cmdfondue = 0;
var cmdcotes = 0;
var cmdvar = [
  cmdtain,
  cmdfilet,
  cmdgraisse,
  cmdentrecoates,
  cmdpave,
  cmdsteak,
  cmdhampe,
  cmdbourguignon,
  cmdrosbeef,
  cmdtournedos,
  cmdtournedos,
  cmdtournedosfilet,
  cmdbavette,
  cmdhacher,
  cmdfondue,
  cmdcotes
];
var cmdnb = 15;

function choix(n) {
  cmdvar[n] = 1;
}
```

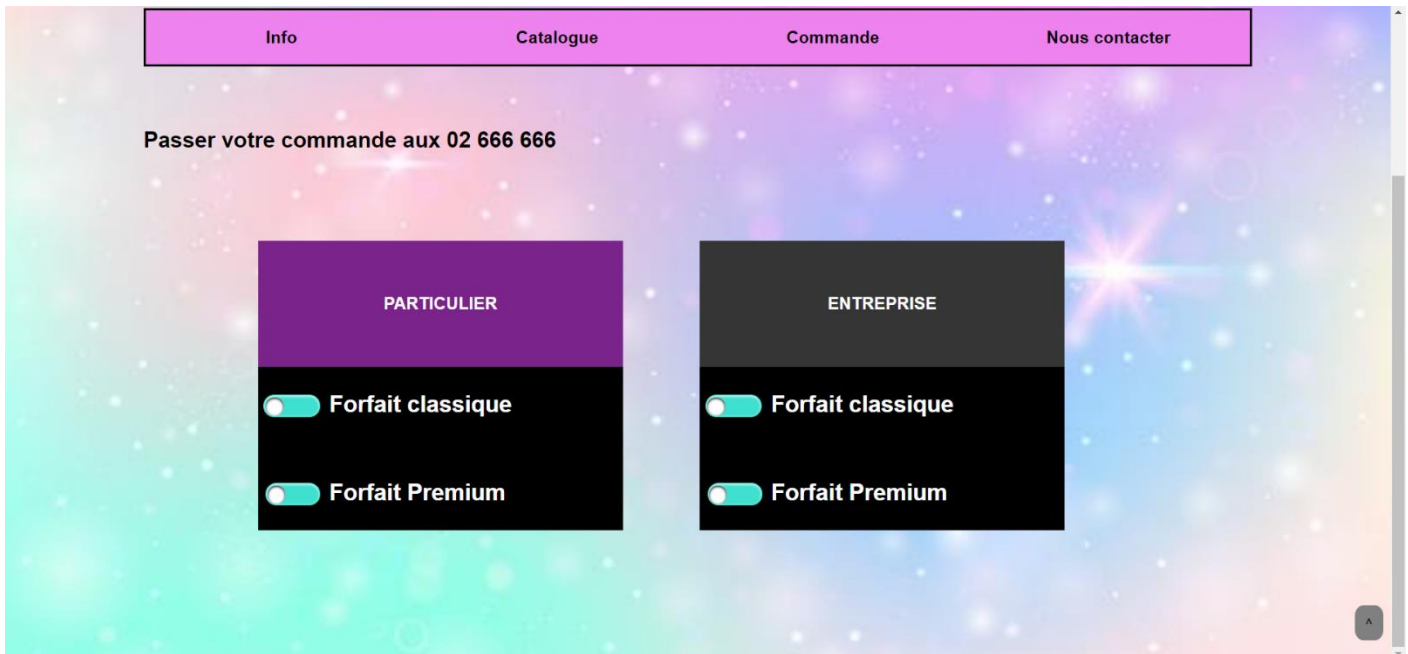
Pour le fonctionnement de la prise de commande, on utilise autant de variable que de produit en vente, ici 15, que l'on initialise à 0 et qu'on rentre dans un tableau, cmdvar. La fonction choix est exécuter à chaque "clic" sur un panier et modifie la valeur, de la variable correspondant au produit, en la mettant à 1.



e) Section 3 : Commande

La troisième section, la section commande permet de lister les différents produits sélectionnés à la section précédente. C'est aussi ici qu'est présenté les forfaits disponibles et le prix de votre achat.

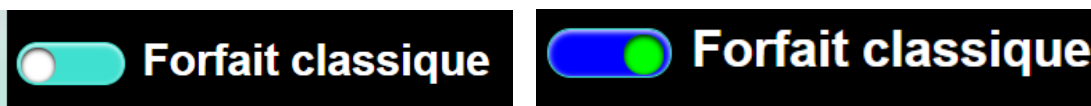
Avant d'avoir commandé des produits :



Lorsque l'utilisateur n'a pas commandé, c'est-à-dire s'il n'a pas sélectionné de produits dans la section catalogue, la section commande comporte une ligne d'information pour le passage aux paiements de la commande et en-dessous on y voit deux blocs.

Le premier à gauche concerne les particuliers il permet de choisir entre le forfait classique et le premium. Sachant que la sélection de tels ou tels forfait à un impact sur le prix, un forfait classique pour particulier effectuera aucune réduction, pour le premium particulier la réduction est de 10%, quant aux forfaits pour entreprise, le classique offrira une réduction de 5% tandis que le premium une réduction de 15%.

Penchons plus en détails sur les forfaits et plus exactement sur bouton de sélection :



Il présente deux états : -l'état non sélectionné (à gauche)

-l'état sélectionné (à droite)

Ces boutons ont été réalisés via du style CSS présenté ci-dessous :



```

205 ~ /*~~~~~radio button personnalisé~~~~~*/
206 ~ .Forfait {
207     text-align: left;
208 }
209
210 [type="radio"] {
211     position: relative;
212     right: 0%;
213     opacity: 0.01;
214 }
215 [type="radio"] + label {
216     position: relative;
217     left: 2em;
218     font-size: 1.05em;
219     line-height: 1.7;
220     cursor: pointer;
221 }
222 ~ /*Skin de la nouvelle case avant d'être checked*/
223 [type="radio"] + label::before {
224     content: "";
225     position: absolute;
226     right: 105%;
227     bottom: 0%;
228     width: 30%;
229     height: 80%;
230     border: 1px solid #40e0d0;
231     background: #40e0d0;
232     border-radius: 2em;
233     box-shadow: inset 0 1px 3px rgba(255, 255, 255, 1),
234                0 0 0 rgba(255, 255, 255, 1);
235 }
236 ~ /*skin de la boule*/
237 [type="radio"] + label::after {
238     content: "";
239     position: absolute;
240     background: #FFFFFF;
241     width: 10%;
242     height: 70%;
243     border-radius: 50%;
244     right: 125%;
245     top: 24%;
246     box-shadow: inset 0 1px 3px rgba(0, 0, 0, 1), 0 0 0 rgba(0, 0, 0, 1);
247     transition-property: all;
248     transition-duration: 0.2s;
249     transition-timing-function: ease-in-out;
250     transition-delay: 0s;
251 }
252 ~ /*Changement de position de la boule*/
253 [type="radio"]:checked + label::before {
254     background: #0000FF;
255 }
256 [type="radio"]:checked + label::after {
257     background: #00FF00;
258     right: 107%;
259 }
260

```

Expliquons en détails comment fonctionne ce code CSS :

```

[type="radio"] {
    position: relative;
    right: 0%;
    opacity: 0.01;
}

```

Tout d'abord ce bloc de code permet d'interagir sur le style des boutons de type radio, ici il va positionner le bouton tout à gauche et le rendre invisible en réduisant son opacité.

```

[type="radio"] + label {
    position: relative;
    left: 2em;
    font-size: 1.05em;
    line-height: 1.7;
    cursor: pointer;
}

```

Ensuite ce bloc-là interagit sur le label, c'est-à-dire le texte associé au bouton. Ce code va déplacer le label vers la droite pour laisser place au bouton personnalisé, et aussi gérer la taille de la police et l'espacement entre les lignes.

```

[type="radio"] + label::before {
    content: "";
    position: absolute;
    right: 105%;
    bottom: 0%;
    width: 30%;
    height: 80%;
    border: 1px solid #40e0d0;
    background: #40e0d0;
    border-radius: 2em;
    box-shadow: inset 0 1px 3px rgba(255, 255, 255, 1),
                0 0 0 rgba(255, 255, 255, 1);
}

```

Ce bloc va correspondre à l'apparence nouveau bouton avant qu'il soit sélectionné et seulement le dessous, via l'attribut ":before". C'est simplement le moyen de créer le fond bleu cyan, et de lui donner sa forme arrondie.

```

[type="radio"] + label::after {
    content: "";
    position: absolute;
    background: #FFFFFF;
    width: 10%;
    height: 70%;
    border-radius: 50%;
    right: 125%;
    top: 24%;
    box-shadow: inset 0 1px 3px rgba(0, 0, 0, 1), 0 0 0 rgba(0, 0, 0, 1);
    transition-property: all;
    transition-duration: 0.2s;
    transition-timing-function: ease-in-out;
    transition-delay: 0s;
}

```

Celui-ci correspond à l'apparence de la boule blanche avant que le bouton soit sélectionné, via l'attribut ":after". La première partie du code donne sa forme et couleur et ensuite les "transition" permette de donner un effet lors du passage à l'état sélectionné.

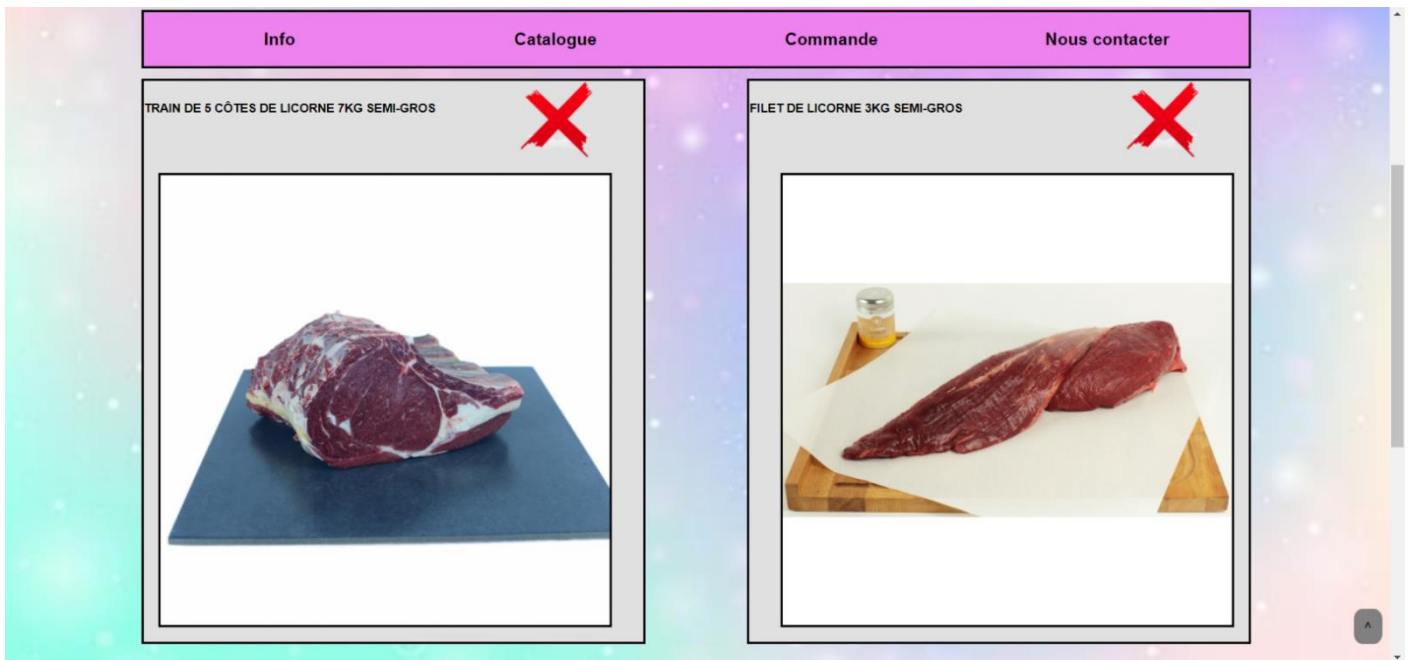
```

[type="radio"]:checked + label::before {
    background: #0000FF;
}
[type="radio"]:checked + label::after {
    background: #00FF00;
    right: 107%;
}

```

Ces deux derniers blocs permettent de gérer le style des boutons lorsqu'ils sont sélectionnés via l'attribut ":checked", le premier bloc change la couleur du fond et le second change la couleur de la boule et la déplace à l'autre bout.

Après avoir commandé des produits :



Lorsque l'utilisateur sélectionne des produits via la section catalogue, les produits apparaissent ici dans un affichage différent en effet la description a disparu, mais une croix rouge a fait son apparition elle permet de retirer le produit en question de la commande.

Voici l'explication de la fonction JavaScript permettant la commande dans la section Catalogue et celle qui permet de retirer les produit de la section Commande :

```
var cmdid = [
  "train",
  "filet",
  "graisse",
  "entrecôte",
  "pave",
  "steak",
  "hampe",
  "bourguignon",
  "rosebeef",
  "tendre",
  "tournedos",
  "bavette",
  "hacher",
  "fondue",
  "cote"
];

function commande() {
  //alert("zzz");
  for (let i = 0; i < cmdnb; i++) {
    if (cmdvar[i] == 1) {
      document.getElementById(cmdid[i]).style.display = "block";
    }
  }
}

function retirer(n) {
  document.getElementById(cmdid[n]).style.display = "none";
  cmdvar[n] = 0;
  Total();
}
}
```

L'id de chaque div est rentrer dans l'ordre dans le tableau cmdid. La fonction commande permet, quand on est dans la section Commande, d'afficher les produits sélectionnés dans la section Catalogue, ceux avec la valeur 1. En "cliquant" sur les croix rouge, on active la fonction retirer qui désaffiche le produit correspondant et remet à 0 la valeur de la variable correspondant au produit.



Une autre fonction permet de calculer le prix total de la commande en fonction des produits commandés :

```
var cmdPrix = [
  1500,
  1200,
  500,
  1000,
  2200,
  2500,
  1800,
  1600,
  1200,
  3200,
  2900,
  4000,
  1400,
  4200,
  3500
];
var PrixTotal = 0;
function Total() {
  PrixTotal = 0;
  for (let i = 0; i < cmdnb; i++) {
    PrixTotal += cmdPrix[i] * cmdvar[i];
  }
  Prix();
}

function Prix() {
  if (document.getElementById("Classique1").checked) {
    document.getElementById("PCP").innerHTML = PrixTotal + "€";
    document.getElementById("PCP").style.visibility = "visible";
    document.getElementById("PPP").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PCE").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PPE").style.visibility = "hidden";
  } else if (document.getElementById("Premium1").checked) {
    document.getElementById("PPP").innerHTML =
      PrixTotal - 0.1 * PrixTotal + "€";
    document.getElementById("PCP").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PPP").style.visibility = "visible";
    document.getElementById("PCE").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PPE").style.visibility = "hidden";
  } else if (document.getElementById("Classique2").checked) {
    document.getElementById("PCE").innerHTML =
      PrixTotal - 0.05 * PrixTotal + "€";
    document.getElementById("PCP").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PPP").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PCE").style.visibility = "visible";
    document.getElementById("PPE").style.visibility = "hidden";
  } else if (document.getElementById("Premium2").checked) {
    document.getElementById("PPE").innerHTML =
      PrixTotal - 0.15 * PrixTotal + "€";
    document.getElementById("PCP").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PPP").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PCE").style.visibility = "hidden";
    document.getElementById("PPE").style.visibility = "visible";
  }
}
```

Pour pouvoir calculer le total, on rentre les valeurs de chaque prix dans un tableau, et créer une variable qui contient le total. Dans cette variable elle va y ajouter la somme des prix d'un produit fois la variable cmdvar[i] qui a donc pour valeur 1 si le produit est affiché et 0 sinon.

Ensuite elle appelle la fonction Prix() , cette fonction va afficher le prix total calculé avec la fonction précédente. En fonction du bouton sélectionné un prix sera affiché avec les réductions liées aux forfaits.



f) Section 4 : Nous contacter

La section Nous Contacter est divisée en trois parties, une partie où on peut "donner" son avis, une autre où on peut voir les "avis" précédents et une dernière avec des liens, sous forme d'image, vers les comptes Instagram et Facebook.

Bienvenue dans nos contacts

Vous trouverez ici toutes les informations nécessaires pour nous contacter et ainsi y laisser des avis ou des commentaires que nous écouterons afin d'améliorer au mieux notre franchise.

Combien mettez-vous ? ★★★★★


Déposer votre avis

Envoyer

Dans cette première partie il y a la possibilité de donner une note, ainsi que de laisser un avis. Une fonction JavaScript est utilisée pour vérifier si un texte a bien été laissé.


Elle vérifie si la zone de texte n'est pas vide si elle est vide alors elle devient rouge et un message d'erreur apparaît, s'il y a bien un message l'avis est validé.

```
function submitavis() {  
  var avis = document.getElementById("avis").value;  
  if (avis == "") {  
    document.getElementById("avis").style.borderColor = "#FF0000";  
    document.getElementById("error").style.color = "#FF0000";  
    document.getElementById("error").style.display = "block";  
    document.getElementById("success").style.display = "none";  
  } else {  
    document.getElementById("avis").style.borderColor = "#FF0000";  
    document.getElementById("success").style.color = "#FF0000";  
    document.getElementById("error").style.display = "none";  
    document.getElementById("success").style.display = "block";  
    window.open("https://www.paypal.com/fr/webapps/mpp/home");  
    document.form["LesAvis"].submit();  
  }  
}
```




XxUnicornF@nxX
★★★★★ **"Une viande si magique!!!"**

"Je vous recommande vivement la viande est délicieuse que du bonheur à déguster en famille je passerai commande prochainement chez ces commerçants, en espérant qu'il en reste car vu la qualité les demandes sont sûrement nombreuses"




RainbowDash
★★★★★ **"Je n'ai jamais rien mangé d'aussi bon."**

"La viande est très bonne. Nous avons reçu de la part du vendeur des conseils et une attention formidable. Nous avions un peu peur car c'était la première fois que nous avons commandé de la viande de licorne. Nous n'avons pas été déçus."




LicorneQuiDab
★★★★★ **"Superbe belle couleur à l'air appétissant"**

"Beau produit à voir en bouche après cuisson. Alors en bouche produit excellent. SUPERBE CETTE BOUTIQUE PEUT ME COMPTER EN CLIENTE FIDÈLE. UN TRÈS GRAND MERCI UN PUR DÉLICE"



PinkFluffyUnicorn
★★★★★ **"J'ai cru manger de la barbe à papa"**

"Pour une première commande, c'est un succès la viande était très douce et fondait sur la langue tels du sucre c'est pourquoi on aurait pu confondre avec de la barbe à papa seule différence est que c'est de la viande 🐾"



Unefamillecontente
★★★★★ **"Je préfère les croquettes de mon chien"**

"la Hampe de licorne ! Ils ont raison de cacher leur viande sous un emballage avec une belle photo qui n'a rien à voir avec ce que l'on trouve à l'ouverture - ! lorsque l'on ouvre la viande est écœurante - elle est traversée par 5 couches de graisse dont une au milieu qui fait son bon centimètre de large - et oui nous avons mesuré à défaut de manger - Le chien a aimé - ! Nous étions déjà réservés avec Unicornemeat ayant entendu beaucoup de négatif mais ils sont à la hauteur - celle de leur mauvaise réputation Unicornemeat: plus jamais 🙄"

Cette seconde partie correspond aux avis laissés par d'autres utilisateurs il s'agit simplement d'une disposition CSS.

Retrouvez-nous sur nos réseaux :



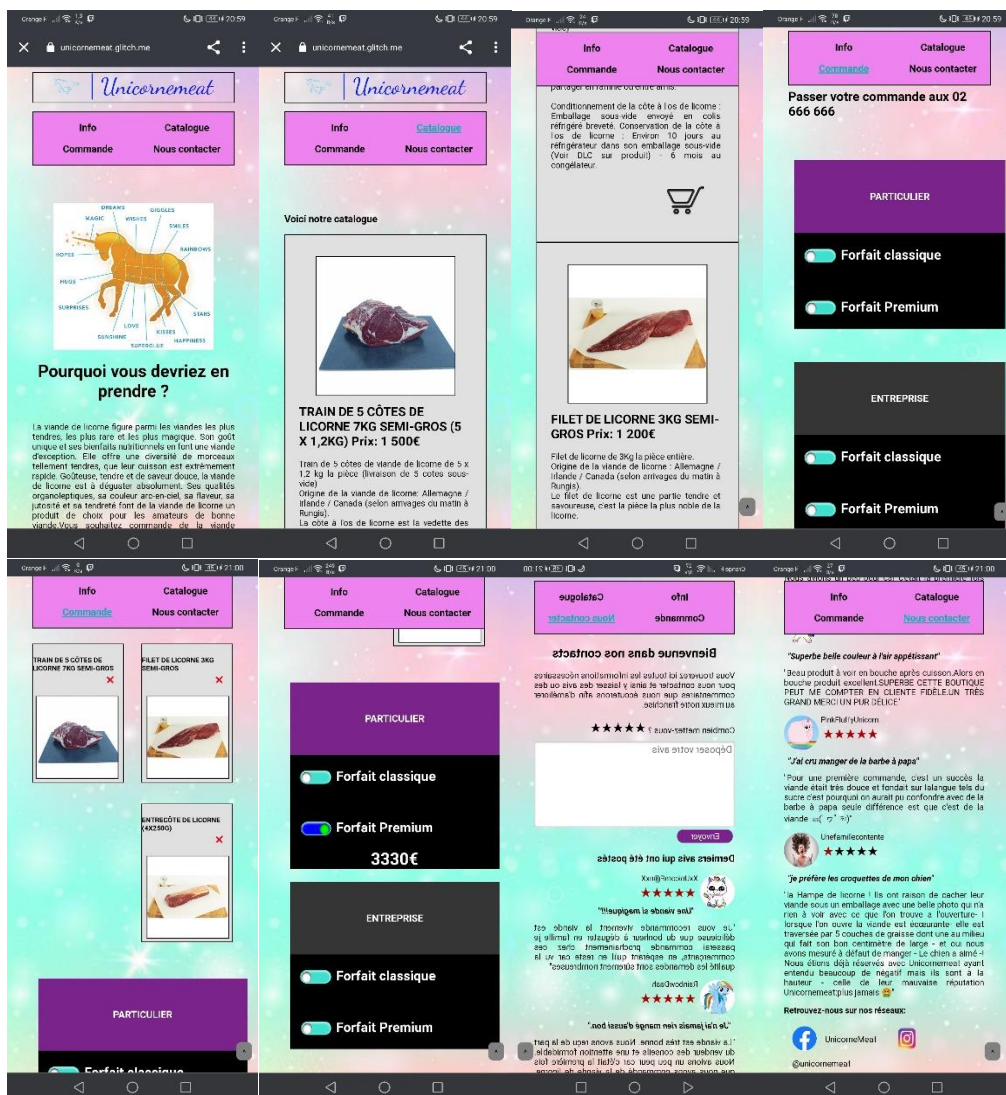
UnicornMeat



@unicornemeat

Cette dernière partie est pour renvoyer vers les réseaux Facebook et Instagram, les images sont des liens vers de vrais pages que nous avons créé.

Aperçu mobile :



IV) Ce qui peut être amélioré :

Ce qui peut être amélioré dans la partie info serait :

- Le fixage de la taille des images pour éviter de décaler le texte à chaque changement d'image.
- Faire en sorte de pouvoir lancer la fonction image au lancement du site.

Ce qui peut être amélioré dans la partie catalogue serait :

- Possibilité de rajouter plus de produit.

Ce qui peut être amélioré dans la partie Nous contacter serait :

- De fixer la largeur du dépôt d'avis.
- De rajouter de façon permanent des commentaires.

V) Les difficultés rencontrées sur ce projet

Les difficultés rencontrées sur ce projet :

- Une petite partie du javascript a dû être mis à la fin du html pour qu'il fonctionne.
- On a mis du temps à faire fonctionner la version mobile (avec le @media).